

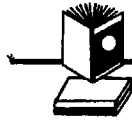
جورج ر. بيرس

# مقدمة إلى نظرية المعلومات

الرموز، الإشارات، والضجيج

ترجمة:

المهندس فايز فوه العاوة



منشورات وزارة الثقافة

في الجمهورية العربية السورية

دمشق ١٩٩١

# AN INTRODUCTION TO INFORMATION THEORY

Symbols, Signals & Noise

JOHN R. PIERCE

Professor of Engineering  
California Institute of Technology

Second, Revised Edition

---

An Introduction to = مقدمة الى نظرية المعلومات  
Information theory : الرموز ، الاشارات والضجيج / تأليف

جون . ر . بيرس ، ترجمة فايز فوق العادة . - دمشق : وزارة الثقافة ،

١٩٩٠ - ٣٦٨ ص : موضح ، ٢٤ سم - ( علوم ، ٤ ) .

١ - ١٥٣ ١١٠ ب ي ر م ٢ - العنوان ٣ - بيرس ٤ - فوق العادة

٥ - السلسلة .

مكتبة الاسد

---

الايداع القانوني ع - ٣٩٩ / ٥ / ١٩٩٠

إهداء المؤلف

إلى كلود  
وبيتي شانون



## مقدمة المؤلف

ان اعادة نشر هذا الكتاب اتاح لي الفرصة لتصحيح كتاب سابق كنت قد الفته منذ حوالي عشرين سنة بعنوان : الرموز ، الاشارات والفصيح ، واعداد النظر فيه بحيث يصبح متمشيا مع الوضع الراهن من التطور . ونظرا لان الكتاب يتعلق بعمل شاتون بشكل رئيسي ، والذي سيبقى خالدا الى الابد ، فان اعادة النظر في مؤلفي السابق لم يترتب عليها اجراء الكثير من التغييرات ، ففي بعض الاماكن غيرت التواريخ الخاصة ببعض الطماء الذين نوفوا ، الا انني لم احاول استبدال مصطلح هزة في الثانية ( ه/نا ) بالمصطلح الاحداث هرتز/ثانية ( هر / نا ) وكذا لم ابدل في كل المواقع مصطلح شاتون : نظرية الاتصالات بالمصطلح الاحداث الذي استخدمه اليوم : نظرية المعلومات .

لقد قمت بتغيير بعض الاشياء ، كاعادة كتابة بعض الفقرات وحوالي عشرين صفحة دون تغيير في ترقيم الصفحات .

ففي الفصل العاشر : نظرية المعلومات والفيزياء ، قمت بتغيير درجة حرارة خلفية الكون من ( درجتين كلفين الى اربع درجات ) وفق كتابي السابق ( لا اعلم من اين اتيت بهذا التقدير في حينه ) ، الى القيمة الصحيحة ٢.٧ كلفين ، كما حددها بنزاييس وويلسون . واستنادا لحقيقة انه فسي غياب الفصيح يمكننا ان نبث عدد لا حصر له من واحداث البيت في كل واحدة كم ، فقد اضفت مادة جديدة عن التأثيرات الكمية في الاتصالات . كما قمت باستبدال مثال قديم عن الاتصال الفضائي بتعطيل مختصر للثبث الميكروي لاشارات الصور من مركبة فويجيير بقرب المشتري ، كذلك عرضت احتمالات جديدة .

اما في الفصل السابع المعنون « الترميز الفعال » فقد اعدت كتابة بعض الصفحات المتعلقة بالترميز الفعال لمصادر التلفزة وغمرت بعض الفقرات الخاصة بتعديل الترميز النبضي ومرمزات الاصوات . كذلك غمرت في المادة المتعلقة ببحث تصحيح الاخطاء بواسطة الترميز .

وفي الفصل الحادي عشر ، فصل السيبرنيستيك ، اعدت كتابة اربع صفحات عن الحاسبات الالكترونية والبرمجة والتي تقدمت بشكل يفوق التصور خلال العشرين سنة الماضية .

وأخيرا فقد اجريت بعض التغييرات الطفيفة في الفصل السادس عشر القصير والاخير : عودة الى نظرية الاتصالات .

وعلى خلفية هذه التغييرات الفت نظر القارئ الى سلسلة من الابحاث في تاريخ نظرية المعلومات نشرت في دوريات علمية بعنوان محاضر عن نظرية المعلومات وكذلك الى كتابين هامين يتحدثان بتفصيل اكبر عن الوضع الراهن لنظرية المعلومات والجوانب الرياضية للاتصالات هما : نظرية المعلومات والترميز مؤلفه روبرت مالك اليس ، ومبادئ الاتصالات الرقمية والترميز مؤلفه اندريه فيتري .

ان عدداً من فصول الكتاب الاصلي تتعلق بمواضيع لا تبرز اهميتها الا من خلال تطبيق او محاولة تطبيق نظرية المعلومات .

اعتقد ان الفصل الثاني عشر : نظرية المعلومات وعلم النفس يعطي فكرة معقولة عن نوع التطبيقات التجارية في ذلك المجال . لقد اصبح علماء النفس المعاصرون اقل اهتماما بنظرية المعلومات بالمقارنة مع علم الادراك ، لافكار مستمدة من علم اصل الانسان واللغويات ، كما يستند الى اعتقاد جازم بان نظاما رياضيا بسيطا وفعالا يكمن في خلفية الوظائف الانسانية . يذكرني علم الادراك المعاصر بعلم السيبرنيستيك قبل عشرين سنة . اما فيما يتعلق بنظرية المعلومات والفن ، فقد حل الكمبيوتر اليوم محل نظرية المعلومات بشكل جزئي ، الا ان المعلومات المتناولة في الفصل

الثالث عشر قد تم تعميقها . ساستعرض بعض الأشعار الجذابة التي أنتجتها ماري بوروف ، وفما عرج على الأخص على بعض قواعد الإغاني الشعبية السويدية التي استطاع يوهان ساندبيرغ بواسطتها إنتاج عدد من الألحان الاصلية الجميلة .

يعود ذلك بنا الى اللغة والفصل السادس : اللغة والمعنى . لقد طرح ذلك الفصل مجموعة من المشاكل لم تحل خلال العشرين سنة الماضية . اننا لا نملك جملة كاملة من القواعد لاي لغة طبيعية ، في حين ان القواعد الحرفية والشكلية اثبتت فعاليتها وبشكل ناجح في لغات الكمبيوتر . لقد تحول الاهتمام في مجال اللغويات ، وفق ما ارى ، الى اعتبارات التصويت في اللغة المنطوقة ، ما هي اهم التراكيب الصوتية وكيف تتفاعل مع بعضها ، ولعل هذه الابحاث من الاهمية بمكان في مجال الكمبيوتر ، اذ يمكن بواسطتها استنتاج الطرق الكفيلة بجعل الكمبيوتر ينطق نصا مكتوباً في ذاكرته . لقد كتب شومسكي وهال كتابا واسعا عن النبرات ، وتناول الموضوع ليبرمان وبرنس في تقرير متكامل مختصر .

هذا هو كل ما يتعلق بالتغيرات التي اجريتها على الكتاب الاصيلي : الرموز ، الاشارات ، والضجيج ، وعدا ذلك اعود لكرر بعض ما ذكرته في مقدمة ذلك الكتاب .

لقد سررت فعلا عندما اقترح ر. نيومان ان اقوم بتأليف كتاب عن الاتصالات ، وكان ملهمي في عملي التكنيكي هذا الجانب او ذلك من موضوع الاتصالات . وفعلا شعرت ان من واجبي ان انقل الى القراء ما هو اكثر امتاعاً وامتناً من هذا الموضوع . لم يكن تحقيق هذا الهدف امرا سهلا ، سيما قبل عام ١٩٤٨ ، حين اصدر كلود شانون كتابه : ( نظرية رياضية للاتصالات ) . لقد جمعت نظرية شانون في الاتصالات ، والتي عرفت فيما بعد بنظرية المعلومات ، وفي بوتقة واحدة ، كل المشاكل التي كانت قد ارقت مهندسي الاتصالات لسنوات نعم ، كان بإمكان هذه النظرية ان تخلق نظاما جديدا محمدا وواضحا وان تعطه محل جملة

سابقة من المسائل الخاصة والأفكار المشتتة والتي كان الارتباط بينها  
غامضاً وغير مفهوم . ولا يستطيع أحد اتهامه بانني من أتباع شانون ،  
دون نيته مكافأة فعلية لقاء ذلك الاتهام .

وهكذا تملكنتني فناعة كاملة بان تقريري عن الاتصالات يجب ان يعكس  
وبشكل امين نظرية المعلومات كما صاغها شانون . وكان على تقريري  
ان يكون اوسع من عمل شانون بتبيانه مدى ارتباط النشاطات الفكرية  
الانسانية المختلفة بنظرية المعلومات ، وكذلك ان يكون اعرض باتباعه  
ما أمكن عن الزى الرياضي المحض .

هنا برز التناقض . ان تقريري يجب ان يكون اقل رياضيه من  
تقرير شانون ، الا انه ليس بإمكانه ان يكون غير رياضي البتة ، فنظرية  
المعلومات هي نظرية رياضية تنطلق من فرضيات معينة تصف جوانب  
من الاتصالات التي ستعرض اليها ، وتصوغ باستخدام هذه الفرضيات  
استنتاجات منطقية منوعة . تتجلى عظمة نظرية المعلومات في نظريات  
رياضية محددة غاية في الأهمية ومدهشة . وما أشبه الحديث عن نظرية  
المعلومات دون الاقتراب من جهازها الرياضي بالحديث عن مؤلف موسيقي  
عظيم دون اسماع الآخرين بعضاً من أعماله .

كيف تسنى لي ان اتحرك الى هدي ؟ بدا ان الكتاب يجب ان يكون  
محتوى في ذاته ، اي يجب ان يحقق فهم الرياضيات التي ينطوي عليها  
دون العودة الى مراجع اخرى او تذكر بعض مضامين كتب الرياضيات  
الدرسية ، ككتب المرحلة الثانوية مثلاً . هل يعني ذلك امتناعي عن ذكر  
اي علاقة رياضية ، كلا بالطبع ، بل يعني ان اعرض الجوانب الرياضية  
ببساطة وبلغة اولية . لقد فعلت ذلك في متن الكتاب وفي الملحق عند نهاية  
وباختصار يستطيع اي قارئ غير متمرس بالرياضيات ان يحل اي  
اشكال بينه وبين الكتاب بمجرد التنقل بين المتن والملحق .

ماهي حدود الصعوبة التي كان عليّ الاّ تجاوزها ، كان عليّ ان  
أحدد بشكل مسبق اعقد علاقة رياضية سأعرض لها ، وهذا يعني تجاوز



بعض النقاط الهامة ، ومهما يكن من امر ، فقد بقي مؤلفي اسهل بدرجة كبيرة من الاقسام الصعبة من كتاب « عالم الرياضيات » لؤلفه نيومان .  
اما حيث تبلغ المعالجة مدى متقدماً من التعميد فقد آثرت عرض الخطوط العامة للرياضيات على تفصيل مضمونها .

على كل حال ، يتضمن هذا الكتاب بعض المقاطع الصعبة لفهم الملم بالرياضيات ، وانصح القارئ في هذه الحالة بتجاوز تلك المقاطع مكتفياً بنتائجها وحسب . وسيعرف كل القراء حين بلوغ نهاية الكتاب ان ايراد المقاطع الصعبة كان امراً لا مفر منه ، ولعل فهم تلك المقاطع سيكون اكثر يسراً في القراءة الثانية للكتاب . ولو انني لم اضمن كتابي تلك المقاطع لما تمكن القارئ من بلوغ المستوى من فهم الموضوع الذي سيحققه بعد دراسة الكتاب . اما المؤلفات الاخرى في نظرية المعلومات فهي في حدود معرفتي إما غاية في البساطة وإما صعبة لدرجة ان القارئ الجاد وغير الخبير لن يستطيع اجتياز الاقسام السهلة المقابلة للاقسام السهلة من كتابي . اجد من واجبي ان اذكر ان بعض المؤلفات الاخرى في نظرية المعلومات مريكة بحق او هي خاطئة تماماً .

سيبرز ولا شك ، في هذه المرحلة ، تساؤل هام لدى القارئ ، عما اذا كانت نظرية المعلومات تستحق منه او من المؤلف كل هذا الضناء . وكل ما استطيع قوله في هذا السياق هو ان نظرية المعلومات تساوي في الاهمية العلم والتكنولوجيا ، لان نظرية المعلومات جزء من عالم العلم والتكنولوجيا . ولعلها مهمة القارئ ان يحاول تكوين صورة مفهومة عن الموضوع والى الحد الذي يريد ، اذا كانت لديه رغبة اكيده بسبر عالم المعرفة والتكنولوجيا . ان صورة نظرية المعلومات يجب الا تبدو غريبة وغير مفهومة كما ان ادراكها يجب الا يكون سهلاً ودون توظيف ما يلزم من الجهد .

لم يكن تأليف هذا الكتاب امراً يسيراً ، وربما تعلم إنجازه لولا سابقه مؤلف كلود شانون . لقد ساهم كلود شانون مساهمة كبيرة في اخراج

الكتاب بقرائه وفي إسداء النصح حول ما يتعلق بضرورة اجراء بعض التغييرات فيه ، اما دافيد سليبيان فقد اخرجني عن مسار الخطا بشكل حاسم في حين نهني اي . ن . جيلبرت الى الفلظ في اكثر من مناسبة . راجع ميلتون باييت الفصل الخاص بنظرية المعلومات والفن مطمئناً اياي بشانه ومقترحاً بعض التغييرات ، وفي مجال علم النفس اهدت من مشورة كل من ب . د . بريكر ، ه . م . جينكنز ، و . ن . شيبارد ، وان كانت الآراء المثبتة في النهاية غير صادرة عنهم . لقد كانت مساعدة م . ف . مانيوز كبيرة ، بينما قدم بينوت مانديبروت الدعم في كتابة الفصل الثاني عشر ، وقام بقراءة المخطوطة ج . ب . رانيون ، وكشف عن الاخطاء الانشائية إريك وولمان مزوداً ما يلزم من التوجيه . كما انني ادين للبروفسور مارتن هارويت الذي اقنعني واقنع دار نشر دوفر بضرورة إعادة طبع الكتاب . ويدين القارئ بدوره لجيمس . ر . نيومان لحقيقة إيراد خلاصات في نهايات الفصول ، ولحاولاتي اخيراً تبسيط بعض النقاط وجعلها اسهل . انني ادين لكل هؤلاء ، ولا ادين باقل للأنسة ف . م . كوستلو التي استطاعت ان تعيد النظام الى فوضى المخطوطة حيث اعدتها واصلحتها باشكالها . اما بخصوص هذه الطبعة الجديدة فادين بالكثير لسكرتيرتي السيدة باتريشيا . ج . نيل .

ايلول ١٩٧٩

ج . د . بيرس

## الفصل الأول

### العالم والنظريات

نشر كلود . اي . شانون عام ١٩٤٨ بحثاً بعنوان ( نظرية رياضية للاتصالات ) وتحول البحث إلى كتاب عام ١٩٤٩ . أما قبل ذلك التاريخ فقد اقتصر الأمر على بعض البحاثة المتفرقين يحققون بعض الانجازات المنعزلة في نظرية الاتصالات بين الفينة والأخرى . والآن وبعد حوالي ثلاثين سنة ، أصبحت نظرية الاتصالات ، أو كما تدعى في بعض الأحيان نظرية المعلومات ، مجالاً للبحث معترفاً به . لقد نشر العديد من الكتب حول نظرية الاتصالات وعقدت حولها الندوات والمؤتمرات الدولية .

عُيّن معهد المهندسين الكهربائيين والالكترونيين مجموعة عمل متخصصة في نظرية المعلومات تنشر دراستها بشكل دوري ستة مرات في السنة . كما تنقل مجلات أخرى مقالات متفرقة عن نظرية المعلومات .

نحن جميعاً نستخدم كلمتي الاتصالات والمعلومات ، ومن غير المحتمل أن نقلل من أهميتها . لقد عقب فيلسوف معاصر هو آ. ج. آير على الأهمية القصوى والمعنى الواسع للاتصالات في حياتنا ، فوفق رأيه ، لا نقصر مبادلاتنا على المعلومات فقط ، بل نتمدها إلى المعرفة ، الخطأ ، الآراء ، الأفكار ، الخبرات ، الآمال ، الأوامر ، الانفعالات ، العواطف والطباع . إن الحرارة والحركة كليهما يمكن نقلهما ، وكذا القوة ، الضعف والمرض . وينسوه الفيلسوف بأمثلة وتعليقات أخرى عن التظاهرات العريضة والملغزة للاتصال في عالم الإنسان .

وهكذا فالاتصالات بالغة الأهمية ومتنوعة ، ولذا تبرز أهمية نظرية عامة عن الاتصالات ، نظرية متماسكة ومفيدة . أما إذا أضفنا الى كلمة « نظرية » كلمة « رياضية » بكل ما تنطوي عليه من سحر وصرامة ، اذن لاستحالت مقاومة الإغراء ولو تعلمنا بعض العلاقات لحللنا كل مشاكلنا في الاتصالات ولأصبحنا سادة المعلومات عوضاً عن أن نكون عبيد المعلومات الخاطئة .

ولكن للأسف ليس هذا هو مسار العلم ، فمند ٢٣٠٠٠ سنة تناول فيلسوف آخر هو أرسطو في بحثه عن الفيزياء مفهوماً عاماً للاتصالات هو مفهوم الحركة .

عرف أرسطو الحركة بأنها تحقيق ما هو كامن اذا كان موجوداً فعلاً بشكل كامن ، وضمن في مفهوم الحركة الزيادة والنقص لكل ما يمكن أن يزيد أو ينقص ، وأن يقترب أو يبتعد ، وأخيراً ما يمكن بناؤه . تحدث أرسطو عن ثلاثة أصناف من الحركة وذلك وفق شدتها ، تأثيرها، ومكانها . لقد وجد فعلاً ، كما قال ، أنواعاً عديدة من الحركة تساوي بجمعها عدد المعاني المختلفة لكلمة : يكون .

نواجه الحركة هنا بكل تعقيداتها الجلية ، تلك التعقيدات التي تبدو مربكة لنا فعلاً ، لأن ارتباط الكلمات ببعضها يختلف من لغة لأخرى ، وعلى كل حال لن نعني بالحركة كل التغييرات التي تحدث عنها أرسطو بالضرورة .

لكم كان أمر الحركة هذه محيراً لاتباع أرسطو ! لقد بقي الأمر كذلك حتى جاء نيوتن الذي عبر عن الحركة في قوانين علمية محكمة لا يزال المهندسون يستعملونها حتى اليوم في تصميم وبناء الآلات كما يطبقها الفلكيون في دراسة حركات الكواكب والنجوم والتوابع الصناعية . وقد وجد الفيزيائيون بعد ذلك أن قوانين نيوتن ليس إلا حالات خاصة من قوانين أشمل ، وأن قوانين نيوتن هذه صحيحة اذا كانت السرعة المدروسة صغيرة بالمقارنة مع سرعة الضوء واذا كان مجال تطبيق الظاهرة

كبيراً بالقرنة مع الذرة ، وعلى الرغم من ذلك تشكل قوانين نيوتن جزءاً حياً وفعالاً من هملنا الفيزيائي المعاصر ؛ إذ لم يضعها التطور المعاصر في المتاحف . وإذا كانت الحركة جزءاً هاماً من عالمنا، وجب علينا استعراض قوانين نيوتن فيما يلي :

١ - يبقى أي جسم على حالته من السكون أو الحركة المنتظمة ما لم تؤثر عليه قوة ما .

٢ - يكون التغير في سرعة الجسم في اتجاه القوة المؤثرة عليه ، أما مقدار التغير فيتناسب طردياً مع القوة المؤثرة ومع الزمن الذي جرى خلاله التأثير ، وأخيراً يتناسب مقدار التغير عكساً مع كتلة الجسم .

٣ - عندما يؤثر جسم ما بقوة على جسم آخر ، فإن الجسم الآخر بدوره يؤثر على الأول بقوة تماكس القوة الأولى بالاتجاه وتساويها بالشدة .

يضاف إلى قوانين نيوتن هذه ، قانون الجاذبية العام :

٤ - تتجاذب أية ذرتين من المادة بقوة محمولة على المستقيم الواصل بينهما ، وتتناسب شدتها طردياً مع كتلتي الذرتين وعكساً مع مربع المسافة الفاصلة بينهما .

لقد أحدثت قوانين نيوتن ثورة علمية وفلسفية ، فبواسطتها اختزل الألباس المجموعة الشمسية إلى آلة مفهومة ، وهي التي شكلت القاعدة الأساسية للطيران والصواريخ . وكذلك علم الفلك ، وعلى الرغم من ذلك بقيت قاصرة عن الإجابة على أسئلة تتعلق بالحركة طرحها أرسطو . نقدت قوانين نيوتن مشاكل الحركة كما عرفها نيوتن وليس كما استخدم الكلمة قديماً اليونانيين في القرن الرابع قبل الميلاد أو ما تنطوي عليه من معاني في لغات القرن العشرين .

تستجيب اللغات المستخدمة لحاجتنا اليومية ، أو لربما تمت

صياغتها استجابة الحاجات أجدادنا . اننا لا نستطيع استخدام كلمة منفصلة لكل شيء أو موضوع اذ لو فعلنا ذلك لقبعنا نخترع الكلمات الى الأبد ، وبذا يصبح الاتصال مستحيلا . واذا رغبتنا بامتلاك لفة على الإطلاق فعلينا أن نستخدم كلمة واحدة للدلالة على اشياء أو حوادث عديدة . وهكذا فمن الطبيعي أن نقول أن الرجال والجياد تراكض ( على الرغم من أننا نفضل أن نقول أن الجياد تمدر ) ، وكذلك نجد من الملائم أن نقول أن محرك السيارة يتحرك وأن السيولة المالية في المصارف تتحرك .

تعلق وحدة هذه المفاهيم بلغاتنا الانسانية والبدو بعيدة من أي مماثل فيزيائي يمكن للعلم أن يتناوله بسهولة وبدقة . فمن الجنون أن نبحت عن نظرية علمية بسيطة ومتسقة تغطي جريان الماء في الانابيب وجري العدائين في حلبة السباق . ولعله جنون آخر أن نبحت عن نظرية عامة تغطي كل الحركات التي تحدث عنها أرسطو أو كل أنواع الاتصالات والمعلومات التي اكتشفها الفلاسفة فيما بعد .

نستخدم في لغتنا اليومية الكلمات بشكل يلائم أعمالنا اليومية . لا يسعى العلم لدراسة الكلمات وعلاقتها إلا في مجال دراسة اللغة بحد ذاتها ولكنه يبحث بالمقابل في ظواهر الطبيعة ، بما فيها طبيعتنا الانسانية ونشاطاتنا ، ويحاول تجميعها في زمر قابلة للفهم . ينطوي هذا الفهم على قابلية تمييز القواسم المشتركة بين الحوادث المتباعدة ( مثلا حركة الكواكب في السماء وحركة المنزلج على الجليد ) وكذلك على وصف سلوك الظواهر بدقة وبساطة .

تنتمي المصطلحات العلمية الى قلموس كلماتنا اليومية . لقد استخدم نيوتن كلمات : القوة ، الكتلة ، السرعة ، والجاذبية . وعندما تستخدم الكلمات لأغراض علمية تعطي عادة معنى خاصاً ، وفي بعض الأحيان معنى جديداً . اننا لا نستطيع التحدث بلغة نيوتن من قوة الظروف أو كتلة الجماهير ، وأخيراً عن جاذبية بريجيت باردو ، وبالمثل علينا أن نتوقع أن نظرية الاتصالات لن يكون بمقدورها الإجابة وبشكل معقول عن كل سؤال نصوغه متضمناً كلمة الاتصالات أو المعلومات .

لا تقدم النظرية العلمية الصحيحة إلا نادراً ، ان قدمت على الإطلاق،  
الحلول المرجوة للمشاكل الملحة التي نطرحها بشكل متكرر ، انها لا تعطي  
الاجوبة عن تساؤلاتنا إلا في حالات قليلة ، وهكذا فعوضاً عن عقلنة  
افكارنا ، تقوم تلك النظرية بنبذها ، او تتركها في احسن الأحوال كما  
هي . تطلعنا النظرية الصحيحة وبشكل متجدد على جوانب خبراتنا  
التي يمكن فهمها ببساطة وربطها ببعضها بشكل فعال . سنسعى في هذا  
الكتاب وراء الافكار المتعلقة بالاتصالات والتي يكمن ربطها وفهمها على  
ذلك النحو .

كيف نستطيع الحصول على نظرية تتعلق بمواضيع خبراتنا ، يتحقق  
لنا ذلك عندما نتمكن من عزل اجزاء من خبراتنا قابلة للربط ببعضها تم  
تقوم بتشريحها وفهمها وتوحيدها . تشكل قوانين نيوتن جزءاً هاماً من  
الفيزياء النظرية ندعوه الميكانيك ، وهي لا تغطي النظرية بأكملها بل هي  
في واقع الامر قاعدة لها ، كفرضيات الهندسة بالنسبة لجسم الهندسة  
ككل . تضم النظرية الفرضيات نفسها الى جانب كل التفاصيل الرياضية  
والاستنتاجات المنطقية التي تترتب بشكل ملزم على الفرضيات . يتوجب  
على هذه النتائج ان تتناغم مع ظواهر العالم المعقدة حولنا كي تتحقق  
صحة النظرية . ان النظرية غير الصحيحة عديمة الفائدة .

تقرو فرضيات وافكار النظرية بشمولها ، اي مدى الظواهر التي  
تغطيها . وهكذا فقوانين نيوتن للحركة والجاذبية عامة جداً ، فهي تفسر  
حركة الكواكب وخصائص النواص الضابط للوقت وميزات كل انواع  
الات والاليات . إلا ان هذه القوانين تعجز عن تفسير امواج الراديو .

اعلن جيمس كلارك ماكسويل عام ١٨٧٣ من خلال كتابه : الكهربائية  
والمغناطيسية ولاول مرة القوانين الطبيعية التي تربط الحقل الكهربائي  
والحقل المغناطيسي والتيار الكهربائي ، وبيّن وجود امواج كهروطيسية  
( امواج راديو ) تترحل بسرعة الضوء . اثبت هرتز ذلك فيما بعد بشكل  
تجريبي ونعلم اليوم ان الضوء هو امواج كهروطيسية . تمثل معادلات  
ماكسويل التعبير الرياضي عن نظريته في الكهربائية والمغناطيسية وهي

الإسساس المتين لكل الأبحاث الكهربائية . تؤكد ان معادلات ماكسويل تحمل طبيعة عامة جداً ، فهي تفسر كل الظواهر الكهربائية غير الكوانتية . يتناول فرع من النظرية الكهربائية ، يدعى بنظرية الشبكات ، كل الخصائص الكهربائية للدوائر الكهربائية أو الشبكات والتي يمكن الحصول عليها بربط ثلاثة أنواع من العناصر الكهربائية النموذجية : المقاومات ( وهي أجهزة مثل ملفات من أسلاك رفيعة قليلة الناقلية أو رقائق من المعدن أو الفحم تعيق مرور التيار ) والمحرضات ( وشائع من أسلاك نحاسية تلف أحياناً على نوى مغناطيسية ) والمكثفات ( صفائح رقيقة من المعدن تفصلها مادة عازلة كالليكا أو البلاستيك ، وكانت قارورة لايدن المثال المبكر للمكثفة ) . يقول الفيزيائي إن نظرية الشبكات أقل عمومية من معادلات ماكسويل ، لأن الأولى تتناول الخصائص الكهربائية لبنى فيزيائية خاصة نموذجية ، بينما تتناول معادلات ماكسويل الخصائص الكهربائية لأي جملة فيزيائية بما في ذلك تلك البنى الفيزيائية الخاصة والنموذجية وأيضاً أمواج الراديو التي تقع خارج دائرة نظرية الشبكات .

وهكذا ، فإن النظرية الأكثر عمومية والتي تفسر أكبر قطاع من الظواهر هي النظرية الأقوى والاميز ويمكن تخصيصها على الدوام بهدف الانتقال الى الحالات الأبسط . وهذا ما دعا الفيزيائيين للبحث عن نظرية المجال الموحد التي تضم قوانين الميكانيك والجاذبية والكهرطيسية . يبدو جلياً أنه يمكن ترتيب كل النظريات في تسلسل وفق عموميتها . وإذا كان الأمر كذلك فمأهو موقع نظرية الاتصالات في مثل هذا التسلسل .

إن الحياة ليست لسوء الحظ على هذه الدرجة من البساطة ، فمن وجهة النظر المطروحة تبدو نظرية الشبكات أقل عمومية من معادلات ماكسويل ، ومن وجهة نظر أخرى هي أكثر عمومية ، ذلك لأن كل النتائج الرياضية المترتبة عليها ممكنة التطبيق في كل الجمل المهترزة المبنية من مركبات ميكانيكية كما هي مطبقة في دراسة وصلات العناصر الكهربائية النموذجية . نجد بناء على ذلك المقابلات التالية : النابض في الميكانيك



يقابل المكثفة في الكهرباء، والكتلة تقابل المحرض، بينما المخمدات، كتلك التي تراكب على الأبواب لمنع انصفاقتها تقابل المقلومة. كان من الممكن في واقع الأمر تطوير نظرية الشبكات لدراسة الجمل الميكانيكية، وهي تستخدم فعلا في دراسة الصوتيات. أما لماذا نشأت نظرية الشبكات من دراسة العناصر الكهربائية النموذجية ولم تنبثق عن دراسة الجمل الميكانيكية، فالإجابة عن ذلك تكمن في السياق التاريخي وليس بالضرورة الملزمة.

نقول ان نظرية الشبكات هي بمعنى ما أكثر عمومية من معادلات ماكسويل، فالأخيرة لا يمكن تطبيقها على الجمل الميكانيكية، بينما الأولى تغطي قطاعاً من الجمل الميكانيكية النموذجية والخاصة وقطاعاً مناظراً من الجمل الكهربائية النموذجية والخاصة. إلا أنه ومن جانب آخر تبدو معادلات ماكسويل أكثر عمومية من نظرية الشبكات فهي تنطبق على كل الجمل الكهربائية وليس فقط على صنف من الدارات الكهربائية النموذجية الخاصة.

يتوجب علينا الى حد ما قبول هذا الأمر ببساطة دون أن يكون بمقدورنا شرح الحقيقة بشكل كامل، ولكن يمكن أن نقول أن هذا كثير. ان بعض النظريات هي نظريات فيزيائية كقوانين نيوتن ومعادلات ماكسويل، حيث تتناول الأولى الظواهر الميكانيكية بينما تعنى الثانية بالظواهر الكهرومغناطيسية. أما نظرية الشبكات فهي بالضرورة نظرية رياضية، وبذا يمكن أن تمثل رموزها معاني فيزيائية متباينة تتناول الظواهر الميكانيكية مثلما تتناول الاهتزازات الكهربائية.

تمثل النظرية الرياضية في أغلب الأحيان نظرية أو جملة نظريات فيزيائية، إذ يمكنها أن تكون الصياغة الرياضية المتسقة والتي تهدف معالجة جوانب محددة من نظرية فيزيائية عامة. تندرج نظرية الشبكات في هذا الإطار فهي في واقع الأمر الجهاز الرياضي اللازم لدراسة مسلك فيزيائي معين مشترك بين الجمل الميكانيكية والكهربائية، في حين يعالج فرع من الرياضيات يُعرف باسم نظرية الكمون مشاكل مشتركة بين

الحقول الكهربائية والمغناطيسية والجاذبية وإلى حد ما علم الديناميكا الهوائية . تبدو بعض النظريات ، على كل حال ومن النظرة الأولى رياضية أكثر منها فيزيائية .

نستخدم الكثير من هذه النظريات الرياضية في تعاملنا مع العالم الفيزيائي . والحساب واحد من هذه النظريات . فإذا أشرنا ( لعنصر من مجموعة ) من التفاح ، أو الكلاب أو الرجال بالرمز ١ ، ولعنصر آخر بالرمز ٢ ، وهكذا ..... ، وإذا استنفدنا بهذه العملية كل الأعداد الطبيعية حتى العدد ١٦ ومتضمنا إياه ، فإننا نشعر بثقة كاملة انه يمكننا تقسيم المجموعة إلى مجموعتين جزئيتين تحتوي كل منهما على ٨ عناصر (  $16 \div 2 = 8$  ) وأن العناصر يمكن ترتيبها في مربع مقسوم إلى صفوف من المربعات الصغيرة يحتوي كل منها على أربعة مربعات ( لأن ١٦ هو مربع كامل :  $16 = 4 \times 4$  ) . وإذا حلولنا أكثر من ذلك رصف التفاحات أو الكلاب أو الرجال بكل الأشكال الممكنة لحصلنا على جملة من المتسلسلات المتباينة يبلغ عددها ٢٠٩٢٢٧٨٩٨٨٨٠٠ متسلسلة وهذا العدد يقابل عدد الامكانات التي نستطيع رصفها كتابة الأعداد من ١ إلى ١٦ بأوضاع مختلفة من حيث جوارها لبعضها . أما اذا استنفدنا في عمليتنا كل الأعداد الطبيعية حتى العدد ١٣ فقط ومتضمنا إياه ، كنا على ثقة كاملة بأن المجموعة يستحيل تقسيمها إلى مجموعات جزئية متساوية لأن العدد ١٣ هو عدد أولي ولا يمكن التعبير عنه كجداء لأعداد أخرى .

لا يعتمد كل ما تناولناه على طبيعة الأشياء موضوع البحث . فإذا ربطنا عناصر مجموعة ما من الأشياء مهما اختلفت طبيعتها بالأعداد الطبيعية ، لما تغيرت النتائج التي نحصل عليها اذا طبقنا عمليات الجمع ، أو الطرح ، أو الضرب ، أو القسمة ، أو حتى اذا رصفنا الأعداد بأوضاع مختلفة . تبدو العلاقة بين الأعداد ومجموعات الأشياء طبيعية جداً للدرجة اننا نستطيع تجاوز حقيقة أن الحساب إن هو إلا نظرية رياضية يمكن تطبيقها على الظواهر الطبيعية في حدود التقابل الممكن بين خصائص الأعداد وظواهر العالم الفيزيائي .

يطلعنا الفيزيائيون على حقيقة هامة مفادها أنه يمكننا الحديث عن مجموع الجسيمات الأولية المنتمة لزمرة معينة ، كالألكترونات مثلاً ، إلا أنه يستحيل أن تربط الأعداد بشكل مفصل لعناصر تلك الزمرة إذ أن الجسيمات الأولية من نفس النوع لا يمكن تمييز أفرادها بعضها عن بعض ، وهكذا يستحيل أن نتحدث عن رصف الأفراد من نوع واحد من الجسيمات الأولية وبأشكال مختلفة كما فعلنا في حالة الأعداد . يترتب على ذلك نتائج هامة في فرع من الفيزياء يدعى بالفيزياء الاحصائية . وهلينا أن نلاحظ أيضاً أنه في حين أن الهندسة الاقليدية هي نظرية رياضية تخدم المساحين والملاحين وبشكل فعال في مشاكلهم العملية ، فإننا نعتقد بشكل جازم أن هذه الهندسة غير دقيقة بما يكفي لتوصيف الظواهر الفلكية .

كيف يمكن أن نصنف النظريات ؟ نستطيع الحديث عن نظرية معينة على أنها ضيقة للغاية أو شديدة العمومية في مجال تطبيقها . يمكننا كذلك تمييز النظريات بكونها فيزيائية أو رياضية ، فالنظرية الفيزيائية هي تلك التي تصف وبشكل كامل مجالاً معيناً من الظواهر الفيزيائية ، وهي ظواهر محدودة على الدوام من الناحية العملية . تصبح النظرية أكثر تجريداً ورياضية عندما تتناول صفاً منمذجاً من الظواهر أو بعض جوانب الظواهر .

تعد قوانين نيوتن نظريات فيزيائية لأنها تقدم وصفاً كاملاً للظواهر الميكانيكية كحركات الكواكب أو اهتزازات النواس ، أما نظرية الشبكات فهي أقرب إلى مجال الرياضيات أو التجريد ذلك لأنها تصلح لمعالجة أنواع مختلفة من الظواهر الفيزيائية النموذجية . يعد علم الحساب رياضياً وبالغ التجريد ، أنه يغطي أنواعاً عديدة من العناصر الفيزيائية ، إلى جانب امكانية استخدامه لعد الكلاب ولعد الرجال وكذلك لعد الالكترونات ( لتتذكر أن الالكترونات غير قابلة للتمييز بين بعضها ) . وأخيراً يصلح علم الحساب لرصد عدد الأيام الماضية .

تندرج نظرية الاتصالات وفق هذه الأطر في عداد النظريات الرياضية

الشديدة العمومية ، وعلى الرغم من أنها انبثقت أصلاً من دراسة الاتصالات الكهربائية ، فهي تتناول القضايا بأسلوب مجرد وطريقة معممة . وهي تقدم في واحدة البيت ( Bit ) مقياساً شاملاً للكم المعلوماتي بدلالة الاختيار أو الريبة . تنطوي واحدة البيت المعلوماتية على تحديد أو معرفة الخيار بين بديلين متساويي الاحتمال كرقمين أو رسالتين قيد الإرسال . تطلمنا نظرية الاتصالات على عدد واحداث البيت المعلوماتية التي يمكن إرسالها في كل ثانية عبر اقنية اتصال نموذجية أو غير كاملة وذلك بدلالة التوصيف المجرد لخصائص هذه الاقنية . تعلمنا نظرية الاتصالات كيفية قياس السرعة التي يولد وفها مصدر مرسل ( كذباغ أو كتابة ) المعلومات المختلفة ، وتعلمنا هذه النظرية أيضا كيف نرزم أو نمثل الرسائل من مصدر مرسل بكفاءة تسمح بثها عبر قناة من نوع خاص كدارة كهربائية وكذلك تلفت نظرا الى طرائق تحاشي الأخطاء في الارسال .

يبدو أحيانا استخدام الفهم الذي توفره لنا نظرية الاتصالات في مجال مسألة خاصة عملية أمراً صعباً ، ذلك لأن هذه النظرية تعرض لمختلف القضايا في عبارات عامة ومجردة ومع ذلك فكون نظرية الاتصالات ذات طابع مجرد ورياضي عام يجعل مجال تطبيقاتها واسعاً . ولنظرية الاتصالات فوائد جمة فيما يتعلق باللغة المنطوقة والمكتوبة ، وكذلك في الارسال الميكانيكي للرسائل وفي دراسة خصائص الآلات وربما في السلوك البشري أيضا . ويعتقد البعض أن لهذه النظرية دوراً كبيراً في الفيزياء على نحو سنتطرق اليه فيما بعد في هذا الكتاب .

ومهما يكن من أمر ، فنظرية الاتصالات هي ، بشكل مبدئي ، كما وصفها شانون ، النظرية الرياضية للاتصالات ، اذ تصاغ فيها المفاهيم بعبارات رياضية يمكن أن ترتبط بها امثلة فيزيائية متنوعة . وعلى الرغم من قابلية استخدامها من قبل المهندسين وعلماء النفس والفيزيائيين ، تبقى نظرية الاتصالات نظرية رياضية أكثر منها نظرية فيزيائية أو نفسية أو فناً هندسياً .

ليس من السهل تقديم نظرية رياضية لعامة الناس ، ونظرية الاتصالات نظرية رياضية ، وبذا فالادعاء بإمكانية شرحها دون اللجوء للرياضيات هو أمر ( قد يدعو للسخرية ) . وهكذا سيدهش القارئ عندما يواجه العلاقات والمعادلات في هذه الصفحات : انها تعرض الأفكار التي يرد وصفها بكلمات لقد ضمنت الكتاب ملحقاً رياضياً لمساعدة القارئ غير الرياضي اذا هو رغب بقراءة المعادلات بشكل سليم .

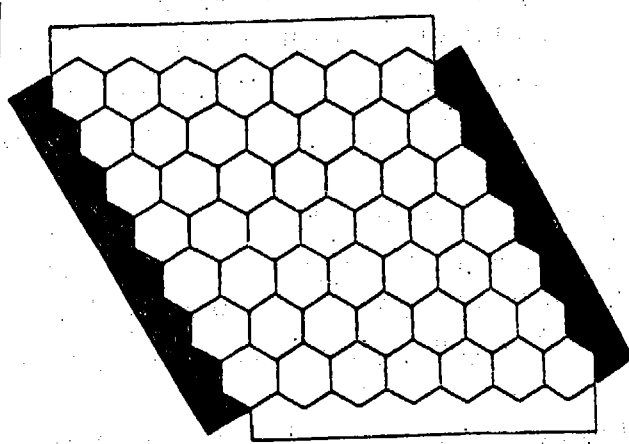
أنتني على دراية ، في جميع الاحوال ، بما تجلبه صور غير محببة للضرب وللتقسيم وربما للجذور التريعية ، وايضا المعاناة المضنية في الصفوف الثانوية : ان مظهر الرياضيات هنا مظهر مضلل اذ انه يركز في المقام الاول على مصطلحات خاصة وحيل عملية ويضع جانبا وجه الرياضيات الالهة بالنسبة للرياضيين وربما كان القارئ قد واجه النظريات والبراهين في الهندسة او لعله لم يواجهها اطلاقا ، ورغم ذلك تبقى النظريات والبراهين ذات أهمية قصوى في الرياضيات البحتة والتطبيقية . تلخص النتائج الهامة النظريات المعلومات في شكل نظريات رياضية وهي نظريات لانه يمكن ببساطة البرهان على انها عبارات صحيحة .

ينطلق الرياضيون من فرضيات وتعريف محددة ، ثم يبرهنون صحة نظريات او قضايا محددة باستخدام براهين وحجج رياضية . كان هذا ما أنجزه شانون في كتابه : نظرية رياضية للاتصالات . تتوقف صحة النظريات على صحة الفرضيات الموضوعية والبراهين المستخدمة لإثباتها .

نعم ان كل ما قدمناه هو التجريد ، ولعل انجع وسيلة لايضاح معنى النظرية ومعنى البرهان هي سوق الامثلة . ولن نستطيع فعل ذلك بمطالبة القارئ غير المتخصص ان يتفهم النظريات الصعبة للاتصالات الواحدة تلو الأخرى ، اذ يتطلب هذا الأمر ، في الواقع ، تركيزاً كبيراً كما يستغرق وقتاً لا بأس به حتى من قبل من كانت لديه خلفية معينة من الرياضيات . وخير ما نفعله ان نصل الى محتوى ومعنى وأهمية النظريات .

اقترح في هذا السياق اللجوء الى امثلة عن نظريات رياضية بسيطة وبراهينها . يتعلق المثال الاول بلعبة اسمها التعيوذة ، اما النظرية المراد برهانها فتنص على ان اللاعب الذي سيفتح اللعبة هو الفائز دون شك .

تجري اللعبة على رقعة تتكون من ( ٤٩ ) مسدساً منتظماً كما يتضح في الشكل ١ - ١ ، حيث يمكن وضع علامات عليها يستخدم اللاعب الاول علامات سودا يحاول توضعها لتكوين مسار مستمر وان كان متعرجاً بين المساحتين السوداوين على يمين الرقعة ويسارها ، بينما يستخدم اللاعب الثاني علامات بيضاء يحاول توضعها بدوره لتكوين مسار مستمر وان كان متعرجاً بين المساحة البيضاء في اعلى الرقعة والمساحة البيضاء في اسفلها . يلعب الخصمان بشكل متبادل ، حيث يضع اللاعب علامة واحدة خلال كل لعبة . طبعاً سيفتح اللعبة احد اللاعبين .



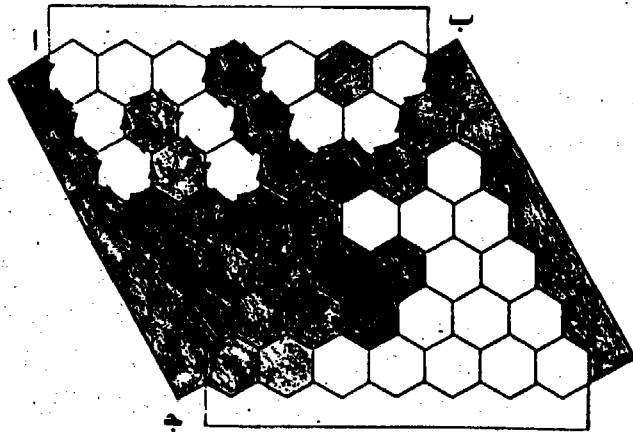
الشكل ١ - ١

لكي نستطيع ان نبرهن على ان من سيفتح اللعبة هو المنتصر ، يلزم اولاً ان نبرهن على انه في ختام اللعبة ، اي بعد امتلاء كل خانة اما بعلامة سوداء او بعلامة بيضاء لا بد ان يكون احد اللاعبين قد انتصر .

النظرية : ١ : ستنتهي اللعبة بفوز اللاعب الاول او اللاعب الثاني .

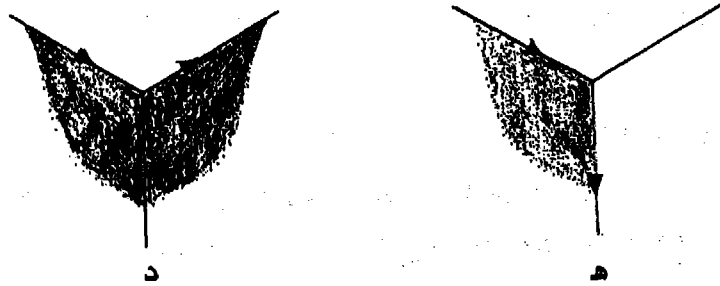
توضيح : يحدث في بعض انواع اللعب ان مباراة معينة قد تنتهي بعدم فوز أي من المتبارين ، كالشطرنج مثلا حيث تنتهي اللعبة بالانسحاب ، بينما في لعبة ( الطرة أو النقش ) سيفوز احد اللاعبين على الدوام . وهكذا ، فلكي نبرهن هذه النظرية علينا ان نبرهن انه بتحقيق امتلاء كل خانة بعلامة بيضاء او علامة سوداء فسنحصل اما على مسار اسود بين المساحتين السوداوين يعترض أي مسار ابيض بين المساحات البيضاء او سنحصل على مسار ابيض بين المساحات البيضاء يعترض أي مسار اسود بين المساحات السوداء . بكلمة مختصرة سيفوز الابيض او الاسود .

البرهان : نفترض ان كل خانة مسدسة قد جرى املؤها بالابيض او الاسود . لنبدأ من الزاوية اليسرى العلوية للحدود البيضاء ، أي النقطة ٢ - ١ - من الشكل ١ - ٢ ونتابع الحدود بين المسدسات البيضاء والسوداء سنتحرك على الدوام على ضلع من مسدس ما بحيث يقع اللون



الشكل ١ - ٢

الأسود على يمين السائر واللون الأبيض على يسار السائر ، ان الحدود المتابعة بهذا الشكل ستتمطف عند الرؤوس المتتالية للمسدسات اذ سنواجه عند على رأس احدى حالتين متباينتين فلما ان يكون هناك مسدسان اسودان متماسان على يمين السائر ومسدس ابيض على يساره كما في الشكل ١ - ٣ - د ، أو ان يكون هناك مسدسان ابيضان متماسان على يسار السائر ومسدس اسود على يمينه كما في الشكل ١ - ٣ - هـ



الشكل ١ - ٣

نلاحظ انه في كلتا الحالتين سيتحقق وجود مسار اسود مستمر على يمين الحدود ومسار ابيض على يسارها . لنلاحظ ايضا ان الحدود لا تتقاطع ولا تندمج مع ذاتها سواء في الشكل ١ - ٣ - د او الشكل ١ - ٣ - هـ ذلك لان مسارا وحيدا عبر كل رأس سيحقق وقوع الابيض على يمينه والابيض على يساره . سنكتشف ببساطة ان هاتين الحقيقتين صحيحتان للحدود بين المسدسات السوداء والبيضاء وكذلك بينها وبين حدود الرقعة وهكذا فعلى الطرف الايسر سيقع مسار من المسدسات السوداء حتى الحافة السوداء اليسرى . ولما كان خط الحدود غير قابل للتقاطع مع ذاته فلا يمكنه الالتفاف على نفسه كحلقة مفرغة بل لا بد من ان يصل اتفاقا الى حافة سوداء او الى حافة بيضاء . واذا وصل خط الحدود الى حافة بيضاء او الى حافة سوداء بوجود اللون الاسود على يمينه واللون



الابيض على يساره كما شرحنا، فمن أي مكان باستثناء ب و ج يمكن ان نمد خط الحدود بوجود الاسود الى يمينه والابيض الى يساره وعندها يمكن لهذا الخط ان يصل الى احدى النقطتين ب او ج فاذا وصل الى النقطة - ب - من الشكل ١ - ٢ فان المسدسات السوداء التي تقع على يمينه وهي المسدسات المتصلة بالحافة السوداء اليسرى ستكون متصلة ايضا بالحافة السوداء اليمنى، بينما ستتصل المسدسات البيضاء على يساره بالحافة البيضاء العلوية فقط وسيتحقق عندها فوز الاسود تبدو واضحة في هذه الحالة استحالة فوز الابيض في حالة فوز الاسود اذ ان الشريط المستمر من الخلايا السوداء المتجاورة والممتدة من الحافة اليسرى الى الحافة اليمنى سيحول دون تشكيل شريط مستمر من الخلايا البيضاء حتى الحافة السفلى وبمحاكمة مماثلة نجو ان وصول خط الحدود حتى النقطة ج يعني فوز الابيض .

النظرية : ٢ : يمكن للاعب الذي سيفتح اللعبة ان يحقق الفوز .

توضيح : نعني بالامكانية هنا وجود طريقة للفوز يتوجب على اللاعب ان يكتشفها . تنطوي طريقة الفوز على لعبة اولى معينة ( يمكن ان يكون هناك حركات اولى غيرها ولكنها ليست ضرورية اضافة لخطة او وصفة تحدد اللعبة الصحيحة التالية كرد على اية لعبة قد ينفذها الخصم في المراحل اللاحقة من المباراة ، اي اذ نفذ لاعبنا المعتبر عند كل دور من ادوار اللعبة المرسومة بشكل مسبق ، عندها سيتحقق الفوز بصرف النظر عن ردود خصمه .

البرهان : اما ان تكون هناك طريقة ما للعب اذا اتبعها اللاعب المعتبر فسيحقق الفوز بشكل اكيد ، او انه مهما حاول من امكانات مختلفة للعباته ، فان اللاعب الآخر سيتمكن من اختيار بعض الالعبات التي ستمنعه من تحقيق الفوز ، وهكذا سيتمكن اللاعب الآخر من الفوز . نفترض ان اللاعب الآخر يمتلك وصفا اكيده للفوز . ونذكر هنا ان اللاعب المعتبر هو الذي سيفتح المباراة وان الآخر سيكون التالي بعد الافتتاح بالنسبة

للعبته الاولى . نفرض ان اللاعب المعتبر قد افتتح المباراة باي لعبة وان الآخر قد استجاب بلعبة مقابلة ، وبعد ذلك لجأ اللاعب المعتبر الى تطبيق وصفة الفوز الاكيد التي يعرفها اللاعب الآخر أيضا ، واذا دعتنا حاجة تطبيق هذه الوصفة عند اي لعبة الى تغطية سدس كان قد غطاه للتو ، فسيفطى في هذه الحالة اي سدس آخر غير مشغول . وهكذا ستمتلئ كل خانات الرقعة المدرجة في وصفة الفوز الاكيد . ان حقيقة كون لاعبنا المعتبر قد افتتح المباراة تعطيه امتياز اشغال خانة اضافية من الرقعة وهذا يحول دون خصمه وتغطية خانة محددة ، في حين ان مثل هذه الاستحالة لا تنطبق على اللاعب المعتبر . وهكذا يمكن للاعب المعتبر ان يشغل كل الخانات الواردة في وصفة الفوز الاكيد وبالتالي يمكنه تحقيق الفوز . ان هذا يناقص فرضنا بامكانية فوز اللاعب الآخر ، اي ان هذا الفرض بالتالي غير صحيح ، وعلى العكس فسيكون بامكان اللاعب المعتبر ان يفوز .

يعتبر ارباب الرياضيات المجردة ان برهاننا هذا غير دقيق بما فيه الكفاية ، ولهذا البرهان ميزة عجيبة اخرى ، فهو ليس برهاناً انشائياً اي انه لا يبين الطريقة المفصلة التي يتوجب على لاعبنا المعتبر اتباعها لتحقيق الفوز . سنسرد للتو مثالا على برهان انشائي الطابع ، ولكن علينا اولاً ان نتحدث من المنظور الفلسفي عن طبيعة النظريات والحاجة لبراهينها .

تنطوي الصياغة الدقيقة للمشاكل العامة او المواضيع المدروسة على النظريات الرياضية . وهكذا فحقيقة ان صاحب حركة الافتتاح في لعبة التعويذة يمكنه الفوز هي ضرورة لازمة لتكوين اللعبة وقواعدها . ان نظريات الهندسة الاقليدية ضرورة ناجمة عن الفرضيات الموضوعة .

كان يمكننا ان نرى صحة النظريات مباشرة بقليل من التأمل وامعان الفكر . يذكر التاريخ في هذا السياق ان نيوتن الشاب قد وجد نظريات اقليدس واضحة بدايتها وانه كان يتألف من قراءة براهينها .



تقرن كل نقاط المربع مع نقاط مقابلة على المستقيم ، وهكذا فكل نقطة في المربع سيقابلها نقطة على المستقيم وكل نقطة على المستقيم سيقابلها نقطة في المربع . نقول اننا حققنا بذلك ارتساما للمربع على المستقيم وهو ارتسام من النوع المعروف بمصطلح الارتسام واحد - لواحد وذلك للسبب المبين في تعريفه .

نظرية : يمكننا تحقيق ارتسام واحد - لواحد من مربع تساوي مساحته الوحدة الى مستقيم يساوي طوله الوحدة ايضا .

توضيح : لقد بسطنا هذه النظرية واعتبرنا مربعا مساحته الوحدة ومستقيما طوله الوحدة، الا ان هذه التحديدات لاعلاقة لها بصحة النظرية من حيث الاساس .

البرهان : نعتبر الارقام المتتالية المكونة لارتفاع النقطة المعتبر في المربع ص وتكون منها عددا عشريا آخر بوضع هذه الارقام وعلى التتالي في المواقع الفردية بعد الفاصلة العشرية أي الموقع الاول والثالث والخامس وهكذا ، اما في المواقع الزوجية فنضع على لترتيب الارقام المكونة لبعء النقطة عن يسار المربع : س . نحصل بهذا التشكيل على عدد جديد س . نعتبر الآن النقطة من المستقيم التي تبعد عن يساره بالمقدار س ولتكن النقطة ب . ان النقطة ب هي مرتسم النقطة ب المعتبرة من المربع على المستقيم ، وهذا الارتسام هو واحد - لواحد ونبرهن على ذلك ببساطة اذ ان تغيير س او ص سيفير س الى عدد جديد معين ، بينما تغيير س سيفير بالمقابل كل من س ، ص . وهكذا فلكل نقطة من المربع معرفة ببعديها س ، ص يوجد نقطة واحدة من المستقيم معرفة ببعدها عليه س والعكس بالعكس . وهذا هو كل متطلبات ارتسام الواحد - لواحد . يتعرض هذا البرهان لبعض الصعوبات التي يمكن التغلب عليها بسهولة في حالة اعتبار بعض الاعداد الخاصة مثل  $\frac{1}{2}$  اذ يمكن كتابته على الشكل  $0.5$  حيث يتبع العدد 5 للانهاية من الاصفار او على الشكل  $0.499999$  ويتبع العدد 4 بعدد لا نهاية له من مكرر العدد 9 . ولو عدنا الى مثالنا عن النقطة المعينة داخل المربع لوجدنا ما يلي :

$$\begin{aligned} \text{س} &= 5470.00000 \text{ ر} \\ \text{ص} &= 31200.00000 \text{ ر} \\ \text{س} &= 3514270.00000 \text{ ر} \end{aligned}$$

ان سلسلة الارقام العشرية الممثلة لنقطة معينة ، في حالة معظم النقاط  
المعتبرة ، لن تحول الى سلسلة من الاصفار او الى جملة مكررة من الارقام  
وينطبق ذلك على النقاط الممثلة باعداد صماء .

ان مثالنا هذا هو خير مثال على برهان انشائي ، اذ استطعنا ان  
نبرهن امكانية ارتسام كل نقطة من مربع على نقطة مقابلة من مستقيم  
باسلوب الارتسام واحد لواحد - لواحد وذلك ببساطة عن طريق التحقيق  
الفعلي لهذا الارتسام . يفضل عدد كبير من الرياضيين البراهين الانشائية  
على البراهين غير الانشائية ، ويرفض الرياضيون من المدرسة الحدسية  
البراهين غير الانشائية فيما يتعلق بالمجموعات اللانهائية ، حيث يستحيل  
تفحص كل عناصر المجموعة بشكل فردي بحثا عن خاصية معينة .

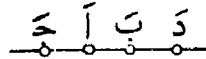
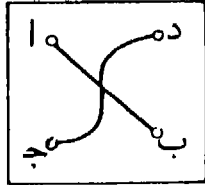
نعتبر الان قضية اخرى ذات صلة بارتسام نقاط المربع على نقاط  
المستقيم . نتصور ان مؤشرا يتحرك على طول المستقيم وان مؤشرا آخر  
يتحرك على المربع ليشير بشكل آني الى النقطة من المربع المقابلة للنقطة  
من المستقيم حيث يمر المؤشر الاول . يمكننا ان نتصور ( خلافا لما سبقوم  
ببرهانه ) ما يلي : اذا حركنا المؤشر الاول ببطء ونعومة فسيتحرك المؤشر  
الثاني ببطء ونعومة ايضا ، وهكذا فلكل تجمع من النقاط على المستقيم  
يشغل حيزا صغيرا يوجد تجمع مقابل من النقاط يشغل حيزا صغيرا من  
المربع . اذن لو حركنا المؤشر الاول مسافة ضئيلة على المستقيم لتحرك  
المؤشر الثاني مسافة ضئيلة مقابلة على سطح المربع ولو صغرنا المسافة  
على المستقيم لصغرت بالمقابل المسافة المقابلة من سطح المربع ، وهكذا .  
لو كان ذلك صحيحا لو صغنا ارتسام نقاط المربع على نقاط المستقيم بانه  
ارتسام مستمر .

الا ان الحقيقة هي خلاف ذلك ، فارتسام نقاط مربع على نقاط

مستقيم لا يمكن ان يكون مستمرا بحال من الاحوال . فعندما نتحرك  
بنعومة وبشكل مستمر على تقاطع منحن داخل المربع ، تتحرك النقاط  
المقابلة على المستقيم بشكل عشوائي قافزة هنا وهناك ، ولا ينطبق ذلك  
على الارتسام الذي قدمناه للتو ، بل على اي ارتسام واحد - لواحد  
من المربع على المستقيم . نستنتج من ذلك ان أي ارتسام من المربع على  
المستقيم هو ارتسام غير مستمر .

نظرية : ان أي ارتسام واحد - لواحد من مربع على مستقيم هو  
ارتسام غير مستمر بالضرورة .

البرهان : نفرض ان الارتسام واحد - لواحد المعنى هو ارتسام  
مستمر . اذا كان هذا الامر صحيحا اذن لوجب ان ترسم النقاط من  
منحن = اختياري آ ب داخل المربع من الشكل ١ - ٥ على النقاط من  
المستقيم الواقعة بين المرسمين آ ، ب . اما اذا لم يتحقق ذلك اذن  
لحدث اثناء حركتنا عبر المنحنى في المربع ان تقفز من احد طرفي المستقيم  
الى الطرف الآخر ( ارتسام غير مستمر ) او نعبث نفس النقطة من المستقيم  
مرتين ( ارتسام غير محقق للشرط الاساسي للارتسام المقترض :  
واحد - لواحد ) . نختار الآن نقطة ح الى يسار القطعة المستقيمة  
آ ب ونقطة د الى يمينها ومن ثم نحدد النقاط المقابلة ح ، د  
داخل المربع .



الشكل ١ - ٥

نرسم المنحني الواصل بين ح ، د والقاطع للمنحني الواصل بين  
T ، ب . يتقاطع هذان المنحنيان في نقطة مرتسما على المستقيم يقع  
بين النقطتين T ، ب ، اما بقية النقاط من المنحني ح د فيجب ان  
ترتسم على تقاطع تقع خارج القطعة المستقيمة T ب وهذا خلاف فرضنا  
ان الارتسام مستمر . اذن فالارتسام غير مستمر وهو المطلوب .

سنجد فيما بعد ان لهاتين النظريتين اهمية خاصة في نظرية  
الاتصالات ، ونعني نظرية ارتسام نقاط المربع على نقاط المستقيم وفق  
ارتسام واحد - لواحد ونظرية كون هذا الارتسام غير مستمر . وهكذا  
استطعنا برهان نظريتين مفيدتين لنا فيما بعد بخلاف لعبة التعويذة .

ان الرياضيات هي طريقة الاكتشاف ، خطوة بخطوة ، لكل الحقائق  
المتضمنة في صياغة المسائل والتي لا تبدو واضحة للوهلة الاولى . يعني  
تطبيق الرياضيات ان يستشف المرء اولاً الحقائق بشكل حدسي ثم يعتمد  
الى اثباتها بالبرهان . نصل هنا الى عقدة إشكالية ، فالبراهين التي  
اقتنعت قدماء الرياضيين أصبحت غير مرضية بالنسبة للرياضيين  
المحدثين .

لقد عبر رياضي معاصر مغمور ونزق ، كان قد راجع أبحاث شانون  
في نظرية الاتصالات ، عن شكوكه فيما اذا كان المفزى الرياضي لهذه  
الابحاث جديراً بالاحترام . تبقى نظريات شانون على الرغم من ذلك  
صحيحة وقد توفرت لها البراهين المقنعة لآكثر الرياضيين صلابة . ان  
البراهين التي قدمتها حتى الآن كبيان وعرض للرياضيات معرضة للنقد  
آكثر من غيرها من قبل دعاة الرياضيات البالغة التجريد .

لقد كان جل ما فعلته الاشارة الى طبهة المحاكمات الرياضية اضافة  
لاعطاء فكرة من ماهية النظرية وطريقة برهانها . سننطلق ، وكل ذلك  
في جمعتنا الى النظرية الرياضية للاتصالات بكل نظرياتها والتي لن نعد  
الى برهانها فعلا اضافة لبعض التضمينات والارتباطات التي تمتد وراء  
كل ما يمكننا برهانه بيقين رياضي .

تتناول نظرية الاتصالات كما اعطانا اياها شانون وكما سبق وقدمت في هذا الفصل مسائل هامة معينة للاتصالات والمعلومات ، ويتسم هذا التناول بكونه شاملاً ومجرداً ، الا ان هذه النظرية غير قابلة للتطبيق على كل ما يمكن صياغته باستخدام كلمتي الاتصالات والمعلومات بمعناها المتداول . تحيط نظرية الاتصالات بكل جوانب الاتصالات التي يمكن تنظيمها وتجميعها بشكل مفيد ومثمر ، تماماً كما تعالج قوانين نيوتن الحركات الميكانيكية فقط بأكثر مما تعنى بكل الظواهر المتباينة والمسماة والتي كانت في ذهن أرسطو عند استخدامه لكلمة الحركة .

يحاول العلم ، في سعيه الى النجاح ، التعامل مع الممكن . اننا لا نجد ما يدعوننا للاعتقاد ان بإمكاننا توحيد كل الاشياء والمفاهيم التي نستخدم للدلالة عليها نفس الكلمة ، والاجدى ان نسمى الى جوانب الخبرة التي يمكن ربطها ببعضها ، واذا نجحنا في هذا الربط لأصبحنا أمام نظرية . ان قوانين نيوتن هي نظرية يمكننا استخدامها في التعامل مع الظواهر الميكانيكية ، بينما معادلات ماكسويل هي نظرية تتناول الظواهر الكهربائية، وأخيراً نستخدم نظرية الشبكات في مجال انواع بسيطة وخاصة من الاجهزة الميكانيكية والكهربائية . يمكننا استخدام علم الحساب بشكل عام جداً لعد الناس ، الاحجار أو النجوم ، بينما نطبق الهندسة لقياس الارض ، البحر ، أو المجرات .

ان نظرية الاتصالات هي نظرية مجردة بمعنى أنها تنطبق على انواع متنوعة من الاتصالات : المكتوبة ، الصوتية ، أو الكهربائية وذلك بخلاف قوانين نيوتن للحركة ومعادلات ماكسويل والتي هي نظريات فيزيائية بمعنى أنها ترتبط بصنوف معينة من الظواهر الفيزيائية . تعنى نظرية الاتصالات بجوانب هامة ومجردة من الاتصالات ، وهي تنطلق من فرضيات محددة وواضحة لتصوغ نظريات تتعلق بمصادر المعلومات وأقنية الاتصالات . انها بهذا المعنى نظرية رياضية ، ولفهمها ، يتوجب علينا أولاً ان نتفهم فكرة النظرية على أنها العبارة التي تتطلب البرهان أي كونها نتيجة لازمة لمجموعة من الفرضيات الأولية . ان هذه الفكرة هي قلب الرياضيات كما يفهمها الرياضيون .





## الفصل الثاني

### أصول نظرية المعلومات

لقد كان الناس دائماً على خلاف فيما يتعلق بقيمة التاريخ فلقد درس بعضهم الاحقاب الغابرة في محاولة استشفاف نظام شامل للعالم يستطيع ان يستجلي بين ثناياه المستقبل والماضي على السواء بينما رأى الآخرون في الماضي وصفات ناجعة للنجاح في الحاضر وهكذا يعتقد البعض أننا بدراسة الكشوف العلمية في وقت ما يمكننا ان نتعلم الاستكشاف بينما يشير أحد الحكماء الى أننا لا نتعلم أي شيء من التاريخ ما عدا أننا لا نتعلم أبداً أي شيء من التاريخ،، بينما يؤكد هنري فوردي ان التاريخ مجرد هراء .

يقع كل ذلك أبعد مما أرمي إليه وأبعد من أهداف هذا الكتاب إلا أنني سأظل متمسكاً بأن بإمكاننا ان نتعلم أمرين على الأقل من تاريخ العلم .

أولهما ان أهم الكشوف العلمية وأقواها لم تنبثق من خلال دراسة الظواهر كما تحدث في الطبيعة وإنما من خلال دراسة الظواهر فيما صنعه الانسان وفي المنتجات التكنولوجية اذا صح التعبير ، ذلك ان الظواهر في ادوات الانسان مبسطة ومرتبة بالمقارنة مع تلك التي تقع في الطبيعة وهذه الظواهر المبسطة هي التي يسهل فهمها على الانسان .

لذا فان وجود الآلة البخارية أعطى دفعاً قوياً لظهور علم الديناميكا الحرارية ( الترموديناميك ) ، وتتجلى في الآلة البخارية ظواهر الحرارة

والضغط والاستبخار والتكاثف بشكل بسيط ومرتب واننا نلاحظ ذلك بشكل خاص في اعمال كارنو . وكان كارنو ( ١٧٩٦ - ١٨٣٢ ) اول من اقترح التمدد المثالي للغازات ( دورة كارنو ) وربط به امكان استخلاص اكبر كمية ممكنة من الطاقة الميكانيكية وذلك من مجمل طاقة البخار المتوفرة . اما معلوماتنا عن علمي تحريك السوائل والغازات فقد تراكمت اثر اختراع الطائرات والسفن وليس بسبب وجود الطيور والاسماك .

واخيراً استطعنا معرفة الكثير عن الكهرباء من خلال الاختراعات الانسانية دون اللجوء الى البروق والصوامق .

وسنجد بشكل مقابل تماماً ، جذور نظرية شانون الانيقية والرحبة في الاتصالات عبر التظاهرات المبسطة والمفهومة والمرتبطة بالبحث البرقي .

يملي التاريخ علينا درسه الثاني موضحاً الصعوبات الجمة التي يدفعها الانسان ثمناً للمعرفة والفهم . تبدو قوانين نيوتن في عصرنا بسيطة لا مناص من اللجوء اليها على الدوام ، الا انها كانت في يوم من الايام مجرد حلم عجز امله اكثر الرجال عبقرية وابداعاً . ان المكتشفين انفسهم يبدوون في كثير من الاحيان مشتتين بشكل ملفت للنظر حقاً . يتوقع احدنا مثلاً ان يجد في بحث ماكسويل عن الكهربائية والمغناطيسية اعلاناً بسيطاً وجريئاً حول القفزة النوعية التي حققها ، على العكس ، ان بحث ماكسويل ذلك تكتنفه الفوضى وتداخل فيه امور صغيرة بدت في يوم من الايام على قدر من الاهمية بحيث ان اكثر القراء تخصصاً سيصطر للبحث طويلاً عن الاكتشاف الجديد واعادة صياغته على الشكل البسيط المألوف لديه . الا ان ماكسويل كان قد ثبت قضيته بشكل واضح في مخطوطة اخرى .

وهكذا يقدم لنا تمحيص اصول الافكار العلمية فائدة جمة فيما يتعلق باجراء التقييم الحقيقي للجهود التي وظفت بغية الظفر بالمعارف والافكار الجديدة . لقد كان منظرأ مالوفاً في الايام الغابرة ان نرى المفكرين

يحمون حول حواف المكتشفات الجديدة دون أن يكون بإمكانهم تنفيذ الخطوة النهائية . نشعر في كثير من الأحيان أننا يجب أن نثوب عنهم بالكلام وتؤكد أنهم وصلوا فعلاً الى النتائج النهائية المتوخاة كونهم قد استطاعوا رصف الكثير من الافكار المبتغاة وفق النسق لصحيح . ولعله امر متواتر ان يقع الكثير من الرافضين في فخ مماثل أثناء حياتهم ، فعدد لا بأس به ممن استطاعوا حل مشاكل لم يكن لديهم عنها من معطيات في البداية الا افكار ضئيلة ، اعتقدوا فيما بعد أنهم احاطوا بالموضوع وبكل جوانبه وتفاصيله .

لذا فالنتيجة الحتمية أن العودة الى اصول الفكرة تساعد في فهم محتوياتها ، وفي مقدمة تلك الاصول ماذا كانت درجة فهم الموضوع قبل انبثاق الفكرة وكيف تم تحقيق الوحدة والوضوح بعد ذلك . الا أن تحقيق الفهم الصحيح يتطلب منا متابعة المسار الفعلي للاكتشافات ، وليس المسار الذي نشعر ان المكشوف العلمية كان من الممكن أو من الواجب ان تسير وفقه ، كما ان علينا ان نقف من المشاكل (اذا استطعنا ذلك) كما وقف منها المكتشفون الاوائل لا كما نراها اليوم .

ان التطلع الى معرفة اصول نظرية المعلومات يدفعنا الى متاهات لا نهاية لها كان من الممكن لي ان اتحاشاها بكل سرور ، الا أن الآخرين يدفعون قرائهم على الدوام للدخول فيها . وكل ما أرجوه أن نخرج منها بدون آثار سلبية تذكر سيما أننا سنعرض للموضوع وفق التسلسل التالي .

يستخدم علما الديناميكا الحرارية والميكانيك الاحصائي مصطلحاً خاصاً هو الانتروبي ، كما تستخدم نظرية الاتصالات كمية تدعى الانتروبي ، وننوه هنا الى قدم العلمين الاولين بالمقارنة مع نظرية الاتصالات . لقد استخدم الفيزيائي ل. سزيلارد في بحث له عام ١٩٢٩ مفهوماً معلوماتياً معيناً لتحليل تناقض فيزيائي . نخلص من هذه الحقائق الى نتيجة مفادها ان نظرية الاتصالات قد نشأت بشكل ما من الميكانيك الاحصائي .

لقد سبب هذه الفكرة البسيطة والمضللة فوضى كبيرة حتى بين التقنيين . ان منشأ نظرية الاتصالات يعود الى المحاولات التي جرت لحل بعض المشاكل المتعلقة بالاتصالات الكهربائية ، وقد دميت الانتروبي الخاصة بها بالانتروبي بالمماثلة الرياضية مع الانتروبي الخاصة بالميكانيك الاحصائي . تبرز الاهمية الخاصة لانتروبي نظرية الاتصالات في معالجة جملة من المواضيع مختلفة بشكل كامل عن تلك التي يتناولها الميكانيك احصائي .

تعتمد الانتروبي الخاصة بكتلة غازية في الديناميكا الحرارية على درجة حرارة الغاز وحجمه وكتلته ونوعيته تماماً كما تعتمد طاقتها على نفس العوامل . اذا وضعنا كمية من الغاز في اسطوانة مغلقة ومحكمة الاء من احد طرفيها حيث يمكن لمكبس أن يتحرك بحرية وتركنا الغاز يتمدد فان درجة حرارته ستتنخفض ويفقد بالتالي جزءاً من طاقته الحرارية ويظهر اثر هذا الانخفاض كفعل دفع على المكبس ، ويمكن لهذا العمل ان يستخدم مثلاً لرفع وزن ما ، وفي هذه الحالة سيدخر الوزن الطاقة التي فقدها الغاز .

ان هذه العملية هي عملية عكوسة ، ونعني بذلك اننا اذا بدلنا عملاً لدفع المكبس نحو داخل الاسطوانة ببطء ولضغط الغاز بالتالي حتى يستعيد حجمه الاصلي واذا ذلك يسترد الغاز طاقته الاولية وكذلك يعود الى ضغطه ودرجة حرارته الاصلين . تتميز هذه العملية العكوسة بثبات الانتروبي وتغير الطاقة خلالها .

تعتبر الانتروبي لذلك مقياساً للعكوسية ، فاذا بقيت الانتروبي ثابتة كانت العملية عكوسة ، ففي مثالنا تتحول الطاقة بشكل متكرر بين شكلها الحراري في الغاز المضغوط وشكلها الميكانيكي في الوزن المرفوع .

ان معظم الظواهر الفيزيائية غير عكوسة . يصاحب العمليات غير العكوسة ازدياد في الانتروبي .

تخيل على سبيل المثال اسطوانة محكمة لا تسمح بتسرب الحرارة منها واليها ، وقد شطرت الى جزئين . نملأ الجزء الاول بغاز ما ونترك الثاني مفرغاً تماماً . نتصور الان ان الفاصل بين الشطرين قد زال فجأة وبشكل كامل وهذا سيسمح للغاز بالانتشار داخل كل الاسطوانة وسيزيد الانتروبي الا انه سيحافظ على طاقة الغاز دون تغيير .

كان يمكننا قبل زوال الفاصل بين الشطرين الحصول على طاقة ميكانيكية من الغاز بتركه يتدفق داخل الشطر المفرغ من الاسطوانة عبر آلة صغيرة . اما بعد زوال الفاصل بين الشطرين وازدياد الانتروبي فيصبح أمر الحصول على الطاقة الميكانيكية المشار اليها مستحيلاً . تزداد الانتروبي في ظروف مماثلة بينما تبقى الطاقة ثابتة ، ويحدث هذا مثلاً عندما تنتقل الحرارة من جسم ساخن الى جسم بارد ، وقبل تساوي درجتي الحرارة في كلا الجسمين يكون من الممكن الاستفادة من فرق الحرارة للحصول على طاقة ميكانيكية ، اما بعد التساوي فانه يستحيل علينا ان نحول اي جزء من الطاقة الحرارية الى طاقة ميكانيكية .

وهكذا فان ازدياد الانتروبي يعني نقصان قابليتنا لتغيير الطاقة الحرارية وتحويلها الى طاقة ميكانيكية . تقابل زيادة الانتروبي باختصار انخفاضاً في الطاقة الجاهزة .

لقد اعطانا علم الديناميكا الحرارية مفهوم الانتروبي ، الا انه لم يعط تصوراً فيزيائياً مفصلاً لهذا المفهوم بدلالة سرعة الجزيئات ومواقعها مثلاً . يؤمن الميكانيك الاحصائي معنى ميكانيكي مفصلاً للانتروبي في بعض الحالات الخاصة . وبصورة عامة يترافق ازدياد الانتروبي مع نقصان النظام اي ازدياد الفوضى . اما اذا سألنا ماذا نعني بالنظام ، فعلياً ان تربط النظام بشكل ما مع المعرفة . واذا تمكنا من معرفة موقع وسرعة كل جزيء ضمن تركيب جزيئي بالغاً ما بلغ من التعقيد ، فسيصعب علينا اخراجه عن حالة النظام اذ ذلك . تعني الفوضى في الميكانيك الاحصائي عدم قابلية التنبؤ المستندة الى فقدان المعلومات الضرورية عن مواقع وسرعة

الجزئيات . اننا نفتقد هذه المعلومات في الحالات العادية عندما يكون نظام المواقع والسرع معقدا بدرجة كبيرة .

لنعد الى مثالنا حيث حبست كل جزئيات الغاز في احد شطري الاسطوانة المعتيرة . اذا كانت هذه الجزئيات بكاملها فعلا في ذلك الشطر واذا كنا بدورنا نعلم ذلك فان الانتروبي ستكون اقل منها في حالة انتشار الغاز في شطري الاسطوانة ، ذلك لان علمنا الاكيد بوجود الجزئيات في الشطر الاول سيؤمن لنا معرفة اكبر عن مواقع الجزئيات بالمقارنة مع الحالة التي ينتشر فيها الغاز عبر شطري الاسطوانة . كلما ازدادت معرفتنا التفصيلية بجملة فيزيائية نقصت ربيتنا بها ( مثلا فيما يتعلق بمواقع الجزئيات ) وكانت الانتروبي بالتالي اقل . وعلى العكس تزداد الريبة بازدياد الانتروبي .

لذا ارتبطت الانتروبي في الفيزياء بامكانية تحويل الطاقة الحرارية الى طاقة ميكانيكية . اذا لم تتغير الانتروبي خلال عملية ما ، كانت هذه العملية عكوسة . واذا ازدادت الانتروبي نقصت الطاقة الجاهزة . يفسر الميكانيك الاحصائي ازدياد الانتروبي على انه نقصان في النظام او ، اذا رغبتنا ، نقصان في درجة معرفتنا .

ان تطبيقات وتفاصيل الانتروبي في الفيزياء هي اكبر مما عرضته بكثير ، ولكنني اعتقد انني استطعت ايضاح الفكرة وبعضاً من اهميتها . ننتقل الان الى الاهداف والاستخدامات الاخرى لمفهوم الانتروبي في نظرية الاتصالات .

نعتبر في نظرية الاتصالات مصدر ارسال ككاتبه او مذياع ، والذي يمكنه في ظرف معين اصدار رسالة من جملة رسائل ممكنة . يزداد الكم المعلوماتي المنقول عبر الرسالة بازدياد الريبة المتقابلة لاصدار رسالة معينة . ان الرسالة المصدرة من اصل عشرة رسائل ممكنة تنقل كما معلوماتياً اقل من رسالة منتقاة من اصل مليون رسالة ممكنة . ان انتروبي

نظرية الاتصالات هي قياس لهذه الرتبة ، والرتبة او الانتروبي هي معيار الكم المعلوماتي المنقول عبر رسالة من مصدر مرسل . ان ازدياد معلوماتنا عن تحديد الرسالة التي ستنبثق عن المصدر سيقلل الرتبة وبالتالي الانتروبي وهذا سينعكس في نقص بالكم المعلوماتي .

تترتب نتيجة هامة على ما قدمناه ، وهي ان اختلافا جذريا يميز بين الافكار التي كانت وراء تطوير مفهوم الانتروبي في الفيزياء وتلك التي لعبت دوراً أساسياً في تطوير مفهوم الانتروبي في نظرية الاتصالات . ان كلا من المفهومين فعال ومفيد دون ضرورة العودة الى الآخر . وعلى الرغم من ذلك فانثروبي الميكانيك الاحصائي وانثروبي نظرية الاتصالات يمكن ان يعبر عنهما بدلالة الرتبة في عبارات رياضية متشابهة . نتساءل هنا عما اذا كان ممكناً صياغة علاقة متميزة ومفيدة بين هذين المفهومين للانثروبي واكثر من ذلك علاقة بين الفيزياء والنظرية الرياضية للاتصالات .

لقد حاول الكثيرون من الرياضيين والفيزيائيين ابراز أهمية نظرية الاتصالات والانتروبي الخاصة بها في مجال الميكانيك الاحصائي ، الا ان هذا الموضوع مازال ضبابياً وغير واضح ، وتزداد حالة التخبط في هذا الموضوع عندما يتسرب أكثر من معنى لكلمة المعلومات الى بحث ما . وهكذا تربط كلمة المعلومات بمفهوم المعرفة وفق معناه المتداول بأكثر مما تربط بالرتبة وحل الرتبة كما هو الامر في نظرية الاتصالات .

سنعرض للعلاقة بين الفيزياء ونظرية الاتصالات في الفصل العاشر بعد ان نكون قد بلغنا مستوى جيد من فهم تلك النظرية . وكل ما استطيع قوله الآن ان المحاولات الرامية لعقد قران بين الفيزياء ونظرية الاتصالات لم تثمر ومازالت موضع اهتمام كبيرة ، اذ ان تلك المحاولات لم تتمخض عن نتائج أكيدة او تفهم أكبر ، مقابل ما حققته نظرية الاتصالات ذاتها .

تقع اصول نظرية الاتصالات في الابحاث الخاصة بالاتصالات الكهربائية وليس في الميكانيك احصائي ، كما ان بعض المفاهيم المرتبطة بها تعود الى ولادة الاتصالات الكهربائية .

بدا صموئيل ف. ب. مورس أول جهد كبير ناجح لتحقيق الاتصالات البرقية الكهربائية عام ١٨٣٢ خلال رحلة عبر الأطلسي . لقد كانت برقية مورس الأولى أمعد بكثير مما نلم به الآن واحتوت على جملة من الخطوط الطويلة والقصيرة ، ولم تكن سلاسل الخطوط تلك ممثلة لكلمات ، بل مثلت أعدادا ارتبطت بكلمات في قاموس خاص أو كتاب ترميز أكمله مورس عام ١٨٣٧ . سنرى فيما بعد أن هذه الطريقة للترميز هي طريقة فعالة حتما ، ولكنها طريقة غير مصقولة يعوزها الاتقان .

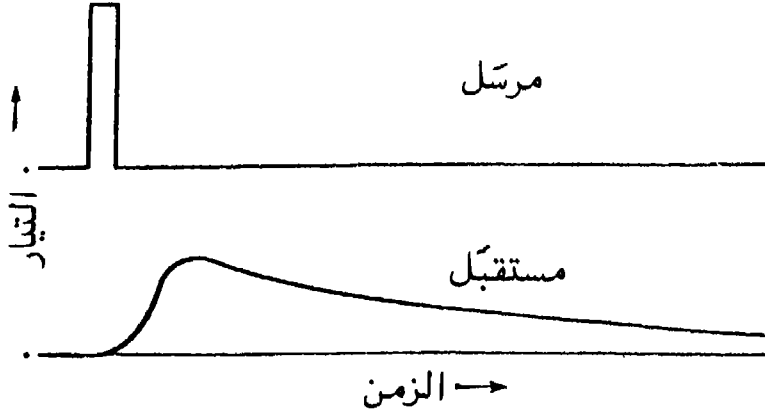
لقد أهمل مورس طريقة الترميز الأصلية هذه بينما كان يعمل في نفس الموضوع مع الفرد فيل وتم ابتكار ترميز مورس ( شيفرة مورس ) عام ١٨٣٨ تلك الشيفرة التي نستخدمها اليوم . تمثل الأحرف الأبجدية وفق هذا الترميز بفراغات وخطوط ونقط فالخط نبضة كهربائية مديدة ، بينما النقطة نبضة كهربائية قصيرة ، وأخيرا يقابل الفراغ انقطاع الموجة الكهربائية .

لقد تم مزج الخطوط والنقاط بمهارة لترميز كل الأحرف الأبجدية ، مثلا يتواتر الحرف E في اللغة الانكليزية ضمن معظم الكلمات لذا اختير له أقصر رمز ممكن : نقطة واحدة . لقد تم ترميز الأحرف بصورة عامة بحيث تستخدم الرموز القصيرة للأحرف الأكثر تواترا والرموز الطويلة للأحرف الأقل تواترا . ومن الغرابة بمكان أن هذا الخيار قد تم دون الرجوع إلى جداول تبين التواترات المختلفة للأحرف في نصوص اللغة الانكليزية ولم تعد الأحرف في أي نص للحصول على مثل هذه المعلومات . لقد تم الحصول على التواترات النسبية لورود مختلف الأحرف بعد مختلف المطارق في الأجزاء المختلفة لعلبة آلة كتابة .

يمكننا أن نتساءل عما إذا كان باستطاعتنا بث الرسائل باللغة الانكليزية برقياً بسرعة أكبر وذلك بلجوئنا إلى ترميز الأحرف بشكل مختلف عن ترميز مورس . تجيبنا نظريتنا المعاصرة أننا لن نحقق زيادة في السرعة بأكثر من ١٥ ٪ لقد كان مورس ناجحاً للغاية في هذا المجال ، وكان الأمر واضحاً بدهنه تماما .



لقد قدم ترميز مورس درساً هاماً مفاده أن الطريقة التي تتم وفقها ترجمة الرسالة إلى إشارات كهربائية لها أهمية كبيرة ويقع هذا الموضوع من نظرية الاتصالات في القلب .

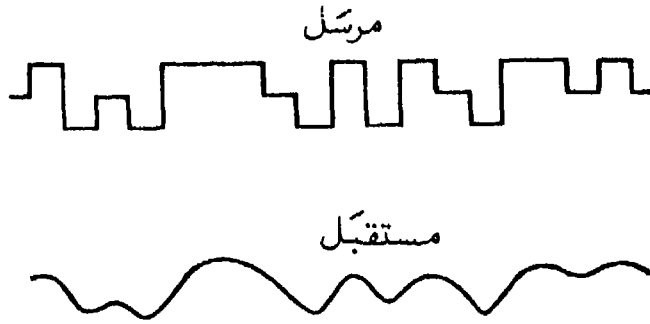


الشكل ٢ - ١

أقر الكونغرس الأمريكي عام ١٨٤٣ ميزانية خاصة لإنشاء دائرة برفيك بين واشنطن وبالتيمور . بدأ مورس بمد الأسلاك تحت الأرض إلا أنه سرعان ما واجه مصاعب كبيرة تطورت فيما بعد للاضرار بالكابلات تحت المائية ، فلجأ إلى حل مشاكله الآنية بمد الأسلاك على أعمدة .

لقد بقيت المصاعب التي واجهها مورس في أسلاكه الممدودة تحت الأرض بارزة كمشكلة هامة . أن الدارات المتكافئة في نقلها للتيار الكهربائي المستمر ليست جميعها مناسبة بنفس الدرجة للاتصالات الكهربائية . إذا تم إرسال خطوط ونقاط بسرعة كبيرة عبر دائرة تحت أرضية أو تحت مائية ، يجري استلامها عند الطرف الآخر في وقت واحد . يبين الشكل ٢ - ١ أنه عندما نرسل نبضة كهربائية قصيرة بشكل متواتر عبر فترات انقطاع ، فإنها تصل الطرف الآخر من الدائرة على شكل نبضة كهربائية مستمرة ومتصلة ، وربما يتداخل هذا الإرسال الطويل مع الإرسال الخاص

برمز آخر ويحدث بنتيجة التداخل كما وان فترة انقطاع قد مرت .  
وهكذا وكما يبين الشكل ٢ - ٢ ، عندما نرسل قطار من الاشارات  
متميز وواضح فقد يصل الطرف الاخر على شكل موجة كهربائية مستمرة  
متلوية صاعدة وهابطة وبالتالي صعبة التفسير . اذا حاولنا جعل الخطوط  
والنقاط والفواصل اطول زمنا فسيتبع تيار الاستقبال تيار الارسال



الشكل ٢ - ٢

بشكل جيد ، الا ان ذلك سيبطيء سرعة الارسال . ويبدو واضحا ان  
هناك سرعة حدية لارسال النقاط والفواصل لكل دائرة ارسال . تكون  
السرعة منخفضة في حالة الكوابل تحت البحرية لدرجة تزعم مستخدمى  
الاتصال الكهربائي ، بينما تساعدهم الاسلاك الممتدة على اعمدة بسرور  
ارسالها الكبيرة لقد تنبه المرسلون الاوائل لهذه المشكلة التي تشكل  
بدورها جزءاً هاماً من نظرية الاتصالات .

يمكن ان نتحايل باشكال مختلفة على الرغم من هذه المحدودية في  
السرعة لزيادة عدد الاحرف المرسله عبر دائرة معينة وخلال فترة زمنية

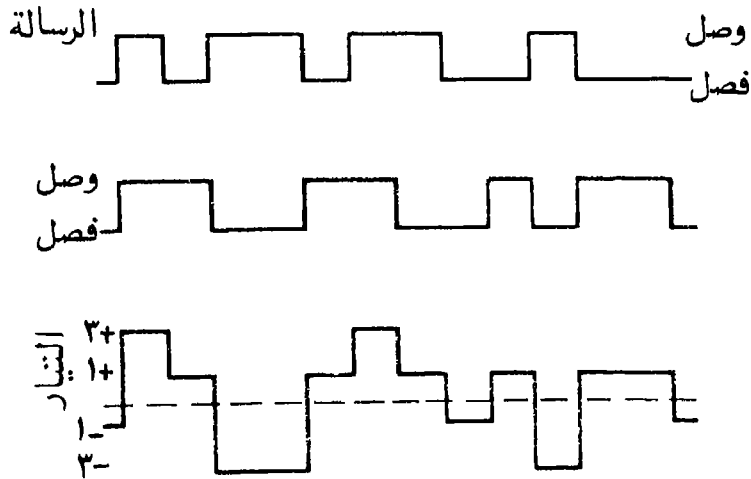
محددة . يستغرق ارسال الخط بلانة اضعاف المدة اللازمة لارسال النقطة . وقد تبينت بسرعة الفوائد الحجة التي يقدمها الارسال مزدوج التيار . يمكننا تفهم ذلك بتصور ربط مقياس غلفاني بين نقطة الاستقبال والارض ، والمقياس الغلفاني هو جهاز يضبط ويحدد اتجاه التيارات الكهربائية الضعيفة . يربط المرسل القطب الموجب من بطارته الى السلك والقطب السالب الى الارض ، ويتحرك بذلك مؤشر المقياس الغلفاني الى اليمين محددًا نقطة ، ولتحديد خط ، يربط المرسل القطب السالب من بطارته الى السلك والقطب الموجب الى الارض ، فيتحرك مؤشر المقياس الغلفاني الى اليسار . نصلح بذلك على أن اتجاه التيار في جهة معينة ( داخل السلك ) يمثل نقطة واتجاهه في الجهة العاكسة ( خارج السلك ) يمثل خط ، بينما يمثل انقطاع التيار الفاصل ( حالة فصل البطارية ) . أما في الحالة الفعلية للارسال المزدوج التيار فيستخدم جهاز مستقبل من نوع مختلف .

نستخدم في الارسال وحيد التيار عنصرين لصنع رموزنا . تيار ولا تيار ، واللذين يمكن أن نسميهما واحد وصفر ، ويقابل ذلك في حالة الارسال مزدوج التيار ثلاثة عناصر هي : التيار الامامي أو التيار داخل السلك ، ولا تيار ، والتيار الخلفي أو التيار خارج السلك ، ويمكن تسميتها ايضاً : + ، ١ ، ٠ ، - ١ . نستخدم هنا اشارتي الزائد والناقص للدلالة على اتجاه التيار بينما يبين العدد ١ شدة أو قوة ذلك التيار وهو في هذه الحالة يساوي لدفق التيار في كلا الاتجاهين .

لقد ذهب توماس اديسون عام ١٨٧٤ أبعد من ذلك . ففي نظام ارساله الرباعي استخدم شدتين واتجاهين للتيار ، وكان بمقدوره ارسال رسالة أولى بتغيير الشدة وبصرف النظر عن اتجاه التيار وارسال رسالة ثانية بتغيير الاتجاه مهما كانت تغيرات الشدة . اذا فرضنا أن التيارات تفرق عن بعضها بدرجات متساوية ، فاننا نستطيع تمثيل الشروط الاربعة لتدفق التيار باستخدام الأعداد : + ٣ ، + ١ ، - ١ ، - ٣ . يوضح الجدول التالي تفسير ذلك عند النهاية المستقبلية من الدارة .

المعنى		التيار المرسل
الرسالة الثانية	الرسالة الاولى	
مرسلة	مرسلة	٣ +
مرسلة	متوقفة	١ +
متوقفة	متوقفة	١ -
متوقفة	مرسلة	٣ -

يوضح الشكل ٢ - ٣ كيف يمكن لمتتالية مكونة من اربع قيم مختلفة للتيار تمثيل الخطوط والنقاط والفواصل الخاصة برسالتين آيتيين مستقلتين .



الشكل ٢ - ٣

يتوقف الكم المعلوماتي المرسل عبر دائرة معينة ليس فقط على سرعة ارسال الرموز المتتالية (القيم المتتالية للتيار) بل أيضا على عدد الرموز المختلفة المتوفرة والتي يمكن اجراء الخيار بينها (مختلف قيم التيار) .

إذا استخدمنا كرمزين التيارين + ١ وصفر فقط أو وبنفس الكفاءة التيلرين + ١ و - ١ فاننا نستطيع أن ننقل الى المستقبل واحدة فقط من امكائيتين عند لحظة معينة . لقد رأينا للتو أنه إذا أجرينا الخيار بين أربعة قيم للتيار ( أحد أربع رموز ) في وقت معين مثل : + ٣ أو + ١ أو - ١ أو - ٣ فاننا نستطيع بقيم التيار هذه الرموز نقل معلومتين مستقلتين : سواء ا كنا نعني صفر أو واحد في الرسالة الاولى أو اذا كنا نعني صفر أو واحد في الرسالة الثانية . وهكذا فان استخدام أربعة قيم للتيار ، ومن أجل سرعة معينة لارسال الرموز المتتالية ، يمكننا من ارسال رسالتين مستقلتين وبسرعة لكل منهما تكافئ ما تسمح لنا به قيمتان للتيار من سرعة في ارسال رسالة واحدة . اننا نستطيع ارسال ضعفه العدد من الاحرف في الدقيقة باستخدام أربعة قيم للتيار بالمقارنة مع ما يمكننا ارساله باستخدام قيمتين للتيار .

يقود استخدام التعددية في الرموز الى صعوبات كبيرة . لقد رأينا ان الخطوط والنقاط المرسله عبر سلك تحت مائي تميل الى الانتشار والتداخل . لذا فان بحثنا عن رمز معين عند نهاية الدارة سيضعنا في مواجهة عدد آخر من الرموز كما يوضح الشكل ٢ - ٢ . وهكذا فالتحديد الأبسط في مثل هذه الحالات كالتحديد ١ وصفر أو + ١ و - ١ هو في واقع الأمر أسهل وأكثر تأكيداً من تحديد معقد مثل + ٣ ، + ١ ، - ١ ، - ٣ .

تحد أمور أخرى من قابليتنا لاجراء مفاضلات معقدة ، فمثلا تظهر اشارات اضافية على خطوط الارسال والكوابل البحرية إبان العواصف المغناطيسية ، اذ أن تغيرات الحقل المغناطيسي الارضي تولد تيارات كهربائية في الكوابل ، وهذه التغيرات بدورها تتسبب عن الريح الشمسية . وإذا دققنا أكثر باستخدام المضخمات الالكترونية الحساسة، لاكتشفنا وجود تيارات كهربائية دقيقة وغير مستحبة بشكل دائم . تشبه هذه التيارات الحركة البراونية للذرات الصغيرة المشاهدة باستخدام المجهر وأيضا اضطرابات جزئيات الهواء وكل ما يرتبط

بدرجات الحرارة والتغيرات الحرارية . ان التيارات الدخيلة ، والتي ندعوها بالضجيج ، موجودة ومهياة على الدوام لتتداخل مع الاشارات المرسله .

واذا استطعنا تحاشي ظاهرة التداخل بين النقاط والفواصل والتي نسميها بالتداخل بين الرموز ، فان الضجيج على الرغم من ذلك سيحاول تشويه الاشارة المستقبلية ويزيد بالتالي في صعوبة التمييز بين بدائل متعددة من الرموز . لذا فان زيادة شدة الاشارة المرسله والتي تتحقق بزيادة التيار المرسل ستساعد في التغلب على آثار الضجيج . ومهما يكن من أمر فهناك حدود للطاقة الممكن استخدامها . يستلزم ارسال تيار عالي عبر كابل بحري كمونا عاليا وهذا بدوره يمكن أن يدمر عزل هذا الكابل ، بل ويمكن أن يسبب دارة قصيرة ، ومن المحتمل أن التكمون العالي الدافع الذي استخدم عام ١٨٥٨ أفضل الرسالة البرقية الاولى في كابل عبر الاطلسي .

لقد استطاع حتى رجال البرق الأوائل أن يتفهموا وبالبداهة جانباً لا بأس به من المحدودية في سرعة الارسال ، التداخل ، الضجيج ، وكذلك صعوبة التمييز بين بدائل مختلفة من قيم التيار وأخيراً القيم العظمى للطاقة التي يمكن توظيفها . الا ان الحاجة كانت تقضي بتجاوز هذا الفهم البدهي للمشاكل المطروحة الى تحليل رياضي عميق لها .

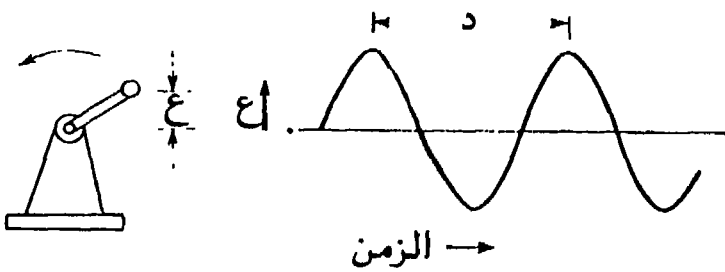
استخدمت الرياضيات منذ وقت بعيد لدى التصدي لهذه المشاكل ، الا ان الايضاح الكامل لها لم يأت الا في السنوات الاخيرة . قام ويليام شومسون ( وعرف فيما بعد بلورد كالفن ) عام ١٨٥٥ بحساب القيم الدقيقة للتيار المستقبل عندما ترسل نقطة او فاصل عبر كابل بحري . أما التناول الاقوى لهذه المشاكل فقد اعقب اختراع الهاتف عام ١٨٧٥ على يد الكسندر غراهام بيل . لا يستخدم الهاتف الاشارات البرقية البطيئة المستندة لقطع ووصل التيار بل يستخدم جملة تيارات تختلف شداتها بشكل مستمر وناعم عبر ساعات مختلفة وبسرع تعادل عدة مئات السرعة المستخدمة في البرق اليدوي .

ساعد عدد من العقول الجبارة في المعالجة الرياضية لاختراع الاتصال الهاتفي ومن أبرز الاسماء المساهمة : الرياضي الفرنسي العظيم هنري بوانكاريه ، العبقرى الانكليزي المتواضع اوليفر هيفيسايد والمخترع ميشيل بايين وأخيرا جورج كامبل من شركة الهواتف والبرق الامريكية .

كانت الطرائق الرياضية التي استخدمها هؤلاء العلماء امتدادا لتلك التي استخدمها الرياضي والفيزيائي الفرنسي جوزيف فورييه في القرن التاسع عشر لدراسة التدفق الحراري . لقد طبقت هذه الطريقة لدراسة الاهتزازات وكانت وسيلة ناجحة لتحليل التيارات الكهربائية المتغيرة على نحو معقد كما هي الحال في تيارات الهاتف والبرق .

يستحيل علينا التقدم دون فهم بعض مساهمات فورييه ، تلك المساهمات التي اثبتت ضرورتها في كل الاتصالات وفي نظرية الاتصالات . ان الافكار الاساسية ولحسن الحظ بسيطة للغاية ، اما عن براهينها والتمقيدات المترتبة على تطبيقها ، فسنضطر الى حذفها هنا .

لقد بنى فورييه معالجاته الرياضية لمسألة التدفق الحراري على تابع رياضي خاص يعرف باسم تابع الجيب . يوضع الجزء الأيمن من الشكل ٢ - ٤ جزءا من هذا التابع .

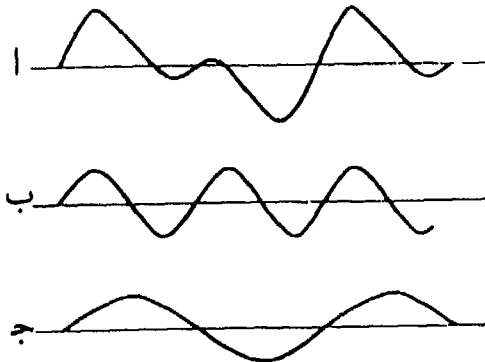


الشكل ٢ - ٤

يتغير ارتفاع الموجة ع نحو الأعلى والأسفل بمرور الوقت ويتكرر هذا التقلب دائماً وأبداً . ليس للموجة الجيبية بداية أو نهاية وهي ليست مجرد منح منتهز مستمر ، إذ أن ارتفاع الموجة ( والذي يمكن أن يمثل شدة التيار أو الكمون ) يتغير وفق إيقاع خاص مع مرور الزمن . يمكننا أن نمثل هذا التغير بحركة ذراع مرتبط بمقبض يدور بسرعة ثابتة ، كما هو مبين في يسار الشكل ٢ - ٤ . يتغير ارتفاع الذراع فوق المحور ع بشكل جيبى تماماً مع الزمن .

ان الموجة الجيبية هي مجرد مثال بسيط للتغيرات في مجرى الزمن . ويمكن أن نعنيها أو أن نصفها وأن نميزها عن غيرها من الأمواج الجيبية بواسطة ثلاث كميات ، احدى هذه الكميات هي أكبر ارتفاع فوق الضفر وتدعى السعة ، أما الكمية الأخرى فهي لحظة بلوغ أكبر ارتفاع وتدعى الطور ، وأخيراً الفترة الزمنية الفاصلة بين بلوفين متتالين للارتفاع الأكبر وتدعى الدور د . نستعيض عادة عن استخدام الدور باستخدام مقلوبه  $\frac{1}{D}$  ويدعى التواتر ونرمز له بالحرف  $\omega$  . وهكذا إذا كان دور

الموجة الجيبية  $\frac{1}{100}$  من الثانية كان تواترها ١٠٠ هزة في الثانية واختصاراً ١٠٠ هـ فه ث . وتعرف الهزة على أنها مجمل التغير بدءاً من قمة معينة للموجة مروراً بحضيض لها وحتى قمة تالية . أما كون الموجة الجيبية دورية الطابع فيعني أن التغير المذكور بين قمتين متتاليتين مروراً بحضيض متوسط يكرر نفسه بشكل متطابق تماماً .



الشكل ٢ - ٥



نجح فوريه في البرهان على نظرية حول الامواج الجيبية ادهشت معاصريه كثيراً . فقد اثبت ان تغير اية كمية مع الزمن يمكن ان يمثل بدقة كاملة كمجموع عدد من التغيرات الجيبية تختلف عن بعضها بالسعات والاطوار والتوخرات . ويمكن ان تكون الكمية المعنية انزياح وتر مهتز ، او منسوب الامواج المتلاطمة في البحر ، او درجة حرارة شاردة كهربائية وأخيراً شدة او كون التيار في سلك هاتف او مبرقة . ان القوانين الحاكمة لكل هذه الظواهر يمكن ان تخضع لتحليل فوريه ويوضح الشكل ٢ - ٥ هذه القضية بشكل مبسط فارتفاع المنحني الدوري  $T$  فوق المحور يساوي مجموع ارتفاعي المنحنيين الجيبيين ب ، ح .

يبدو تمثيل التغيرات المعقدة مع الزمن لكمية فيزيائية معينة مجموع تغيرات جيبية بسيطة مجرد مهارات رياضية وحسب . الا ان الاستفادة من ذلك التمثيل تستند في واقع الامر الى حقيقتين فيزيائيتين . لا تتغير دارات ارسال الاشارات الكهربائية مع الزمن ويتبع سلوكها ما يدعى بالتمط الخطي . نفرض مثلاً اننا ارسلنا اشارة واحدة ندموها باشارة الدخل عبر السلك ورسمنا منحنيًا يمثل التغيرات الزمنية لسعة الاشارة المستقبلية ، ثم كررنا نفس العمل من اجل اشارة دخل اخرى ، ثم جمعنا اشارتي الدخل اي شكلنا اشارة جديدة يساوي تيارها عند كل لحظة المجموع البسيط لتياري الاشارتين لحصلنا عند ذلك على اشارة مستقبلية جديدة او اشارة خرج تساوي المجموع البسيط لاشارتي الخرج المقابلتين لاشارتي الدخل المعترتين .

نستطيع ان ندرك على الفور ان دارات الاتصالات لا تتغير على نحو هام مع الوقت . يمكننا شرح مفهوم الخطية كما يلي : اذا عرفنا اشارات الخرج وبشكل منفصل لعدد من اشارات الدخل المرسله بشكل مستقل ، ثم ارسلنا اشارات الدخل هذه في وقت واحد ، فان اشارة الخرج الناتجة في هذه الحالة تساوي المجموع البسيط لاشارات الخرج المنفصلة المشار اليها . وهكذا ففي دارة كهربائية خطية او نظام بث ، تتصرف لاشارات كما لو كانت موجودة بشكل مستقل عن بعضها ، انها ببساطة

لا تتداخل . نشر هنا الى ان هذا المفهوم الاخير هو في واقع الامر المعيار الذي نحكم بواسطته على دارة ما على انها خطية .

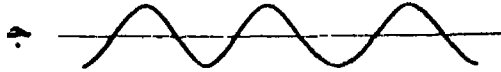
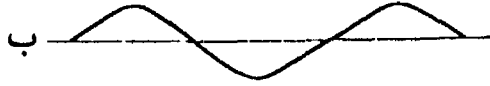
ان كون الخطية تظاهرة مدهشة للطبيعة لا يعني انها نادرة على الاطلاق اذ تشمل صفة الخطية كل الدارات التي قدمنا لها في الفصل الاول والمؤلفة من المقاومات والكثفات والمخزضات . كذا شأن الاسلاك والكوابل البرقية . ان كل الدارات الكهربائية ، في واقع الامر خطية ، باستثناء تلك التي تتضمن الانابيب المفرغة او الترانزستورات او الصمامات ، على الرغم من ان هذه الاخرى تكون في بعض الاحيان خطية فعلا .

يمكن لاشارتين برقيتين الانتقال باتجاهين متعاكسين عبر سلك واحد وفي وقت واحد دون ان تتداخل ويعود ذلك لكون الاسلاك البرقية خطية اي ان الاشارات الكهربائية المحمولة عليها تتصرف بشكل مستقل دون ان تتبادل التأثير . ليست الخاصة الخطية ظاهرة طبيعية عامة ، رغماً عن كونها مالوفة في الدارات الكهربائية ، فلا يستطيع قطاران مثلاً الحركة باتجاهين متعاكسين على نفس الخط الحديدي دون ان يتداخلوا . وما على القارئ الا ان يتصور طالع السوء لصف خطي من الكائنات .

دعونا نعد لبث الاشارات عبر الدارات الكهربائية وقد استوعبنا خاصة الخطية المدهشة . لقد رأينا للتو انه من اجل معظم اشارات الدخل يختلف شكل اشارة الخرج وتغيرها مع الزمن بالمقارنة مع اشارة الدخل وقد أوضح الشكلان ٢ - ١ و ٢ - ٢ هذا الامر . الا انه يمكن ان نبرهن بطريقة رياضية ( لن نفعل ذلك هنا ) اننا اذا استخدمنا اشارة جيبيية كتلك في الشكل ٤ - ٢ كاشارة دخل الى محور ارسال خطي فاننا نحصل على الاوامر عند المستقبل على موجة جيبيية لها نفس الدور او التواتر ، الا ان سعة موجة الخرج الجيبيية يمكن ان تكون اقل من سعة موجة الدخل الجيبيية ، ويدعى ذلك بتخفيف الاشارة الجيبيية ، كذلك يمكن لموجة الخرج الجيبيية ان تبلغ الذروة في وقت تلاح بالنسبة لموجة الدخل الجيبيية ، وهذا ما نسميه بانحراف الطور أو تأخر الاشارة الجيبيية .

يتوقف تخامد الموجة ومقدار تأخرها على تواترها . وفي الواقع قد تعجز الدارة كلية عن نقل موجة جيبيية بتواتر معين . وهكذا اذا استخدمنا اشارة دخل مكونة من عدة مركبات جيبيية سنحصل على اشارة خرج مكونة من عدة مركبات لها نفس التواترات ولكن لها اطوار نسبية مختلفة او تاخرات وكذلك ساعات مختلفة . لذا سيختلف ، بصورة عامة ، شكل اشارة الخرج عن شكل اشارة الدخل ، ويمكن النظر الى هذا الاختلاف على انه متسبب عن التغيرات في التاخرات النسبية والساعات للمركبات المختلفة وترتبط هذه الفروق بالتوترات المختلفة . اذا كان التخامد والتاخر لدارة معينة غير متغيرين بتغير التواترات ، كان شكل اشارة الخرج هو نفسه شكل اشارة الدخل ، وكانت الدارة غير مشوهة .

لقد اوضحت هذه القضية الهامة في الشكل ٢ - ٦ .



الشكل ٢ - ٦

لدينا في الشكل ٢ - ٦ - ٢ إشارة دخل يمكن التعبير عنها كمجموع مركبتين جيبتين ب' ، ح' . لا يطرا أي تخفيف أو تأخير على الموجة ب عبر الإرسال وهكذا تكون إشارة الخروج ب والتي لها نفس تواتر ب مطابقة لـ ب' ، إلا أن الخرج ح' قد نابه التخفيف والتأخير بالمقارنة مع الدخل ح' ، وهكذا يكون للخروج آ' ، وهو مجموع الخرجين ب' ، ح' ، شكلاً مختلفاً عن الدخل آ' . يتكون الخروج ، مع ذلك ، من مركبتين لهما نفس التواترين المتواجدين في الدخل ، وكل ما في الأمر أن مركبات التواتر لها أطوار نسبية مختلفة أو تواترات وسعات نسبية مختلفة في الخرج بالمقارنة مع الدخل .

يتيح تحليل فورييه للإشارات الى مركبات لها تواترات مختلفة دراسة خصائص الإرسال للدائرة خطية ومن أجل كل الإشارات بدلالة الإخماد والتأخر اللذين تفرضهما الدائرة على الامواج الجيبية المختلفة لتواترات التي تجتازها .

يشكل تحليل فورييه أداة فعالة لدراسة مسائل ارسال . لقد زود ذلك التحليل الرياضيين والمهندسين بنتائج واسعة النوع لم يستطيعوا في البدء فهمها . لذا اخترع رجال البرق الاوائل كل انواع الاشكال والتراكيب من الاشارات التي تصوروا ان لها مواصفات معينة ، إلا أنهم في أغلب الاحيان اخطأوا استخدام الرياضيات وكانت مناقشاتهم غير صحيحة . لقد دارت مناقشات حامية حول كفاءة الاشارات المختلفة في الحد من النقائص التي تفرضها سرعة الدائرة وتداخل الرموز ، والضجيج ، وحدود الطاقة المرسله ،

انضم هاري نيكويست عام ١٩١٧ الى الشركة الاميركية للهاتف والبرق وذلك مباشرة بعد حصوله على شهادة الدكتوراه من جامعة يال ؛ كانت شهادات الدكتوراه نادرة في تلك الايام ) . كان نيكويست ماهراً بالرياضيات وتفوق في هذا المجال على اقرانه الذين تناولوا مسائل البرق وكان على الدوام واضحاً واصيلاً ومفلسفاً لقضايا الاتصالات . لقد

تعمق في دراسة مشاكل البرق مستخدماً أساليب فعالة ونظرة ثاقبة .  
ونشر في عام ١٩٢٤ نتائج ضمن بحث هام بعنوان :، العوامل المؤثرة على  
سرعة البرق .

شمل هذا البحث عدداً من مسائل البرق ، وأوضح الى جانب اشياء  
أخرى العلاقة بين سرعة البرق وعدد قيم التيار كحالة قيمتين للتيار  
١ - ١ ، أو أربعة قيم ٣ + ، ١ + ، ١ - ، ٣ - . يقول نيكويست  
أنا اذا أرسلنا رموزاً ( قيماً متتالية للتيار ) بدفق ثابت ، فان سرعة  
الارسال و ترتبط بعدد قيم التيار م بالعلاقة :

$$و = ك لع م$$

حيث ك هو ثابت يعتمد على عدد قيم التيار المتتالية المرسله في كل  
ثانية . يعني الرمز لع م لوغاريتم م . من المعلوم ان هناك أسساً مختلفة  
للوغاريتمات ، وهكذا اذا اخترنا الاساس ٢ فيمكن ان نحسب لع م من  
اجل بعض قيم م وفق الجدول التالي :

لع م	م
٠	١
١	٢
١.٥٨	٣
٢	٤
٢	٨
٤	١٦

يمكننا اجمال موضوع اللوغاريتم من خلال المعادلة التالية المبينة  
لمعنى لع س :

$$لع س = س ٢$$

وبأخذ لوغاريتمات الطرفين لهذه المعادلة تثمين لنا صحة العلاقة التالية .

$$\text{لع س} = \frac{\text{لع س}}{2}$$

وإذا عوضنا عن لع س بالرمز ع لحصلنا على :

$$\text{لع ع} = \frac{\text{ع}}{2}$$

وهذا يتفق تماماً مع ما ورد في الجدول أعلاه .

سنيين من خلال مثال موائمة اللوغاريتم . لملاقة نيكويست .  
نفرض أننا نرغب بتجديد خيارين مستقلين لحالة الرسالة : مرسله او متوقفة ، ١ او . في نفس الوقت . هناك اربعة تراكيب مختلفة للخيارين المستقلين ١ او . كما هو موضح في الجدول التالي :

رقم التركيب	الخيار الاول . او ١	الخيار الثاني . او ١
١	.	.
٢	.	١
٣	١	.
٤	١	١

وإذا أردنا أكثر من ذلك تحديد ثلاثة خيارات مستقلة من الصفر أو الواحد في نفس الوقت نحصل على التراكيب الثمانية المختلفة التالية :

رقم التركيب	الخيار الاول . او ١	الخيار الثاني . او ١	الخيار الثالث . او ١
١	.	.	.
٢	.	.	١
٣	.	١	.
٤	.	١	١
٥	١	.	.
٦	١	.	١
٧	١	١	.
٨	١	١	١

وإذا أردنا وبشكل مماثل تحديدا أربعة خيارات مستقلة من الصفر أو الواحد في نفس الوقت لحصلنا على ١٦ تركيب مختلف ، وبصورة عامة إذا أردنا تحديد ع خيار مستقل من الصفر أو الواحد لحصلنا على ع تركيب مختلف .

إذا استطعنا تحديد ع خيار مستقل من الصفر أو الواحد في وقت واحد لاستطعنا بالنتيجة ارسال ع رسالة مختلفة في نفس اللحظة وتكون سرعة الارسال متناسبة مع ع ، ولكن بإرسالنا ع رسالة في نفس الوقت نواجه ٢ تركيب ممكن من ع خيار مستقل من الصفر أو الواحد . وهكذا لإرسال ع رسالة في نفس اللحظة نحتاج لإرسال ٢ رمز مختلف أو قيمة تيار . نفرض أننا نستطيع الاختيار من ٢ رمز مختلف . يعلمنا نيكويست وجوب حساب لوغاريتم عدد الرموز للحصول على سرعة الارسال ، أي :

$$\text{لع} = ٢^{\text{ع}}$$

وهكذا فعدد الخيارات المستقلة من الصفر أو الواحد التي يمكن تمثيلها في وقت واحد وهو عدد الرسائل المختلفة التي يمكن إرسالها في نفس اللحظة ، يساوي لوغاريتم عدد الرموز .

تنص علاقة نيكويست على أن الانتقال من البرق المثنى الذي يستخدم الفصل والوصل إلى برق التيارات الثلاثة ( + ، ١ ، - ) ، يمكن من زيادة سعة ارسال الاحرف أو الرموز الأخرى بنسبة ٦٠٪ وإذا استخدمنا أربعة قيم للتيار ( + ، ٣ ، ١ ، - ) فتتضاعف السرعة . كان هذا ما فعله بالطبع أديسون في مبرقته الرباعية إذ أرسل رسالتين عوضا عن واحدة . أوضح نيكويست بعد ذلك أن استخدام ثمانية قيم للتيار ( . ١ ، ٢ ، ٣ ، ٤ ، ٥ ، ٦ ، ٧ أو ٧ ، ٦ ، ٥ ، ٤ ، ٣ ، ٢ ، ١ ، ٠ ) ،

١٠ - ٣ - ٤٠٥ - ٧) سيضاعف سرعة ارسال اربع مرات بالمقارنة مع قيمتين للتيار . الا انه بين ان الاضطرابات في تخفيف الدارة ، التداخل او الضجيج ، وحدود الطاقة الممكن استخدامها ، كل ذلك سيزيد في صعوبة استخدام عدة قيم للتيار .

عرف نيكويست ، بالعودة الى السرعة التي يمكن ارسال الاشارات ونقها ، سرعة الخط على انها نصف عدد مركبات الاشارة (نقاط ، فواصل ، قيم تيار) التي يمكن ارسالها في الثانية . سنجد ان هذا التعريف اكثر ملائمة على وجه التخصيص لاسباب لم يوضحها نيكويست في بحثه الاول .

كان من المعتاد ارسال الاشارات الهاتفية والبرقية عبر نفس الاسلاك خلال الفترة التي قام عندها نيكويست بابحاثه يستخدم الهاتف تواترات اعلى من ١٥٠ هـ . ف . ث ، بينما يمكن تنفيذ ارسال البرقي بواسطة اشارات ذات تواترات اخفض . اوضح نيكويست كيفية تشكيل الاشارات البرقية بحيث لا يكون لها مركبات جيبيية بتواترات عالية للدرجة يمكن معها سماعها كموجة متداخلة عبر الهواتف المربوطة الى نفس الخط . وذهب نيكويست ابعد من ذلك بملاحظته ان سرعة الخط وبالتالي سرعة الارسال تتناسب مع عرض او امتداد مجال او حزام التواترات المستعملة في البرق ، وتلغو الآن في مجال التواترات هذا بعرض حزام الدارة او الاشارة .

برهن نيكويست اخيرا بتحليل صنفه معين من الاشارات البرقية ، ان هذه الاشارة كانت تحتوي في كل الاوقات على مركبة جيبيية مستقرة ذات سعة ثابتة . لم تكن هذه المركبة بذات فائدة لدى المستقبل ، على الرغم من كونها جزءا من الطاقة المرسله المستخدمة ، اذ كان ممكنا التنبؤ باضطراباتها الدائمة المتواترة وبالتالي تجهيزها عند المستقبل بدلا من ارسالها عبر الدارة . اشار نيكويست الى مركبة الاشارة هذه العديمة الفائدة وذكر انها لا تنقل اي معلومة مفسرة واسماها لذلك فائضة ، وهو مصطلح سنواجهه فيما بعد .



تابع نيكويست دراسة مشاكل البرق ونشر عام ١٩٢٨ بحثا هاما آخر بعنوان : ( جوانب هامة من نظرية الارسال البرقي ) اثبت فيه عددا من النقاط الهامة . بين نيكويست انه اذا ارسلنا عددا من قيم التيار المختلفة مساويا ٢ ن في الثانية ، فان المركبات الجيبية للاشارة التي تتجاوز تواترها القيمة ن هي مركبات فائضة ، بمعنى انه لا ضرورة لها اطلاقا في استنتاج ترتيب قيم التيارات المرسله من خلال الاشارة المستقبلية . شرح نيكويست بعد ذلك كيفية تكوين اششارة لا تحتوي تواترات حول القيمة ن ه ف ث والتي يمكن للمستقبل بواسطتها استنتاج قيم التيار المرسله كان هذا البحث الثاني لنيكويست اكثر غنى بالتفاصيل والكميات وادق في نفس الوقت بالمقارنة مع بحثه الاول . يشكل هذان البحثان المادة الاكثر اهمية المتضمنة في نظرية الاتصالات .

كان ذهن ر. ف. ل. هارتلي منشغلا في نفس الوقت بالابعاد الفلسفية لارسال المعلومات ، وهارتلي هو مخترع الهزاز المعروف باسمه هزاز هارتلي . وقد لخص تأملاته في بحث نشره عام ١٩٢٨ بعنوان ( ارسال المعلومات ) .

لقد كان لهارتلي طريقة مشوقة في صياغة مسألة الاتصالات ، وهي واحدة من طرائق وضع القضايا بالشكل المباشر والواضح خاصة ثوب البداهة الذي تبدو به عند عرضها ولكنها وعلى الرغم من ذلك تحتاج لسنوات حتى تتنامى النظرة الثاقبة التي تؤهل احدا ما لبسطها رأى هارتلي المرسل وقد جهز بمجموعة من الرموز ( احرف الابدئية مثلا ) يمكنه انتقاء ما شاء منها بشكل عقلي وارسالها رمزا بعد رمز مولدا بذلك سلسلة من الرموز ، ولاحظ ان حدثا تصادفيا كدرجة عدد من الكرات في مجموعة من الجيوب يمكنه بشكل مماثل لتوليد هذه السلسلة . عرف بعد ذلك المعلوماتية في الرسالة ورمز لها بالحرف ه ، ووافق تعريفه تساوي ه لوغاريتم عدد كل الاشكال المختلفة للسلسلة التي كان يمكن اختيارها ، وبرهن ان : ه = ل لع س ، حيث ل هو عدد الرموز المكونة للسلسلة ، و س عدد الرموز في المجموعة التي يتم انتقاء الرموز المكونة للسلسلة منها .

بعد ما قدمناه مقبولاً في ضوء معارفنا المعاصرة عن نظرية المعلومات إذا تم انتقاء الرموز المتتالية بشكل مستقل وكانت رموز المجموعة متكافئة في احتمال انتقائها . وكل ما يلزمنا في هذه الحالة أن نلاحظ كما في السابق أن لو غار يتم عدد الرموز  $S$  أي نع  $S$  يساوي عدد الخيارات المستقلة للصفر أو الواحد التي يمكن تمثيلها أو إرسالها في وقت واحد ولعله أمر منطقي أن تساوي سرعة إرسال المعلومات جداء سرعة إرسال الإشارات في الثانية :  $L$  وعدد الخيارات المستقلة للصفر أو الواحد المحمولة في كل إشارة .

ذهب هارتلي أبعد من ذلك بتناوله موضوع ترميز الرموز الأولية ( أحرف الأبجدية مثلاً ) بدلالة الرموز الثنائية ( مثلاً سلاسل النقاط والفراغات والخطوط وفق ترميز مورس ) ، وبرهن أن البث الأسرع للرسائل يتطلب أن تكون أطوال الرموز الثنائية ( تمثيل مورس الرمزي ) محكومة بقيود اختيار الرموز ( مثلاً حقيقة أن الحرف  $E$  في اللغة الانكليزية أكثر تواتراً وبالتالي أكثر اختياراً من الحرف  $Z$  ) . كنا قد أوضحنا أن مورس نفسه قد تفهم هذا الأمر إلا أن هارثلي وضعه في صيغة سهلة المنال سيما الطرائق الرياضية وفتح ذلك الباب على مصراعيه أمام أبحاث أخرى تالية . اقترح هارثلي خطة لتطبيق هذه الاعتبارات على الإشارات المستمرة كإشارات الهاتف أو إشارات الصور .

أثبت هارثلي أخيراً وبما يتلاءم مع نيكويست أن كمية المعلومات الممكن إرسالها تتناسب مع جداء عرض الحزام في وقت الإرسال . إلا أن ذلك يضعنا في حيرة من عدد قيم التيارات المسموحة والتي لها أهميتها أعلى سرعة الإرسال . كيف يمكن أن نرقمها .

مرت نظرية الاتصالات بفترة طويلة من الاسترخاء والراحة بعد نيكويست وهارثلي . إذ انشغل العاملون فيها بدراسة وبناء أنظمة اتصالات متخصصة . وتطور هذا الفن إلى أشكال معقدة فعلاً خلال

الحرب العالمية الثانية . لقد تم استيعاب انظمة واجهزة اتصالات جديدة على حساب قصور كبير في صياغة المبادئ الفلسفية .

كان امراً هاماً اثناء الحرب معرفة مسارات الطائرات من خلال معلومات رادارية غير دقيقة يشوبها الضجيج ، وذلك لتسهيل اسقاط تلك الطائرات . ودفع هذا بدوره الى السطح قضية اخرى : ماذا لو مثل تيار كهربائي متغير المعلومات الخاصة بموقع طائرة ولكن قد اضيف اليه تيار شائب آخر لا معنى له اي ضجيج . يمكن ان تكون التواترات الاكثر ورودا في الاشارة مختلفة عن التواترات الاكثر ورودا في الضجيج ، عندها يكون من المرغوب فيه تمرير الاشارة والضجيج المضاف اليها في دائرة كهربائية او مرشح تضعف بنتيجته التواترات الواردة في الضجيج بينما لا تتاثر تلك الواردة في الاشارة . يمرر بعد ذلك التيار الكهربائي الناتج في دارات اخرى في محاولة لمعرفة ماذا يمكن ان تكون عليه الاشارة الاصلية من دون ضجيج بعد ثوان قليلة من اللحظة الراهنة . ماذا يمكن ان يكون ذلك النوع من تركيب الدارات الكهربائية الذي سيسمح بأحسن تنبؤ عن قيمة الاشارة الحقيقية بعد ثوان في المستقبل اعتبارا من الاشارة الحالية المشوبة بالضجيج .

نتناول في هذه المسألة اساساً مجموعة كاملة من الاشارات الممكنة ( مسارات للطائرة ) وليس اشارة واحدة وهكذا فليس في مقدورنا ان نحدد مقدماً أي الاشارات تهمننا ، والاسوا من ذلك اننا نتعامل مع ضجيج لا يمكن التنبؤ به .

لقد حل هذه المشكلة في الاتحاد السوفيتي العالم كولوموغروف ، بينما حلها في امريكا وبشكل منفصل العالم نوربرت وينر . كان وينر رياضياً أهله خلفيته لمعالجة هذا النوع من المسائل واكمل اثناء الحرب وثيقة دميت بالخطر الاصفر لما سببته من صدام لدارسيها حل فيها المسألة الصعبة بشكل كامل .

شهدت فترتا الحرب وما بعدها انشغال رياضي آخر هو كلود .  
أي شانون بالحالة العامة لمسألة الاتصالات بدأ شانون باعتبار  
حسنة أنظمة الاتصالات الحديثة وسعى لايجد معيار أساسي لمقارنة  
ميزاتها . نشر شانون عام ١٩٤٨ . بحثا في جزئين يعتبر القامدة  
الأساسية لنظرية الاتصالات المعاصرة ، ونشر واينر في نفس العام  
كتابه ( السيبرنتيك ) والذي يعرض للاتصالات والتحكم .

يتناول شانون وواينر على حد سواء مشكلة الاحاطة بأي اشارة  
منتقاة من زمرة او مجموعة من الرموز الممكنة وليس مشكلة اشارة  
واحدة بحد ذاتها . لقد حدث تبادل حر للأفكار بين مختلف العاملين في  
المعلوماتية قبل نشر بحث شانون وكتاب واينر ، حيث تظهر افكار  
وعبارات متشابهة في المرجعين ، الا ان تفسير شانون يبقى مع ذلك  
وحيدا من نوعه .

ارتبط اسم واينر مع مهمة استخلاص اشارات مجموعة معينة من  
ضجيج معروف النوعية . سبق ان قدمنا آنفا مثالا عن ذلك . يتبع  
الطيار المعادي مسارا يختاره بنفسه ، وتضيف اجهزة رادارنا ضجيجا  
طبيعي المنشأ الى الاشارات الممثلة لوقع الطائرة . وهكذا يصبح لدينا  
مجموعة من الاشارات الممكنة ( المسارات المحتملة للطائرة ) الخارجة عن  
دائرة اختيارنا مزوجة مع ضجيج هو بدوره ليس من اختيارنا وعلينا  
ان نصل الى التقدير الامثل لقيمة الاشارة الحالية او المستقبلية ( الموقع  
الحالي او التالي للطائرة ) وبصرف النظر عن الضجيج المتواجد .

أما اسم شانون فقد اقترن بمواضيع أخرى كترميز رسائل منتقاة  
من مجموعة معينة بحيث يمكن نقلها بوجود الضجيج بسرعة وبدقة وعلى  
سبيل المثال تفترض ان لدينا مصدرا للإرسال هو نص باللغة الانكليزية  
لم نعلم باختياره ، إضافة لدائرة كهربائية ككابل برق مشوب بالضجيج ،  
هو بدوره ليس من اختيارنا أيضا . الا ان المسألة التي عالجها شانون  
تسمح لنا اختيار طريقة ترميز الرسالة باشارة كهربائية وكم هي القيم

المختلفة للتيار الكهربائي التي سنسمح بها مثلا وما هو عدد ما سنرسله منها في كل ثانية . ليست المسألة اذن هي معرفة طريقة معالجة الاشارة والضجيج المضاف اليها بهدف الوصول الى افضل تقدير للاشارة ، بل هي تحديد نوعية الاشارة المزمع ارسالها لتحقيق ايصال امثل للرسائل التي هي من نمط معين عبر نوع محدد من الدارات التي يشوبها الضجيج .

تشكل قضية الترميز الفعال هذه مع نتائجها المادة الرئيسية لنظرية المعلومات حيث تعتبر مجموعة من الرسائل ، ويعكس البحث روح اعمال كل من كولوموفروف ، واينر موريس ، وهارتلي .

لعله من غير المجدي ان نحاول هنا مراجعة اعمال شانون ، سيما وان هذا الكتاب برمته يدور حول هذه الاعمال وسنرى فيما بعد ان هذه الاعمال تلقي اضاءا كاشفة على المشاكل التي اثارها نيكويست وهارتلي وتذهب بعيدا وراء تلك المشاكل<sup>١٥</sup> .

يجب ان نذكر اسمين آخرين عند استعراضنا لنظرية المعلومات نشر دينيس غابور عام ١٩٤٦ بحثا بعنوان نظرية الاتصالات ، ومهما كان من ايهاء هذا العنوان فقد فات البحث تضمين الضجيج الذي يقع في القلب من نظرية الاتصالات المعاصرة . شهد عام ١٩٤٩ بحثا آخر لتال بعنوان الحدود النظرية لسرعة ارسال المعلومات ، وكان هذا البحث موانيا لعمل شانون وبشكل جزئي .

لقد انطوى جوهر هذا الفصل على حقيقة مفادها ان نظرية الاتصالات العامة التي قدمها لنا شانون قد نمت وترمرت من دراسة المسائل المتخصصة للاتصالات الكهربائية . واجه مورس مشكلة تمثيل الاحرف الابجدية بنبضات كهربائية طويلة او قصيرة تتخللها فواصل لا نبض فيها - اي بخطوط ونقاط وفراغات البرق المعهودة . لقد اختار وبشكل صائب تمثيل الاحرف المتواترة بتراكيب قصيرة من الخطوط والنقاط والاحرف النادرة بتراكيب اطول ، وكان هذا الخيار الخطوط الاولى في الترميز الفعال للرسائل ، وهو ركن اساسي من نظرية الاتصالات .

استخدام تلاميذ مورش شدات واتجاهات مختلفة لدفق التيار الكهربائي بهدف إعطاء المرسل فرص أكثر للانتقاء بالإشارات بالمقارنة مع الخيارين التقليديين : ارسال او توقف . زاد ذلك من عدد الاحرف المرسله في واحدة الزمن ولكنه رفع من حساسية الإشارة لاي اضطراب كهربائي غير مرغوب فيه مما يسمى بالضجيج كذلك قلل من امكانات الدارات للاستجابة السريعة في حالات التغيرات السريعة للتيار .

برزت الحاجة لتقييم الميزات النسبية لعدد متنوع من الإشارات البرقية ، وكان لا بد من أداة رياضية لتحقيق ذلك . وليس غريباً أن يكون تحليل فورييه هو الأداة ، إذ بواسطة ذلك التحليل يمكن تمثيل أية إشارة كمجموع امواج جيبية ذات تواترات مختلفة .

إن معظم دارات الاتصالات من النوع الخفي ويعني ذلك أن تواجد عدد من الإشارات في نفس الدارة لا يؤدي لاي تداخل أو تبادل للتأثير بينها . ويمكننا أن نبرهنه إن اثر الدارة الخطية على الموجة الجيبية ينحصر باضعافها أو تخفيفها وتأخير زمن وصولها هذا على الرغم من حقيقة أنه حتى الدارات الخطية قد تفيد في أشكال معظم الأمواج . وهكذا فعندما تمثل موجة معقدة كمجموع امواج جيبية بتواترات مختلفة، يمكن اجراء حساب بسيط لاثر الدارة الخطية على كل مركبة جيبية بشكل منفصل وبجمع المركبات الجيبية المخففة أو المضعفة نصل الى قيمة الموجة المستقبلية . المقابلة للموجة الاصلية المعقدة .

اثبت نيكويست أن عدد قيم التيار المختلفة التي يمكن إرسالها عبر دارة معينة في ثانية يساوي ضعف المجال الكلي او حزمة التواترات المستخدمة . وهكذا يتناسب عدد الاحرف المرسله مع عرض الحزمة اثبت كل من هارثلي ونيكويست أيضا أن سرعة نقل الأحرف تتناسب مع لوغاريتم عدد قيم التيار المستخدمة .

احتاجت النظرية المتكاملة للاتصالات ادوات رياضية اخرى وافكر

محدثة . وارتبط ذلك الجانب من النظرية بأعمال كولوموغروف وواينر اللذين درسا مشكلة إشارة مجهولة من نوع معين تشوشها إضافات من الضجيج . كيف يمكن ترشيح الإشارة على الرغم من وجود الضجيج ، هكذا ما أجب عنه بالتفصيل كل من كولوموغروف وواينر .

تختلف المسألة التي ندر شأنون نفسه لها عما تقدم . نفرض أن لدينا مصدر إرسال ينتج رسائل من نوع معين كالتصوص الإنكليزية مثلا . ونضيف الى ذلك فرضاً آخر مفاده أن بحوزتنا قناة اتصال ذات مواصفات محددة ولكنها مشوبة بالضجيج . فكيف يمكننا أن نمثل أو نرزم الرسائل من المصدر المرسل باستخدام الإشارات الكهربائية للحصول على أسرع إرسال ممكن عبر القناة المعتبرة ، وبشكل عملي ما هي السرعة التي نتمكن بواسطتها من إرسال رسالة معينة عبر قناة معطاة بدون أخطاء . هذا هو عرض تقريبي وعام للمسألة التي طرحها شأنون على نفسه ثم قام بحلها .







## الفصل الثالث

### نموذج رياضي

إن النظرية الرياضية التي تحاول تفسير العالم والتنبؤ بأحداثه تعتبر على الدوام نموذجاً مبسطاً لهذا العالم ، لا تدخل في صلب تشكيله إلا الأشياء التي لها صلة بالظاهرة المدروسة .

وهكذا تتركب الكواكب من مواد مختلفة صلبة ، سائلة ، وغازية في ضغوط ودرجات حرارة متباينة . تعكس الأقسام من تلك المواد المعرضة لنور الشمس نسباً من الألوان المختلفة للضوء الساقط عليها وهذا يؤدي للملاحظتنا بقعاً لونية مختلفة عندما نقوم برصد تلك الكواكب . إلا أن الفلكي الرياضي لا يحتاج كل ذلك عند حسابه لمدارات الكواكب حول الشمس وكل ما يأخذه بالاعتبار في هذه الحالة كتلة الشمس والكوكب المعبر وبعد الكوكب عن الشمس ، وأخيراً سرعة الكوكب ووجهة حركته عند لحظة ابتدائية معينة . وإذا رغب الفلكي بحساب أكثر دقة يدخل في حسابه كتل وحركات الكواكب التي تفرض أثراً ثقالياً على الكوكب المدروس .

لا يعني ذلك أن الفلكيين غير معنيين بالأحوال الأخرى للكواكب وكذلك بالنجوم والسدم ، إلا أن النقطة الجوهرية في الموضوع أنهم لا يحتاجون هذه الأمور لدى حسابهم مدارات الكواكب . تبرز جماليات وقوة النظرية الرياضية والنموذج الرياضي في الفصل بين ما هو هام وما هو أقل أهمية ، وهكذا يمكن الربط بين بعض الظواهر الملاحظة دون الحاجة لفهم الطبيعة بكليتها والكون بمجمل سلوكه .

تختلف النماذج الرياضية بدرجات دقتها أو امكانات تطبيقها . وهكذا يمكننا حساب مدارات الكواكب بدقة عالية باعتبارها اجساماً صلبة ، على الرغم من أنه لا توجد أجسام صلبة في الواقع . ومن جهة اخرى لا يمكن فهم الحركة المديدة لقمر الارض إلا إذا اخذنا بالحسبان حركة كتل المياه على سطح الأرض أي حوادث المد والجزر . لذا ففي دراسة حركة القمر لا يمكن اعتبار الأرض جسماً صلباً .

ندرس وبشكل مماثل في نظرية الشبكات الخصائص الكهربائية لتوصيلات المحرضات المثالية والكثفات والمقاومت والتي تتصف بخصائص رياضية بسيطة معينة . أما المركبات الحقيقية المستخدمة بشكل فعلي في الدارات المختلفة كالراديو والتلفزيون والهاتف وغيرها فهي تقرب الى هذا الحد أو ذاك من المواصفات الرياضية للعناصر المثالية المعتبرة في نظرية الشبكات وهي المحرضات ، المكثفات والمقاومات ويختلف مقدار الفرق حسب الحالة ، إذ يكون ضئيلاً ويمكن اهماله في دائرة ما ، بينما يجب أخذه بالاعتبار في دائرة اخرى بمزيد من الحسابات المعمقة .

يمكن أن يكون النموذج الرياضي بالطبع تقريبياً ، وحتى تمثيلاً غير صحيح للحوادث في العالم الواقعي . لذا وقع رجال الاقتصاد الاوائل الانانيون المدفوعون بحب الربح في مطب مجانبة النماذج الرياضية لان سلوك الاقتصاديين لم يكن مناسباً وكذلك كان فاشلاً في تفسير العلاقات الاقتصادية في العالم والناس الموجودين فيه .

لقد ضربنا مدارات الكواكب وسلوك الشبكات امثلة عن نظم مثالية حتمية يمكن التنبؤ بسلوكها المستقبلي تماماً كما نتوقع من الآلات ، إذ يمكن للفلكيين حساب مواقع الكواكب لآلاف مقبلة من السنين ، كذلك تطلعنا نظرية الشبكات على كل السلوك اللاحق لشبكة كهربائية عند اثرتها بإشارة كهربائية معينة .

تنسحب خاصة الحتمية حتى على الاقتصاديين ، اذ ان الاقتصادي سيحركه على الدوام دافع الربح . إلا انه اذا قام مرة برمي احجار النرد ظناً منه انه المفضل عندها ، فسيصبح مستقبله الاقتصادي على كف عفريت ولا يمكن التنبؤ به فحتى احجار النرد قد تفقد تفضيلها وتركه عندئذ في حالة خسارة كاملة .

يمكننا على الرغم من ذلك تصميم نماذج رياضية للحوادث العشوائية كسحب عدد ما ؛ ثلاثة مثلاً ، من الكرات البيضاء او السوداء من علبة تحتوي على العدد نفسه من كلا النوعين . يطلعنا مثل هذا النموذج ، في واقع الامر ، على انه بعد عدد كافٍ من المحاولات تكون قد سحبنا كرات بيضاء وبشكل متتالٍ لمدة تساوي  $\frac{1}{8}$  الوقت ، ومزيج من كرتين بيضاوين واخرى سوداء لمدة  $\frac{3}{8}$  الوقت ، ومزيج آخر من كرتين سوداوين واخرى بيضاء لمدة  $\frac{5}{8}$  الوقت ، واخيراً كرات سوداء وبشكل مستمر خلال  $\frac{7}{8}$  الوقت . يفيدنا هذا النموذج ايضا في معرفة درجات الانحرافات من هذه الأرقام بعد عدد ما من عمليات السحب .

تؤكد الخبرة العملية ان السلوك الإنساني ليس حتمياً بالدرجة التي يسمى اليها الاقتصادي وهو في نفس الوقت ليس عشوائياً كرمي احجار النرد او سحب الكرات من مزيج من الكرات السوداء والبيضاء . إلا انه يجب علينا ان نوضح ان نموذجاً حتمياً لن يذهب بنا بعيداً في تفسير مختلف ظواهر السلوك الإنساني كالاتصالات الإنسانية مثلاً ، بينما يمكن للنموذج العشوائي او الإحصائي فعل ذلك .

نعلم جميعاً ان جداول معدلات الوفيات المستخدمة من قبل شركات التأمين تعطي تنبؤات معقولة فيما يتعلق بنسبة الوفيات المقبلة في مجموعة تضم عدداً كبيراً من المسنين ؛ هذا على الرغم من صعوبة التنبؤ بموت شخص معين وهكذا يمكننا النموذج الإحصائي من فهم السلوك الإنساني بل وحتى من اجراء بعض التنبؤات الخاصة بذلك السلوك تماماً كما نتنبأ على المدى البعيد وبشكل وسطي بعدد المرات التي سنسحب بها ثلاثة كرات سوداء بمحض المصادفة من مزيج متساوٍ من الكرات البيضاء والسوداء .

قد يعترض البعض بحجة أن جداول معدلات الوفيات تغطي التنبؤات الخاصة بمجموعات من الناس ولا تغطي التنبؤات الخاصة بالأفراد ، إلا أن الخبرة تعلمنا أن باستطاعتنا إجراء التنبؤات الخاصة بالأفراد على قدم المساواة مع التنبؤات الخاصة بالمجموعات . وهكذا إذا عدنا تواتر استخدام الحرف E في النصوص الإنكليزية نجد أن نسبة مرات وروده تساوي ١٣ ٪ بالمقارنة مع الأحرف الأخرى ، يقابل هذا الرقم في حالة الحرف W ٢ ٪ فقط . ولكننا نجد أيضاً نفس نسب الورد للحرفين E, W في نص كتبه أي شخص من الأشخاص . يمكننا أن نتنبأ استناداً إلى ذلك شيء من الثقة أنه إذا كتب أي منا رسالة طويلة جداً أو كتاباً باللغة الإنكليزية فسبتواتر الحرف E بنسبة ١٣ ٪ فيما كتبه .

لا يحد إمكان التنبؤ بسلوك ما حريتنا أكثر مما تحدها أية مادة أخرى . لا يتوجب على أي منا أثناء الكتابة إيراد نفس النسب لكل الأحرف كما يوردها شخص آخر . لقد خرج كثيرون من الأشخاص المتميزين عن النموذج الشائع . قام ويليام . ف . فرايدمان المشهور بدراسة الأمور المستعمية ومؤلف كتاب ( حل رموز شكسبير ) بتزويدي بالأمثلة التالية :

كتب الشاعر الألماني غوتلوب بورمان ( ١٧٣٧ - ١٨٠٥ ) ١٢٠ بيت شعر تضمنت ٢٠٠٠٠ كلمة خلت جميعها من الحرف R وذهب هلمو الشاعر إلى أكثر من ذلك بحذفه الحرف R من كل الجمل التي استعملها للحوار في حياته العادية خلال ال ١٧ سنة الأخيرة من حياته .

نشر القاص البرتغالي الوتسو الكلاهيرارا خمس قصص في لشبونة عام ١٦٤١ لم يستخدم فيها أحد الأحرف الصوتية . وقد أورد أمثلة مشابهة كل من الأشخاص التالية أسماؤهم : فرانسيسكونا فلريت ريبيرا ( ١٦٥٩ ) ، فرناندو جاسينتودي زوريتاهارو ( ١٦٥٤ ) ، واماويل لورانزو ليزارازو بربويزاننا ( ١٦٥٤ ) .

نشر ارنست فنسنت رايت رواية من ٢٦٧ صفحة لم يستخدم فيها الحرف E مطلقا . ولئن كانت هذه الممارسات الإرادية تدل على عدم استحالة كسر سلاسل المألوف ، إلا أننا عندما نكتب فإنما نفضل الطريقة الاتباعية المتداولة ، وهكذا فعندما لا نرغب بالخروج عن طريقنا بهدف اثبات أن بالإمكان أن نفعل خلاف ما تقدم فإننا نورد الحرف E في كتاباتنا الإنكليزية بنسبة ١٣٪ تماما بكل ما في آلة معينة من كفاءة أو كتطبيق قانون رياضي .

لا نستطيع الانتقال من هذه الفكرة الى الفكرة العاكسة المتضمنة أن بإمكان الآلة التي تزور فيها نفس المعدات كتابة نصوص انكليزية إلا أن شأنون أوضح كيفية تقريب الكلمات والنصوص الإنكليزية بعمليات رياضية يمكن تنفيذها من قبل آلة معينة .

نفرض على سبيل المثال أن كل ما نستطيع فعله هو انتاج سلاسل من الاحرف والفراغات باحتمالات متساوية . ويمكن تنفيذ ذلك على الصعيد العملي بكتابة كل حرف على نفس العدد من البطاقات المتعائلة وكذلك تخصيص عدد مماثل من البطاقات دون كتابة لتمثيل الفراغ ، وأخيرا وضع الجميع في جعبة ثم سحب احداها واستخدام رمزها سواء اكان حرفا أم فراغا. ثم اعادته فخلط البطاقات من أخرى وسحب واحدة لاستخدام رمزها وهكذا . ينتج عن هذا التطبيق ما يلي :

١ - التقريب الصفري ( الرموز مستقلة ومتساوية الاحتمال )

XFOML RXIKHRJFFJUU ZLPWCFWIKCYJ  
FFJEYVKCSSGHYD QPAAMKBZAAACIBZLHJQD

يتواتر هنا حرفا الـ Z و W بكثرة ، بينما عدد الفراغات قليل وكذلك عدد مرات ورود الحرف E . يمكننا أن نقرب أكثر من اللغة الانكليزية باختيار الاحرف بشكل مستقل عن بعضها البعض ولكن باختيار الحرف E مرات أكثر من اختيار الحرفين Z و W . وينفذ ذلك بزيادة عدد البطاقات الخاصة بالحرف E واقلال البطاقات الخاصة

بالحرفين W الحرف ومن ثم تكرر نفس الطريقة السابقة في استخراج البطاقات واستخدام رموزها . ولما كان احتمال ان يكون احد الاحرف E هو ١٣. نضع في الجعبة ١٣ بطاقة خاصة بهذا الحرف وبالمثل نضع بطاقتين فقط للحرف W لان الاحتمال المقابل للحرف الاخير هو ٢. وهكذا بالنسبة لبقية الاحرف . ندرج فيما يلي نتائج هذه التجربة والتي دعاها شاتون بالتقريب الاول لنصوص اللغة الانكليزية .

٢ - التقريب الاول ( الرموز مستقلة ولكن تساوي تواتراتها مايرد في النصوص الانكليزية ) .

OCRO HLI RGWR NMIELWIS EU LL NIBNESEBAYI TH  
EEI ALHENHITIPA OOBITIVA NAH BRL

لا نجد في النصوص الانكليزية اي زوج من الاحرف يبدأ بالحرف Q الا الزوج QU ، وهكذا فاحتمال ان تصادف زوجاً مثل QX هو صفر وكذا احتمال مصادفة الزوج QZ وعلى الرغم من كون احتمال ورود الزوج QU اكبر من الصفر فهو احتمال صغير للغاية ، في حين ان احتمال الزوج OR هو ٣٧٪ والزوج TH ١٪ والزوج WE ٦٪ . تحمل هذه الاحتمالات المعنى التالي . اذا احتوى نص مكتوب على عدد من الاحرف مساوي مثلاً ١٠٠٠١ حرفاً فان في هذا النص ١٠٠٠٠ زوج متتال من الاحرف وهي : الحروف الاول والثاني ، الثاني والثالث ، الثالث والرابع ، وهكذا حتى الزوج المكون من الحرف ما قبل الاخير والحرف الاخير . نعتبر الزوج T H بونعد مرات وروده ، حيث يمكن ان يكون العدد الناتج (٣٧٠) . فاذا قسمنا عدد مرات ورود الزوج TH والذي فرضناه مساوياً ٣٧٠ على عدد كل الأزواج الموجودة والمساوي في مثالنا ١٠٠٠٠ لحصلنا على عدد هو ٣٧٪ وهو احتمال ان نحصل على الزوج TH اذا رفعنا من ذلك النص وبشكل عشوائي زوجاً ما من الاحرف .

اعد بعض المحللين البارعين للشيفرات جداولاً تتضمن احتمالات

مماثلة لورود أزواج مختلفة من الاحرف في نصوص اللغة الانكليزية .  
نفرض أن لدينا ٢٧ جمعة ، نخصص ٢٦ منها للزواج التي تبدأ بكل  
حرف من حروف اللغة الانكليزية ، بينما الجمعة الاخيرة نخصصها للزواج  
التي تبدأ بفراغات . نضع بعد ذلك عدداً كبيراً من الأزواج في الجعب  
بشكل يناسب احتمالات تلك الأزواج ، فمثلاً من أصل ١٠٠٠٠ ( زوج ،  
نضع ٣٧ زوج من نوع TH ، ١٠ من نوع WE وهكذا .

دعونا نتوقف للحظة في محاولة فهم معنى هذه الجعب المليئة بالازواج  
بدلالة عمليات التعداد الاصلية التي ادت لتقويم احتمالات تلك الأزواج .

يمكننا متابعة كل ورود للحرف T في النص اذا نحن جردناه حرفاً  
بحرف ، وهكذا سيكون عدد الأزواج البادئة بالحرف T ، والتي نضعها  
جميعاً في جمعة واحدة ، مساوياً لعدد مرات ورود الحرف T . وتساوي  
نسبة عدد هذه الأزواج الى عدد كل الأزواج الواردة في النص ، احتمال  
ورود الحرف T في النص أي ١٠٪ ، نرمز لهذا الاحتمال بالرمز :  
$$P(T) = 10\%$$

نلاحظ هنا أن هذه النسبة هي أيضاً نسبة الأزواج المنتهية بالحرف  
T كما هي نسبة الأزواج البادئة به .

وبالعودة الى نصنا المثال المحتوي على ١٠٠٠١ حرفاً و ١٠٠٠٠  
زوجاً ، فإن عدد مرات ورود الزوج TH هو ٣٧٠ ، وهكذا فاحتمال  
هو ٣٧٪ ، نرمز لهذا الاحتمال بالرمز TH مصادفة الزوج  
ح (H, T) ويكون :  $P(H, T) = 37\%$

نجد حسب مثالنا أن الأزواج البادئة بالحرف T والموضوعة في  
جمعة واحدة تساوي ١٠٠٠ زوج لان احتمالها هو ١٠٪ ، ومن أصل  
هذه الأزواج يوجد ٣٧٠ زوج من نوع TH . وهكذا يكون نسبة الأزواج  
TH مساوية لـ :  $\frac{370}{1000} = 37\%$  نقول حسب ما تقدم أن احتمال

كون الزوج البادئ بالحرف T ( وهو الاحتمال الذي هو الزوج TH  
نرمز له بالرمز  $P_T(H)$  ) يساوي :  $P_T(H) = 37\%$

يدعى هذا بالاحتمال المشروط بكون الحرف التالي للحرف T  
هو الحرف H .

يمكننا أن نستخدم هذه الاحتمالات المثلة بشكل كافٍ بعدد الأزواج  
المختلفة في الجعب المختلفة لإنشاء نص انكليزي تتواتر فيه الاحرف  
والازواج تواترها في النصوص الطبيعية . نبين فيما يلي طريقة انشاء  
هذا النص : نسحب من جعبة ما زوجاً ونكتب حرفيه ثم نسحب زوجاً  
آخر من الجعبة المخصصة للازواج البادئة بالحرف الثاني من الزوج الاول  
المسحوب ونكتب الحرف الثاني من هذا الزوج الثاني المسحوب . نسحب  
الآن زوجاً ثالثاً من الجعبة المخصصة للازواج البادئة بالحرف الثاني  
من الزوج الثاني المسحوب ونكتب الحرف الثاني من هذا الزوج الثالث  
المسحوب ، ونستمر بهذه العملية وفق نفس الوتيرة ، كما نعامل الفراغ  
كالحرف تماماً . هناك احتمال خاص أن يلي الفراغ احد الاحرف ( انهاء  
كلمة ما ) وكذا احتمال خاص آخر أن يلي احد الاحرف فراغ ما ( بدء  
كلمة ما ) ..

انشأ شانون مادامه بالتقريب الثاني للنصوص الانكليزية لدى  
هذه الطريقة .

٣ - التقريب الثاني : انشاء الازواج كما في النصوص الطبيعية  
الانكليزية {

ON IE ANTSOUTINYS ARE T INCTORE ST BE S  
DEAMY ACHIN ID ILONASIVE TUCOOWE AT  
TEASONARE FUSO TIZIIN ADY TOBE  
SEACE CTISBE

ابدع بعض الباحثين فكرة استقصاء ورود التراكيب الثلاثية الاحرف  
وحسبوا بالمثل احتمالاتها . استخدم شانون هذه الاحتمالات ايضاً  
لانشاء مادامه بالتقريب الثالث للنصوص الانكليزية .



٤ - التقريب الثالث ( انشاء التراكيب الثلاثية كما في النصوص الطبيعية الانكليزية )

IN NO IST LAT WHEY CRATICT FROURE BIRS  
GROCID PONDENOME OF DEMONSTURES OF THE  
REPTAGIN IS REGOACTIONA OF CRE

نلاحظ لدى العودة الى تقريبات شانون الاربعة اعلاه تشابهاً مطرداً مع النصوص الانكليزية الطبيعية . لا نجد في التقريب الاول وهو التقريب الذي ياخذ تواترات الاحرف بعين اعتبار ، التراكيب OIRO و NAH وهما يشبهان نوعاً ما الكلمات الانكليزية . ولدى الانتقال الى التقريب الثاني الذي ياخذ تواترات الازواج بعين الاعتبار نجد ان كل التراكيب فيه يمكن نطقها ، كما ان التراكيب ANDY AT BE ARE ON ترد في اللغة الانكليزية . واخيراً في التقريب الثالث الذي يعتبر تواتر ورود التراكيب الثلاثية نجد ثمانية كلمات من اللغة الانكليزية ، وعدة كلمات اخرى يطابق منطوقها منطوق الكلمات الانكليزية مثل :

DEMONSTURES PONDENOME GROCID

قام ج. ت. جيلبود بعمل مشابه ولكن في اللغة اللاتينية بدلا من الانكليزية واستخدم التراكيب الثلاثية وتوصل الى نتائج مماثلة تقتطف منها التراكيب التالية :

IBUS CENT IPITIA VETIS IPSE CUM  
VIVIVS SE ACETITI DEDENTUR

ونجد من بين هذه التراكيب الكلمات اللاتينية الاصلية التالية :

IPSE CUM SE

يتضح من هذه الامثلة اننا اذا اعطينا الآلة احصائيات حول لغة معينة وكذلك احتمالات ايجاد حرف معين او زمر مؤلفة من حرف او اثنين

أو ثلاثة أو أكثر ، باعطاء الآلة ايضاً امكانية شبيهة بسحب كرة من جعبة أو قذف قطعة نقد أو اختيار رقم عشوائي فيمكننا جعل الآلة تنتج نصوصاً أكثر قرباً من النصوص الطبيعية للغة المعتبرة . وكلما كانت المعلومات المعطاة للآلة أكثر كمالات كانت النصوص المصاغة من قبلها شبيهة بالنصوص الطبيعية سواء بمبناها الاحصائي أو بالنسبة للعين الانسانية .

إذا جعلنا الآلة تختار زمراً من ثلاثة احرف بالاستناد الى احتمالاتها فإن اي تركيب ثلاثي تقدمه الآلة سيكون كلمة معروفة من اللغة أو جزءاً من كلمة معروفة وأي تركيب مثنى تقدمه في هذه الحالة سيكون كلمة معروفة ان الآلة على كل حال أكثر انطلاقاً من الانسان الذي يحدد نفسه عادة بكتابة سلاسل من الاحرف منتقاة بحيث تحمل معاني معينة وهكذا يتجاوز الكثير من التركيبات التي أوردناها في التقريبات السابقة . يمكن بالطبع للانسان ومن حيث المبدأ أن يكتب مثل هذه التراكيب الا أنه لا يفعل ذلك عادة .

يمكننا تحرير الآلة من عيب تقديم تراكيب الاحرف غير المعروفة في اللغة بجعلها ، اي الآلة ، تختار من بين التراكيب التي يحتوي كل منها على عدد من الاحرف يساوي ما تحويه أطول كلمة معروفة في اللغة . نستطيع تحقيق الهدف ذاته بطريقة أبسط اذا جهزنا الآلة بالكلمات عوضاً عن الاحرف وتراكيبها ثم طلبنا منها تقديم الكلمات وفق احتمالات مناسبة .

قدم شانون مثلاً تم اختيار الكلمات فيه بشكل مستقل ولكن بحسب احتمالات ورودها في النصوص الانكليزية ، مثلاً ترد كلمات THE AND MAN وغيرها بنفس تواتر ورودها في النصوص الطبيعية الانكليزية . ولتحقيق هذا المثال نختار نصاً ما ، ثم نكتب كل كلمة وارادة فيه وبشكل منفصل على بطاقة ، نضع البطاقات في جعبة ونخلطها ثم نبدأ بسحب البطاقات واحدة تلو الاخرى ونكتب الكلمات المقابلة وفق ترتيب السحب . يسمي شانون هذه العملية بتقريب الكلمات الاول . وقد حصل في مثال عالجه على ما يلي :

٥ - تقريب الكلمات الاول : تسحب الكلمات هنا بشكل مستقل ولكن وفق تواتراتها المناسبة .

REPRESENTING AND SPEEDILY IS AN GOOD APT  
OR CAN COME DIFFERENT NATURAL HERE HE  
THE A IN GAVE THE TO OF TO EXPERT  
GRAY COME TO FURNISHES THE LINE  
MESSAGE HAD BE THYSE

لا توجد جداول لاحتمالات ورود أزواج الكلمات في اللغة الانكليزية ،  
الا ان شانون انشأ مقطعاً عشوائياً كانت فيه احتمالات ورود أزواج  
الكلمات مساوية لما يمكن ان تكون عليه في مقطع طبيعي . بدأ شانون  
باختيار زوج من الكلمات من رواية معينة وبشكل عشوائي ، ثم نسخ  
الكلمة الثابتة من هذا الزوج على ورقة منفصلة . بحث بعد ذلك في نفس  
الرواية عن الورد التالي للكلمة الثانية من الزوج الاول ، ونسخ الكلمة  
الواقعة بعد هذا الورد على الورقة المنفصلة ، ثم بحث عن الورد التالي  
لهذه الكلمة الاخيرة ونسخ الكلمة التالية لهذا الورد وهكذا . أدت هذه  
العملية بشانون الى ما اسماه تقريب الكلمات الثاني .

٦ - تقريب الكلمات الثاني : حيث احتمالات تنالي الكلمات صحيحة  
ولا تستخدم قواعد الانشاء ابعده من ذلك .

دعونا نعمن النظر في كل ما وجدناه . ترد في النصوص اللغوية

THE HEAD AND IN FRONTAL ATTACK ON AN  
ENGLISH WRITER THAT THE CHARACTER OF  
THIS POINT IS THEREFORE ANOTHER METHOD  
FOR THE LETTERS THAT THE TIME OF WHO  
EVER TOLD THE PROBLEM FOR AN  
UNEXPECTED.

نلاحظ في هذا النص تشكيلات من الكلمات الانكليزية تشابه ، بل  
وقد تطابق أحياناً ، ما يرد في نص طبيعي .

دعونا نعمن النظر في كل ما وجدناه . ترد في النصوص اللغوية الحقيقية ، تلك النصوص التي نرسلها عبر لوحة جهاز البرق مثلا ، حروف معينة بتواترات ثابتة تقريبا . تتكرر تراكيب الاحرف الثنائية والثلاثية والرابعة بتواترات ثابتة تقريبا أيضا خاصة كلما ازداد طول النص المعتبر . كذا ترد الكلمات وأزواج الكلمات بتواترات ثابتة . وأخيرا يمكننا انتاج سلاسل من الكلمات أو الاحرف تمكس هذه المواصفات الاحصائية اذا جعلنا - آلة مثلا - تتصدى للامر باستخدام طرائق رياضية عشوائية .

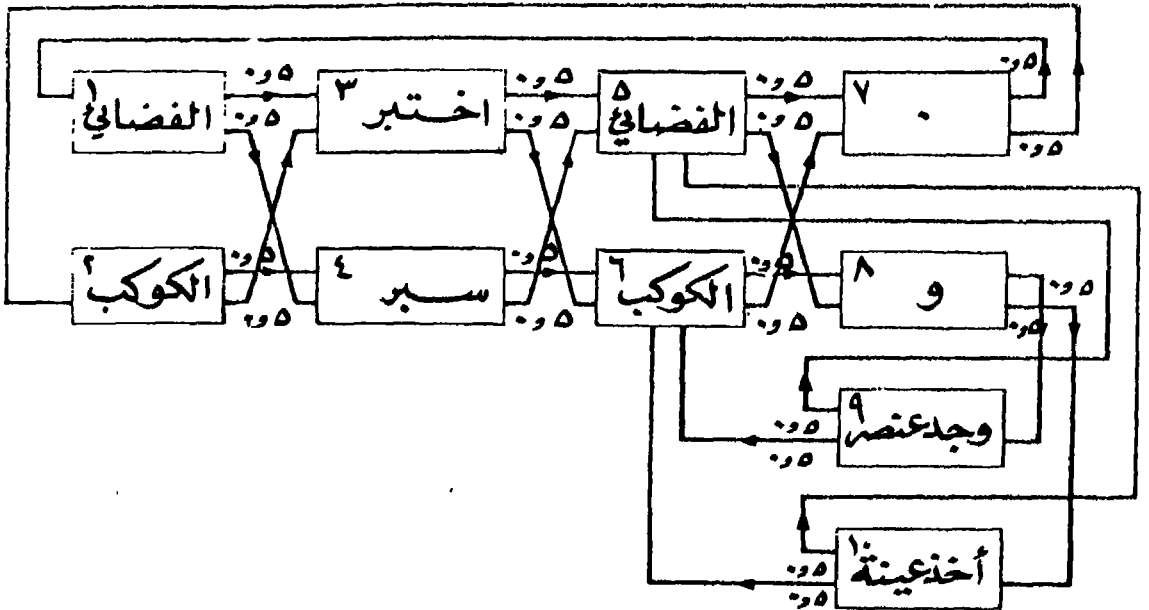
لن نستطيع هذه الطريقة ، مهما طرأ عليها من تحسينات ، أن تنتج كل سلاسل الكلمات التي يمكن للإنسان أن يتفوه بها ؛ وان دفعها حتى نهايتها القصى لن يخرج بها عن تراكيب جمالية وردت سابقا والا لما حملت المعلومات الاحصائية التي قامت عليها اصلا .. ومع ذلك فقد تشكل جملة لم تقل أبداً من قبل .

لا تقتصر احكام اللفة على الاحرف والكلمات فقط ، بل تمتداهما الى اصناف من الكلمات وقواعد ربطها ، اي الى قواعد اللفة . يتوجب في هذا المعرض على اللغويين والمهندسين الذين يحاولون بناء آلات مترجمة ان يفحصوا في القواعد ، بحيث تتمكن الآلاتهم من ( توليف الكلمات في تشكيلات صحيحة من وجهة نظر القواعد، حتى ولو لم ترد هذه التشكيلات في النصوص اللغوية سابقا ) . وعلى الآلات أيضا ان تفهم معاني الكلمات الواردة في النص المترجم من سياق ذلك النص . ان هذه مشكلة كبيرة ومعقدة جدا . اما تحقيق آلة قادرة على انتاج تشكيلات لا نهاية لعددها من الجمل الصحيحة بالنسبة للقواعد ، ولكن غير المفيدة في اكثر الاحوال ، فهو امر بسيط فعلا .

يوضح الشكل ٣ - ١ آلة من هذا الطراز . يمثل كل مستطيل مرقم حالة من حالات هذه الآلة . تسمى هذه الآلة بالآلة المنتهية الحالات ، لان عدد مستطيلاتها أو حالاتها منته .

ينطلق من كل مستطيل عدد من الاسهم الى المستطيلات الاخرى ،  
يساوي هذا العدد في آلتنا الخاصة هذه اثنين ، اذ ينطلق سهمان فقط  
من كل مستطيل الى مستطيلين آخرين . كذلك فقد تم ارفاق كل سهم  
في هذه الآلة بالعدد ١ ويعني هذا العدد ن احتمال انتقال الآلة مثلا من  
الحالة ٢ الى ٣ هو ١ ، كذلك احتمال انتقالها من الحالة ٢ الى الحالة  
٤ هو ١ ايضا .

كيف نشغل هذه الآلة ؟ الامر بسيط فكل ما نحتاجه هو سلسلة من  
الخيارات العشوائية والتي يمكن الحصول عليها مثلا برمي قطعة نقد  
( مرة بعد مرة ، ونصطلح على ان ( الطرة ) تعني اتباع السهم العلوي  
بينما ( النقص ) يعني اتباع السهم السفلي ويفضي كل من السهمين الى  
حالة جديدة من حالات الآلة .. وعندما نبلغ حالة جديدة للآلة ننسخ  
الكلمة او الكلمات او الرموز الوارد في المستطيل المحدد ثم ( نرمي قطعة  
النقد مرة اخرى بهدف الانتقال الى حالة جديدة وهكذا .



الشكل ٢ - ١

إذا بدأنا على سبيل المثال في المستطيل  $\gamma$  وحصلنا بالقدف المتتالي  
لقطعة النقد على المتتالية : نقش - طرة - طرة - طرة - نقش - نقش - نقش -  
طره - نقش - نقش - نقش - طرة - طرة - طرة - طرة - ، لانتهينا الى  
النص التالي :

الكوكب سير الكوكب واخذ هيئة الكوكب واخذ هيئة الكوكب .  
الفضائي اختبر الفضائي .

يمكن لهذه العملية ان تستمر دون توقف منتجة جملا غير محدودة  
بالطول . يفضي الانتقاء العشوائي باستخدام جداول احتمالات خاصة  
بسلاسل من الرموز ( حروف وقراءات ) او الكلمات الى تراكيب مشابهة  
النصوص اللغوية ، كذلك تصل الى نفس النتيجة آلة متناهية الحالات  
مزودة بخيار عشوائي يمررها من حالة لاخرى . تسمى كلا العمليتين  
عملية عشوائية نظرا لانطوائها على عنصر العشوائية .

لقد تفحصنا عددا من خصائص اللغة الانكليزية وتبين لنا ان متوسط  
تواتر الحرف B ثلثت تقريبا في نص ما لكاتب معين ونصوص مغايرة  
لكتاب آخرين ، كذلك سحبنا بثبات التواترات على التراكيب الاعقد  
كازواج الاحرف . واخيرا تراكيب اشبه بالنصوص اللغوية باستخدام  
سلاسل من الخيارات العشوائية كسحب بطاقة من جعبة و قدف قطعة  
نقد وبلحظ الاحتمالات المناسبة اثناء العملية . وكانت احدى هذه الطرق  
استخدام الآلة المتناهية الحالات كتلك الموضحة في الشكل ٣ - ١ .

انصبحت مساهمينا على بناء نموذج رياضي يمثل مصدرا للنصوص  
اللغوية توجب على هذا النموذج انتاج تراكيب اقل ما يمكن للنصوص  
اللغوية الطبيعية وكانت من القرب بدرجة جعلت مسألة ترميزها وارسالها  
مطابقة لحالة ترميز وارسال النص الفعلي ، كما توجب ان تعرف  
الخصائص الرياضية للنموذج بشكل يمكن من اثبات نظريات مفيدة تتعلق  
بترميز وارسال النصوص التي يقدمها ، وهي نفس الوقت قابلة للتطبيق  
الى درجة مقبولة من التعريب في حالة النصوص الفعلية . ولعلها مبالغه ان  
نتصور ان انشاء النصوص اللغوية الفعلية يتلائم والدقة الرياضية من  
خلال عمل النموذج .



يقترح الرياضي ، بهدف الالتفاف حول هذه النقطة ، اعتبار أكثر من سلسلة من الاحرف يمكن للمصدر انتاجها . فالتنا في كل الاحوال آلة تخيلية ، لذا نستطيع ان نتخيل وبمنتهى البساطة انها اقلعت عددا غير منته من المرات منتجة بذلك عدد غير منته من سلاسل الاحرف . يسمى هذا العدد الغير منتهى من السلاسل بمجموعة السلاسل .

نستطيع بدء هذه السلاسل باي طريقة نشاء ، فمثلا في حالة مصدر لازواج الاحرف ، يمكننا اذا شئنا بدء ( نسبة من السلاسل قدرها  $1/3$  ) بحرف E ( هذا هو احتمال ورود الحرف E في النصوص الانكليزية ) ، وبدء نسبة اخرى من السلاسل نسبتها  $2/3$  بحرف W ( احتمال الحرف W ) وهكذا . اذا نفذنا ذلك وحسبنا متوسط عدد السلاسل التي يرد الحرف E في مطلع كل منها ( وهو  $1/3$  بالطبع ) وكذلك متوسط عدد السلاسل التي يرد الحرف Z في الموقع الثالث من كل منها وهكذا ، لوجدنا ان هذا المتوسط سيساوي على الدوام  $1/3$  ينطبق هذا الامر على اي موقع تختاره في السلسلة وعلى اي حرف آخر غير حرف E ، اذ سيكون على الدوام متوسط عدد السلاسل التي يرد الحرف المعبر فيها في موقع معين مساويا لاحتمال ذلك الحرف . ينسحب هذا ايضا على الازواج ، فمتوسط عدد السلاسل التي يرد فيها زوج مثل TH او WIE في موقع معين من كل سلسلة لا علاقة له بالموقع المعبر .

هذا ما نعيه بمصطلح السكونية اذا ربطنا احتمالات معينة بشروط البدء الخاصة بانشاء مجموعة من سلاسل الاحرف التي يقدمها مصدر توليد للاحرف واذا قمنا بعد ذلك باجراء اية عملية احصائية عند موقع معين من كل سلسلة وكانت متوسطات الاحتمالات المحسوبة بالاستناد الى هذه العملية مستقلة عن الموقع الذي جرت عنده العملية الاحصائية ، كان المصدر في هذه الحالة سكونيا . يبدو هذا التعريف غامضا او صعبا بالنسبة للقارئ ، الا ان الصعوبة تبرز عند محاولة اعطاء شكل رياضي دقيق ومفيد لفكرة قد تظهر من جهة اخرى عديمة الفائدة رياضيا .



اعتبرنا في مناقشاتنا السابقة لدى دراستنا مجموعة السلاسل الغير منتهية التي يولدها مصدر معين ، المتوسطات عبر كل الاحرف الواردة في الموقع الاول من كل سلسلة ثم عبر كل الاحرف الواردة في الموقع الثاني من كل سلسلة ثم في الموقع الثالث وهكذا وكررنا العمل بعد ذلك بحساب المتوسطات عبر كل الثنائيات الواردة في مواقع مناظرة ثم الثلاثيات وهكذا تباهما . يدعى المتوسط المترتب على مثل هذه الحسابات بمتوسط المجموعة وهو يختلف عن متوسط آخر كنا قد تعرضنا له سابقا في هذا الفصل حيث قمنا بخلط كل الاحرف الواردة في سلسلة واحدة فقط واخذنا المتوسط عبر هذا الخليط ، يدعى مثل هذا المتوسط الاخير بالمتوسط الزمني .

يمكن للمتوسطين الانفي الذكر ان يكونا مختلفين . نفرض على سبيل المثال مصدرا يعطي في ثلث عدد مرات اقلاعه الحرف A ويصدر بعد كل من هذه الاقلامات الحرفين A B بالتناوب وفي الثلث الثاني يعطي الحرف B ثم الحرفين A B بالتناوب ، اما في الثلث الثالث فلا يعطي الا الحرف A . تكون السلاسل الممكنة وفق ذلك :

A B A B A B .....  
 B A B A B A .....  
 E E E E E E .....

يتضح بشكل مباشر ان هذا المصدر سكوني وندرج في الجدول التالي الاحتمالات الخاصة به .

احتمال الحرف	المتوسط الزمني . السلسلة الاولى	المتوسط الزمني السلسلة الثانية	المتوسط الزمني السلسلة الثالثة	متوسط المجموعة
A	↓	↓	·	↓
B	↓	↓	·	↓
E	·	·	↓	↓

إذا كان المصدر ساكناً وكان كل متوسط مجموعي ممكن ( للاحرف ، الأزواج ، الثلاثيات وغيرها ) مساوياً للمتوسط الزمني المقابل ، دمي المصدر في هذه الحالة مصدراً مستقراً . تنطبق النظريات البرهنة في الفصول المقبلة والمتعلقة بنظرية المعلومات على المصادر المستقرة وتستند براهينها الى افتراض ان مصدر الارسال هو مصدر مستقر . لقد جرى تقدم لا بأس به في مجال ترميز المصادر غير الساكنة الا اننا لن نتعرض لها في هذا الكتاب .

تتناول نظرية المعلومات المصادر المنعزلة التي تولد سلاسل من الاحرف وقد عرضنا لها للتو ، والى جانب ذلك تعنى نظرية المعلومات بالمصادر المستمرة التي تصدر اشارات متغيرة مستمرة كأمواج التخاطب الصوتية او التيارات الكهربائية المتغيرة المستخدمة في الهاتف . ان هذه المصادر هي من النوع المستقر .

لماذا يشكل المصدر المستقر نموذجاً رياضياً ملائماً ومثمراً لدى تطبيقه؟ ان لم يكن لسبب فلاننا نرى بالعودة الى تعريف المصدر المستقر . ان الاحصائيات الخاصة برسالة مثلاً تبرز تواتر حرف معين كالحرف E او زوج مثل TH أو تركيب ثلاثي أو غيره ، كل هذه الاحصائيات لا تتغير على طول الرسالة ، وكلما ذهبنا أبعد بالرسالة نحصل على تقديرات أجود لاحتمالات ورود الاحرف المختلفة وزمرها . وبكلمات اوضح : اذا اخترنا مقاطع أطول وأطول من الرسالة نتوصل وعلى الدوام لتوصيف رياضي للمصدر أجود وأجود .

ان الاحتمالات وتوصيف المصدر التي نحصل عليها وفق ما تقدم تنطبق على كل الرسائل التي يولدها المصدر وليس على الرسالة المختبرة فقط ، وسبب ذلك هو تساوي متوسط المجموعة والمتوسط الزمني .

وهكذا فالمصدر المستقر هو نوع خاص وبسيط من مصادر الرسائل الاحتمالية او العشوائية ، والعمليات البسيطة اسهل من منظور التناول

الرياضي بالمقارنة مع نظائرها المعقدة . الا ان البساطة بحد ذاتها لا تكفي فالمصدر المستقر لا يمكن ان يكون موضع اهتمام في نظرية الاتصالات اذا لم يكن واقعياً بدرجة كافية الى جانب بساطته .

يتضح في نظرية الاتصالات جانبين ، يتصف الاول بالدقة الرياضية البالغة ويعالج المصادر المستقرة الافتراضية والتي نتخيل ان بإمكانها اصدار مجموعات لا نهاية لها من سلاسل تحتوي كل منها على عدد لا نهاية له من الرموز . ولنا حرية الخيار كاملة فيما يتعلق اما بدراسة المصدر بحد ذاته او اختبار المجموعات اللانهائية من الرسائل التي بإمكانه ان يولدها .

نستخدم النظريات المدرجة في نظرية الاتصالات لتغطية المشاكل المتعلقة بارسال النصوص اللغوية الحقيقية . ليس الكائن الانساني آلة رياضية افتراضية فهو لا يستطيع انتاج حتى سلسلة واحدة لا نهائية من الاحرف ناهيك عن عدد لا نهاية له من المجموعات تحتوي كل منها على عدد لا نهاية له من هذه السلاسل .

الا ان الانسان لا يستطيع انتاج سلاسل بالغة الطول من الاحرف ، ويقدم كل الكتاب مجموعات كبيرة من هذه السلاسل الطويلة . يشتمل جزء من هذا الخرج الهائل من السلاسل البالغة الطول الرسائل التي ترسل فعلا عبر لوحة البرق .

وهكذا سنفترض ان مجموع كل الذين يبرقون هو بحد ذاته مصدر مستقر للرسائل البرقية ، وكذا مجموع كل الذين يتخاطبون عبر الهاتف هو مصدر مستقر للاشارات الهاتفية . ان مثل هذه الافتراضات تقريبية بدرجة كافية وهي قابلة للتطبيق لدى من يتكلمون لغة واحدة ، اذ لا يمكن ان نعتبر كمصدر مستقر مجموع من يستخدمون اللغتين العربية والانكليزية فالخرج المرتبط بكل من هاتين اللغتين له احتمالاته وحساباته الاحصائية الخاصة وهي تختلف بشكل جذري عن احتمالات وحسابات الفئة الأخرى

لا يمكننا أن نؤكد أن مجموع الكتاب هو مصدر مستقر للرسائل وفق المعنى الدقيق لهذا المصطلح . إذ تختلف الاحصائيات اللغوية نوعاً ما باختلاف موضوع النصوص وهدفها ، كما ان اسلوب الانشاء يختلف من شخص لآخر .

نلاحظ ما يشابه ذلك في حالة التخاطب عبر الهاتف فبعض الناس يتحدثون بنعومة وبعضهم بخشونة ، بينما يقتصر البعض الآخر على اللهجة الخشنة في حالة الغضب فقط . وكل ما نستطيع تكيده في هذه المجالات اننا تجانساً ملحوظاً في احصائيات الرسائل كحالة احتمال ورود الحرف e في عينات مختلفة من النصوص الانكليزية .

يجب أن نتذكر على الدوام الفارق الهام بين المصدر المستقر النظري وفق النظرية الرياضية للاتصالات ومصدر الرسائل المستقر التقريبي في العالم الواقعي لذا علينا أن نفرض تحفظات معقولة لدى تطبيقنا خلاصة النظرية الرياضية للاتصالات على المسائل العملية . ولا شك ان كلاً منا قد تعود ذلك في مجالات أخرى ، فمثلاً تؤكد لنا الرياضيات أن بإمكاننا تحديد مركز الدائرة بدقة اذا اعطينا ثلاثة نقاط منها ، الا انه لا يوجد انسان عاقل يفكر بإمكان تحديد مركز دائرة مرسومة للتو على قطعة من الورق وفاقدة بعض معالمها بان يلجأ مثلاً الى ثلاثة نقاط على محيط هذه الدائرة تبعد عن بعضها البعض بأقل من جزء من ألف جزء من السنتيمتر وكل ما يمكن أن يفعله في هذه الحالة هو استخدام بدايته للحصول على تحديد أمثل لموقع المركز ومن ثم قياس البعد بين هذا المركز ونقطة واضحة من محيط الدائرة . اوردنا هذا المثال لتبيان نوع الحكم والتحفظ الذي يستخدم عادة عند تطبيق نظرية رياضية دقيقة على حالة عملية .

ومهما كان من أمر تحفظاتنا فان تساؤلات فلسفية تطرح نفسها سيما واننا قد استخدمنا نموذجاً رياضياً احتمالياً عشوائياً لتمثيل الانسان كمصدر للرسائل . هل يعني ما فعلناه ان الانسان يتصرف بشكل عشوائي ، ان الامر ليس بهذه البساطة ، وربما لو استطعنا معرفة المزيد

عن الإنسان ومحيطه وتاريخه لتمكنا على الدوام من التنبؤ بالكلمة التالية التي سينطقها أو سيكتبها انسان معين .

نفرض في نظرية الاتصالات اننا نحصل معرفتنا عن مصدر الارسال اما من الرسائل التي يولدها هذا المصدر او ربما من دراسة غير متكاملة للانسان بحد ذاته . وبلاستناد الى ذلك يمكن ان نظفر ببعض المعلومات الاحصائية التي تساعد في زيادة احتمال معرفة ما يمكن ان تكون عليه الكلمة التالية من رسالة معينة . يبقى هناك عنصرا من الريبة . يتصرف مصدر الرسائل بالنسبة لنا كما لو ان خيارات معينة كانت تجري بشكل عشوائي ذلك لاننا لا نملك معرفة كاملة بهذا المصدر وهكذا لا يمكننا التنبؤ عما ستكون عليه هذه الخيارات . ولو كان بإمكاننا التنبؤ بها اذن لوظفنا معارفنا لسبر غور المعلومات الاحصائية الخاصة بالمصدر . ولو استطعنا تحصيل كم اكبر من المعلومات لكان من الممكن ان نضع يدنا على حقيقة ان تلك الخيارات ليست عشوائية في واقعها بمعنى انه يمكن التنبؤ بها ( وذلك بالاستناد الى المعلومات التي ليست بحوزتنا ) .

نستنتج الان ان ما عرفناه عن الآلات المتناهية الحالات كتلك في الشكل ٣ - ١ كان محدودا فعلا ، فلتلك الآلات دخلها وخرجها ، والانتقال من احدى حالاتها الى حالة اخرى لا يجب وبالضرورة ان يتم من خلال خيار عشوائي ، اذ ان مثل هذا الانتقال قد يقرر او على الاقل يتأثر بمختلف اشكال الدخل لتلك الآلة . وعلى سبيل المثال ، يقرر عمل الحاسب الالكتروني ، وهو آلة متناهية الحالات ، بالبرنامج والمعلومات التي يغذيها بها المبرمج .

يبدو امراً طبيعياً ان نفترض الانسان على انه آلة متناهية الحالات ليس فقط بسبب كونه مصدرا للرسائل يولد الكلمات ، بل في كل جوانب سلوكه الاخرى . نستطيع ان نتصور اذا شئنا ان كل حالات وتشكيلات الخلايا العصبية انما هي حالات الآلة موضوع البحث ( حالات الدماغ ، ربما ) . واذا ذهبنا ابعد من ذلك فتصورنا الانتقال من حالة

لاخرى ، احيانا من طريق اصدار كلمة ، حرف ، أو صوت أو جزء من صوت ، وفي احيان اخرى من طريق القيام بفعل ما أو جزء من فعل . وهكذا يكون النظر والسمع واللمس وغيرها من الحواس اشكال مختلفة للدخل تقرر أو تؤثر في الحالة التالية التي ستنقل اليها الآلة . اذا كان الانسان آلة متناهية الحالات فعلا ، فعدد حالاته سيتجاوز وبشكل خيالي اي امكانية للاحاطة الرياضية بها . الا أن تشكيلات جزئيات الغازات تشابه هذا الوضع الى حد كبير ، ورغم ذلك نستطيع رصد تصرفات الغاز بمعرفة ضغطه وحرارته فقط .

هل سنتمكن في أحد الايام من معرفة العوامل الهامة التي تكمن وراء عمل الدماغ في اصداره للنصوص المكتوبة وباقي النشاطات على حد سواء؟ كما رأينا ، نستطيع التنبؤ وبشكل جيد عن البنية الاحصائية للنص الذي قد يقدم انسان ما على كتابته ، الا اذا عمد الانسان المعني للتصرف بشكل مخالف ، وعلى الرغم من ذلك فسيفشل في مجانبة عاداته بشكل كامل .

ليست هذه الاعتبارات العامة ، بالطبع ، الهدف الحقيقي لهذا الفصل . فقد انطلقنا للبحث عن نموذج رياضي يكفي لتمثيل الجوانب المختلفة من الكائن الانساني المتعلقة بدوره كمصدر للرسائل ويكفي ايضا لتمثيل النقاط البارزة في الرسائل التي يصدرها . ورأينا بأخذ النصوص الانكليزية كمنال أن تواترات ورود كل الاحرف ثابتة بشكل ملفت للنظر الا اذا رغب الكاتب ان يتحاشى بعض الاحرف بشكل متعمد . وبالمثل فتواترات ورود ازواج وثلاثيات الاحرف والزمرة الاعلى ايضا بما فيها الكلمات ، هي ثابتة بدورها .

ورأينا ايضا كيفية توليد سلاسل من الاحرف بتواترات تقابل ما يرد في النصوص الانكليزية باستخدام عمليات عشوائية احتمالية مختلفة كنقل كلمات أو احرف نص ما على بطاقات منفصلة ، ثم خلط البطاقات وسحبها بعد ذلك واحدة تلو الأخرى واستخدام ما يرد في كل واحدة لتكوين السلسلة المبتغاة . تستطيع العمليات العشوائية الأكثر تقدما كتلك التي تنفذها الآلات المتناهية الحالات ، ان تنتج تقريبا أكبر للنصوص الطبيعية الانكليزية .

وهكذا يمكننا اعتبار العملية العشوائية المعممة كنموذج لمصدر رسائل كمثلي مصدر يولد النصوص الانكليزية . ولكن كيف نستطيع تعريف أو تحديد العمليات العشوائية رياضياً بحيث نتمكن من اثبات النظريات الضرورية لترميز الرسائل المولدة من قبل المصدر ؟ يجب بالطبع ان نختار التعريف بحيث يأتي متسقاً مع خصائص النصوص الانكليزية الفعلية .

ان المصدر المستقر هو صنف المصدر العشوائي الذي يتم اختياره كنموذج لمصدر الرسائل الفعلي . ويمكن النظر للمصدر المستقر كحالة افتراضية تنتج عدداً لا نهاية له من مجموعات تحوي كل منها عدداً لا نهاية له من سلاسل من الاحرف لا نهائية . يمكننا القول وبشكل مقبول أن الاحصائيات المرتبطة بسلاسل الاحرف أو الرسائل التي ينتجها مصدر مستقر لا تتغير مع الوقت ، فالمصدر اذن متوازن فعلاً . وأكثر من ذلك ، ففي حالة المصدر المستقر تنطبق الاحصاءات المستمدة من رسالة معينة على سائر الرسائل التي يولدها المصدر نفسه .

تبرهن الاستنتاجات المتعلقة بنظرية الاتصالات من أجل المصادر المستقرة الافتراضية . يشكل كل الكتاب مصدراً مستقراً تقريباً للنصوص لا يفترق المصدر المستقر الافتراضي عن المصدر المستقر الفعلي الا قليلاً ، لذا نستطيع تطبيق رياضيات الاول على الثاني والحصول على نتائج مفيدة . الا أننا يجب ان نأخذ ما يلزم من الحذر عند تطبيق احكام نظرية الاتصالات الرياضية المصاغة لمصادر افتراضية ، على المشاكل الفعلية للاتصالات .







## الفصل الرابع

### الترميز ونظام المصدر الشائني

يمكن أن يكون المصدر المعلوماتي نصاً مكتوباً ، انساناً يتكلم ، اصوات جوقة موسيقية ، صوراً ، أفلاماً سينمائية ، او مشاهد يمكن تسديد الكاميرا التلفزيونية ناحيتها . رأينا ، انه وفق نظرية المعلومات ، تعتبر هذه المصادر مالكة لخصائص المصادر المستقرة التي تولد الأحرف ، الأعداد ، او الاشارات الكهربائية . ان الهدف الرئيسي لنظرية المعلومات هو دراسة كيفية ترميز سلاسل الأحرف والاشارات هذه بأكثر فعالية ممكنة وبوسائل كهربائية عموماً ، وذلك لإعدادها للإرسال .

لقد سمع الجميع عن الرموز وترميز الرسائل ، او ما يسمى بالشفرة . وتزخر المكتبات بقصص الأبطال الخياليين الذين يستخدمون الرسائل المرمزة السرية لتنفيذ اعمالهم الخارقة .

استخدمت الكتابة السرية بمعناها التاريخي الرموز لإخفاء مضامين الرسائل الهامة عن كل الذين لم تكن تلك الرسائل تقصدهم . ويمكن تنفيذ ذلك بتبديل كلمات الرسائل بكلمات أخرى مقابلة وفق قاموس ترميز معين . وفي طريقة أخرى للترميز هي طريقة التشفير يستعاض عن الأحرف والأعداد بأحرف أخرى وفق اتفاق بين الأطراف المعنية .

نورد فكرة الترميز ، أي فكرة تمثيل شيء بأخر ، في مجالات أخرى أيضاً . يعتقد علماء الوراثة ان الخطة الشاملة لعمل الجسم الانساني

مكتوبة في الموروثات المدفونة في الخلية التناسلية ويؤكدون أن النص الوراثي يتكون من ترتيب خطي لأربع وحدات داخل حمض الـ DNA المكون للموروثات . ينتج هذا النص بدوره نصاً مكافئاً في حمض الـ RNA ، حيث يتم بواسطة هذا الأخير تصنيع البروتينات من عشرين نوع من الحموض الأمينية . وقد جرت دراسات معمقة لفهم الطريقة التي يعاد وفقها ترميز رسالة الـ RNA الوراثية ذات الأربع مقاطع بحيث تتحول الى رسالة البروتين ذات العشرين مقطع .

توصل علماء الوراثة الى هذه الاعتبارات بسبب وجود نظرية المعلومات . ادت دراسة انتقال المعلومات لفهم جديد وعام لمسائل الترميز ، وهو فهم على جانب كبير من الأهمية سواء في مجال ترميز الرسائل ، أو مجال ترميز المعلومات الوراثية .

استعرضنا في الفصل الثاني كيفية ترميز نص لغوي وفق طريقة مورس باستخدام نبضات كهربائية طويلة وقصيرة تفصل بينها فواصل طويلة وقصيرة . كان ذلك مثال بسيط للترميز . ترى نظرية المعلومات في الأمواج الكهرومغناطيسية التي ترتحل من دار الإذاعة وحتى الراديو في كل منزل أسلوباً في ترميز الموسيقى وسواها مما نسمعه لدى ادارتنا مفتاح جهاز الراديو . وكذلك شأن التيارات الكهربائية في اسلاك الهاتف فهي ترميز للخطاب المتبادل وأخيراً فأمواج الانضغاط والتخلخل في الهواء الناقلة للصوت ما هي إلا ترميز الحركات الحبال الصوتية التي تصدر الأصوات .

حددت الطبيعة ترميز حركات الحبال الصوتية على شكل أصوات التخاطب إلا أنه يمكن لمهندس الاتصالات اختيار طريقة الترميز التي سيمثل بواسطتها أصوات التخاطب بتيارات كهربائية ، تماماً كما يختار نظام النقاط والخطوط والفواصل لتمثيل الأحرف الأبجدية في الإرسال البرقي . ويسمى هذا المهندس لتحقيق أفضل ترميز ممكن ، وللوصول الى هذه الغاية لا بد من وجود معيار يفصل المهندس بواسطته بين الترميز

الفعال والترميز السيء كما وأن هذا المهندس يجب أن يمتلك النظرة  
الثاقبة لإنجاز الترميز المنشود . سبق أن تعلمنا بعض هذه الأمور في  
الفصل الثاني .

أدت دراسة هذه المشكلة بالذات ، وهي دراسة قد تبدو بحد ذاتها  
محدودة ، الى تطوير أفكار هامة عبر نظرية المعلومات ، تتجسد أكثر  
ما يمكن في مجال الترميز سواء في اصدار الرسائل السرية أو كشفه  
الشفيرة الوراثية . تضمنت هذه الأفكار معياراً لكم المعلوماتي هو  
الانتروبي وواحدة لقياس المعلومات هي البيت Bit . .

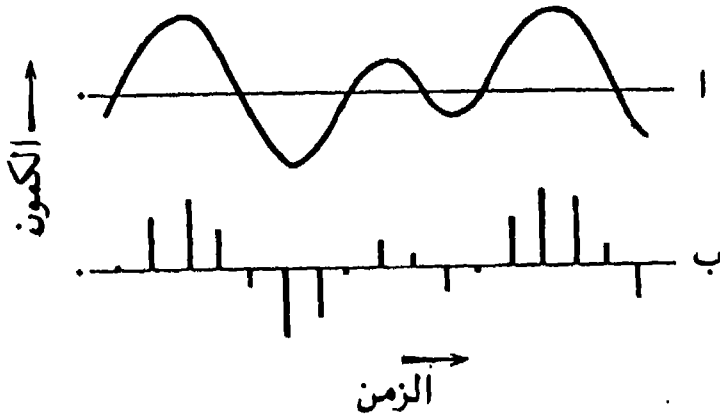
أميل الى الاعتقاد في هذه المرحلة أن القارئ قد أصبح في وضع  
المطالبة الملحة . لمعرفة معنى ( الكم المعلوماتي ) كما يقاس بالبيت ، وإذا  
كان هذا هو حاله فعلاً ، فأرجو أن يحمله حماسه عبر كميات من المعلومات  
الوسيلة تتناول ترميز الرسائل .

لعله أمر بديهي أن أحداً ما لن يستطيع فهم وتقييم حل مسألة معينة  
الا اذا كان لديه فكرة عن المسألة بحد ذاتها . لن يستطيع أي منا شرح  
الموسيقى لشخص لم يسمع في حياته أي عمل موسيقي . أشعر بشكل  
مماثل أنه كي نستطيع تقييم الحاجة لقياس الكم المعلوماتي وفهم معناه  
الابد لنا من التناول التفصيلي لكيفية ترميز الرسائل بغية بثها برقياً .

نلجأ الى الأمثلة البسيطة بغية فهم مشكلة الترميز . ونهدف في  
النهاية بالطبع الى تعلم ما له فائدة واسعة ، وعند ذلك نتوقع  
بعض الصعوبات .

تتكون بعض الرسائل الهامة من سلاسل من الاحرف المنفصلة  
كلاحرف الأبجدية المتتالية أو الأعداد المتتابعة في خرج الكمبيوتر .  
لقد بينا فيما سبق أن أنواعاً أخرى من الرسائل تختلف بشكل جذري .

ان الاصوات والموسيقى هي تغيرات ضغط الهواء عند اذن السامع .  
 تمثل هذا الضغط وبدرجة كافية من الدقة لدى استمعاننا الهاتف  
 بتغيرات كمون اشارة كهربائية مرتبطة عبر الاسلاك او بكمية اخرى  
 مناسبة . يمثل الشكل ٤ - ١ تغير مثل هذه الاشارة مع الزمن حيث  
 نفرض ان الاشارة هي عبارة عن كمون كهربائي متغير مع الوقت ، كما  
 يوضح الخط المتوج .



الشكل ٤ - ١

تصبح نظرية المعلومات محدودة الاهمية اذا لم تكن قابلة للتطبيق  
 على الرسائل والاشارات المستمرة ، كقابليتها للتطبيق على الرسائل  
 المنعزلة ، كالنصوص اللغوية .

تستحضر نظرية المعلومات لدى تناولها الاشارات المستمرة نظرية  
 رياضية هي نظرية العينات ، وسنقوم باستخدامها دون برهانها . تنص  
 هذه النظرية على انه يمكننا تمثيل الاشارة المستمرة بشكل كامل وكذلك  
 اعادة انشائها بكل تفاصيلها اذا توفر لدينا عينات او قياسات لسعتها

منجزة عند لحظات زمنية تفصل بينها فترات متساوية . يجب أن تكون هذه الفترة مساوية أو أقل من نصف دور أعلى تواتر متواجد في الإشارة . وإذا عدنا الى الشكل ٤ - ١ الممثل لإشارة متغيرة مع الزمن فإن العينات المطلوبة في حالة هذه الإشارة يمكن تمثيلها بخطوط شاقولية كما هو موضح في القسم الأسفل من نفس الشكل .

يجب أن نلاحظ أن قدرة هذه العينات على تمثيل الإشارة بشكل كامل تتوقف على توفر عدد كبير منها بدرجة كافية . نحتاج في حالة تواترات الصوت المحصورة بين . و ٤٠٠٠ هـ ف ث الى ٨٠٠٠ عينة في كل ثانية ، أما في الإشارة التلفزيونية التي يتراوح تواترها بين . الى ٤ ملايين هـ ف ث فنحتاج الى ٨ ملايين عينة في كل ثانية . وبصورة عامة إذا كان عرض مجال تواتر الإشارة هو س هـ ف ث ، فنحتاج على الأقل لـ ٢ س عينة في كل ثانية لتوصيف هذه الإشارة بشكل كامل .

وهكذا تمكنا نظرية العينات من تمثيل إشارة مستمرة بسلسلة من العينات مختلفة السعات . تختلف هذه السلسلة ، على كل حال ، عن سلسلة الأحرف أو الأرقام ، فهناك عدد من الأرقام ( ٠ ، ١ ، ٢ ، ٣ ، ٤ ، ٥ ، ٦ ، ٧ ، ٨ ، ٩ ) والأحرف ( الأحرف الأبجدية ) بينما يمكن للعينة أن تتضمن عدداً لا نهاية له من السعات المختلفة . أن كل سعة في عينة يمكنها أن تقع في أي نقطة من مجال مستمر من القيم ، بينما لا ينتقى الرقم أو الحرف الا من مجموعة محددة من العناصر المنزلة .

إذا اعتبرنا الطريقة التي تتعامل بها نظرية المعلومات مع العينات ذات المجال المستمر من السعات لرأينا هذه الطريقة تشكل بحثاً بحد ذاته ستعود اليه فيما بعد . سنقتصر هنا على ملاحظة مفادها أنه ليس من الضروري أن توصف الإشارة أو تستعاد بشكل كامل ، ففي الأجهزة

الفيزيائية الواقعية لا يمكن استرجاع الاشارة بصيغتها الاصلية . وتكتفي في ارسال الاصوات مثلا بتمثيل سعة العينة بدقة ١٪ . وهكذا يمكننا ، اذا رغبتنا ، قصر أنفسنا على الأعداد بين . الى ٩٩ في مجال توصيف ساعات عينات الاصوات المتتالية وتمثيل سعة عينة محددة بأحد الأعداد المئة المذكورة حيث ستكون بذلك قريبة من السعة الحقيقية بدرجة كافية . نستطيع بواسطة عملية تجزئة الاشارة الى عينات الحصول على تمثيل شبيه بحالة الاشارات المنزلة الممثلة لنص لغوي .

استطعنا باستخدام العينات المحددة القيم تحويل مسألة ترميز اشارة مستمرة كالصوت مثلا الى مسألة أبسط هي ترميز اشارات منزلة كأحرف النصوص اللغوية .

رأينا في الفصل الثاني أن النصوص اللغوية يمكن بثها حرفاً بحرف باستخدام طريقة مورس في الترميز ، وبطريقة مماثلة يمكن بث هذه الرسائل عبر لوحة المبرقة . أن ضغط أحد أزرار هذه اللوحة يؤدي الى امرار سلسلة من النبضات الكهربائية والفواصل عبر الدارة . عندما تصل هذه النبضات والفواصل جهاز الاستقبال تعرض الزر المقابل فتطبع اذ ذاك الآلة الحرف المرسل .

تشكل قطارات النبضات والفواصل طريقة عامة ومفيدة لتوصيف أو ترميز الرسائل . وعلى الرغم من أن شيفرة مورس ورموز المبرقة تستخدم نبضات وفواصل من أطوال مختلفة فإنه بالمقابل يمكن بث الرسائل باستخدام النبضات والفواصل المتساوية الطول المرسله عبر فترات زمنية متساوية . يوضح الشكل ٤ - ٢ كيف يمكننا أن نستخدم النبضات والفواصل المتساوية في تشكيل اشارتين مختلفتين ، تتكون كل منهما من ستة فترات ، فاما الاشارة أ فتتكون من : نبضة - فاصل - فاصل - نبضة - نبضة - نبضة ، في حين تتكون الاشارة ب من : نبضة - نبضة - نبضة - فاصل - نبضة - نبضة .



نستخدم في النظام العشري المعتاد هذا الارقام العشرة : ٠ ، ١ ، ٢ ، ٣ ، ٤ ، ٥ ، ٦ ، ٧ ، ٨ ، ٩ . اما في النظام المثنى فنستخدم الرقمين ٠ ، ١ . وهكذا عندما نكتب في هذا النظام ١٠٠١٠١ فإنما نعني :

$$\begin{array}{cccccc} & ٠ & ١ & ٢ & ٣ & ٤ & ٥ \\ ٢ \times ١ + ٢ \times ٠ + ٢ \times ١ + ٢ \times ٠ + ٢ \times ٠ + ٢ \times ١ \\ = ١ \times ١ + ٤ \times ١ + ٣٢ \times ١ = ٣٧ \end{array}$$

في النظام العشري

قد يكون من المناسب احيانا كتابة الاعداد وإضافة اصفار الى يسارها ، ان هذا لا يغير من قيمة العدد . وهكذا ففي النظام العشري :

$$١٦ = ٠٠١٦$$

اما المساواة المقابلة في النظام المثنى فهي :

$$١٠٠٠٠ = ٠٠١٠٠٠٠$$

يدعي كل من الرقمين ٠ او ١ في النظام المثنى برقم مثنى . اذا اردنا توصيف النبضات او الفواصل الواردة في ستة فترات متتالية نستخدم ستة ارقام ثنائية مناسبة . ولما كانت النبضة او الفاصل في فترة واحدة تكافىء رقم مثنى ، نستطيع ان نتحدث في هذه الحالة عن زمرة نبضية من ستة ارقام ثنائية ، كذلك يمكننا ان نشير الى نبضة او فاصل في فترة معينة على انه رقم مثنى .

دعونا نبحث عن عدد الإشارات الممكنة والمختلفة باستخدام ثلاثة فترات متتالية نملئ كل منها بنبضة او فاصل ، بكلمة اوضح ما هو عدد الاعداد في النظام المثنى التي يتكون كل منها من ثلاثة ارقام ثنائية .

ان هذه الاعداد هي ببساطة :



المقابل العشري	العدد بالنظام الثني
٠	٠٠٠
١	٠٠١
٢	٠١٠
٣	٠١١
٤	١٠٠
٥	١٠١
٦	١١٠
٧	١١١

إذن فعدد الأعداد المطلوبة هو ثمانية ونلاحظ أن  $8 = 2^3$  ، وبصورة  
 أهم فعدد الأعداد الثنائية المكون كل منها من  $n$  رقم مثنى هو :  $2^n$   
 نوضح في الجدول التالي عدد الأعداد الثنائية المكون كل منها من  $n$   
 رقم مثنى وذلك من أجل بعض قيم  $n$  :

عدد الأرقام الثنائية المستخدمة ( $n$ )	عدد الأعداد الناتجة ( نماذج من $n$ رقم مثنى )
١	٢
٢	٤
٣	٨
٤	١٦
٥	٣٢
١٠	١٠٢٤
٢٠	١٠٤٨٥٧٦

نلاحظ أن عدد الأعداد الناتجة أو عدد النماذج المكونة من  $n$  رقم مثنى  
 يزداد بسرعة كبيرة جدا وسبب ذلك أننا نضاعف العدد المطلوب في كل مرة  
 نضيف مكان جديد في العدد المكون ، فعندما نضيف رقم نحصل على كل  
 الأعداد السابقة مسبوقة بـ ٠ . وكذلك كل الأعداد السابقة مسبوقة بـ ١ .

يشكل النظام المثنى البديل الوحيد للنظام العشري ، إذ أن للنظام الثماني أهمية خاصة لدى بناء أجهزة الكمبيوتر . يستخدم النظام الثماني الأرقام الثمانية : ٠ ، ١ ، ٢ ، ٣ ، ٤ ، ٥ ، ٦ ، ٧ .  
عندما نكتب ٣٥٦ في النظام الثماني نعني :

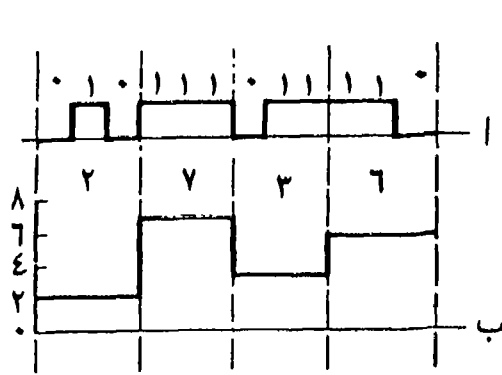
$$\begin{aligned} & 1 \times 6 + 8 \times 5 + 8 \times 3 = 356 \\ & 1 \times 6 + 8 \times 5 + 64 \times 3 = \\ & 238 = 6 + 40 + 192 = \end{aligned}$$

نستطيع التحويل بين النظامين المثنى والثماني بسهولة فائقة ، إذ ما علينا إلا استبدال كل تركيب من ثلاثة أرقام ثنائية بمقابلها الثماني كما في المثال التالي :

٠١٠	١١١	٠١١	١١٠	مثنى
٢	٧	٣	٦	ثماني

يفضل من يستخدمون الكمبيوتر استظهار ومن ثم استدكار الأرقام من النظام الثماني على التعامل مع السلاسل الطويلة من الأرقام الثنائية . أنهم يتعلمون تمييز زمر ثلاثية من الأرقام الثنائية والتعامل مع كل زمرة كوحدة ، وهكذا ينظرون إلى تسع أرقام ثنائية على أنها ثلاثة زمر وبشكل أوضح سلسلة من ثلاثة أرقام ثمانية .

انه أمر ممتع حقاً أن نتناول سلاسل النبضات والفواصل وفق نفس المنظور أي أنها تمثل سلاسل من الأرقام الثنائية ، وبالتالي فسلسلة من نبضات ذات سمات مختلفة تقابل سلسلة من الأرقام الثمانية ( ٠ ، ١ ، ٢ ، ٣ ، ٤ ، ٥ ، ٦ ، ٧ ، ٨ ) . يوضح ذلك الشكل ٤ - ٣ . حيث نرى في القسم أ منه سلسلة من الأرسال - التوقف ، أو الوصل - فصل ، أو ١ - ٠ ، مقابلة للعدد المثنى : ٠١٠١١١٠١١١٠ ، أما العدد الثماني المقابل فهو : ٢٧٣٦ ، بينما في القسم ب تمثيل آخر للعدد كربع نبضات لها السمات التالية : ٠ ٢ ٧ ٣ ٦



الشكل ٤ - ٣

ان التحويل من النظام المثنى الى النظام العشري ليس امراً سهلاً .  
ويحتاج تمثيل كل رقم عشري حوالي ٣٣٢ رقم ثنائي . يمكننا بالطبع  
تخصيص اربع ارقام ثنائية لكل رقم عشري ، كما هو مبين في الجدول  
التالي الا ان ذلك يعني ضياع بعض التشكيلات دون استخدام ، فهناك  
من تلك التشكيلات اكثر مما يلزمنا :

الرقم العشري	العدد المثنى
٠	٠٠٠٠
١	٠٠٠١
٢	٠٠١٠
٣	٠٠١١
٤	٠١٠٠
٥	٠١٠١
٦	٠١١٠
٧	٠١١١
٨	١٠٠٠
٩	١٠٠١
غير مستعمل	١٠١٠

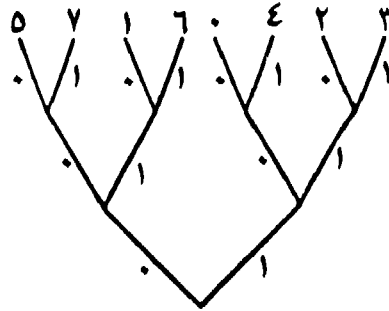
غير مستعمل	١٠١١
غير مستعمل	١١٠٠
غير مستعمل	١٠١٠
غير مستعمل	١٠١٠
غير مستعمل	١١١١

ان اعتبار سلاسل النبضات والفواصل أو سلاسل ٠ و ١ على انها ارقام ثنائية هو اعتبار ملائم حقاً ، ويتيح لنا ذلك معرفة عدد السلاسل المختلفة وكذلك أسس التقابل بين أنظمة العد الثلاثة : المثني والثماني والعشري . الا يهمننا عند ارسال المعلومات العدد المقابل لسلسلة ارقام ثنائية ، اذ يكفي فقط ان نرسل الارقام الثنائية الممثلة لعدد ثماني بصرف النظر عن هذا العدد ، فمثلاً نرسل : ٠٠١ ٠٠١ ٠١٠ ٠١١ ١٠٠ ١٠١ ١١٠ ١١١ ولا يهمننا النظائر الثمانية

٠ ١ ٢ ٣ ٤ ٥ ٦ ٧

يمكننا اعتبار التقابل بين النظام المثني وسواه بطريقة اخرى ، وتنطوي هذه الطريقة على تجاهل كون هذه الارقام ممثلة لاعداد ثنائية واستخدامها بدلاً من ذلك لاختيار أو تحديد رمز معين .

يمثل كل ورود للصفر أو الواحد امكانية الخيار بين احتمالين .  
نعتبر مثلاً شجرة الاختيار الموضحة في الشكل ٤ - ٤ .



الشكل ٤ - ٤

عندما نتحرك الى الاعلى بدءاً من الجذر الى الفروع فان ورود الصفر يعني اختيار الفرع الايسر بينما نختار الفرع الايمن اذا صلاطنا الواحد. وهكذا تعني السلسلة ١٠١. التحرك وفق الاتجاهات التالية : يسار ، يمين ، وهذا يحملنا الى الرقم الثماني ٦ .

تعطينا ثلاثة ارقام ثنائية المعلومات الكافية لاجراء اختيار معين من بين ثمانية امكانات مختلفة ، وبالمثل تعطينا اربعة ارقام ثنائية المعلومات الكافية لاجراء اختيار معين من بين ١٦ امكانية مختلفة ، ويرتفع هذا الرقم الى ١٠٤٨٥٧٦ امكانية مختلفة في حالة توفر ٢٠ رقم مثنى . ونحصل على الامكانات المختلفة في كل حالة بتوزيع الارقام الثنائية وبكل الاشكال الممكنة في الخانات المعتبرة للعدد المثنى ( ٣ - ٤ - ٥ - ٦ - ٧ - ٨ - ٩ - ١٠ - ١١ - ١٢ - ١٣ - ١٤ - ١٥ - ١٦ - ١٧ - ١٨ - ١٩ - ٢٠ ) الخ .

ليس ضرورياً ان تكون تلك الخانات اعداداً ثنائية . فقد بدأنا دراستنا ببحث كيفية ترميز النصوص اللغوية بهدف ارسالها برقياً بواسطة بلاسل من النبضات الكهربائية والفواصل والتي يمكن بدورها ان تمثل بارقام ثنائية .

يحتاج ارسال النصوص الانكليزية حرفاً بحرف الى ٢٦ حرف وفراغ اي ٢٧ رمز ، هذا اذا لم نأخذ بعين الاعتبار الرموز الخاصة كالفواصل وغيرها .

يمكننا ان نكتب الاعداد بكلمات وان نهمل رموزها ( مثلاً نكتب ثلاثة عوضاً عن ٣ ) ، ونستخدم كلمات للتعبير عن الرموز الخاصة ( مثلاً نكتب فاصلة عوضاً عن ، ، نقطتين عوضاً عن : وهكذا ) .

تقول الرياضيات ان الاختيار من بين ٢٧ رمز يحتاج من الارقام الثنائية ما يساوي عدده ١٧٥ رقم مثنى . اذا لم تكن معنيين كثيراً بالكفاءة العالية فنستطيع تخصيص عدد مثنى مكون من ٥ ارقام ثنائية لكل حرف وهذا يشكل فائضاً من الاعداد الغير مستخدمة يساوي ٥ اعداد ثنائية مكون كل منها من ٥ ارقام ثنائية .

تمتلك بعض الآلات الكاتبة ٨ زر مختلف بما في ذلك الرفع وزر الإغلاق ، ويمكن ان نضيف اليها آليتي التقدم بسطر واحد والعودة الى اول السطر . يمكن ان ارمز نشاطاتي باستخدام كل امكانات الآلة الكاتبة ( باستثناء وضع الورق اللازم في الآلة ) وذلك باجراء خيارات متتالية من اصل الـ ٥٠ خيار المتوفر ، حيث يقابل كل خيار ٦٢ ره رقم مثنى ، وكالعادة يمكن ان نستخدم ٦ ارقام ثنائية لكل زر من ازرار الآلة ونهدر بنتيجة ذلك بعض سلاسل الارقام الثنائية .

يتكون هذا الفائض بسبب وجود ٣٢ عدد مثنى من الاعداد المؤلفه من ٥ ارقام ثنائية وهو عدد قليل ، بينما يوجد ٦٤ عدد مثنى من الاعداد المؤلفه من ٦ ارقام ثنائية وهذا كثير الى حد ما . كيف يمكن ان نتحاشى مثل هذا الهدر ؟ اذا اعتبرنا ٥ رموز مختلف فانه يمكننا تكوين ١٢٥٠٠٠ زمرة متباينة تتكون كل زمرة منها من ثلاثة من هذه الرموز . واذا عدنا الى الارقام الثنائية فنستطيع ان نكون ١٣١٠٧٢ تركيب مختلف بحيث يحتوي كل تركيب على ١٧ رقم مثنى . وهكذا اذا جزئنا النص الى ٣ احراف متتالية واذا ربطنا كل زمرة منها بعدد مثنى مكون من ١٧ رقم مثنى فنحصل على ترميز جيد ويفيض لدينا القليل . اما اذا مثلنا كل حرف ب ٦ ارقام ثنائية الاحتجنا ١٨ رقم مثنى في تمثيل ٣ احراف متتالية ، وهكذا فان طريقة الترميز الاولى خفضت مسن

استخدامنا للارقام الثنائية بنسبة  $\frac{١٧}{١٨}$  .

يمكننا بالطبع ترميز النصوص الانكليزية بشكل مغاير تماما . ونستطيع استخدام اللغة الانكليزية بشكل فعال اذا احطنا بمعاني حوالي ١٦٣٨٤ كلمة وهو قاموس جيد من الكلمات . يعود اصل هذا الرقم الى اننا نعلم ان هناك ١٦٣٨٤ عدد مثنى يتكون كل منها من ١٤ رقم ثنائي . وهكذا بتخصيص ١٦٣٥٧ من هذه الاعداد لتمثيل الكلمات المستخدمة الضرورية وباقي الـ ٢٧ لتمثيل الاحرف والفراغ ، لحصلنا على ترميز جيد سيما وان وجود الاحرف سيفسح المجال لاستخدام

كلمات إضافية لم نلاحظها في القاموس المكون من ١٦٣٥٧ كلمة . ليس من الضروري أن نضع فراغاً بين الكلمات التي تقابلها رموز عديدة إذ يمكن أن نفترض أن الفراغ هو جزء من كل كلمة .

إذا برزت الحاجة لاستخدام بعض الكلمات بشكل غير متواتر ، فيتوجب علينا إذ ذاك استخدام ١٤ رقم مثنى لكل كلمة في هذا النوع من الترميز . تشير المعدلات الاحصائية الى أن وسطي عدد الاحرف في كل كلمة من كلمات اللغة الانكليزية هو ٥ر٤ حرف . ولما كان من المفروض أن تفصل الكلمات بفراغات عندما نبث الرسالة حرفاً بحرف يرتفع هذا العدد الى ٥ر٥ حتى في حالة اهمالنا بعض الاستخدامات الخاصة في النص كإيراد الاحرف الكبيرة وتوضيح الفواصل . إذا خصصنا ٥ أرقام ثنائية لكل حرف فسيلازمننا ٢٧ر٥ رقم مثنى لكل كلمة ، بينما نحتاج فقط ل ١٤ رقم مثنى لكل كلمة إذا لجأنا لترميز الكلمات بدلاً من الاحرف وقمنا ببثها كلمة بكلمة .

كيف يمكن أن يحدث ذلك ؟ إذا عمدنا لبث الرسالة حرفاً بحرف فسنستخدم امكانات متكافئة الارسال كل سلاسل الاحرف الانكليزية ، أما الارسال كلمة بكلمة فسيقتصر الامر على الكلمات الانكليزية وحسب .

ان عدد الارقام الثنائية الضرورية لترميز كل كلمة من النصوص الانكليزية يتوقف الى حد بعيد على طريقة الترميز المعتمدة .

ان النصوص اللغوية هي نوع من جملة أنواع أخرى من الرسائل قد نرغب ببثها . تشتمل الأنواع الأخرى على سلاسل الارقام ، الصوت البشري ، الصور المتحركة أو الصور الثابتة . وهكذا فإذا كانت هناك طرق فعالة وأخرى غير فعالة لترميز النصوص اللغوية ، فننتوقع بالمقابل أن يكون هناك طرق فعالة وأخرى غير فعالة في ترميز الرسائل الأخرى .

بغمرنا اعتقاد كبير بأنه يوجد من حيث المبدأ طريقة مثلى لترميز الاشارات الصادرة عن منبع للرسائل ، مثل هذه الطريقة ستحتاج عدداً أصغرياً من الارقام الثنائية لكل حرف ولكل واحدة من زمن الارسال .

إذا توفرت مثل هذه الطريقة المثلى لترميز الإشارة ، فنصطلح على استخدام العدد الوسطي للأرقام الثنائية اللازمة لترميز الإشارة كـمعيار للمحتوى المعلوماتي أو الكم المعلوماتي في كل حرف أو كـمعيار للكـم المعلوماتي الذي يولده في كل ثانية مصدر الرسائل الذي أعطى الإشارة المعتبرة .

هذا ما نفعله بالضبط في نظرية المعلومات ، أما كيفية تحقيق الفعل وأسبابه فسنتركها للفصل القادم .

أما الآن ، فسنراجع وبسرعة ما قدمناه في هذا الفصل . نعتبر الترميز في نظرية المعلومات كقضية أساسية ، والترميز ببساطة هو تمثيل إشارة بغيرها . وهكذا تمثل أمواج الراديو أصوات التخاطب وبدا فهي ترميز لتلك الأصوات . يمكننا بحث الترميز ببساطة وعمق في حالة مصادر الرسائل المتقطعة والتي تولد رسائل مؤلفة من سلاسل من الأحرف أو الأرقام . أما عن الإشارات المستمرة ، فالامر أعقد إلا أنه لحسن الحظ نستطيع تمثيل الإشارة المستمرة بعينات من ساعاتها وذلك باستخدام عدد من العينات في كل ثانية يساوي ضعف أعلى تواتر للإشارة، وخير مثال على الإشارات المستمرة التيارات الكهربائية في خطوط الهاتف . بل ونستطيع أكثر من ذلك ، فبإمكاننا تمثيل ساعات هذه العينات بأعداد صحيحة .

أن أهم طرق ترميز الأحرف أو الأعداد في نظرية الاتصالات هي تلك التي تعتمد سلاسل من القطع والوصل والتي بدورها يمكن أن تمثل بالأرقام الثنائية . ١٠٤ . وكمثال على ذلك : إذا استخدمنا سلاسل من زمر بحيث تتكون كل زمرة من ٤ أرقام ثنائية نستطيع تكوين ١٦ عدد ثنائي نخصص منها ١٠ لتمثيل الأرقام العشرية ، وإذا رفعنا محتوى كل زمرة إلى ٥ أرقام ثنائية ارتفع عدد الأعداد الثنائية المكونة إلى ٣٢ ، نجتزئ منها ٢٧ لتمثيل الأبجدية في اللغة الانكليزية مع فراغ مضاف . باختصار نستطيع إرسال الأعداد العشرية والنصوص اللغوية ببث سلاسل كهربائية تتضمن القطع والوصل .



يجدر بنا أن نقف عند فكرة هامة ، فعلى الرغم من أنه يبدو مريحاً أن نعتبر الأرقام الثنائية المستخدمة بهذا الشكل أعداداً ثنائية بالمعنى الرياضي ، فإن هذا المعنى ليس له أي أهمية البتة في عملنا ، إذ أن بمقدورنا اختيار أي عدد ثنائي لتمثيل عدد عشري معلوم .

إن استخدامنا لعشرة من الأعداد الثنائية المكون كل منها من أربعة أرقام ثنائية يعني هدرنا للأعداد الستة الأخرى . نستطيع أن نرسل هذه الأعداد وفق نفس تكتيك القطع والوصل ، إلا أننا لا نفعل ذلك أبداً . يمكننا تحاشي مثل هذا الهدر بترميز سلاسل مؤلفة من ٢ ، ٣ ، أو أكثر من الأرقام العشرية أو الأحرف الأخرى بواسطة الأرقام الثنائية . فمثلاً يمكننا تمثيل كل السلاسل المكونة من ثلاثة أرقام عشرية باستخدام عشرة أرقام ثنائية ، بينما يقتضي الأمر ١٢ رقم ثنائي للتمثيل المنفصل لكل من الأرقام العشرية الثلاثة .

إن ورود أي سلسلة من الأرقام العشرية هو أمر ممكن ، إلا أن سلاسل الأحرف لا ترد جميعها ، إذ لا يرد من سلاسل الأحرف إلا الكلمات المستخدمة في اللغة المعتبرة . ويبدو استناداً لهذه الحقيقة أن ترميز الكلمات باستخدام الأرقام الثنائية سيكون أكثر كفاءة من ترميز الأحرف الأبجدية تعزز هذه النتيجة صحة الفكرة القائلة أن ترميز السلاسل أكثر اقتصادية من ترميز عناصرها بشكل منفصل .

يقودنا كل ذلك إلى الحدس بأن هناك طريقة مثلى لترميز الرسائل التي يولدها مصدر رسائل ، وتعرف هذه الطريقة بكونها تحتاج إلى أصغر كمية ممكنة من الأرقام الثنائية .





## الفصل الخامس

### للثنائي

استعرضنا في الفصل السابق طرقاً مختلفة لترميز الرسائل، وتتضمن كل أنواع الاتصالات، في الواقع، ضرباً من الترميز. ففي الحالة الكهربائية، يمكن ترميز الأحرف باستخدام نقاط وخطوط التيار الكهربائي أو شدات مختلفة للتيار واتجاهات عديدة لتدفقه كما في مبرقة اديسون الرباعية. كذلك يمكننا ترميز الرسالة باستخدام الأرقام الثنائية: 0، 1 وبها كهربائياً كسلسلة من النبضات والفواصل.

لقد بينا بالفعل أن أخذ العينات بشكل دوري من إشارة مستمرة كموجة التخاطب مثلاً، وأن تمثيل شدات العينات بشكل تقريبي عن طريق انتقاء أقرب قيمة من مجموعة من الأعداد المنفصلة، كل ذلك سيمكننا من تمثيل أو ترميز حتى الإشارات المستمرة باستخدام الأرقام الثنائية.

أوضحنا أن عدد الأرقام التي يحتاجها الترميز يتوقف على طريقة الترميز. وهكذا يلزمنا عدد أقل من الأرقام الثنائية إذا رمزنا زمر من الأحرف عوضاً عن ترميز كل حرف على حدة. ونظراً لأن عدد تراكيب الأحرف المعتمدة في اللغة قليل جداً بالمقارنة مع كل تراكيب الأحرف، فإن الأمر المهم هنا هو أن ترميز الكلمات في نص معين سيستهلك عدداً من الأرقام الثنائية أقل بكثير مما لو رمزنا أحرف النص كل على حدة.

نؤكد ان هناك طرقا عديدة لترميز الرسائل المتولدة عن مصدر مستقر ، كمصدر للنصوص اللغوية مثلا . ماذا ستكون الحاجة الفعلية من الارقام الثنائية لكل حرف أو كلمة ؟ هل سيتحتم علينا تجريب كل اشكال الترميز الممكنة لنقرر ايها الامثل . ولكن اذا جربنا كل الاشكال الممكنة وانتقينا الامثل ، فسنبقى في شك من امرنا ، اذ قد يكون شكل الترميز الامثل ذلك الذي لم يخطر على بالنا وبالتالي لم نجربه .

الا توجد طريقة احصائية ، على الأقل من حيث المبدأ ، تمكننا من اجراء معايرات احصائية على الرسائل المتولدة عن مصدر معين ، مثل تلك المعايرات ستلفت نظرنا الى قيمة صغرى وسطية لعدد الأرقام الثنائية المقابلة لكل إشارة ، ويمكن استخدام هذه القيمة في ترميز الرسائل .

نعود الى نموذج المصدر المرسل الذي عرضناه في الفصل الثالث واعتبرنا انه مصدر مستقر للرموز كالأحرف أو الكلمات . يتسم المصدر بخصائص إحصائية ثابتة مثل : التواتر النسبي للرموز ، احتمال أن يلي رمز معين رمزاً آخر معلوم أو زوجاً من رمزين محددين ، أو تركيباً من ثلاثة رموز وغير ذلك .

نتحدث في حالة النصوص اللغوية عن التواترات النسبية للكلمات وعن احتمال أن تلي كلمة معينة كلمة أخرى معلومة ، أو زوجاً من الكلمات ، أو تركيباً ثلاثياً منها ، وكذلك تراكيب أعلى ..

لقد عمدنا بهدف توضيح الخصائص الاحصائية لسلاسل الأحرف أو الكلمات لشرح كيفية انشاء تراكيب تشبه النصوص اللغوية الطبيعية وذلك باجراء سلسلة من الخيارات العشوائية بين الأحرف والكلمات ، بشرط أن يؤخذ بعين الإعتبار الاحتمالات الخاصة بتلك الأحرف والكلمات ، أو احتمالات سبقتها لسلاسل أخرى من الأحرف والكلمات . لقد أنجزنا الخيارات العشوائية في هذه الأمثلة برمي حجر النرد أو السحب العشوائي لبطاقة من جعبة أو غير ذلك من العمليات الاحتمالية .

نمارس خياراً مشابهاً أثناء الكتابة أو القراءة : ماذا سنقول بعد أو ماذا ستكون جملتنا التالية . لا نجد في بعض الأحيان أي خيار ففي اللغة الانكليزية مثلاً إذا كتبنا الحرف Q فملينا بشكل ملزم ان نكتب بعده الحرف U . وبصورة عامة يكون لدينا خيار أكبر لدى محاولتنا كتابة الحرف الثاني من كلمة بالمقارنة مع الخيار المتبقي لدى بلوغنا منتصف الكلمة . يبرز الخيار ، على الرغم من ذلك ، ويمارس بشكل مستمر في كل مصدر للرسائل سواء اكان حياً أو ميكانيكياً . ولولا ذلك لكانت كل الرسائل المصدرة مقررة سلفاً بشكل كامل وقابلة للتنبؤ الدقيق .

يقابل الخيار الذي يمارسه مصدر الرسائل لدى توليده رسالة معينة ، درجة من الريبة لدى المستقبل يمكن حلها لدى تفحص الرسالة. ان هدف الاتصال ونتيجته الاولى تكمن في حل هذه الريبة أو الدرجة من الريبة .

إذا لم ينطو مصدر الرسائل على أي خيار ، أي اذا لم يكن على سبيل المثال بمقدوره ان ينتج إلا سلاسل لا نهاية لها من عنصر مكرر هو الواحد ، أو سلاسل لا نهاية لها من عنصر مكرر هو الصفر ، كان المستقبل بالمقابل في حل من أي التزام تجاه تفسير الرسالة وتفحصها لمعرفة محتواها ، إذ بإمكانه في هذه الحالة وببساطة التنبؤ بها بشكل دقيق وكامل . وهكذا اذا كنا نرفض بقياس المعلومات بطريقة عقلية ، كان علينا تبني المعيار الذي يزيد بازدياد الخيارات المطروحة أمام المصدر، أي المعيار الذي يزيد بازدياد ريبة المستقبل إزاء ما سيقوم المصدر بتوليده وبثه .

إن لكل مصدر بالطبع ، كمية من الرسائل الطويلة أكثر مما له من الرسائل القصيرة . فمثلاً هناك رسالتان ممكنتان تتألف كل واحدة منهما من رقم ثنائي وأحد ، و٤ تتألف كل منها من رقمين ثنائيين ، و١٦ في كل منها ٤ أرقام ثنائية ، و٢٥٦ رسالة في كل رسالة ٨ أرقام ثنائية

وهكذا . هل من الواجب علينا أن نقول أن كمية المعلومات إنما يقيسها عدد هذه الرسائل ؟ لتصور أربعة خطوط برقية تستخدم بشكل آني لنقل الأرقام الثنائية وبنفس السرعة ، طبعاً نستطيع باستخدام هذه الخطوط إرسال كمية من الأرقام تساوي أربعة أضعاف ما يمكننا إرساله في حالة خط واحد . إذا كان الأمر كذلك ، إذن لوجب علينا قياس كمية المعلومات بدلالة عدد الأرقام الثنائية عوضاً عن عدد التراكيب المختلفة التي يمكن للأرقام الثنائية تشكيلها، وهذا يعني بالتالي أن كمية المعلومات يجب ألا تقاس بعدد الرسائل الممكنة ، بل بلوغريتم هذا العدد .

إن قياس كمية المعلومات كما تطرحه نظرية الاتصالات تؤمن ذلك ، وهو أمر منطقي إذا نظر إليه من جوانب أخرى أيضاً . يدعى مقياس كمية المعلومات بالانتروبي . إذا رغبتنا بفهم الانتروبي كما تطرحها نظرية الاتصالات فعلياً تناسي الانتروبي التي تقدمها الفيزياء . وعندما نتفهم الانتروبي الخاصة بنظرية الاتصالات ، فلن يكون هناك أي ضير إذا حاولنا ربطها بالانتروبي الفيزياء ، وإن كانت أدبيات الفيزياء تؤكد أن المفاهيم الذين حاولوا ذلك لم يستطيعوا الخروج من الفوضى التي خلقها خلط الأفكار بين انتروبي الفيزياء وانتروبي الاتصالات .

تقاس انتروبي الفيزياء بوحدة البيت Bit . وهكذا نتحدث عن انتروبي مصدر رسائل معين على أنه مساوٍ لكل بيت لكل حرف ، أو لكل كلمة ، أو لكل رسالة . إذا كانت سرعة توليد المصدر للرموز ثابتة، أمكننا القول أن هذا المصدر يملك انتروبي تساوي لكل بيت في الثانية .

تزداد الانتروبي بازدياد عدد الرسائل التي يمكن للمصدر إجراء الخيار بينها ، وهي تزداد أيضاً بازدياد حرية الخيار ( أو بازدياد رية المستقبل ) وتتناقص بازدياد الحدود المفروضة على حرية الخيار والرية . فمثلاً حصر بعض الرسائل سواء بالإقلال من إرسالها أو تكرارها كثيراً سينقص حرية الخيار لدى المصدر . وكلما الرية لدى المستقبل ، والنتيجة هي انخفاض الانتروبي .

لا شك سيكون أمراً متميزاً أن نوضح الانتروبي أولاً بمثال . تعامل نظرية الاتصالات الرياضية مصدر الرسائل على أنه مصدر مستقر حيث يتم إنتاج سلاسل من الإشارات هي إلى حد ما غير قابلة للتنبؤ . يجب أن نتخيل المصدر وهو ينتقي إحدى الرسائل بوسائط غير قابلة للتنبؤ أي عشوائية ، ولعل أبسط شكل للتنبؤ ذاك الذي يفترض وجود رمزين فقط س ، ص يقوم المصدر وبشكل متكرر بأجراء الخيار بينهما وبشكل مستقل أي أن الخيار الحالي غير مرتبط بالخيارات السابقة . لا نعلم في هذه الحالة إلا أن الرمز س يمكن أن يختار باحتمال ح . ، و ص يمكن أن يختار باحتمال ح<sub>1</sub> ، تلمأ كما في حالة كدف قطعة نقد معدنية . يمكن للمستقبل أن يكتشف هذه الاحتمالات بتفحص سلاسل طويلة يولدها المصدر مكونة من هذين الرمزين س ، ص . يجب أن تبقى القيمتان ح . ، ح<sub>1</sub> ثابتتين مع الوقت إذا كان المصدر مستقراً .

تساوي الانتروبي في هذه الحالة البسيطة :

$$T = - (ح. ح. + ح_1 ح) \text{ ليج كل رمز}$$

وهكذا تساوي الانتروبي الماكس بالإشارة لمجموع حدين هما : احتمال اختيار الرمز س مضروباً بلوغاريتمه واحتمال اختيار الرمز ص مضروباً بلوغاريتمه .

إن السبب الحقيقي لتعريف الانتروبي على هذا النحو للحالة البسيطة وفي الحالات الأعد لن يتضح مهما حاولنا بناء حجج معقولة ، وواقع الأمر أن الوضوح المنشود لن يتحقق إلا من خلال تقدمنا المطرد في البحث ، لذا فإن تبرير العلاقة الأخيرة سيؤجل إلى مرحلة لاحقة . نستذكر أن اللوغاريتم يؤخذ بالنسبة لأسس مختلفة ، والأساس المعتبر للوغاريتم في نظرية المعلومات هو الأساس ٢ . يوضح الجدول التالي بعض خواص اللوغاريتم .

لوغاريتمه	طريقة ثالثة في كتابته	طريقة ثانية في كتابته	الكسر
٠٤١٥ -	$\frac{٠٤١٥}{٢}$	$\frac{١}{\frac{٠٤١٥}{٢}}$	$\frac{٣}{٤}$
١ -	$\frac{١}{٢}$	$\frac{١}{١٢}$	$\frac{١}{٢}$
١٤١٥ -	$\frac{١٤١٥}{٢}$	$\frac{١}{\frac{١٤١٥}{٢}}$	$\frac{٣}{٨}$
٢ -	$\frac{٢}{٢}$	$\frac{١}{٢٢}$	$\frac{١}{٤}$
٣ -	$\frac{٣}{٢}$	$\frac{١}{٣٢}$	$\frac{١}{٨}$
٤ -	$\frac{٤}{٢}$	$\frac{١}{٤٢}$	$\frac{١}{١٦}$
٦ -	$\frac{٦}{٢}$	$\frac{١}{٦٢}$	$\frac{١}{٦٤}$
٨ -	$\frac{٨}{٢}$	$\frac{١}{٨٢}$	$\frac{١}{٢٥٦}$

يمرف لوغاريتم العدد من الأساس ٢ على أنه القوة التي إذا رفع عليها  
العدد ٢ حصلنا على العدد المتبر. .

لنتخيل مصدراً للرسائل ينطوي على قذف قطعة نقد معدنية .  
ولتكن س ممثلة ( للطرة ) وص ممثلة ( للنقش ) . عندها يتساوى  
الاحتمالان ح . ، ١ح ، ويكون : ح . = ١ح =  $\frac{١}{٢}$  أي أن احتمال الطرة مثل  
احتمال النقش ويساوي كل من الاحتمالين  $\frac{١}{٢}$  .



تساوي الانتروبي في هذه الحالة ووفق علاقتنا السابقة :

$$ت = - ( \frac{1}{2} \text{ لع } \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \text{ لع } \frac{1}{2} )$$

$$= - ( \frac{1}{2} \times 1 + \frac{1}{2} \times 1 )$$

$$= - ( \frac{1}{2} + \frac{1}{2} ) = 1 \text{ بيت لكل رمية لقطعة النقد :}$$

إذا ولد مصدر الارسال سلسلة مكونة من ( الطرة ) و ( النقش ) ناجمة عن رمي قطعة النقد فإن الأمر يستلزم بيت واحدة من المعلومات لنقل رسالة تفيد عن ظهور الطرة أو النقش .

لنلاحظ الآن أننا نستطيع تمثيل خرج ( رميات متتالية لقطعة النقد بواسطة أرقام ثنائية تساوي في عددها عدد الرميات الواقعة ، ونختار 1 لتمثيل الطرة و 0 لتمثيل النقش . وهكذا وفي هذه الحالة على الأقل ، يتساوى الرقم الدال على الانتروبي : 1 بيت لكل رمية مع الرقم الدال على الأرقام الثنائية اللازمة لتمثيل الخرج في كل رمية وهو 1 رقم ثنائي للرمية ، أي يتساوى في هذه الحالة عدد الأرقام الثنائية الضرورية لنقل الرسائل التي يولدها المصدر (تتالي الطرة والنقش) مع انتروبي المصدر. نفرض الآن أن المصدر يولد سلسلة مكونة من 0 و 1 باستخدام قطعة نقد خاصة تظهر النقش في  $\frac{2}{3}$  الحالات والطرّة في  $\frac{1}{3}$  الحالات . يكون لدينا في هذه الحالة :

$$ت = - ( \frac{2}{3} \text{ لع } \frac{2}{3} + \frac{1}{3} \text{ لع } \frac{1}{3} )$$

$$= - ( \frac{2}{3} \times 1.58 + \frac{1}{3} \times 1.58 )$$

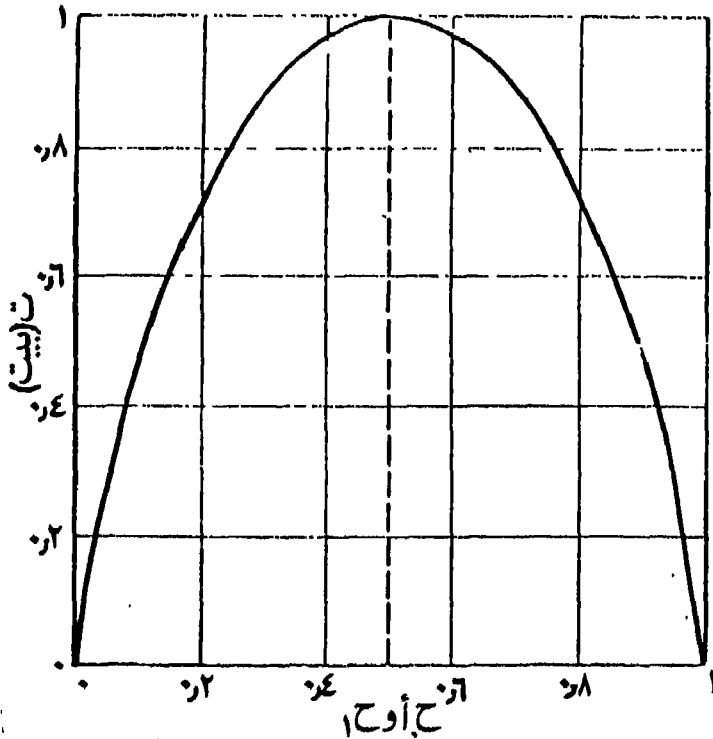
$$= - ( 1.05 + 0.39 )$$

$$= 1.44 \text{ بيت لكل رمية}$$

نشعر أنه باستخدامنا قطعة النقد الخاصة هذه تزداد معرفتنا بالخرج بالمقارنة مع قطعة النقد السابقة . وأكثر من ذلك ، فتقييدنا بالحصول على النقش بأكثر من حصولنا على الطرة يقلل من الخيارات الممكنة التي توفرت عندما كان احتمال حصولنا على الطرة مساوياً لاحتمال حصولنا على النقش . يبدو أن هذا صحيح فعلاً لأنه إذا ارتفع احتمال النقش إلى 1 وانخفض احتمال الطرة إلى صفر ، لانعدمت الخيارات أمامنا بشكل كامل . وكما رأينا في حالة قطعة النقد الخاصة

فإن الانتروبي تساوي ٨.١١. بيت لكل رمية . نتصور عند هذه المرحلة أنه يجب أن تتوفر لدينا القدرة على تمثيل الخرج الخاص برميات قطعة النقد الخاصة المفترضة بعدد أقل من الأرقام الثنائية لكل رمية إلا أنه ليس واضحاً كم يلزمنا من الأرقام الثنائية .

إذا كان احتمال ورود النقش ح ، كان احتمال ورود الطرة ج ،  $1 - 1 = 1 - 1$  وهكذا تتوقف معرفتنا لأحد الاحتمالين على معرفتنا الاحتمال الآخر . يمكننا استناداً الى ذلك حساب قيم متعددة لـ ت مقابلة لقيم مختلفة لـ ح . ومن ثم توقيع منحنياً بيانياً يربط بين ح ، ت . يوضح الشكل ٥ - ١ هذا المنحني حيث تصل ت الى قيمتها العظمى من أجل ح =  $\frac{1}{2}$  ، بينما تصبح ت مساوية للصفر من أجل قيمتين لـ ح هما : ١ ، ٠ . أي عندما يقتصر الاصدار على أحد الرمزين دون الآخر .



الشكل ٥ - ١

لا يهم اذا اعتبرنا ان الرمز س هو الطرة وص هو النقش او العكس  
لذا يكون المنحني الممثل لارتباط ت مع ح هو نفسه الممثل لارتباط ت  
مع ح ، وهذا ما يؤيده تناظر المنحني في الشكل ٥ - ١ بالنسبة للخط  
الشاغولي المنقط .

يمكن لمصدر الارسال ان ينتج خيارات متتالية من بين الارقام  
العشرية العشرة ، او من بين الاحرف الابدجية ، او من بين آلاف الكلمات  
من قاموس لغة معينة . نعتبر حالة توليد المصدر لرمز او كلمة من  
بين عدد من الرموز او الكلمات مساو ل ن ، وباحتمالات مستقلة عن  
الخيارات السابقة .

$$ت = \frac{ن}{٢} - ح = \frac{٢}{٢} - ح = ١ - ح$$

يعني الرمز ح هنا اجراء عملية الجمع لكل الحدود الناجمة عن  
اعتبار كل قيم الحصول على الرمز الذي ترتيبه م . اذا فرضنا ن = ٢  
فاننا نعود ببساطة الى الحالة المعتبرة سابقا .

نضرب مثلا بهدف الايضاح . نفرض اننا نرمي قطعتي نقد في وقت  
واحد ، واذ ذاك نحصل على اربع امكانات مختلفة للخروج نميزها بالاعداد  
١ ، ٢ ، ٣ ، ٤ وفق ما يلي .

١	طررة	طررة
٢	نقش	طررة
٣	طررة	نقش
٤	نقش	نقش

وبدا يكون احتمال كل شكل من اشكال الخرج مساويا  $\frac{1}{4}$  ، وبالتالي  
تساوي الانتروبي في هذه الحالة :

$$ت = - \left( \frac{1}{4} \log \frac{1}{4} + \frac{1}{4} \log \frac{1}{4} + \frac{1}{4} \log \frac{1}{4} + \frac{1}{4} \log \frac{1}{4} \right)$$

$$= - ( \frac{1}{4} - \frac{1}{4} - \frac{1}{4} - \frac{1}{4} ) = 2$$
 بيت لكل رمية مزدوجة يحتاج الامر كمية من المعلومات تساوي 2 بيت لتوصيف او نقل خرج عملية رمي قطعتي نقد في وقت واحد . وكما في حالة رمي قطعة نقد واحدة يتساوى فيها احتمال ورود الطرة مع احتمال ورود النقش ، نستطيع في حالتنا الجديدة هذه استخدام رقمين ثنائيين لتوصيف خرج رمي القطعتين اذ نربط رقم ثنائي بكل قطعة على حدة . يفضي كل هذا الى امكانية بث الرسالة المولدة في حالتنا هذه ( رمي قطعتي النقد ) باستخدام عدد من الارقام الثنائية مساوٍ للانتروبي .

اذا توفر لدينا مجموعة من الرموز عددها  $n$  متكافئة في احتمال ظهورها ، كان ذلك الاحتمال مساوياً  $\frac{1}{n}$  . يكون لدينا في هذه الحالة

عدد من الحدود يساوي  $n$  ، حيث يساوي كل حد بدوره الى  $\frac{1}{n}$  لع  $\frac{1}{n}$

$$ت = - \text{لع} \frac{1}{n} = \text{لع} n \text{ بيت لكل رمز}$$

مثلاً عندما نرمي حجر النرد ، يتساوى احتمال ظهور أي من وجوهه مع احتمال ظهور أي وجه آخر ، وهذا الاحتمال هو  $\frac{1}{6}$  ، وتكون الانتروبي في هذه الحالة - لع  $\frac{1}{6} = 2.58$  بيت لكل رمية .

وبصورة عامة نفترض اننا اخترنا في كل مرة وباحتمالات متساوية عدداً ثنائياً من مجموعة اعداد ثنائية يتكون كل منها من  $h$  رقم ثنائي . ولما كان هناك  $2^h$  من هذه الاعداد ، نحصل على :

$$ن = 2^h \quad \text{لع} \frac{1}{n} = \text{لع} \frac{1}{2^h} = \text{لع} 2^{-h} = -h$$

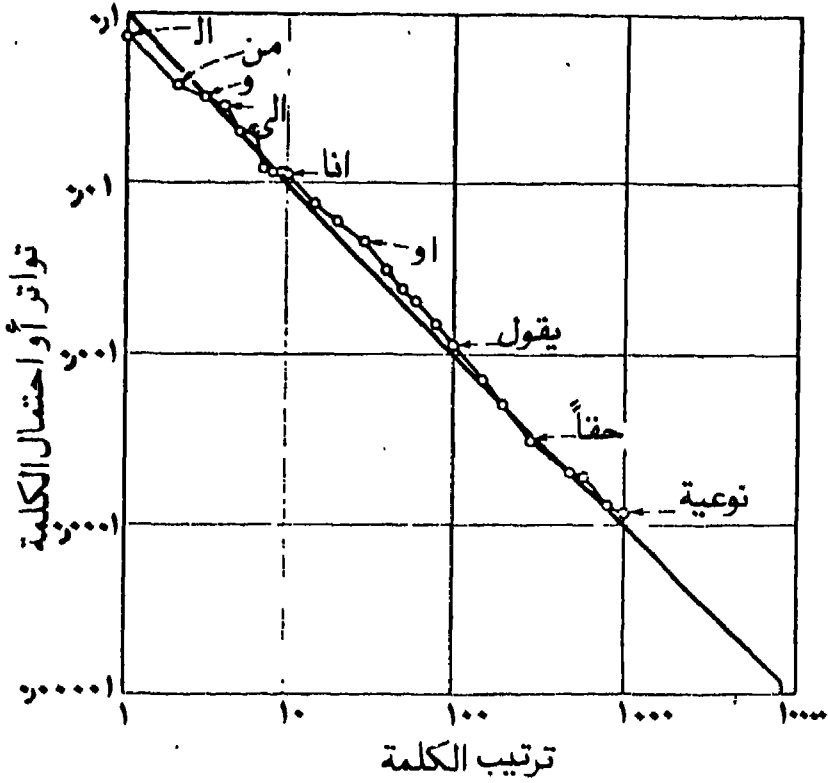
وهكذا فمن أجل مصدر يولد عند كل خيار وبنفس الاحتمال عددا ثنائيا مكونا من ( هـ ) رقم ثنائي ، تكون الانتروبي مساوية لـ هـ بيت لكل عدد . ان الرسالة التي يولدها المصدر هنا عبارة عن عدد ثنائي يمكن تمثيله بالطبع بأرقام ثنائية ؛ وايضا تمثل هذه الرسالة بعدد من الارقام الثنائية يساوي لانتروبي الرسالة مقاسة بالبيت . يوضح هذا المثال كيف ان على اللوغاريتم ان يكون التابع الرياضي ذي الدور الرئيسي في تعريف الانتروبي .

تختلف في الحالة العادية ، احتمالات توليد المصدر للاشارات باختلاف الاشارة المولدة . نأخذ كمثال مصدرا مرسلا يولد الكلمات من اللغة الانكليزية بحيث مستقل ورود كل كلمة جديدة عما قبلها ولكن بالاخذ بعين الاعتبار لاحتمالات ورود الاحرف في النصوص الانكليزية وهو ما اشرنا اليه على انه التقريب الاول في الفصل الثالث .

اذا ربنا كلمات الانكليزية وفق تواتر ورودها الشائع ، تقع الكلمات الاكثر تواترا في المقام الاول اي تعطى الرقم ١ مثل كلمات ( the , in fact ) بينما الكلمات التالية في التواتر تعطى الرقم ٢ مثل كلمة of ، وهكذا فاحتمال الكلمة ذات الترتيب r ( اذا لم تكن كبيرة جدا ) هو :

$$\frac{1}{r} = C$$

يوضح الشكل ٥ - ٢ المخطط البياني لهذه العلاقة النظرية ممثلا بالخط الاسود الممتد من اعلى اليسار الى اسفل يمين الشكل ، كما يوضح التقارب الشديد بين هذا الخط النظري والنقاط الموقعة بشكل تجريبي ، وتعرف هذه العلاقة باسم علاقة زيف وستعرض لها في الفصل السابع ، بينما سنكتفي هنا باستخدامها .



الشكل ٥ - ٢

نستطيع أن نبرهن على أن هذه العلاقة ليست صحيحة بالنسبة لكل الكلمات ، ويتضح ذلك إذا اعتبرنا رمي قطعة النقد المعدنية إذا تساوى احتمال ظهور الطرة والنقش وكان كل منهما مساوياً  $\frac{1}{2}$  ، فلن يكون هناك خرج ممكن آخر لأن  $\frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1$  . أما إذا كان احتمال أن تقف قطعة النقد على حافتها غير مساوي للصفر ، كان يساوي  $\frac{1}{3}$

مثلاً ، فنتوقع عندها أنه في حالة ١٠٠ رمية يمكن ان تظهر الطرة في ٥٠ من الحالات وان يظهر النقش في ٥٠ حالة اخرى ، وان تقف القطعة على حافتها في عشرة حالات . يظهر هذا وكأنه مضحك ، اذ يجب ان يكون مجموع كل الاحتمالات مساوياً الواحد . لنلاحظ انه اذا اضفنا الاحتمالات التي تعطيها العلاقة السابقة : ح١ ثم ح٢ ثم .....  
ح  
فسنجد ان المجموع سيصبح مساوياً الواحد عند اضافة ٨٧٢٧ .  
اذا قبلنا هذه الحقيقة كما هي ، فنصل الى نتيجة مفادها انه لا يمكننا ان نستخدم اي كلمة بعد ذلك . واقع الامر ان العلاقة الاخيرة تقريبية الى حد ما .

ومهما يكن من امر فالخطأ المرتكب ليس كبيراً ، وقد استخدم شانون هذه العلاقة في حساب الانتروبي الخاصة بمصدر رسائل يولد الكلمات بشكل مستقل ولكن بالاخذ بعين الاعتبار لاحتمالات ورودها في النصوص الانكليزية ، ولكي يحافظ على القيمة النظرية لمجموع الاحتمالات وهي ١ ، فقد اعتبر الكلمات ال ٨٧٢٧ الأكثر شيوعاً في اللغة الانكليزية وحسب الانتروبي استناداً لذلك فوجدها مساوية لـ ٩١١٤ بيت لكل كلمة .

وجدنا في الفصل الرابع انه يمكن ترميز النصوص الإنكليزية حرفاً بحرف باستخدام ٥ ارقام ثنائية لكل حرف او ٢٧٥٥ رقم ثنائي لكل كلمة ، كما استعرضنا كيفية استخدام السلاسل المختلفة من الارقام الثنائية لترميز ١٦٣٥٧ كلمة و ٢٦ حرف وفراغ واحد ، وان توظيف ١٤ رقم ثنائي لكل كلمة يفرض ترميز النصوص الإنكليزية . يصل بنا ذلك الى حالة من التشكيك فيما اذا كانت الانتروبي تعطي فعلاً عدد الارقام الثنائية اللازمة ، إذ كما أسلفنا ، يشير حساب شانون المستند الى الاحتمالات النسبية لكلمات اللغة الإنكليزية الى ان ٩١١٤ رقم ثنائي لكل كلمة يكفي فعلاً .

اما خطواتنا التالية في طريق اكتشاف عدد الارقام الثنائية اللازمة لترميز رسالة يولدها مصدر مرسل فتتضمن عرض نظرية مدهشة برهناها شانون تتعلق بالمصادر المستقرة حيث تجري خيلرات مستقلة وفق احتمالات معينة للأحرف أو الكلمات .

نعتبر كل الرسائل التي يمكن للمصدر أن يولدها والتي تتألف من عناصر معينة تضم عدداً كبيراً من الاحرف . مثلا الرسائل التي تتكون كل منها . . . . ١٠٠ رمز ( احرف ، كلمات ، . . . الخ ) ، وبصورة أعم الرسائل المكونة من ن حرف . إن بعض هذه الرسائل محتمل أكثر من الرسائل الأخرى . يرد الرمز الاول في الرسائل المحتملة : ح x ن ، بينما يرد الرمز الثاني ح x ن وهكذا . إذن يرد كل رمز في الرسائل المحتملة وفق التواتر المميز للمصدر . وعلى الرغم من ذلك فيمكن للمصدر توليد أنواع أخرى من الرسائل ، كأن يصدر رسالة مكونة من رمز واحد مكرر بشكل لا نهائي ، أو ان يصدر الرموز بغير تواترات ورودها المشار إليها ، إلا أن هذا المصدر قلما يفعل ذلك .

ان الحقيقة الهامة هي انه إذا كانت ت هي انثروبي المصدر ،

ت ن

فسيكون هناك بالضبط حوالي ٢ رسالة محتملة ، أما الرسائل المتبقية الأخرى فسيكون احتمال ورودها صغيراً بدرجة يمكن اهماله . وبعبارة أوضح ، اذا صنفنا الرسائل من أكثرها احتمالاً الى أدناها احتمالاً ،

ت ن

وربطنا بالرسائل الأكثر احتمالاً التي عددها ٢ أعداداً ثنائية عددها ت ن ، فسنكون على يقين من أن كل رسالة مكونة من ن رمز سيولدها المصدر بشكل فعلي لا شك سيقابلها عدد معين .

نلجأ لتوضيح هذه الافكار الى حالات خاصة بسيطة . نفرض ان الرموز المنتجة هي . : ١ . إذا تساوى احتمال هذين الرمزتين وكان كل منهما مساوياً  $\frac{1}{2}$  ، كانت الانثروبي كما رأينا مساوية لـ ١ بيت لكل رمز . نفرض أن المصدر يولد رسائل يساوي طولها ١٠٠٠ رقم ٢ فيكون

١٠٠٠

الجداء ن ت = ١٠٠٠ ووفق نظرية شانون يجب ان يكون هناك ٢ رسالة محتملة .



١٠٠٠  
ان استخدام ١٠٠٠ رقم ثنائي يمكننا من كتابة ٢ عدد ثنائي .  
وهكذا فلتحديد رقم ثنائي مختلف لكل رسالة محتملة علينا استخدام  
اعداد ثنائية يتكون كل منها من ١٠٠٠ رقم ثنائي . وهذا ما توقعناه  
بالضبط . فلكي نحدد للمستقبل اي الاعداد الثنائية المكونة من ١٠٠٠  
رقم ثنائي يقوم المصدر بتوليدها ، علينا بث رسالة مكونة من ١٠٠٠  
رقم ثنائي .

نفرض ان الارقام المكونة للرسائل التي يولدها مصدر الرسائل يتم  
اختيارها إثر رمي قطعة نقد احتمال الطرة فيها  $\frac{1}{2}$  واحتمال لنقش  $\frac{1}{2}$  ،  
وهكذا فالرسائل النموذجية المتولدة عن هذا المصدر تحوي من ال ١ اكثر  
مما تحوي من ال ٠ ، إلا ان هذا ليس كل ما في الامر . رأينا ان الانتروبي  
في هذه الحالة هي ٨١١. بيت لكل رمية ، وإذا اعتبرنا ن مرة أخرى  
مساوية ل ١٠٠٠ ، أي أن طول كل رسالة هو ١٠٠٠ رقم ثنائي ، فيكون  
الجداء ن ت مساوياً ل ٨١١ ، وبينما كان عدد الرسائل الممكنة سابقاً هو  
١٠٠٠ ٨١١  
٢ أصبح في هذه الحالة ٢ فقط .

٨١١  
ان استخدام ٨١١ رقم ثنائي يمكننا من كتابة ٢ عدد ثنائي حيث  
نستطيع ربط كل واحد من هذه الاعداد لكل رسالة ممكنة قوامها ١٠٠٠  
رقم ثنائي تاركين الرسائل الغير ممكنة والتي عددها ١٠٠٠ دون ترقيم .  
وهكذا يمكننا أن نرسل الى المستقبل ما يدل على الرسالة ذات الطول  
١٠٠٠ رقم التي يولدها المصدر بيت ٨١١ رقم ثنائي فقط . ويبقى احتمال  
أن يولد المصدر إحدى الرسائل غير المحتملة مهملاً بدرجة كافية .  
لا نستطيع تقديم ضمانات مطلقة فيما يخص معالجاتنا حتى الآن ، فمصدر  
٨١١.  
الرسائل قد يولد رسالة غير مقرونة بعدد من بين اعدادنا ال ٢ المكونة  
من ٨١١ رقم ثنائي . لا نستطيع في هذه الحالة بث الرسالة ، على الاقل  
باستخدام ٨١١ رقم ثنائي .

نصادف مرة أخرى ما يؤكد لنا ان عدد الأرقام الثنائية اللازمة لبث رسالة ما يساوي حاصل ضرب الإنتروبي مقدرة بالبيت لكل رمز في عدد الرموز . يجدر بنا أن نتذكر أننا حققنا في ايضاحنا الأخير بثاً اقتصادياً بترميز التراكيب ، أي باعتبار رسالة من ألف رقم وأكثر ومن ثم ترميزها برمز خاص ، وكذلك ترميز الرسائل المماثلة باستخدام ٨١١ رقم ثنائي .

ما مدى صحة هذا الافتراض ؟

لقد عالجتنا حتى الآن الحالات التي يولد فيها مصدر الإرسال الرموز المختلفة ( أعداد ، أحرف ، كلمات ) بشكل مستقل عن الرموز التي ولدها في مرحلة سابقة . ان هذا الأسلوب لا يتفق وطريقة انشاء النصوص اللغوية ، فإلى جانب القيود الإحصائية على تواتر الكلمات ، هناك قيود أخرى على ترتيب الكلمات ، لذا سيكون الخيار امام الكاتب عند كتابته كلمة جديدة أقل مما لو كانت الفرصة متاحة أمامه لانتقاء هذه الكلمة بشكل مستقل عما سبقها .

كيف يمكن أن نعالج مثل هذه الحالة . نجد مفتاح الحل في طريقة ترميز التراكيب التي شرحناها في الفصل الرابع والتي استعدناها مرة ثانية في المثال الأخير . اذا كان المصدر مستقراً فيعتمد الحرف التالي على واحد أو أكثر من الأحرف الخمسة السابقة وليس على الأحرف التي تسبق هذه المجموعة . يوضح التقريبان الثاني والثالث المقدمان في الفصل الثالث كيفية توليد نص وفق هذه الطريقة . اذا اعتبرنا عملية مستقرة ما أي عملية المسؤول الأول فيها هو مصدر مستقر ، وكانت تلك العملية من النوع القابل للنمذجة الرياضية ، لوجب أن يكون تأثير الماضي على الرموز الجديدة المتولدة متناقصاً كلما كان ذلك الماضي أبعد . ينطبق ذلك على توليد النصوص اللغوية ، وعلى الرغم من أنه يمكننا تصور حدوث العكس ( كان نستخدم نفس الاسم لشخصيات رواية ما ) ، فان الكلمات التي اكتبها الآن تعتمد على ما كتبت سابقاً قبل عشرة آلاف كلمة من موقع الكلمة المعنية .

نفرض الآن أننا نجزيء الرسالة قبل ترميزها الى تراكيب طويلة من الرموز . اذا كانت هذه التراكيب طويلة بما فيه الكفاية فسيقتصر تأثير الرموز من تركيب سابق على الرموز الاولى فقط من التركيب التالي ، واذا زدنا في طول التراكيب كثيراً ، فان عدد الرموز المتأثرة تلك سيكون مهملاً بالمقارنة مع عدد الرموز في كل تركيب . يؤهلنا ذلك لحساب انتروبي كل تركيب ولتحقيق هذا الحساب نفرض احتمال التركيب ذي الترتيب م هو :  $\frac{1}{M}$  ، و ستكون الانتروبي معطاة بالعلاقة :

$$T = - \sum_{M} \frac{1}{M} \log \frac{1}{M} \text{ بيت لكل تركيب}$$

سيعترض أي رياضي على تسمية هذه الكمية بالانتروبي ، وبدلاً من ذلك سيقول انها ستقترب من الانتروبي بزيادة طول التراكيب ، أي بتضمينها أعداداً أكبر من الرموز . لذا علينا أن نفترض أننا سنزيد من طول التراكيب لنقترب أكثر وأكثر من القيمة الحقيقية للانتروبي . وفي إطار هذا الشرط نستطيع أن نحسب الانتروبي لكل رمز ، بأن تقسم انتروبي على عدد الرموز الواردة في التراكيب ن ، أي :

$$T \text{ (الرمز)} = \frac{1}{N} \sum_{M} \frac{1}{M} \log \frac{1}{M} \text{ بيت لكل رمز}$$

تؤدي حسابات الانتروبي في غالبية الاحيان الى قيم عالية اذا لم تأخذ بعين الاعتبار العلاقات بين الرموز وهكذا اذا زدنا ن في العلاقة الاخيرة بشكل مطرد اقتربنا باستمرار من القيمة الحقيقية للانتروبي .

لقد قررنا منذ البداية ان تعريف كمية المعلومات يجب ان يتسق مع فكرة بث عدة رسائل منفصلة عبر اسلاك مختلفة بحيث تساوي الكمية الاجمالية للمعلومات المرسله مجموع الكميات المرسله عبر كل سلك على حدة . وهكذا فللحصول على الانتروبي بجملة مصادر مستقلة عاملة في نفس الوقت ما علينا الا جمع الانتروبي لكل مصدر . نذهب

ابعد من ذلك ونفترض أن المصدر يعمل بشكل متقطع عندها يجب أن  
نضرب سرعة انبثاق المعلومات عنه أو الانتروبي الخاصة به بالنسبة المئوية  
لوقت عمله وذلك بغية الحصول على قيمة وسطية لسرعة إصداره  
للمعلومات .

نفرض جدلاً أنه لدى إرسالنا سلسلة من الأحرف التكلزية مثل  
TH كان لدينا مصدر إرسال وحيد . يكون احتمال ورود الحرف E  
في الإصدار التالي عالياً جداً في هذه الحالة . وقد أصبح لدينا مصدر  
إرسال آخر عند بثنا لزوج الأحرف NQ . يكون احتمال ورود الحرف  
U . في هذه الحالة مساوياً الواحد . لنحسب الانتروبي لكل من هذين  
المصدرين . نشير إلى انتروبي كل مصدر بالرمز  $\mu$  ، ثم نضرب هذه  
الانتروبي بالعدد ح ( ب ) الدال على احتمال عمل ذلك المصدر ( أي

بنسبة الفترة التي يعمل ذلك المصدر خلالها ) ثم نجمع كل الأرقام  
النتيجة لنحصل على متوسط الانتروبي أو اجمالي سرعة المصدر الذي  
هو عبارة عن اتحاد عدة مصادر يعمل كل منها لفترة زمنية محددة .  
نعتبر كمثال مصدراً ينطوي على احتمالات أزواج فقط ، أي أن مجمل  
تأثير الماضي ينحصر في الحرف الأخير الصادر فلكل حرف تواتر وروده  
كالحرف E يتواتر ١٣٪ ، وكالحرف W تواتر وروده ٢٪ .

نصيغ كل ما تقدم في لغة رياضية متماسكة فنفرض أن تركيباً معيناً  
مكوناً من ن رمز قد تم توليده من قبل المصدر ، فإذا رمزنا لهذا التركيب  
بالرمز  $\mu$  نصطلح على احتمال أن يكون الرمز التالي هو  $\mu$  بالرمز

ح ( س )  
 $\mu$

يعتبر هذا المصدر عاملاً فقط عندما يصدر تركيب ما عنه ، تساوي  
الانتروبي الخاصة به في هذه الحالة :

$$- \quad \begin{array}{cccc} \text{ح} & \text{ح} & \text{ل} & \text{ل} \\ \text{ب} & \text{ب} & \text{ب} & \text{ب} \\ \text{م} & \text{م} & \text{م} & \text{م} \end{array} \quad \begin{array}{c} \text{ل} \\ \text{ل} \\ \text{ل} \\ \text{ل} \end{array} \quad \begin{array}{c} \text{ح} \\ \text{ح} \\ \text{ح} \\ \text{ح} \end{array} \quad \begin{array}{c} \text{س} \\ \text{س} \\ \text{س} \\ \text{س} \end{array} \quad \begin{array}{c} \text{ل} \\ \text{ل} \\ \text{ل} \\ \text{ل} \end{array} \quad \begin{array}{c} \text{س} \\ \text{س} \\ \text{س} \\ \text{س} \end{array}$$

حيث اعتبرنا هنا صدور التركيب ب المكون من ن رمز وتم اجراء الجمع  
لكل الرموز بدءاً من ل = ا وحتى ل = ن .

ولكن ماهي نسبة الفترات التي يعمل خلالها هذا المصدر . تعتبر  
بالنسبة لهذا المصدر فترة عمل تلك الفترة التي يصدر خلالها تركيب  
مكون من ن رمز وليس أي نوع آخر من التركيب . وهكذا اذا دعونا  
احدى هذه الفترات الخاصة بالتركيب ب بتسمية مثل ح ( ب ) ،  
واخذنا بعين الاعتبار كل التراكيب المكونة من ن رمز ، نحسب مجموع  
الانتروبي لكل منها على حدة ، ونعتبر توليد كل تركيب على أنه مصدر  
بالتركيب الخاص ب من ن رمز الذي سبق اختيار الرمز س ل ، تكون  
الانتروبي المطلوبة :

$$ت = \begin{array}{cccc} \text{ح} & \text{ح} & \text{ل} & \text{ل} \\ \text{ب} & \text{ب} & \text{ب} & \text{ب} \\ \text{م} & \text{م} & \text{م} & \text{م} \end{array} \quad \begin{array}{c} \text{ل} \\ \text{ل} \\ \text{ل} \\ \text{ل} \end{array} \quad \begin{array}{c} \text{ح} \\ \text{ح} \\ \text{ح} \\ \text{ح} \end{array} \quad \begin{array}{c} \text{س} \\ \text{س} \\ \text{س} \\ \text{س} \end{array} \quad \begin{array}{c} \text{ل} \\ \text{ل} \\ \text{ل} \\ \text{ل} \end{array} \quad \begin{array}{c} \text{س} \\ \text{س} \\ \text{س} \\ \text{س} \end{array}$$

يعني ارتباط الرمزين م ، ل اشارة التجميع مساهمة كل الحدود  
المدلية بأحد الدليلين م ، ل في المجموع المذكور .

اذا زدنا عدد الرموز ن السابقة للرمز س ل بحيث يصبح كبيراً جداً  
تقترب القيمة ت بشكل مطرد من انتروبي المصدر . واذا لم يكن هناك  
أي تأثيرات احصائية صادرة عن مصادر تبعد عن الرمز المعتبر بأكثر من  
ن رمز كانت ت هي قيمة الانتروبي الحقيقية ( تصح هذا الحالة من  
اجل مصدر يولد الأزواج وقيمة ل ن = ا ، أو مصدر يولد التراكيب  
الثلاثية وقيمة ل ن = ٢ ) .

يكتب شانون العلاقة الأخيرة بشكل مختلف قليلا . ان حاصل ضرب احتمال اصدار التركيب المعني ح ( ب م ) في احتمال ورود الرمز

س بعد التركيب ب :  $P_{س|ب} = P_{س|ب}$  يساوي احتمال اصدار التركيب ب متبوع بالرمز س وهو وفق شانون : ح ( ب م ، س ل ) ، وبهذا تصبح العلاقة الأخيرة على الشكل :

$$P_{س|ب} = P_{س|ب} \cdot P_{ب|ح} \cdot P_{ح|ب م} \cdot P_{ب م|س ل}$$

اعتبرنا في الفصل الثالث الآلة المتناهية الحالات كذلك التي وضحها الشكل ٣ - ٣ ، كمصدر للنصوص . يمكننا ان نستند في حساب الانتروبي الى هذه الآلة حيث نعتبر كل حالة من حالاتها كمصدر للرسائل ونحسب الانتروبي المقابلة ، ثم نضربها باحتمال ان تصبح الآلة في تلك الحالة وتجمع كل الحدود المماثلة لنحصل على القيمة الاجمالية للانتروبي

ننتقل الى الصياغة الرمزية لهذه الافكار . نفرض انه عندما تكون الآلة في الحالة م ، يكون بمقدورها ان تصدر الرمز ل باحتمال مقداره ح ( ل ) ، فاذا كانت الآلة مثلا في الحالة التي نرمز لها بالعدد ١ فقد يكون بمقدورها اصدار الرمز : ل = ٣ باحتمال قدره ٣٪ وهكذا نكتب :

$$P_{ل|١} = ٣\%$$

تساوي الانتروبي الكلية للحالة م للآلة مجموع كل انتروبي مقابلة لاصدار رمز معين ل اي :

$$H_{م} = - \sum_{ل} P_{ل|م} \log_2 P_{ل|م}$$

نصطلح الآن على ان لالة احتمال ح<sub>م</sub> أن تكون في الحالة م ، وهكذا تكون انتروبي الالة لكل رمز ، على اعتبار ان الالة مصدر للرموز :

$$N = \sum_{m=1}^M p_m \log_2 \frac{1}{p_m}$$

نعيد كتابة ذلك بالشكل التالي :

$$N = - \sum_{m=1}^M p_m \log_2 p_m = \sum_{m=1}^M p_m \log_2 \frac{1}{p_m}$$

مرة اخرى ، يعني ارتباط الدليلين م ، ل باشارة المجموع مساهمة كل الحدود المديلة يهدين الدليلين في المجموع المذكور .

لقد حققنا وبغاية البساطة النقلة من حساب الانتروبي لحالة مصدر يولد الرموز بشكل مستقل الى حالة مصدر يولد الرموز معتمدا في توليده لكل رمز على ما سبق من الرموز ، كما استعرضنا بدائل ثلاثة لحساب او تعريف الانتروبي الخاصة بمصدر مرسل ، حيث تكافىء هذه البدائل وهي ذات صحة مقبولة في حالة المصادر المستقرة . علينا ان نتذكر في هذا المعرض ان مصادر النصوص اللغوية تعتبر وبشكل تقريبي مصادر مستقرة .

ليس تعريف الانتروبي لكل رمز بالشكل المتكامل السابق نهاية المطاف اذ تبرز مشكلة اهم وهي كيف نربط تلك الانتروبي بشكل واضح مع عدد الارقام الثنائية لكل رمز اللازمة لترميز الرسالة .

لقد رأينا ان تجزئة الرسالة في تراكيب من الاحرف او الكلمات ومعاملة كل تركيب كرمز يمكننا من حساب الانتروبي لكل تركيب باستخدام العلاقة الخاصة بحساب الانتروبي لكل رمز على حدة ، وان زيادة حجم التراكيب تقربنا اكثر واكثر من انتروبي المصدر .

تنحصر المشكلة اذن في اكتشاف طريقة الترميز الفعال باستخدام الارقام الثنائية لسلاسل الرموز المنتقاة من زمرة كبيرة جدا من الرموز ، حيث يحكم اختيار كل رمز احتمال معين . اوضح شانون وفانو كيفية اجراء مثل هذا الترميز المطلوب ، بينما هو فمان طريقة احسن سنستعرضها فيما يلي .

سندرج بهدف الايضاح كل الرموز الممكنة وفق احتمالاتها المتناقضة نفرض ان هذه الرموز هي الكلمات التالية : ال ، رجل ، الى ، يركض ، بيت ، يحب ، حصان ، يبيع والتي ترد بشكل مستقل وفق احتمالات محددة لدى اختيارها . يوضح الجدول التالي هذه الرموز مع احتمالاتها :

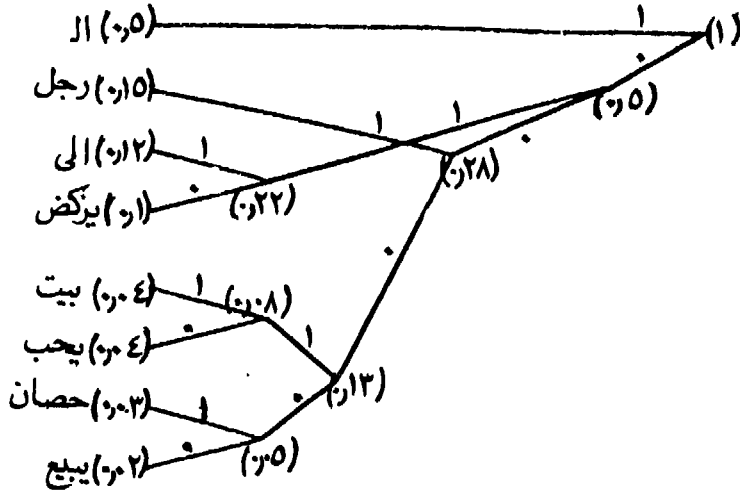
الكلمة	الاحتمال
ال	٪٥٠
رجل	٪١٥
الى	٪١٢
يركض	٪١٠
بيت	٪٠٤
يحب	٪٠٤
حصان	٪٠٣
يبيع	٪٠٢

نحسب الانتروبي لكل كلمة باستخدام علاقاتنا السابقة فنجد انها ٢٠٢١ بيت لكل كلمة . اذا ربطنا بكل كلمة احد الاعداد الثنائية الثمانية المكون كل منها من ثلاثة ارقام ثنائية ، لاحتجنا بالتالي لثلاثة ارقام بهدف بث كل كلمة . كيف يمكن ان ترمز الكلمات بشكل اكثر فعالية .

يوضح الشكل ٥ - ٣ اكثر الطرق فعالية لترميز الرسالة كلمة بكلمة ندرج الكلمات على يسار الشكل ونضع الاحتمالات بين اقواس . نختار اول الاحتمالين الادنى كمرحلة اولى لانشاء الترميز المطلوب : يبيع ٢٪ ، حصان ٠.٣ ر. ، ثم نرسم خطين باتجاه النقطة ٥.٥ ر. وهي احتمال يبيع



او حصان . نضع جانبا بعد ذلك الاحتمالات المفردة التي تم ربطها بخطوط ونحدد الاحتمالين الادنى اللذين لم يرتبطا بعد بخطوط وهما هنا : ٠.٤ ر. و ٠.٤ ر. و ٠.٤ ر. ( بيت ) . نرسم خطين الى نقطة ٠.٨ ر. وهي مجموع ٠.٤ ر. و ٠.٤ ر. . نستعرض الان الاحتمالات المتبقية مع الاحتمالين الجديدين المتولدين ٠.٥ ر. ، ٠.٨ ر. ، فيكون ادنى احتمالين هما ٠.٥ ر. ، ٠.٨ ر. لذا نصلهما بخطين الى النقطة ١.٣ ر. . نتابع بهذا الشكل حتى تنتهي كل الخطوط الى نقطة مشتركة في اقصى اليمين وهي النقطة التي نشير اليها بالرقم ١ .



الشكل ٥ - ٣

نبدأ بعد ذلك من هذه النقطة الاخيرة ونتحرك نحو اليسار واضعنا الرقم ١ على كل خط متفرع من اي نقطة جهة الاعلى والرقم . على خط متفرع من نفس النقطة جهة الاسفل . نحصل اخيرا على الترميز المطلوب لكل كلمة وهو عبارة عن سلسلة الارقام التي نواجهها لدى انطلاقنا من النقطة ١ باتجاه الكلمة المعتبرة .

ندرج فيما يلي ترميز كل كلمة :

الكلمة	الاحتمال: ح	الرمز	عدد الارقام في الرمز ن	حاصل الضرب ن x ح
ال	%٥٠	١	١	%٥٠
رجل	%١٥	٠٠١	٣	%٤٥
الي	%١٢	٠١١	٣	%٣٦
يركض	%١٠	٠١٠	٣	%٣٠
بيت	%٠٤	٠٠٠١١	٥	%٣٠
يجب	%٠٤	٠٠٠١٠	٥	%٣٠
حصان	%٠٣	٠٠٠٠١	٥	%١٥
بيع	%٠٢	٠٠٠٠٠	٥	%١٠
٢٢٦				

يعطى حاصل ضرب احتمال ورود الكلمة في عدد الارقام المتضمنة في رمزها العدد الوسطي للارقام في كل كلمة محتواة في رسالة طويلة والناجم عن ورد تلك الكلمة . يساوي مجموع . حواصل الضرب المذكورة ٢٢٦ ، وهذا هو اكبر بقليل من الانتروبي المحسوبة لكل كلمة والتي وجدناها ٢٢١ بيت لكل كلمة ، الا ان هذا المجموع اقل من عدد الارقام التي يمكن ان نستخدمها لتمثيل كل كلمة والمتساوي لـ ٣ ارقام .

لا تقتصر ميزات طريقة هوفمان على انها الطريقة الاكثر كفاءة لترميز مجموعة من الرموز لها احتمالات مختلفة ، بل يمكننا ان نبرهن ان ما تستلزمه من ارقام يزيد بقليل عن قيمة الانتروبي (كانت الزيادة في مثالنا ٥.٥ من الرقم الثنائي لكل رمز ) ، وان هذه الزيادة لا قيمة لها البتة .

نفرض اننا نقوم بدمج الرموز قبل ترميزها في تراكيب مكونة من رمز ، اثنين ، ثلاثة ، او اكثر . سيرتبط بكل من هذه التراكيب احتمال معين (يساوي في حالة الخيار المستقل للرموز حاصل ضرب الرموز المنتقاة لانشاء سلسلة معينة) . يمكننا استخدام طريقة هوفمان لترميز هذه

التراكيب . عندما نزيد حجم التراكيب ، يزيد بالمقابل عدد الارقام الثنائية المثلة لكل تركيب . الا ان طريقة هوفمان تستلهمي من الارقام الثنائية لكل تركيب ما يزيد قليلا عن الانتروبي . وهكذا ان الازدياد المطرد لعدد الارقام الثنائية المستخدمة لترميز تركيب معين والنتائج عن ازدياد عدد الرموز في كل تركيب ، سيؤدي عندما يبلغ طول الرمز حدا كبيرا جدا الى اهمال الجزء البسيط للغاية الذي يعرف عدد الرموز في طريقة هوفمان عن الانتروبي ، وستساوي في النهاية الانتروبي مع عدد هوفمان .

تصور قناة اتصال يمكنها بث عدد من نبضات القطع والفصل مساوي لـ ص في كل ثانية يمكن لهذه القناة امرار ص رقم ثنائي . اذا كانت ت هي انتروبي مصدر الرسائل مقاسة بالبيت في كل ثانية ، وكانت ت اقل من ص ، فان استخدام طريقة هوفمان سيمكن من ارسال الاشارات المرمزة عبر هذه القناة .

لا تمرر كل الاقنية الارقام الثنائية ، فبعض الاقنية مثلا تسمح بثلاثة نبضات من شدات مختلفة ، او نبضات مختلفة باطوال مختلفة كشيفرة مورس مثلا . نستطيع بذلك تصور قناة واحدة وقد وصلت الى عدة مصادر للرسائل لكل منها انتروبي خاصة وسرعة اصدار للمعلومات ونختار منها المصدر ذي الانتروبي الاعظمية ونسمي هذه الانتروبي سعة القناة ونرمز لها بالرمز ص ، تقاس طبعا بالبيت في الثانية .

يفضي استخدام طريقة هوفمان الى ترميز خرج القناة عندما تبث رسالة ذات انتروبي اعظمية باستخدام اقل عدد ممكن من الارقام الثنائية في الثانية ، وعندما تعتبر رسائل ممتدة مرمزة في سلاسل ممتدة من الارقام الثنائية ، يلزم عدد من الارقام الثنائية قريب جدا ، لـ ص لتمثيل الاشارات العابرة للقناة .

يمكن استخدام أسلوب الترميز هذا باتجاه معاكس ، اذ قد نلجأ لترميز عدد من الارقام الثنائية مساوي لـ ص في كل ثانية وارسالها عبر القناة وهكذا نستطيع ترميز مصدر ذي انتروبي بت باستخدام رقم ثنائي في الثانية ، وامرار ص بيت في كل ثانية عبر قناة منعزلة سمعتها ص .

لقد اصبحنا الآن في وضع يمكننا من تقديم واحدة من اهم النظريات المرتبطة بنظرية المعلومات . دعاهما شانون بالنظرية الاساسية للاقتنية . الخالية من الضجيج ، وصاغها على النحو التالي :

نفرض مصدرا ذي انتروبي ت بيت لكل رمز وقناة سمعتها في الارسال ص بيت في الثانية . يمكن في اطار هذا الافتراض ترميز خرج المصدر بحيث يبت بسرعة وسطية مقدارها  $(\frac{ص}{ت} - ه)$  رمز في الثانية عبر القناة حيث ه كمية صغيرة للغاية ، ولا يمكن ان يبت بسرعة وسطية تتجاوز القيمة  $\frac{ص}{ت}$  .

نعيد عرض هذه النظرية بعيدا عن تقنياتها الرياضية . لكل قناة منعزلة معتبرة لها سعة ص خاصة بها ، سواء انقلت تلك القناة الارقام الثنائية ، الاحرف والاعداد ، او النقاط ، الفواصل والخطوط من طول معين ، كما ان لكل مستقر انتروبي معينة ت . اذا كانت ت اقل او تساوي ص فاننا نستطيع بث الرسائل التي يولدها المصدر عبر القناة . اما اذا كانت ت اكبر من ص ، فعلينا الا نبث الرسائل المولدة من المصدر عبر القناة ، لان جهودنا لتحقيق ذلك ، ببساطة ، لن تفلح .

اوضحنا فيما تقدم كيفية برهان القسم الاول من هذه النظرية ، بينما لم نتطرق الى استحالة ترميز مصدر ذي انتروبي ت بعدد من الارقام الثنائية لكل رمز اقل من ت ، الا ان ذلك يمكن برهانه ببساطة .

نشعر في هذه المرحلة اننا احطنا وبثقة بحقيقة هامة مفادها ان انتروبي المصدر المرسل مقاسة بالبيت تطلعنا على عدد الارقام الثنائية

اللازمة لكل حرف او كلمة او في كل ثانية من اجل بث الرسائل التي يولد المصدر ( تقابل هذه الارقام الثنائية نبضات الفصل والوصل ، واصطلاحات نعم ولا ) يرجع هذا التمييز الى بحث شانون الاساسي . واقع الامر ان مصطلح بيت وهو في اللغة الانكليزية Bit منحوت باختصار من كلمتين Binary اي ثنائي و digit اي رقم .

تختلف الانتروبي ، على كل حال ، مقدرة بالبيت عن عدد الارقام الثنائية على الصعيد العملي . نعرض على سبيل المثال مصدر رسائل يولد بشكل عشوائي الرمز 1 وفق احتمال مساو ل  $\frac{1}{2}$  والرمز 0 باحتمال مقابل يساوي  $\frac{1}{2}$  ، وان ذلك المصدر يولد الرموز المشار اليها بسرعة 10 رموز في كل ثانية . صحيح ان هذا المصدر يعطي الارقام الثنائية بمقدار 10 ارقام في كل ثانية ، الا ان السرعة المعلوماتية له والانتروبي تساوي فقط 8.11 بيت لكل رقم ثنائي وهي تساوي 1.11 بيت في كل ثانية . نستطيع ترميز سلسلة الارقام الثنائية المنتجة من قبل هذا المصدر باستخدام عدد وسطي من الارقام الثنائية مساوي ل 1.11 في كل ثانية .

نفترض ، شكل مماثل قناة اتصال قادرة على نقل 11.000 نبضة قطع ووصل في كل ثانية . ان سعة هذه القناة هي 11.000 بيت في كل ثانية حسب ما تقدم ، الا ان استخدامها لنقل نموذج متكرر من النبضات سيعني بالتالي عدم نقلها اي معلومات ، بشكل ادق تكون سرعة نقلها للمعلومات في هذه الحالة مساوية لصفر بيت في الثانية على الرغم من سعتها التي اشرنا اليها .

انطوى ادراجنا لمفهوم البيت هنا على المقايسة الثنائية لكمية المعلومات ، كقياس الانتروبي او سرعة المعلوماتية لمصدر رسائل وفق واحدة البيت لكل رمز او البيت في الثانية ، او كقياس لامكانيات قناة ما في مجال نقل المعلومات مقاسة بالبيت لكل رمز او البيت في الثانية . نستطيع وصف البيت على انها خيار اولي ثنائي او قرار يبين امكائيتين متساويتين الاحتمال . تمثل البيت عند مصدر الرسائل كم محدد من

الخيار فيما يتعلق بالرسالة التي سيتم اصداها . وكمثال على ذلك نذكر ان كتابة النصوص اللغوية تضعنا امام خيار وسطي قدره 1 بيت لكل حرف . تتكشف واحدة البيت عند المستقبل عن درجة من الريبة ، ففي استعراض النصوص اللغوية هناك تقريبا 1 بيت من الريبة فيما سيكون عليه الحرف التالي .

عندما نبث رسائل منتجة من مصدر معين بواسطة نبضات القطع والواصل ، فاننا نعلم بدرجة كافية كمية الارقام الثنائية المنطلقة في كل ثانية حتى عندما لا نعلم أي شيء عن الانتروبي المصدر ، وينطبق هذا في معظم الحالات . اذا عرفنا ان انتروبي المصدر اقل من الارقام الثنائية التي يتم توزيعها في كل ثانية ، لعلنا اذ ذاك بشكل مسبق امكان قيامنا بالعمل باستخدام عدد اقل من الارقام الثنائية في كل ثانية . لقد تعلمنا كيفية استخدام الارقام الثنائية لتقرير خيار واحد من عدة امكانات مختلفة ، اما باستخدام شجرة كتلك التي وضحها الشكل ٤ - ٤ ، او بواسطة طريقة هوفمان التي عرضها الشكل ٥ - ٣ . انه امر شائع في مثل هذه الحالات ان نتحدث عن سرعة البث مقدرة بالبيت في الثانية ، الا ان ذلك قد يشوش من ليس لديهم خبرة كافية ويعثر خطاهم .

كل ما اطلبه من القارئ العزيز ان يتذكر اني استخدمت البيت في معرض واحد فقط هو قياس المعلومات ، وانني دعوت ال . او ال 1 رقم ثنائي . اذا ارسلنا 1000 رقم ثنائي اختيرت بشكل حر في كل ثانية نستطيع اذا ذاك تنفيذ بث معلوماتي بمعدل 1000 بيت في كل ثانية . اذا وجدنا من المناسب استخدام البيت في معرض تناولنا للرقم الثنائي فعلينا في هذه الحالة ان نكون متفهمين وبدقة لما نحن فاعلون .

نتوقفه الآن للحظة بقصد العودة الى طريقة هوفمان التي عرضناها للتو . عندما نستخدم هذه الطريقة لترميز رسالة ما ونحصل على سلسلة غير متقطعة من الرموز كيف لنا ان نقرر فيما اذا كان علينا استخدام رمز معين مثل 1 و ارد في سلسلة الرموز كمثل لكلمة ال او كمثل لكلمة اخرى .

إذا عدنا إلى مثالنا في حالة طريقة هوفمان نلاحظ أن أي من الرموز الواردة لا يشكل الجزء الأول من رمز آخر . تسمى هذه الظاهرة بخاصة البدء ولها نتائج هامة ومدهشة سهلة الإيضاح . نفرض مثلاً أننا نرمز الرسالة . الرجل يبيع البيت إلى الرجل الحصان يركض إلى الرجل . تكون الرسالة المرزومة على الشكل التالي :

ال	رجل	يبيع	ال	بيت
١	٠ ٠ ١	٠ ٠ ٠ ٠ ٠	١	٠ ٠ ٠ ١ ١
			ال	رجل
ال	ال	رجل	ال	حصان
١ ١	١	٠ ٠ ١	١	٠ ٠ ٠ ٠ ١
ال	ال	رجل	ال	حصان
ال	ال	ال	ال	رجل
٠ ١ ٠	٠ ١ ١	١	١	٠ ٠ ١
ال	ال	ال	ال	رجل
ال	ال	ال	ال	رجل
ال	ال	ال	ال	رجل

كتبنا هنا كلمات الرسالة فوق الرموز . أما الكلمات تحت الرموز فقصدنا بها إمكانية تحليل خاطيء لمحتوى الرسالة لدى المستقبل ، إذ قد يحدث أننا لن نتلق الرسالة إلاّ بدءاً من رمز البيت ٠٠٠١١ ، وأن الصفر الأخير منه لم يرسل لسبب ما ، لذا نحلل الكلمة الأولى وفق رموزنا على أنها ( الرجل ) ، إلاّ أننا نلاحظ بعد ذلك أن الرسالة سرعان

ما تستعيد صحتها . ليس من الضروري أن نعرف المقطع حيث بدأت الرسالة حتى يتسنى لنا تحليلها بشكل صحيح ، إلا إذا كانت الرموز من نفس الطول .

إذا نظرنا إلى الوراثة قليلاً نجد أننا حققنا أهداف هذا الفصل . فقد توصلنا إلى قياس المعلومات التي يولدها مصدر مستقر وهو قياس منسوب لكل رمز أو لكل ثانية من الزمن، وأوضحنا كيف أن هذا القياس يكافئ القيمة الوسطية لعدد الأرقام الثنائية اللازمة لبث الرسائل التي تنشق عن المصدر المذكور ، كما رأينا أن تحقيق الإرسال باستخدام ما يزيد عن الانتروبي جزء طفيف من البيت ، يوجب أن نرمز الرسائل التي يولدها المصدر في تركيب طويلة ، ولا تقتصر على اعتبارها سلسلة من الرموز التفصيلية .

رب سائل يقول : ما هو الطول المفروض والممكن للتركيب ، نعود هنا إلى اعتبار آخر . هناك سببان رئيسيان للترميز وفق التركيب الطويلة . أما السبب الأول فهو أن نجعل القيمة الوسطية المستخدمة في طريقة هوفمان لعدد الأرقام الثنائية المقابلة لكل رمز أكبر بقليل من الانتروبي محسوبة لكل رمز ، في حين يتعلق السبب الثاني بتأثير الرموز السابقة على احتمال ظهور رمز معين سيما عندما نواجه موضوع الترميز الفعال للنصوص اللغوية . رأينا أن ذلك ممكن من حيث المبدأ باستعمال التركيب الطويلة والعلاقة الخاصة بحساب الانتروبي لكل رمز .

نطرح ، إذن ، السؤال مرة أخرى ، ولكن في صيغة جديدة :

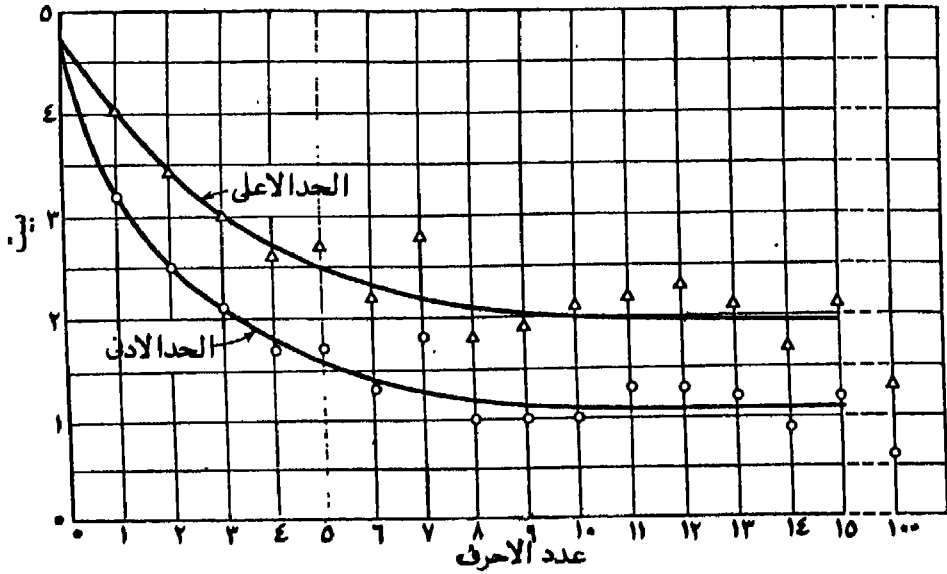
كم عدد الرموز التي يجب أن يحتويها كل تركيب بحيث يتحقق الشرطان :

١ - ترميز هوفمان له كفاءة عالية . ٢ - إذا اعتبرنا الانتروبي لكل تركيب باهمال علاقات التركيب مع ما يقع خارجه ، فإن هذه الانتروبي يجب أن تكون قريبة جداً من حاصل ضرب العدد في الانتروبي لكل رمز . إذا كنا بصدد النصوص اللغوية ، فإن الشرط الثاني هو الأكثر أهمية .



حسب شانون الانتروبي لكل حرف في حالة النصوص الانكليزية بقياس قابلية شخص ما لتخمين الحرف التالي من النص بعد رجوعه الى الحرف الاول والثاني والثالث . . . الخ مما سبق من الاحرف. استندت تلك النصوص بالطبع الى الابجدية الانكليزية المؤلفة من ٢٦ حرف مع فراغ اضافي .

يوضح الشكل ٥ - ٤ الحدين الأدنى والأعلى الانتروبي للنصوص الانكليزية بدلالة الاحرف التي اطلع عليها الشخص المعني قبل إصدار جزوه المنتظر .



الشكل ٥ - ٤

ينخفض المنحني بشكل ملحوظ بين العددين ١٥ - ١٠٠ اللذين  
يشيران لعدد الأحرف ، بينما يهبط ببطء بين العددين ١٠ - ١٥ ، يؤكد  
ذلك أن الترميز الفعال لنصوص اللغة الانكليزية يقضي استخدام تراكيب  
لا تقل أطوالها عن ١٠٠ حرف .

تعطينا قراءة الشكل ٥ - ٤ قيمتين هما ٦ ر . ٣ ، ١٣ بيت لكل حرف ،  
تنحصر بينهما انثروبي النصوص الانكليزية . دعونا نفرض القيمة ١ لتلك  
الانثروبي ، فنحتاج اذ ذاك الى ١٠٠ عدد ثنائي لترميز تراكيب مؤلف  
من ١٠٠ حرف . يعني هذا ان هناك  $2^{100}$  سلسلة ممكنة من التراكيب  
الانكليزية يحتوي كل منها على ١٠٠ حرف . والاعطاء فكرة عن حجم  
العدد  $2^{100}$  نقول أنه يساوي تقريبا واحد متبوع بـ ٣٠ صفر ، يا له من  
عدد هائل .

يقودنا البحث من احتمال ورود كل التراكيب ذات المعنى المؤلف كل  
منها من ١٠٠ حرف من الأبجدية الانكليزية ، الى حساب التواترات  
النسبية لكل تراكيب ، إلا أننا سرعان ما سندرك استحالة هذه العملية  
عندما نعلم أن هناك تقريبا من هذه التراكيب  $10^{30}$  تراكيب مختلف .

إلا أن ذلك مستحيل أصلاً من حيث المبدأ ، فمعظم التراكيب  
المعدودة من أصل  $10^{30}$  تراكيب لم تكتب بعد ، علماً أن العدد  $10^{30}$  لا يشمل  
فعلًا كل التراكيب ذات المعنى . تؤكد بالتالي استحالة الحديث من  
التواترات النسبية والاحتمالات الخاصة بهذه التراكيب وفق ورودها  
في النصوص الانكليزية .

تواجهنا هنا معضلتان : ما هي دقة توصيف النصوص اللغوية  
باعتبارها ناتج مصدر مستقر ، وما هي الخصائص الاحصائية الأساسية  
لذلك المصدر . قد نميل الى الاعتقاد بوجود احتمالات مناسبة لدى  
الانسان حتى إذا لم يكن تقييمها ممكناً بتفحص النصوص المكتوبة . أو

لربما ان تلك الاحتمالات موجودة فعلاً، وأن معرفتها ممكنة ليس من خلال الطريقة البدائية لحساب احتمالات ورود سلاسل الأحرف ، بل باتباع أسلوب آخر أكثر نجاعة . لقد استعرضنا علاقات مختلفة لحساب الانتروبي في حالة المصدر المستقر وحالة الآلة المتناهية الحالات ، كما عرجنا في نهاية الفصل الثالث على فكرة اعتبار الانسان في حالة معينة وانتاجه تبعاً لذلك لرمز أو كلمة ، وراينا أن مثل هذه الفكرة جديرة بالاهتمام فعلاً .

يعارض بعض اللغويين بحجة ان القواعد اللغوية لا تتفق وخرج الآلة المتناهية الحالات . نعترف في هذا الصدد أنه لفهم بنية النصوص اللغوية والانتروبي الخاصة بها ان نتمق أكثر في دراسة النصوص اللغوية مما فعلناه حتى الآن .

ان تطبيق نظرية رياضية بشكل مباشر ميكانيكي على حقل الافتراضات المجردة التي انبثقت عنها تلك النظرية ، هو عمل على جانب كبير من الامان وفي غاية المهارة . بينما علينا ان نلتزم أكثر بالحكمة والتعقل عند تطبيق نظرية رياضية على أمور واقعية ، مهما كانت تلك النظرية جيدة ومناسبة . اذا رغبتنا فعلاً بربط النصوص اللغوية بنظرية الاتصالات وبإنجاح هذا الربط أكثر ما يمكن ، فعلياً ان نسعى الى أشكال بسيطة وواقعية للقوانين الحاكمة لتلك النصوص . تنطوي تلك القوانين بالطبع على قواعد اللغة ، وسنستعرض تلك القواعد في الفصل القادم .

وفي كل الأحوال ، فإننا نعلم معلومات إحصائية جيدة عن النصوص اللغوية ، كتواتر الكلمات والأحرف ، كما تؤهلنا نظريات الترميز للاستفادة من كل تلك المعلومات .

اذا رمزنا النصوص الانكليزية حرفاً بحرف ، غاضين النظر عن التواترات النسبية للأحرف يلزمتنا عندها ٢٧٦ رقم ثنائي لكل حرف ، ونعتبر الفراغ في هذه الحالة حرف ، بينما اذا كررنا نفس العملية

آخذين بعين الاعتبار التواترات النسبية للأحرف ، يصبح الرقم المذكور ٥.٣ رقم ثنائي لكل حرف . أما إذا رمزناها كلمة بكلمة وفق التواترات النسبية للكلمات نحتاج لـ ١٦.٦ رقم ثنائي لكل حرف ولقد استطاع شانون باستخدام طرق مبدعة تحديداً لانتروبي للنصوص الانكليزية بين العددين ٥.٦ - ١٣ بيت لكل حرف ، ونأمل بذلك أن نلتقي ترميزاً أكثر فعالية .

إلا أن اندفاعنا بشكل ميكانيكي في اتباع طريقة معينة حتى نهايتها لحساب الانتروبي ، قد يضعنا في مواجهة صعوبات كبيرة ويضيع جوهر بحثنا . وإذا حدث ذلك فيعود بشكل جزئي إلى الفروق بين الإنسان كمصدر للنصوص اللغوية وبين نموذج المصدر المستقر الذي درسناه ، وأما السبب الجزئي الآخر فهو طريقة التناول غير الملائمة . إن نموذج الإنسان كمصدر مستقر للنصوص هو نموذج جيد ومفيد إلا أنه ليس كاملاً بالطبع ، لذا نقيم عالياً هذا النموذج .

لقد كان هذا الفصل طويلاً وغنياً بالتفاصيل ، ويحتاج قبل إنهائه إلى عرض موجز . لن نستطيع بالطبع تلخيص كل ما قدمناه ، فقد احتاج ذلك التقديم إلى صفحات كثيرة . لذا سنكتفي بالتركيز على النقاط الهامة وحسب .

تقدر الانتروبي الخاصة بكل إشارة في نظرية الاتصالات بالبيت لكل رمز أو لكل ثنائية وهي تعطي القيمة الوسطية لعدد الأرقام الثنائية لكل رمز أو لكل ثنائية ، الضرورية لترميز رسالة ينتجها مصدر ما .

نتصور مصدر الرسائل على أنه يختار بشكل عشوائي ، أي بشكل غير قابل للتنبؤ ، رسالة من بين رسائل متعددة ممكنة . لذا نربط الانتروبي في حالة المصدر بمقدار الخيار الذي يمارسه المصدر في انتقاء رسالة معينة ستبث فعلاً .

أما عن المستقبل ، فنفرض أنه قبل استلامه للرسالة سيكون غير أكيد فيما يتعلق بالرسالة التي سيولدها المصدر ويرسلها إليه . بناء على ذلك، ننظر الى انتروبي مصدر الرسائل كمعيار لريية المستقبل حول الرسالة التي ستصل ، وهي رية ستحل عند استلام الرسالة .

إذا تم اختيار الرسالة من بين عدد من الرسائل متساوية الاحتمال كان الانتروبي لع ن ، حيث أن هو عدد الرسائل الممكنة . ويبدو هذا التعريف طبيعياً للغاية ، لأنه إذا توفر لدينا عدد من الأرقام الثنائية يساوي لع ن ، لتمكنا من استخدامها في كتابة مجموعة من الأعداد الثنائية تضم :

$$ل\text{ع } n = 2^n \text{ عدداً ثنائياً .}$$

وسنربط الرسالة المولدة بأحد هذه الأعداد . أما إذا لم تكن الرموز متكافئة الاحتمال ، وهي الحالة العامة ، فتعطي الانتروبي وفق أول علاقة عرضناها في هذا الفصل . إذا اعتبرنا تركيباً طويلاً من الرموز ، لا يعتمد محتواه الا قليلاً على ما سبقه من الرموز ، ونظرنا إليه كرمز جديد ، فيمكننا تعديل العلاقة المذكورة لنحصل على انتروبي المصدر لكل رمز ، حيث يعتمد اختيار رمز معين على الرموز التي سبق وجرى اختيارها . تفسح هذه الأفكار المجال لنا لاستنتاجات علاقات أخرى خاصة بالانتروبي كانت في عداد مواد هذا الفصل .

إذا استخدمنا طريقة هوفمان في الترميز ، وهي طريقة ذات كفاءة عالية ، نستطيع أن نبرهن أن انتروبي المصدر المستقر مقاسة بالبيت تساوي القيمة الوسطية لعدد الأرقام الثنائية اللازمة للترميز .

قد لا تمرر قناة اتصال نموذجية الأرقام الثنائية ، ويمكن أن تحمل الأحرف أو الرموز الأخرى . نتصور أننا وصلنا عدة مصادر الى مثل هذه القناة ، وبحثنا بعد ذلك بوسائل رياضية عن المصدر الذي سيجعل

من انتروبي الرسالة العابرة للقناة اكبر ما يمكن . نستطيع تعريف سعة قناة الاتصال النموذجية استناداً لما تقدم ، ونعني بالقناة النموذجية القناة الخالية من الأخطاء ، تعطى سعة هذه القناة بأكبر انتروبي لرسالة يمكن أن تمررها القناة . يمكن البرهنة على أنه إذا كانت انتروبي المصدر أقل من سعة القناة فان القناة في هذه الحالة تمرر رسائل المصدر المرزومة . تعرف هذه بنظرية شانون الأساسية للأقنية الخالية من الضجيج .

تمكننا العلاقات الواردة في هذا الفصل من حساب انتروبي المصدر بواسطة التحليل الاحصائي للرسائل المنبثقة عنه ، الا أن ذلك قد يستدعي حسابات طويلة حتى في حالة المصادر المستقرة . أما في حالة المصادر الفعلية كالنصوص اللغوية ، فان الوصفات الأولية لحساب الانتروبي تبدو لا معنى لها .

يتحقق الحساب التقريبي لقيمة الانتروبي بإهمال أثر الرموز السليقة على احتمال اختيار المصدر للرمز التالي ، وتكون القيمة التقريبية الناتجة عادة أكبر وتستدعي الترميز باستخدام عدد من الأرقام الثنائية أكثر مما يلزم . وهكذا إذا رمزنا النصوص الانكليزية حرفاً بحرف بصرف النظر عن الاحتمالات النسبية للأحرف ، نحتاج الى ٤.٧٦ رقم ثنائي لكل حرف ، أما إذا رمزناها كلمة بكلمة ، آخذين بعين الاعتبار الاحتمالات النسبية للكلمات لاحتجنا الى ١.٦٦ رقم ثنائي لكل حرف .

وإذا رغبتنا برفع مستوى أدائنا لاعتبرنا الميزات الأخرى للغة كتأثير القواعد اللغوية مثلاً على احتمال توليد المصدر لكلمة معينة .

على الرغم من أننا لا ندري طريقة معينة يمكن بواسطتها ترميز النصوص الانكليزية بأكثر ما يمكن من كفاءة ، فقد أجرى شانون تجربة مبدعة أثبت بموجبها أن انتروبي النصوص الانكليزية تتراوح بين ٠.٦ الى ١.٣ بيت لكل حرف . انطوت هذه التجربة على تحزير شخص معين عن الحرف التالي في نص مكون من عدد كبير من الأحرف .

## الفصل السادس

### اللغة والمعنى

يتلخص الانجازان الكبيران لنظرية المعلومات بتعريف وحساب استطاعة القناة وعلى الاخص تحديد عدد الأرقام الثنائية اللازمة لارسال المعلومات من مصدر معين ، وكذلك أن سرعة المعلومات عبر قناة مشوبة بالضجيج يمكن أن تأخذ كل القيم المتزايدة طالما أن الارسال يحدث دون أخطاء رغم وجود الضجيج ، تقدر هذه السرعة بالطبع بالبيت لكل حرف أو البيت لكل ثانية يجب أن تثبت كل النتائج وفي كل الأحوال للمصادر والأقنية المتقطعة وكذلك المستمرة .

لقد استنفدنا مرحلة أعداد طويلة في الفصول الأربعة الأولى أصبح بمقدورنا بعدها وفي الفصل الخامس طرح مشكلة عدد الأرقام الثنائية اللازمة لارسال المعلومات المولدة عن مصدر مستقر فعلي . لو كان هذا الكتاب مجرد كتاب مدرسي عن نظرية المعلومات ، لانتقلنا اذن الى المرحلة المنطقية التالية ، وهي القناة المشوبة بالضجيج ومن ثم القناة المستمرة والمستقرة .

الا أن أفكارنا سرعان ما ستعود عند نهاية هذه العملية المنطقية المتقدمة الى اعتبار مصادر الرسائل في العالم الواقعي ، والتي يمكن وصفها بتقريب ما على أنها مستقرة ومن ثم حساب الانتروبي الخاصة بها . والبحث من أكثر الطرق كفاءة في ترميز الرسائل الصادرة عنها .

ونحن بدورنا سنتوقف هنا عن الاسترسال في الشروح الرياضية لنظرية الاتصالات ونتناول أكثر أدوات الاتصال تشويقاً وجاذبية ، نعتني باللغة ، ولكن من منظور نظرية الاتصالات . اذ يحق لنا وقد علونا قمة من قمم المعرفة المتواضعة ان ننظر منها الى جانب هام من حياتنا ، وأن نتبين فيما اذا كانت مشاكل اللغة والمعنى ستبدو مختلفة في اطار ما تعلمناه .

نطلب من القارئ العزيز ان يكون حذراً في هذا السياق . لقد كان تركيزنا حتى الآن على ما نعرفه ، وما نعرفه هو النواة الصلبة للعلم . يجد العلماء صعوبة بالغة في مشاركة الانسان العادي بما يعرفونه . اعتقد بناء على ذلك ان الاحاطة بالمعارف العلمية تقتضي جهوداً جبارة كتلك التي بذلها القارئ عبر الفصول القليلة السابقة .

على ان هناك جانباً أبسط وأكثر امتعاً للعلم . انه ذلك الضرب من الجهل المعلن . يختلف جهل العالم عن جهل الانسان العادي ، ذلك لأن الخلفية العلمية لدى العالم والمكونة من النظريات والحقائق المثبتة تبعد عن ميدان تنبؤاته كل الافتراضات والتصورات التي لا معنى لها . أما الشكل الأعلى والحدي من جهل العالم وهو الذي نطلق عليه اسم الجهل المعلن فيشمل أصل الكون والاصول العميقة للمعرفة وعلاقة مستوى المعارف الحالية بالارادة الحرة والأخلاقيات والسياسة . سنحوم في هذا الفصل الخاص حول موضوع اللغة بشكل يمكن ان نطلق عليه من وجهة النظر العلمية انه الجهل المعلن بموضوع اللغة .

نعود فنؤكد ان ما سنعرضه في هذا الفصل ليس أكثر من بنود نابغة من الجهل المعلن ، وهذا التأكيد ضروري للغاية اذ قلما يجد الانسان غير المتخصص وسيلة ناجعة يستطيع بواسطتها التفريق بين الحقيقة العلمية والجهل العلمي . ان الجهل أسهل تمثلاً من العلم ذلك لأن الجهل يمكن التعبير عنه بعبارات عريضة شديدة العمومية وجمال ذات كفاءة منخفضة بالمقارنة مع الحقيقة ، ولأن الجهل اضافة الى ذلك معنى بالمشاكل غير المحلولة فهو أكثر رومانسية . ينتشر الجهل أكثر ويجد له صدى أوسع بالمقارنة مع الحقائق العلمية .



وإذا كان الجهل خطراً بهذا الشكل على الإنسان العادي ، فله موقع مهم لدى العالم ، فمنه يكون العالم الرؤى المحيطة بالعوامل البعيدة والأبعاد غير المنظورة ، وهذا ينزع الاحساس الآني بالراحة والرضى الذاتي لديه ويستحثه لإسراع خطاه على طريق الاكتشاف بدلا من مجرد السير البطيء على ذلك الطريق . عندما يحس العالم بجهله ، فسرعان ما سيخطط لما يتوجب عليه ان يفعله ، في حين ان الانسان العادي لن يستطيع ذلك وسيتهي في اجواء الجهل الضبابية دون ان يجد اي فرصة لوضع قدمه على ارض المعرفة الامينة .

نعود الآن الى حيث واجهنا مشكلة اللغة لننتقل من هناك ، بعد ان وضعنا الخطوط العامة لمحاذاير تقدمنا في ارض مجهولة .

سنقتصر فيما يلي من بحثنا على قواعد اللغة الانكليزية . نعرف جميعاً ان اللغة اليومية الدارجة لا تخضع لقواعد اللغة ، مثلما مؤلفات غير تروود شتاين . ويظهر الخروج عن قواعد اللغة خاصة في المحاضرات العلمية والتكنيكية . يذهب المغالون في الالتزام بقواعد اللغة حد رفض كثير من الأشعار الجيدة ، بحجة عدم موافقتها لتلك القواعد .

لذا فإن استعراض قواعد اللغة لا يعني تغطية كل الجمل المنطوقة او المكتوبة وجل ما يفعله هو انه يرسي مساراً إجمالياً يمكن أن نتبعه باهتمام وبشكل منظم .

عرفنا فيما سبق ان كتابة اي نص لغوي يجب ان يخضع الى عدد من القيود . يمكن ان نجد تفاصيل كل تلك القيود في كتاب متكامل عن قواعد اللغة . تفند تلك القواعد الاحكام اللازمة لإنشاء أي سلسلة من الكلمات التي سيتم قبولها في وقت معين ووفق معيار معين على انها منسجمة مع القواعد .

ان قضية قبول الإنشاء اللغوي من وجهة نظر القواعد هي قضية شائكة وغير واضحة المعالم ، فكثيراً ما تقبل مخالفات للقواعد وفق المؤلف

ووفق منزلة الكتاب وغالباً ما تكون نفس المخالفات غير مقبولة اذا استخدمت في مجالات اخرى . وبصورة عامة يتغير ما هو مقبول بالنسبة للقواعد بشكل مستمر . قصدنا بذلك مجرد الملاحظة وننتقل الان الى مواضيع اخرى .

تتضمن القواعد مجموعة من الاحكام المسبقة التي تسمح بالإنشاء اللغوي الاصولي ، اي الإنشاء الخاضع لتلك الاحكام وحسب . والى جانب ذلك فهذه الاحكام مهمة اخرى ، اذ بواسطتها نتمكن من تمييز كل الجمل والمقاطع المتفقة مع تلك الاحكام والواردة في نص معين ، من الجمل والمقاطع الاخرى غير المتفقة معها .

اذا استطعنا الاحاطة بتلك الاحكام كان بإمكاننا اجراء تقييم جديد لانثروبي النصوص الانكليزية ، اذ نميز في هذه الحالة الاجزاء التي هي عبارة عن تطبيق ميكانيكي ومباشر للقواعد والاجزاء الاخرى التي تنطوي على خيار او ريبة وتساهم بذلك في الانثروبي . ونستطيع ، اكثر من ذلك ، بث الرسائل اللغوية بشكل فعال بان نحمل الرسالة المعلومات المتعلقة بالخيارات الممارسة اثناء الإنشاء ، ونستخدم عند المستقبل آلة قواعد خاصة تعيد انشاء الجمل وفق اصول القواعد استناداً للخيارات المدرجة في الرسالة المستقبلية .

ليست احكام القواعد هي كل شيء في اللغة ، فقد تبدو جملة ما في منتهى الغرابة رغم خضوعها للاحكام القواعد . يمكن لآلة انشاء لغوية لقمّت كل القواعد بكل تفاصيلها ، ان تتركب جملة مثل : اكل الخبز الخبز . اذ ان كل ما تفعله الآلة هو جملة من الخيارات بين الكلمات آخذة بعين الاعتبار القواعد اللغوية ، اما الانسان فيبني خياراته بشكل مخالف ، اذ ان الكاتب يتبع احكام القواعد ، الا انه يجري خيارات اخرى ايضاً . ان فهم القواعد لن يكشف لنا كل اسرار اللغة ، الا انه سيدفعنا خطوة الى الامام على الطريق الصحيح .

ما هو نوع الاحكام التي ستمخض عن جمل سليمة من وجهة نظر القواعد ، وعن كل الجمل بشكل عام ، حتى لو كانت الخيارات عشوائية . رأينا في الفصل الثاني كيفية انتاج نصوص شبيهة بالنصوص الانكليزية وذلك باختيار كلمة عشوائياً وفق احتمال ورودها بعد سلسلة معينة ومحددة الطول من الكلمات ، وكان مثالنا حين ذاك التقريب الثاني الذي ترد وفقه الكلمة على اساس الكلمة السابقة لها .

يمكن لاي منا انشاء تقريبات اعلى باستخدام المعارف اللغوية المخترنة في دماغه ، وهكذا يستطيع مثلا تحقيق التقريب الرابع باعتباره ثلاثة كلمات متتالية وعرضها على شخص آخر لاضافة كلمة رابعة والحصول على جملة ، وبتكرار هذه العملية والانتقال من شخص لشخص قد نحصل على مقطع مثل : حدث ذلك في منظر ضبابي للأشجار المترنحة بهدوء على الجسر .

يعد هذا المقطع معقولا بكيفية ما لان اختيار الكلمات لم يتم بشكل عشوائي وانما اجرته كائنات عاقلة . والشيء المدهش في مثل هذا المقطع ملائمة لاحكام القواعد ومنطقيته المقبولة على الرغم من انه انشئ بشكل مطرد بإعطاء الكلمات الثلاثة الاخيرة من الجزء المتكامل منه عند مرحلة معينة والطلب الى شخص ما اضافة الكلمة الرابعة . وعلى الرغم من ذلك فقد نحصل أحيانا على مقاطع غير معتدلة البتة اذا اتبعنا نفس الطريقة ، مثلا قد نحصل على المقطع : رأيت آخر مرة عندما عاش ، الذي يبدو ايضا غير موثم لاحكام القواعد بشكل كامل .

اذا كان شانون على حق واذا توفر في النصوص الإنكليزية خيار يكافئ ١ بيت لكل رمز ، فإن الاختيار من بين ٤ كلمات يعني حوالي ٢٢ خيار ثنائي ٢ او خيار بين ١٠ ملايين تركيب في كل تركيب ٤ كلمات . يمكن من حيث المبدأ ان يقوم كومبيوتر بإضافة الكلمات استنادا لمثل هذا الجدول من التراكيب ، إلا ان النواتج لن تكون ملائمة لاحكام القواعد بشكل مؤكد ، أضف الى ان هذه الطريقة الطويلة جدا قد لا تتمخض عن كل

السلاسل الممكنة من الكلمات الخاضعة لاحكام القواعد ، فهناك بعض سلاسل الكلمات التي قد تشكل جزءاً من جملة سليمة وفق القواعد في بعض الاحوال ولا يمكنها تحقيق ذلك في احوال اخرى . وهكذا إذا لم نضمنها فستاتي النتيجة ناقصة بعض الجمل السليمة وفق القواعد .

أما إذا اعتبرنا التراكيب المحتوية على أكثر من ٤ كلمات ٢ فسنفضل عندها القواعد على الكمال ، ويحدث العكس إذا خفضنا عدد الكلمات في كل تركيب عن ٤ ، إذ عندها ستكون المفاضلة للقواعد على حساب الكمال . اننا لن نستطيع جمع الاثنين .

تعاود الظهور ، في هذه المرحلة ، فكرة الآلة المتناهية الحالات . فربما اننا نستطيع ربط آلة منتجة للجمل اللغوية ، تكون في حالة معينة عند كل نقطة من الجمل وهذا سيسمح لها بإجراء خيارات معينة وفق الحالات التي يمكن أن تنتقل إليها انطلاقاً من الحالة المحددة ، ولربما أن مثل هذه الآلة سيتمكنها التعامل مع أنواع معينة من الكلمات كالأسماء المفردة ، والصفات والأفعال وغيرها وبذات تستطيع إنتاج نصوص لغوية سليمة وفق القواعد وتفسح المجال لتضمين الكلمات فيها بأكثر من ملائمتها لادراج سلاسل الكلمات .

يبدو تشبيه القواعد بآلة متناهية الحالات مشجعاً بصورة خاصة ذلك لأن بعض وجهات النظر للإنسان ترى فيه آلة متناهية الحالات ، ببساطة لأنه يتكون من عدد محدد من الخلايا وبالتالي من عدد محدد من الدورات .

يرفض شومسكي ، وهو لغوي معاصر معتبر ، فكرة الآلة المتناهية الحالات كنموذج ممكن أو ملائم للقواعد اللغوية ، فهو يشير الى عدد من احكام انشاء سلاسل الرموز التي تضمينها في مثل هذا النموذج . من هذه الاحكام مثلا أن نختار على التتالي للأحرف الأبجدية بشكل عشوائي حتى ظهور الحرف Z ثم نكرر بعد ذلك كل الأحرف المدرجة اعتباراً من آخر ورود للحرف Z ولكن بترتيب معاكس ، نتابع بعدها في

مجموعة جديدة من الأحرف وهكذا . ستنجح هذه العملية سلسلة من الأحرف مجسده لنظام مديد ، إضافة الى انه لا يوجد حد لعدد الأحرف المحصورة بين ورودين متتالين للحرف Z . لا تستطيع آلة متناهية الحالات بإمكانها تحقيق مثل هذه العملية .

يؤكد شومسكي انه لا يوجد حد معين لطول الجملة السليمة وفق القواعد في اللغة الإنكليزية ، ويضيف أن جمل اللغة الإنكليزية مرتبة بشكل ينفي دور الآلة المتناهية الحالات كمنتج وحيد لكل نصوص اللغة الإنكليزية . ولكن هل نستطيع فعلا اعتبار جملة طولها كيلو مترات على انها سليمة وفق القواعد سيما واننا علم ان أحدا ما لم ولن ينتج مثل هذه الجملة ، وحتى لو وجدت فستكون غير مفهومة .

ان تقرير مثل هذا الأمر لا يمكن بدون معايير معينة لتقرير سلامة النص وفق القواعد . يشير شومسكي الى ما هو سليم وما هو غير سليم وفق القواعد واعتقد أن معياره يستند الى ضرب من السياقية الطبيعية ، فالجملة حسب شومسكي سليمة وفق القواعد فيما اذا قيلت بصوت عالٍ وتقطع واضح وأصدر عليها هذا الحكم شخص يتفوه بها او يسمعها ان الأمور التي تقض مضجع الآخرين يبدو انها لا تزجج شومسكي ربما لأنه يتحدث لغة إنكليزية متماسكة وسليمة وفق القواعد .

هل يمكن تضمين قواعد اللغة في آلة متناهية الحالات او لا يمكن ؟ يطرح شومسكي شاهداً مقنعاً على خطأ محاولة انشاء الجمل بجمل الخيار التالي للكلمة تابعاً للكلمات التي سبقت . يستعيز شومسكي عن ذلك برؤية اخرى لإنشاء الجمل هي التالية :

نبداً بشكل او آخر من عدة نماذج يمكن ان تأتي الجملة وفقها ، مثلاً فعل يتبعه فاعل . يسمى شومسكي هذا الشكل الخاص : الجملة الاساسية ، ثم يستحضر احكام القواعد لتوسيع كل جزء من اجزاء هذه الجملة ، وقد يصل ذلك به الى جمل مختلفة مثل : قذف الرجل الكرة ، او : امسكت الفتاة القطة .

نلاحظ هنا ان فعل الخيار لم يمارس بشكل متسلسل عبر الجملة من بدايتها الى نهايتها ، بل تم اتماد هيكل عام أو مخطط عام للجملة النهائية منذ البداية ، هذا المخطط هو الجملة الاساسية الذي نعبره الى اركانه المختلفة حيث يتم اختيار الكلمة المناسبة وفق كل ذكن . ينحصر الخيار هنا عند كل عقدة من هذا الهيكل الاشبه بشجرة والذي تقع الجملة الاساسية منه عند الجذر .

لقد شرحت افكار شومسكي هنا بشكل غير كامل ووفق خطوطها العامة . فمثلا لدى اعتباره بعض اشكال الكلمات غير النظامية يحدد شومسكي اولا الكلمة الاساسية وشكلها الإعرابي العام ، ثم يطبق بعض الاحكام الإجبارية لبلوغ الشكل اللغوي الصحيح . وهكذا فإنشاء شومسكي المتفرع للجملة يعتمد بعض الاحكام الاختيارية التي تسمح بإجراء الخيار الحر الى جانب احكام اجبارية اخرى لا تسمح باي خيار .

ان الفهم المفصل لشومسكي يقع خارج اهداف هذا الكتاب ويمكن الرجوع الى كتابه حول هذا الموضوع والمراجع الاخرى التي يشير اليها في كتابه .

ان على شومسكي ، طبعا ، ان يعالج مشكلة الجمل الغامضة ، مثل الجملة التالية : السيدة العالمة جعلت الروبوت أسرع خلال الوقت الذي اكلت به . لقد ابلغني مؤلف هذه الجملة ، وهو باحث في نظرية المعلومات ، ان هذه الجملة تحمل أكثر من { معاني مختلفة في إطار اللغة العامية . ان هذه الجملة صعبة للغاية اذا اختيرت كنموذج للدراسة والتحليل .

قد نعتقد ان مرد الضموض هو المعاني المختلفة التي قد يقطعها كلمة أو أكثر ضمن نفس الإنشاء الإعرابي ، كقولنا مثلا : كان مجنوننا ، بمعنى انه كان غاضبا او انه كان قد فقد عقله فعلا ، او قولنا : كان الطيار عالياً ، بمعنى انه حلق بطائرته على ارتفاع عالٍ ، او كان عالياً في رده على استشاره ما . يعطي شومسكي مثلا بسيطا عن جملة غير واضحة تماما ،

وسبب عدم الوضوح فيها هي احكام القواعد ، والجملة هي : صيد الصيادين ، وقد تفسر بمعنى الصيد الذي يجلبه الصيادون ، أو بمعنى آخر هو ان يقوم البعض بصيد الصيادين ، اي جعل الصيادين من جملة فرائسه .

يؤكد شومسكي ان تطبيق احكام تحويل مختلفة على جمل اساسية مختلفة يمكن ان يؤدي الى نفس السلسلة من احكام القواعد . مثلا ، اذا اعتبرنا الجملتين : اللوحة تم رسمها بواسطة فنان حقيقي ، اللوحة تم رسمها بواسطة اسلوب جديد ، نلاحظ التقابل الإعرابي الدقيق بينهما ، إلا أن الاولى يمكن أن تنتج من تحويل الجملة التالية : لقد رسم اللوحة فنان حقيقي ، أما الثانية فلا يمكن استنتاجها من جملة لها نفس الشكل . عندما تكون الكلمات النهائية والعناصر الإعرابية النهائية نفسها ، تكون غامضة .

يواجه شومسكي المشكلة الكبيرة بأن الحدود الفاصلة بين السلامة وفق الإعراب وبين صحة المعنى هي حدود غير واضحة . مثلا : الجملة : الأخضر عديم اللون ، هي جملة سليمة وفق الإعراب ولا معنى لها . هل يمكن للقواعد أن تمنع ربط بعض الصفات ببعض الأسماء أو بعض الأسماء ببعض الأفعال وغير ذلك ؟ فوق خيار ما تكون التراكيب سليمة وفق الإعراب وعديمة المعنى ، وفي خيار آخر تصبح غير صحيحة من وجهة نظر الإعراب إلا أنها تؤدي معنى مفيداً .

وهكذا وضع شومسكي مخططاً لقواعد اللغة الإنكليزية يتضمن عند كل تفرع في عملية إنشاء الجملة خطى إجبارية وأخرى اختيارية . لا يمكن تنفيذ مثل هذه الخطى باستخدام الآلة المتناهية الحالات ، إلا أنه باستطاعة آلة أخرى فعل ذلك ، تعرف هذه الآلة بآلة تيورينغ وهي آلة منتهية الحالات أضيف إليها شريط تسجيل يمكن قراءة الرموز وكتابتها عليه ، وكذلك محيطها . تشكل العلاقة بين قواعد شومسكي وهذه الآلة مادة للدراسة في علم معاصر يعرف باسم الأتمتة .

يجدر بنا ان نلاحظ أننا إذا فرضنا حداً أعلى لطول الجملة بالغاً ما بلغ من الكبر ، كان نجعله مساوياً لآلاف أو مليون كلمة ، فإن قواعد شومسكي ستبقى متناسبة مع الآلة المنتهية الحالات . ان فرض حد أعلى لطول الجمل يبدو معقولاً من الناحية العملية .

بعد ان يتم وضع مخطط عام أو نموذج لقواعد كذلك الذي اقترحه شومسكي ، يبرز السؤال الهام : كيف يمكن تقدير الانتروبي وتحت أي ظروف ، تلك الانتروبي التي تقيس الخيار أو الرتبة لمصدر رسائل يولد النصوص اللغوية وفق احكام القواعد المعتمدة . يخص هذا السؤال الرياضي الحاذق العامل في مجال نظرية المعلومات .

لمه امر بالغ الأهمية ان نصيغ احكاماً للقواعد معقولة وقابلة للعمل وفقها يمكن ان تكون تلك الاحكام ما اقترحه شومسكي تحت اسم : قواعد الانشاء باستخدام أجزاء الجمل ، او يمكن ان تكون متضمنة في اقتراحات مناسبة اخرى . يحتمل ان تكون تلك القواعد غير كاملة اذا هي فشلت بانتاج او تحليل التراكيب الواردة والمقبولة وفق القواعد اللغوية المعروفة ومما هو اكثر أهمية ان عمل هذه الاحكام يجب ان يتناسب مع الانشاء اللغوي الذي ينجزه كائن بشري ، وان يكون بسيطاً لدرجة يمكن معها للكمبيوتر ان يقوم بتوليد وتحليل النصوص . اعتقد ان استخدام الكمبيوتر ضروري في تناول مشاكل النصوص اللغوية سواء من حيث انشائها او مواصفاتها الاحصائية .

يتناقض الدارسون في مواقفهم من انجازات شومسكي ، فبعضهم يرى فيها الجانب الأهم من قواعد اللغة الانكليزية بينما يشعر الآخرون ان طريقته في توليد الجمل يجب ان تعدل او ربما تحدد فيما اذا تم التخطيط لاستخدامها في التوليد الفعلي للجمل المنتجة من قبل بني البشر يفهم الانسان شعور قوي ، لدى استماعه الى متحدث آخر او قيامه بالحديث هو نفسه ، بان الجمل تنبثق بشكل متماسك من البداية وحتى النهاية ، وأكثر من ذلك فان لدى كل منا الانطباع بان كائناً بشرياً من كان



لا ينتج جملة بتطبيق آلية جاهزة في دماغه لدى تفوهه او كتابته كل كلمة ،  
وعوضا عن ذلك يتعامل مع تلك الآلية بشكل عفوي وعبر سياق انتاجه  
للنصوص اللغوية .

لا اعتقد ان الدراسات المنصبة على اللغة والقواعد والاحصائيات  
المتعلقة بهما ستمطينا في المستقبل القريب معلومات جديدة عن طبيعة  
اللغة والانسان . واذا رغبت بقول ما هو اكثر خصوصية من ذلك ،  
فعلي تجاوز المعارف الحالية ، سواء اكانت معارفي او معارف الآخرين .

لا يقتصر عمل القواعد على بسط الاحكام النازمة لعملية ضم الكلمات  
الى بعضها بهدف تكوين جمل مفيدة ، بل يتعدى ذلك الى تصنيف  
الكلمات . في زمر مختلفة وفقا للاماكن التي يمكن ان تظهر . عندها في  
النصوص المنشأة على اساس تلك القواعد يعد اللغويون مثل هذا  
التصنيف استنادا الى القواعد الصرفية ودون استخدام مفهوم معنى .  
وهكذا فكل ما نتوقه من القواعد بناء جمل صحيحة من حيث الشكل ،  
وهذا يشمل الجملة التالية مثلا : نزل المطر على الارض باستخدام المصدر  
ان تضيف الكلمات وفق القواعد الى اصناف مختلفة مثل الاسماء ،  
الصفات ، والافعال ، ليس اطلاقا دليلنا الوحيد لانشاء النصوص  
اللغوية .

ماذا يحكم اختيار الكلمات عند انشاء جمل سليمة وفق القواعد ،  
ولا نقصد هنا الانشاء المنفذ من قبل آلة ، بل ذاك المناط بكائن بشري ،  
والذي تعلم من خلال خبرته الطويلة الكتابة والحديث وفق اصول  
القواعد . لا يمكن الاجابة عن هذا السؤال بالجوء الى مفهوم المعنى دون  
تمحيص كاف ، اذ ان المعايير المستخدمة في انشاء النصوص اللغوية هي  
معايير معقدة للغاية . لقد درس الفلاسفة وعلماء النفس استخدام  
الكلمات واللغات لاجيال متعاقبة واقاموا حولها النظريات ، ولكن يبدو  
ان استنتاج اي مقولة جديدة في هذا المجال هو امر صعب ناهيك عن  
امكانية ان تكون تلك المقولة صحيحة على الاطلاق . نجد في كتابات  
الاسقف بركلي من القرن الثامن عشر المتعلقة باستخدام اللغة آراء مقولة

يصعب على الباحث تقديم آراء جديدة دون العودة إليها وإيقاظها حقها  
كأساس في أبحاث اللغة .

يجد الشاعر الاصيل صعوبة بالغة في نظم شعره ، فعليه من جهة  
انتقاء الكلمات ذات الجرس الموسيقي المقبول والتي تؤدي المعاني المطلوبة .  
الى جانب حفاظها على الوزن والقافية المعتمدين . لذا لا يمكن ان نقيس  
كلل الاشعار وفي نفس السوية فمنها ما يحقق الايقاع المطلوب الى جانب  
الوزن والقافية ، بينما يخلو في نفس الوقت من أي معنى .

ان انتقاء الكلمات ذات الجرس الموسيقي يتجاوز الشعر الى انواع  
الكتابات الاخرى ، خاصة اذا قصد الكاتب التأثير بشكل ما على القارئ ،  
وقد يعتمد بعض الكتاب لاستخدام كلمات معينة ، بغية تحقيق هذا  
الهدف كالخوف والحقد والحب وغيرها . تحرك كلمات مختلفة مشاعر  
كل منا في ظروف متباينة ، ويتعدى فعل الكلمات في بعض الثقافات  
الافراد الى المجموع ، اذ تؤثر فيهم جمل ومقاطع محددة ، تماما كما  
تؤثر فيهم احداث متكررة او اصوات او مشاهد ذات مغزى .

لم يذكر بركلي نوعاً معيناً من الانفعال هو الانفعال المرتبط بالفهم  
وعملية المعرفة . ان تفوهنا بنماذج دارجة ومتعارف عليها من الكلمات  
في معرض مواجهتنا لبعض القضايا الغير واضحة ، يمكننا من ربط  
انفعالاتنا الاليفة النافذة مع ارتباطنا وحيورتنا ازاء الحياة ، التاريخ ،  
طبيعة المعرفة ، الوعي والموت واضح ان هذه الفلسفة تعتمد الكلمات  
المتداولة لذا فان تقييمها يجب ان يستند الى اهمية مصداقية الشاعر  
الانسانية باكثر مما تستند الى مفهوم المعنى في اللغة .

يمكن ان يقضي احدنا اياما بكاملها في تفحص امثلة عن دوافع انتقاء  
الكلمات ، الا انه سيعود الى مشكلة المعنى على الدوام ، فكل شيء يبدو  
ضائعا بدون المعنى مهما كان ذلك المعنى لا يملك الشعر الصيني او النكتة  
الصينية الا اثرا ضئيلا علي الا اذا كان بإمكانني ان اتفهم اللغة الصينية  
بنفس الطريقة والالية اللتين يتعامل اللتين يتعامل الصيني بهما مع لفته .

اعتقد انه من المناسب ان نعتبر اللغة نوعا من رموز الاتصال على الرغم من اعتراض كولين شيري ، وهو باحث في نظرية المعلومات ، الا ان ذلك لا يعني ان اللغة هي نظام رموز سهل يتم وفقه وببساطة استبدال الفعل بالكلمة ، انها اشبه بأساليب الترميز القديمة حيث كانت تعتمد قائمة من الكلمات تصلح كل منها لترميز كلمة معينة او حرف محدد ( وذلك لمنع التكرار ) مرة اخرى ليست اللغة ببساطة هذه الاساليب ، فقوائمها تتداخل بعكس اساليب الترميز القديمة ، كما ان القاموس اللغوي لأي شخص يختلف عن القاموس اللغوي لأي شخص آخر ، مما يزيد في الارتباك والتشوش اذا اعتبرنا ان اللغة هي نظام ترميز غير كامل ، فعلينا ان نعزو المعنى في نهاية المطاف الى الشخص ، ولهذا السبب ، ربما ان بعضنا يطرح السؤال التالي : ماذا تعني ، على الرغم من سماعه كلام الشخص الاخر بوضوح . يسمى الدارسون في هذا السياق ، لفهم مقاصد كتاب الذين قضاوا منذ وقت طويل ، كما تسمى المحاكم لاستيعاب مقاصد الجهة المشرعة قبل استخدام النصوص القانونية .

لنفرض جدلا أنني اقتنعت بكذب احد الاشخاص عندها أحمل كلماته معان يحاول من خلالها تملقي او خداعي . بينما اذا اكتشفت ان الكمبيوتر استطاع صياغة جملة مفيدة استنتج على الفور ان الكمبيوتر يعمل بشكل جيد .

لا اظن ان مناقشتنا هذه هي من قبيل المحاكمة ، اذ ان ما يدعنا الى هذه الاعتبارات عن المعنى ، افتراضنا الاولي بان اللغة هي جملة ترميز للاتصالات غير كاملة ، وتستخدم في بعض الاحيان بشكل غير نسيق . اما الامر الاكيد ، فهو اننا ما زلنا بعيدين جدا عن الاحاطة الكاملة بهذه القضايا .

وعلى كل حال ، تمتلك الجمل السليمة وفق الاعراب معنى شكليا بصرف النظر عن النية او القصد . واذا كان في حوزتنا نظام اعراب مرض فيمكن للآلة استخدامه لبيان العلاقات بين مكونات الجملة كالفعل والفاعل

وغيرها ، أما المرحلة التالية فتركز في البحث عن المعنى الشكلي للجملة ،  
ويعني ذلك ربط مختلف الكلمات بالاشياء على تنوعها والخصائص  
والاعمال او العلاقات في العالم من حولنا ، بما في ذلك المجتمع الانساني  
ونظام معرفته .

لا نجد اي صعوبة من خلال سياق الاتصالات عبر حياتنا اليومية ،  
في ربط الكلمات المستعملة بالاشياء والخصائص والافعال والعلاقات ،  
مثلا لا يمكن لاحد ان يشتكي من غموض جملة تنطوي على طلب اغلاق  
النافذة كقولنا : اطلق النافذة الشمالية ، او جملة اخرى تثبت حقيقة  
معروفة مثل : الملك لويس ميمت . ان هاتين الجملتين بسيطتان  
فعلا وتعلقان بمواضيع بسيطة من المحيط ، فجميعنا نعلم ما معنى  
نافذة واين هي جهة الشمال ، كذلك الاحتياج الامر معرفة معمقة بالتاريخ  
بغية الحديث عن موت الملك لويس ، فكل منا قد سمع بحادث موت او  
شاهده ، اما عن الملك لويس فهناك عدد كبير من الملوك بهذا الاسم .  
تبقى هنا قضية إجرائية بحثية ، إذ قد لا تسمع الجملة او تدرك جيدا  
للهلة الاولى ، فيطلب السامع ببساطة اعادتها .

ولكن ماذا لو تصورنا الانسان الاول : انسان الكهوف وهو يواجه  
طلبا كهذا : اطلق النافذة الشمالية ، لا شك سيكون في حيرة من امره ،  
تماما كحالنا الان ازاء التساؤل الكبير : هل الفيروسات حية او ميتة .

يبدو ان معظم الارتباك والحيرة المتسبب عن محاولة ربط الكلمات  
بمكونات العالم قد نشأ من محاولات الفلاسفة بدءاً من افلاطون وحتى  
لوك التي انصب على البحث عن المعاني المقابلة لافكار مثل : نافذة ،  
قطة ، او ميمت ، وتركز ذلك البحث على ربط تلك الافكار بافكار اخرى  
اكثر عمومية او بامثال نموذجية . يفترض فينا وفق ذلك ، ان نميز  
النافذة بمشابهتها لفكرة عامة عن النافذة : لنافذة نموذجية في الواقع ،  
وان القطة كذلك بمقارنتها مع قطة نموذجية تنطوي على كل ميزات  
« القططية » . يشير بركلي الى ان الفكرة المجردة عن المثلث او المثلث

المثال يجب في نفس الوقت الا يكون حاداً أو قائماً أو متساوي الاضلاع أو متساوي الساقين ، انه كل هذه الاشياء وليس أحداً في نفس الوقت .

عندما يعلن الطبيب موت أحد الاشخاص فانه انما يفعل ذلك استناداً لبعض المؤشرات الظاهرة التي لا يجدها في الفيروس . وأكثر من ذلك ، فعندما يشخص الطبيب مرضاً ما ، لا ينطلق في عمله من مقارنة حالة المريض مع صورة نموذجية للمرض . ان ما يتناوله الطبيب لدى مواجهته المريض هو المظهر العام للمريض ، إضافة لتفاصيل أخرى كدرجة الحرارة والنبض ولون الجلد والتهاب الحلق وغيرها ، كذلك يأخذ الطبيب بعين الاعتبار بعض العلامات التي قد يلفت المريض نظره إليها . ترتبط بعض الاعراض والتظاهرات بمرض معين ، كما تفضي التحاليل المخبرية والدراسات المفصلة الأخرى الى المفاضلة بين الامراض التي تشترك في اعراض متشابهة .

يحدد عالم النبات ، وبشكل مماثل ، صنف معين من النباتات ، سواء اكان معروفاً أم لا وفق قائمة من المواصفات قد يتواجد بعضها بينما يكون البعض الآخر غائباً ، كالحجم واللون ومساحة الاوراق وتوضعها وغير ذلك . تلعب بعض المواصفات دوراً حاسماً في التفريق بين النباتات ، مثلاً خصائص اوراق النباتات ذات الفلقة وخصائص اوراق النباتات ذات الفلقتين ، بينما لا يكون لبعض المواصفات الأخرى ، كحجم الورقة مثلاً ، الا دوراً موجهاً وحسب . يخرج التحليل النهائي بالباحث وقد كون قناعة انه كان على حق ، أو على الاقل انه على استعداد للاقتناع انه كان على حق ، وأخيراً يمكن أن يكون النبات وببساطة من صنف جديد .

وهكذا يوضح النشاط اليومي للطب وعلم النبات غياب المرض النموذجي أو النبتة المثالية بالمقارنة مع المعايير النفعية الواقعية . وبدلاً من ذلك ، تتوفر قوائم من المواصفات ، لبعضها امكانية التقرير ، وبعضها الآخر صفة التوجيه وحسب .

تعززت أهمية هذه الملاحظة وبشكل قوي من خلال العمل الجاري حالياً لحمل الآلة على تنفيذ مهمات التمييز والتصنيف . لقد أخطأ الباحثون الأوائل باتباعهم آراء بعض الفلاسفة فحاولوا تطبيق فكرة مقارنة الحرف مع حرف نموذج أو المخطط الموجي للصوت ، مع مخطط موجي مثال ، وكانت النتائج مروعة . فقد تم تصميم آلة للمقارنة أسميت اودري كانت مملوءة بالذاكرات ومخازن المعلومات ، واستطاعت تمييز الأرقام المنطوقة بأصوات مختلفة ، إلا أن أخطائها كانت كبيرة جداً . نستنتج بذلك أن الدماغ الانساني لا يعمل وفق طريقة المقارنة مع النماذج إلا في حالات بسيطة محدودة ، ناهيك عن احتمال أن عمله قد لا يكون بهذه الطريقة إطلاقاً .

يقوم الباحثون الأكثر تقدماً في ميدان الإدراك بدراسة المزايا الرئيسية والنقاط البارزة ، وكمثال على ذلك نعتبر الحرف ن فنصفه يكون نصف دائرة دون زوايا أو تغيرات في الانحناء ، تملوها نقطة .

بنى ل. د. هارمون عام ١٩٥٩ في مخبر بيل جهازاً بسيطاً يزن عدة كيلو غرامات كان بإمكانه التمييز بين الأرقام العشرية . ، ١ ، ٢ ، ٣ ، ٤ ، ٥ ، ٦ ، ٧ ، ٨ ، ٩ إذا كتبت ليس بالرموز وإنما بالكلمات وبخط واضح لم يكن ذلك الجهاز ليقارن الكتابة بنماذج مثالية ، بل كان يصيغ استنتاجاته اعتماداً على ملاحظات محددة : كم مرة ارتفع القلم وهبط عبر خطوط معينة أثناء الكتابة ، هل هناك نقاط ، وخلاف ذلك .

لا يشك أحد إطلاقاً أن الكلمات تشير الى صنوف من الأشياء والأفعال وغيرها . يحيط بنا ويتداخل في حياتنا أصناف كثيرة من الأشياء والأفعال نربط بها عادة كلمات معينة . تتضمن هذه الأصناف أشياء مثل ( أزهار دوّار القمر ، الفاصولياء ) ، وحيوانات مثل ( القطط ، الكلاب ) وآلات مثل ( السيارات ، الراديو ) ، ومنشآت مثل ( البراج ، ابنية ) والبسة مثل ( قمصان ، بيجامات ) وهكذا . كما تتضمن أفعالاً مقعدة مثل لبس وخلع الثياب ( يحاول شاردي الدهن ، بما فيهم مؤلف هذا الكتاب ،

اثبات أنهم يستطيعون القيام بهذه الاعمال بشكل لاواعي ) وأيضاً شد اربطة الاحذية ( ويتميز هذا الفعل بصعوبة تنفيذه من قبل الاطفال ) ، الى جانب الطعام ، قيادة السيارة ، القراءة ، الكتابة ، جمع الاعداد ، لعب كرة القدم أو كرة اليد ( وهي أفعال تنطوي على مهارات جزئية ) ، وأخيراً الاستماع الى الموسيقى وغيرها وغيرها . . . .

أميل الى الاعتقاد بان ما يحدد صنفاً معيناً من الأشياء ليس النموذج أو المثال ، بل قائمة من المميزات ، وهذا ينطبق على الافعال والعلاقات . لا نتوقع أن مثل هذه القوائم ستمكننا من تجزئة خبراتنا في زمر مغلقة منفصلة . بينما نجد مثل تلك الامكانية في لغة العلم سيما عندما نتناول قطاعاً ضيقاً من الخبرة ، إلا أن خبرة الحياة اليومية تتجاوز مثل هذا الوضع ، فتقسيم الخبرة فيها أمر مستحيل إلا إذا كانت الأقسام الناتجة غير شاملة وكذلك متداخلة وغير منفصلة . اعتقد على الرغم من ذلك أنه بواسطة قوائم المميزات يمكننا تعريف الابواب ، الثوافد ، القطط ، القروذ ، وأشياء الحياة اليومية الأخرى . كما أميل الى الاعتقاد أن نفس الاسلوب سيمكننا من تحديد الافعال المألوفة كالركض والقفز ، وكذلك الرموز المستخدمة في الكتابة والكلام أي الكلمات .

وهكذا الخص وجهة نظري بالتأكيد على أن مثل هذا التناول قد يحقق آمالنا بجعل الآلة قادرة على تصنيف الأشياء والافعال بدلالة اللفظة ، أو تمييز وتفسير اللفظة بدلالة فعل ما أو لفة أخرى . واعتقد أكثر من ذلك أن الكلمات التي ليس لها قائمة ميزات محددة ذات جذور واضحة في خبرات الحياة اليومية ، مثل تلك الكلمة يجب أن نقف معها موقف الحذر .

إذا دفعنا طموحنا لفهم اللغة بطريقة تمكننا من جعل الآلة قابلة للتعامل مع اللغة بنجاح كامل ، فعلينا أن نبحث عن قواعد واضحة للغة ، كما أن علينا اكتشاف العلاقات التفصيلية التي تربط الكلمات بالعالم من حولنا ، إلا أن ذلك كله ليس كافياً . إذا أردنا التعامل مع

الجميل على أنها مؤدية لمعانٍ معينة ، فيجب أن نبحت عن تلك المعاني في الواقع ، بكلمة أخرى ان على هذه الجملة ان تترجم بصدق الحياة كما نعيشها .

لا تقدم الحياة اشياء جديدة وافعال جديدة في كل يوم ، اذ ان الجديد ، في واقع الامر ، يصنع من الاشياء المعتادة والافعال المألوفة ولكن في سلاسل اكثر تعقيداً ووفق تراتيب مختلفة وزمر متباينة . نحقق عملية التعلم في بعض الاحيان باضافة اشياء أو أفعال أو تراكيب من الاشياء والافعال الى جمعة خبراتنا ، وهكذا نفني أو نغير حياتنا . وقد ننسى الاشياء والافعال في احيان أخرى .

تتوقف افعالنا الخاصة على الاشياء والاحداث من حولنا . نتفادى سيطرة في الطريق ( هنا نميز سلسلة من الافعال المقعدة ) . عندما نعطي، نتوجه الى اقرب مصدر مائي ونشرب ؛( مسلسل آخر ولكن متواتر من الافعال المقعدة ) . واذا تواجدنا في منطقة مكتظة فلربما قد ندفع الآخرين بالكتف كما فعلنا سابقاً . الا ان مصادرنا المعلوماتية لا تقتصر على الخبرة المباشرة ، وكذلك فتأثيرنا على الآخرين لا يُحد بالدفع والمزاحمة ، اذا اننا نمتلك اداة قوية لتحقيق اهدافنا : اللغة والكلمات .

نستخدم الكلمات لتتعلم العلاقات بين الاشياء والافعال ولنتذكرها ، وكذلك لاصدار التعليمات للآخرين وتلقي التعليمات منهم ، واخيراً للتأثير على من حولنا بشكل أو بآخر . تتوقف فعالية الكلمات على التطابق بين أسلوب فهم السامع لها وقصد قائلها ، أي على قابلية السامع لربط الكلمات مع نفس الاشياء والمهارات . اما اذا طلبنا من شخص ما القراءة أو جمع الاعداد ، في الوقت الذي لم يسبق لهذا الشخص أن مارس القراءة أو الجمع ، أي انه لم يسبق له أن اكتسب هذه المهارات، فان طلبنا باختصار سيكون عديم الفائدة . وبالمثل سيكون مضيقاً للوقت والجهد ان نطلب من شخص آخر صيد الرويط بواسطة التيقذب ، اذا هو لم ير هذين الشيتين سابقاً .



واكثر من ذلك ، فلكي تؤدي الكلمات فائدة لمستخدميها ، يجب ان تشير الى سلسلة واقعية او ممكنة من الافعال . وهكذا سيبدو من غير المفيد ان ننصح شخصاً ما بالسير من لندن الى نيويورك بعد الظهر فور انتهائه من تناول وجبة الساعة السابعة .

وهكذا لا يقتصر اداء اللغة للمعاني على سلامة القواعد وعلى مقابلة الكلمات للاشياء والافعال وغيرها ، بل يعتمد ايضاً على تركيب العالم من حولنا . تضمننا هذه الحقيقة في مواجهة صعوبة بالغة اذا حاولنا ترجمة نص من لغة الى لغة اخرى وتصورنا ان بمقدورنا الحفاظ على جوهر المعنى الوارد في النص المترجم .

ان احد اهم عناصر هذه الصعوبة هو الاختلافات في التصانيف ، فمثلاً يمكن الناطق بالانكليزية من استخدام كلمة القدم ، او مصطلح الرجل السفلى ، بينما لا يرد في اللغة الروسية الا كلمة واحدة بالمقابل . يملك الهنغارويون عشرين اصبعاً ، او ان الكلمة لديهم هي نفسها لاي شيء ملحق . اذا تحدث اي منا عن الكلاب ، فهو يعني الكلب ذكراً كان ام انثى ، بينما كان الاقدمون اكثر حرصاً على التمييز بين الكلب والكلبة . يقال ان شعوب الاسكيمو تميز بين انواع من الثلج ، واذا رغبتنا بفهم مقاصدهم ، فعلينا تعديل لغاتنا بما يستوعب صفات الانواع المختلفة من الثلج ، الا ان هذه الصفات ستكون ذات اهمية ضئيلة بالنسبة لنا ، لان تصنيف الثلج لم يبرز كقضية هامة في حياتنا . وهكذا فاجزاء العالم المشتركة بين ناطقي اللغات المختلفة والتي تحمل لهم المعاني على السواء ، تقسم الى زمر متباينة وفق الناطقين بكل لغة . تستحيل الكتابة باستخدام لغات مختلفة لكلمات او جمل بسيطة تقابل نفس المجال من الخبرة .

وتبقى بعد ذلك مشكلة اكثر عمقا ، اذ ان الكلمات المأخوذة من لغات مختلفة والمقابلة لنفس الخبرة لا تغطي نفس المساحة من الخبرة . كيف يمكن ان ينقل المترجم الجملة التالية : ربط شريط الحذاء ، الى لغة

قوم يستخدمون احذية بدون شرائط . لن تحل المشكلة بتوصيف معقد من جانب المترجم . لربما يكون هناك معادل ثقافي في اللغة الاخرى . كيف يمكن أن نوفق بين ما قد نصادفه في قصة قديمة تروي عن شخص ما انه بنى بيتاً ، فوفق الكاتب عنى ذلك الحفر والتقر في شجرة كبيرة ، او كتلة صخرية صلدة ، بينما يعني بناء البيت في عصرنا استخدام المهندس والبناء والحديد والاسمنت وغيرها .

على انه من المرجح أن تكون الترجمة بين لغتين متقاربتين ناجحة بقدر ما اذا جرت تلك الترجمة على أساس مقابلة الكلمات او مقاطع الجمل ، وان كانت بعض هذه المحاولات قد ادت الى ترجمة مقطوع مثل: ابعد من النظر ووراء حدود العقل الى المقطع التالي : ابله اعمى . اما اذا كانت الفرق بين الثقافات واللغات كبيرة فان المترجم يفكر اولاً بمعاني الكلمات وفق الاشياء والافعال والانفعالات ثم يحاول اعادة كتابة هذه المعاني باللغة الاخرى . ومن الممكن أن الثقافة المرتبطة باللغة الاخرى هذه لا تنطوي على مكافئات قريبة للاشياء او الافعال الواردة في النص الاصيل، عندها يجد المترجم نفسه امام حائط مسدود .

بالضخامة المشاكل التي سيواجهها من يحاول بناء آلة للترجمة . انه لن يستطيع تحقيق مراميه دون تأهيل الآلة بشكل ما للتعامل مع ما اشرنا اليه سابقاً على انه الفهم . لا يقتصر دور الفهم في مجال الترجمة من لغة لاخرى . ان كاتب السيناريو الذي يستطيع وبامانة ترجمة ونقل اساسيات مشهد موت عمه في اومسك الى مشهد موت اب في لوس انجلوس ، سيفشل بشكل متكرر اذا هو حاول اعادة صياغة جملة علمية ، ببساطة لان يعرف الكثير عن الحزن والقليل عن العلم .

نواجه الآن كلمة الفهم ، بعد أن علقنا لفترة وبشكل مؤلم مع كلمة المعنى . يبدو لكلمة الفهم معنيان . اذا فهمنا الجبر او علم التفاضل والتكامل ، فنستطيع استخدام تقنيتهما في حل مسائل لم نواجهها سابقاً وبرهان نظريات لم يسبق أن برهنت . يتجلى الفهم هنا بقوة

الفعل والخلق وليس مجرد التكرار . يمكن أن نقول في هذا المعرض أن الكمبيوتر يستطيع الفهم إلى حد ما ، إذ أن باستطاعته برهان بعض النظريات في المنطق الرياضي إذا تمت برمجته لهذه الغاية . إلا أن هناك جانباً انفعالياً للفهم إذا استطعنا برهان نظرية ما بطرق متعددة وضممنها إلى غيرها من الحقائق والنظريات بهدف التنسيق ، كذلك إذا تناولنا موضوعاً ما من مناظير مختلفة بنية اكتشاف علاقة طرق التناول المختلفة هذه مع بعضها ، قلنا في كل الأحوال أننا نتفهم القضية بعمق ، وغمرنا شعور عميق وحرار بإمكان تعاملنا معها . لربما شعر بعضنا بهذه الحرارة في أحيان متفرقة دون أن تتظاهر القابلية لديهم ، إذ اتضح لدى الاختبار زيف دفاية المشاعر التي غمرتهم للحظات .

قادنا تناول اللغة من منظور نظرية المعلومات إلى معارج مختلفة من أمواج الكلمات حيث واجهنا أحكام القواعد غير الكاملة واقتحمنا مجاهل المعنى والفهم . يظهر كل ذلك المدى الواسع الذي قد يندفع المرء فيه بسبب الجهل . سنظهر بمظهر مضحك فعلاً ، إذا حاولنا التأكيد على أن نظرية المعلومات أو أي شيء آخر قد مكنتنا من حل مشاكل اللغويات ، المعنى ، الفهم ، وفلسفة الحياة . وما يمكننا قوله في أحسن الأحوال أننا نندفع قليلاً أبعد من القيود الميكانيكية للغة في محاولة كشف الخيارات التي تسمح بها اللغة . أن ذلك يلفت الانتباه إلى مسائل تتعلق باستخدام ووظيفة اللغة ، إلا أنه لا يبرهنها . وأخيراً فربما يفضل القارئ مشاركة جهلي المقدم مجاناً فيما يتعلق بهذه الأمور أو لعله يود الاستمتاع بجهله الخاص .

\* \* \*



## الفصل السابع

### الترميز الفعال

لن نستطيع ممارسة فهم الطبيعة مرة أخرى كما فهمها قدماء اليونان . إذ أن التفسير العام للظواهر المألوفة من خلال عدد قليل من المبادئ الشاملة لم يعد مرضياً البتة . أننا نعلم اليوم الكثير ويجب أن نفسر الكثير مما فات قدماء اليونان . كما يجب أن نحرض على ملائمة نظرياتنا للمجال الواسع من الظواهر التي حلولوا تفسيرها . نؤكد أنهم زودونا بدليل عمل مفيد وليس بأسلوب عقلنة العالم . تتجلى عظمة ميكانيك نيوتن في أنها مكنت من التنبؤ بمواقع الكواكب والاقمار الصناعية وكذلك من فهم مجموعة من ظواهر الطبيعة الأخرى . نحن أكيدون أن ميكانيك نيوتن لم يكن السبب في تحريك ودعّم الفهم الميكانيكي للحياة والكون .

يشعر الفيزيائيون المعاصرون أنهم راضون تماماً عن اعتقادهم المتضمن إمكان تفسير كل خواص المادة ( عدا النووية منها ) بواسطة قوانين الميكانيك الكوانتي ، بما فيها الخواص الفيزيائية ، الكيميائية ، والحيوية ، وذلك باستخدام فرض بسيط ينص على وجود الإلكترونات وعدة أنواع من نوى الذرات . إلا أن ما يحير ويربك فعلاً أن الجملة الفيزيائية الوحيدة التي حسب خواصها ودرست بشكل كامل هي ذرة الهيدروجين المنعزلة .

يستطيع الفيزيائيون تفسير ظواهر فيزيائية أخرى بدقة بالفة والتنبؤ بها ، كما يستطيعون تناول ظواهر فيزيائية مختلفة بطرق نصف حسابية . إلا أن تناول النظري الدقيق دون العودة الى المعلومات التجريبية ما زال قاصراً بالنسبة لمجموعة من الظواهر الحرارية ، الميكانيكية ، الكهربائية ، والكيميائية وعماد هذا التناول النظري هو كما ذكرنا الميكانيك الكوانتي المطبق بشكل رئيسي على النوى والالكترونات . إن تتبع العمليات البيولوجية المعقدة حتى أصولها في المبادئ الكوانتية يبدو أمراً بالغ الصعوبة لدرجة يبدو معها الميكانيك الكوانتي قليل الأهمية بالنسبة للبيولوجيا . ويبدو الأمر كما لو أننا وضعنا اليد على فرضيات قطاع هام من الرياضيات ولم نستطع إلا برهان بعض النظريات البسيطة .

وهكذا يحيط بنا في العالم جملة معقدة من الظواهر والمشاكل تتجاوز آمالنا بإمكان احاطتها بنظرية شاملة واحدة مهما كانت تلك النظرية صحيحة من حيث المبدأ . لقد ظلت مشاكل العلم التي نربطها عادة بالفيزياء هي الأكثر إثارة وتحريكا حتى وقتنا هذا بالمقارنة مع جوانب الطبيعة الأخرى التي ما زالت تحيرنا ، وإن كان قد دخل مؤخراً حلبة الاهتمام علما جديداً : الكيمياء الحيوية وعلم وظائف الأعضاء .

اعتقد ، على كل حال ، أن المشاكل التي يطرحها التطور التكنولوجي المعاصر لا تقل تحدياً عن تلك التي نواجهها في الطبيعة . ما الذي يمكن أن يكون أكثر إثارة من محاولتنا كشف إمكانات الكمبيوتر في برهان النظريات أو في مماثلة أنماط من السلوك تعودنا على وصفها بالإنسانية . لا تقل تحدياً مشاكل الاتصالات الكهربائية . لقد أوت القياسات الدقيقة بوسائط كهربائية إلى إحداث نورة في فيزياء الصوتيات . كما افتتحت الدراسة المرتبطة بالاتصالات الهاتفية عهداً جديداً في دراسة السمع والمخاطبة إذ تبين أن الأفكار السابقة المتعلقة باللغويات غير كافية . هذا هو حقل دراسات نظرية الاتصالات حيث تتلاطم عشوائياً الجوانب الكثيرة للجهل الجديد والقلة الصحيحة المتوفرة من المعلومات .

إذا كان على نظرية الاتصالات أن تؤخذ على محمل الجد ، كما هي الحال مع قوانين نيوتن ، فعلى هذه النظرية أن تقدم لنا دليلاً جيداً فيما يتعلق بمشاكل نظرية الاتصالات ، ويجب أن تبرهن كذلك أن فيها مادة حقيقية ومستمرة تتجسد في بلوغ مستويات عالية من الفهم والقوة . وكما هو متوقع فإن البحث عن هذه المادة إنما يجب أن يتم في مجال الإرسال الدقيق والفعال للمعلومات . إن هذه المادة موجودة فعلاً ، وكما رأينا فقد وجدت فعلاً وبشكل غير مفهوم بالكامل حتى قبل أن يوحدنا عمل شانون ويجعلها سهلة الإدراك .

نحتاج فهماً أساسياً وجديداً لمتابعة موضوع الإرسال الدقيق للمعلومات ، وهذا سيكون موضوع الفصل القادم . إلا أن الفصول السابقة قد وضعتنا في موقع يمكننا من شرح بعض جوانب الإرسال الفعال للمعلومات .

وجدنا أن انتروبي مصدر المعلومات مقدرة بالبيت لكل رمز أو لكل نانية تعطينا قياساً لعدد الأرقام الثنائية ، لعدد نبضات القطع والوصل لكل رمز أو لكل نانية ، الضرورية لبث رسالة . نحتاج بعد معرفة عدد الأرقام الثنائية الضرورية للترميز والإرسال ، لاكتشاف طريقة عملية للترميز لا تستخدم من الأرقام الثنائية وفي أسوأ الأحوال إلا ما يزيد قليلاً عن هذا العدد الأصغري .

تقضي المستجدات في الرياضيات ، العلم ، أو الهندسة ، وعلى الدوام بالبحث عن طرائق ميكانيكية شاملة لحل المسائل . تنبع أهمية هذه الطرائق من أنها تبرهن على إمكانية حل المشاكل ، إلا أنها لا تبدو عملية في حالة القضايا المعقدة ، كما أنها تكون غير مجدية إطلاقاً في بعض الأحيان . ونضرب مثلاً على ذلك توفر الحل الرياضي الدقيق لمعادلة الدرجة الثالثة ، إلا أن أحداً ما لا يستخدمه في حالة المسائل العملية ؛ ويستخدم عوضاً عنه طريقة تقريبية مناسبة للمسألة المطروحة .

إن الشخص غير المبتدئ يفكر طويلاً في مسألة معينة عليه يجد طريقة لتناولها أفضل من مجرد التطبيق الآلي لما تعلمه . لنرا الآن كيفية تطبيق ذلك على نظرية المعلومات ونعتبر أولاً حالة مصدر متقطع يولد سلسلة من الرموز أو الأحرف .

رأينا في الفصل الخامس كيفية حساب إنتروبي المصدر باختبار الاحتمالات النسبية لورود تراكيب الأحرف المختلفة . كلما ازداد طول التركيب تقترب القيمة المحسوبة من الإنتروبي الحقيقية أكثر وأكثر . ويختلف الدقة المطلوبة حسب الحالة الخاصة المعتبرة ، فقد يشكل التركيب المكون من 5 أو 10 أحرف أو ربما 100 حرف التقريب المطلوب للإنتروبي .

رأينا أيضاً أن تجزئة الرسالة في تراكيب متتالية من الأحرف لكل تركيب منها احتمال ورود خاص به ، ومن ثم استخدام طريقة هوفمان في ترميز هذه التراكيب بأرقام ثنائية ، نقول ، أن هذه التجزئة وما تبعها أدت الى قيمة معينة لعدد الأرقام المخصصة لكل حرف وأن تلك القيمة اقتربت من الإنتروبي أكثر بزيادة عدد الأحرف المساهمة في تشكيل التراكيب .

هذا هو نموذجنا الميكانيكي السهل ، فلماذا لا نستخدمه ببساطة في كل الحالات ؟

نطرح الحالة البسيطة التالية ، بهدف تبيان أحد الأسباب . نفرض أن مصدر رسائل معين يولد الرمز . أو الرمز 1 ولاحتمالين متكافئين ثم يكرر الرمز المولد مرتين قبل أن يعود مرة أخرى الى الخيل بين الرمزتين ، وهكذا تبدو الرسالة المولدة من قبل هذا المصدر على الشكل :

111 111 111 111 111 111 111 111 111 111





إذا تقدمنا بألية ميكانيكية في عملية ترميزنا للنصوص الانكليزية بشكل اكثر كفاءة ، لقمنا بترميز أزواج الأحرف ثم تراكيبها الثلاثية ، وهكذا . إلا أن هذه الطريقة ستفضي الى ترميز عدد كبير من النصوص ، هي في واقع الأمر ليست نصوصاً لغوية مقبولة ، وهذا يدفعنا الى اعتبار التركيب الأعلى للغة : الكلمة . وقد بينا في الفصل الرابع أن مثل هذا الاعتبار يخفض عدد الأرقام الشنائية اللازمة لترميز كل حرف الى ٧١ أي الى حوالي ٩ أرقام ثنائية لكل كلمة .

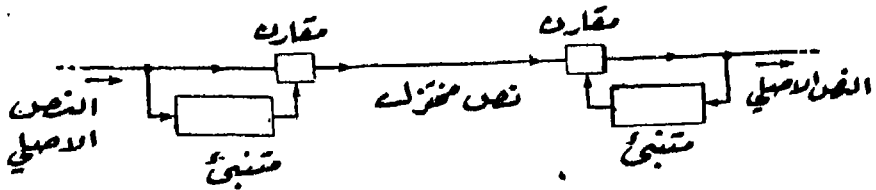
أما إذا رغبتنا بمزيد من التقدم ، فملينا دراسة العبارات والجمل ، وهذا يصل بنا الى القواعد . ان المشكلة هنا هي حقيقة كوننا لا نملك جملة متكاملة من احكام القواعد ، وأنه حتى لو امتلكننا مثل هذه الجملة فإن نظام الاتصال الذي سيستخدمها لا شك سيكون معقداً بدرجة كبيرة . لا زال من المرغوب في الحالات العملية ترميز الأحرف الانكليزية بشكل مستقل مما يستدعي استخدام ٥ أرقام ثنائية لكل حرف .

لعله من الأهمية بمكان ان نأخذ فكرة عما يمكن ان نجزه عبر ارسال النصوص اللغوية . افترض شانون ، لتحقيق هذه الغاية ، وضعية الاتصالات التالية . نفرض أننا طلبنا من شخص ما ان يحزر مستخدماً كل معرفته باللغة الانكليزية ، ماذا سيكون الحرف التالي في نص معين . اذا كان الحزر صحيحاً ، اخبرنا صاحبه بذلك ، وطلبنا منه كتابة الحرف ، أما اذا كان خاطئاً ، فإما ان نخبره بالحرف الصحيح او نطلب منه تكرار الحزر حتى يصل الى الحل الصحيح .

نفرض الآن ان هذه العملية تجري عند المصدر ، وان توأمنا للشخص المعني يقبع عند المستقبل ، وان هذا التوأم يطابق الشخص عند المصدر في كل شيء ، بما في ذلك الحزر الصحيح والخاطئ . وهكذا للإرسال النص نطلب من الشخص عند المصدر ان يحزر ، واذا كان حزره

صحيحاً ، كان حزر التوام عند المستقبل صحيحاً ايضاً . وهكذا نحتاج لإرسال المعلومات الى التوام عند المستقبل فقط في حالة الحزر الخاطيء للشخص عند المصدر وعندها يجب ارسال ما يكفي من المعلومات كي يتمكن الأشخاص عند المصدر وعند المستقبل من كتابة الحرف الصحيح .

رسم شانون مخططة لنظام الاتصالات هذا موضحاً في الشكل ٧ - ١



الشكل ٧ - ١

يعمل المتنبئ على النص الاصيل ، ثم يقارن الحزر مع الحرف الصحيح ، فلذا لوخط خطأ ما ، ارسلت بعض المعلومات . يجري التنبؤ عن الحرف التالي عند المستقبل بالاستناد الى النص المعاد إنشاؤه . تجري بعد ذلك مقارنة للاشارة المستقبلية ، فلذا لم يكتشف اي خطأ ، يتم استخدام الحزر ، وإلاّ يستخدم النص المختزل لإصلاح الخطأ .

لا نملك في واقع الامر مثل هذا التوام او اي متنبئ فعال مماثل . وعلى الرغم من ذلك فقد تم استخدام نظام لإرسال الصور يستند أساساً على الشكل ٧ - ١ وهو في واقع الامر ذو طابع ميكانيكي صرف وإبسط من الشكل المذكور . لقد كان هدف شانون مختلفاً على كل حال، فقد اكتشف سرعة الارسال المطلوبة في هذا النظام وذلك باستخدامه شخص واحد فقط واستغنائاه عن التوام ودراسة الأخطاء التي يرتكبها هذا الشخص عند المصدر . لقد لخص النتائج الشكل ٥ - ٤ من الفصل

الخامس . يمكن تحسين التنبؤ بالاعتماد على ١٠٠٠ حرف سابق عوضاً عن ١٠ أو ١٥ حرف . ويحتاج اصلاح الأخطاء في التنبؤات بين ٠.٦ الى ١.٣ رقم ثنائي لكل رمز . نستنتج أنه بقدر صحة هذه النتيجة فإن انثروبي النصوص الانكليزية تقع بين ٠.٦ - ١.٣ بيت لكل حرف .

يوفر المصدر المتقطع نموذجاً جيداً للبحث والمناقشة ، إلا أنه لا أهمية على الصعيد العملي . أما السبب في ذلك فهو أن المعايير الحديثة للاتصالات الكهربائية تنص على استخدام عدد قليل من الأرقام الثنائية أو نبضات القطع والواصل لإرسال النصوص الانكليزية . يجب أن نستعجل أنفسنا كي نستطيع النطق بحوالي مائة كلمة في الدقيقة ، إلا أنه أمر في منتهى السهولة أن نرسل ١٠٠٠ كلمة عبر سلك الهاتف في كل دقيقة أو ١٠ ملايين كلمة عبر قناة تلفزيونية في كل دقيقة ، ويمكن من حيث المبدأ وليس من الناحية العملية إرسال أكثر من ٥٠٠٠٠٠٠ كلمة في الدقيقة عبر القناة الهاتفية وحوالي ٥٠ مليون كلمة في الدقيقة عبر القناة التلفزيونية . لقد تخطينا في واقع الأمر عن ترميز مورس الذي يرسل بعوجه الحرف  $\mathbb{Z}$  بسرعة أكبر من الحرف Z . تستخدم الأنظمة الحديثة نفس طول الإشارة لكل حرف .

تبرز أهمية الترميز الفعال والكفؤ في حالة إرسال الأصوات بأكثر مما تبرز في حالة إرسال النصوص ، ذلك لأن الصوت يحتاج كمية أكبر من الأرقام الثنائية لكل كلمة بالمقارنة مع النص المكتوب ، وأكثر من ذلك فالترميز الفعال أعظم أهمية في حالة التلفزيون منه في حالة الصوت .

إن الإشارة التلفزيونية أو الصوتية هي إشارة مستمرة ، إذا ما قورنت بالنصوص اللغوية ، الأعداد ، أو الأرقام الثنائية التي هي اشارات متقطعة . وإذا استثنينا استخدام الأحرف الكبيرة والفواصل والإشارات الخاصة، تحتوي النصوص الانكليزية على الأحرف والفراغات وحسب . تتميز الموجة الصوتية أو الصوت الإنساني وفي كل لحظة بضغط معين ضمن مجال معين من الضغوط . سبق ورأينا في الفصل

الرابع أنه إذا كانت تواترات الإشارة المستمرة محدودة ضمن مجال عرضه س ، فيمكن تمثيل الإشارة بعينات أو قياسات للسعات عددها ٢ س في كل ثانية .

نتذكر على كل حال أن الانتروبي لكل رمز تتوقف على عدد القيم التي يمكن لهذا الرمز أن يأخذها ، وبما أن الإشارة المستمرة يمكنها أن تتخذ عددا لا نهاية له من القيم عند قياس عينة ما ، فإننا نندفع إلى الاستنتاج بأن انتروبي الإشارة المستمرة ستبلغ قيمة لانهاية من وحدات البيت في الثانية ولكل عينة .

تتوقف صحة هذا الاستنتاج على رغبتنا باستعادة الإشارة المستمرة مطابقة لشكلها الأصلي بصورة دقيقة . يهدف إرسال الإشارة التي عرضها أو إسماعها ، لنا فلا تتطلب استعادتها إلا درجة معينة من التقريب ، وهكذا فقد حدد شانون ويهدف التعامل مع الإشارات المستمرة معيارا للأمانة . أن تحقيق هذا المعيار لدى استرجاع الإشارة المستمرة لا يستلزم الأعدادا محددنا من الأرقام الثنائية لكل عينة أو لكل ثانية . نشيت إذن أن انتروبي المصدر المستمر لها قيمة محددة من وحدات البيت لكل عينة أو لكل ثانية ، إذا أخذنا بعين الاعتبار التقريب المقبول والمعين الذي يفرضه معيار الأمانة .

يجب أن يرتبط معيار الأمانة بالامتدادات الطويلة للإشارة وليس بالعينات فقط . وهكذا إذا ضخمنا كل عينة بمقدار ١٠٪ لدى إرسالنا الصوت فإن ما سنحصل عليه هو مجرد صوت أعلى دون المساس بنوعية وجودة الصوت . إذا أرتكبنا خطأ عشوائي مقداره ١٠٪ في كل عينة فستمتلىء الإشارة المسترجعة بالضجيج . وبشكل مماثل ، إذا اعتبرنا بث الصور وحدث خطأ متدرج عبر الصورة سواء بالللمعان أو التباين فإن هذا الخطأ سيمضي دون ملاحظة ، أما إذا لم يكن الخطأ متدرجا بل تغير من نقطة لأخرى ، فسيكون من المستحيل احتمالته .

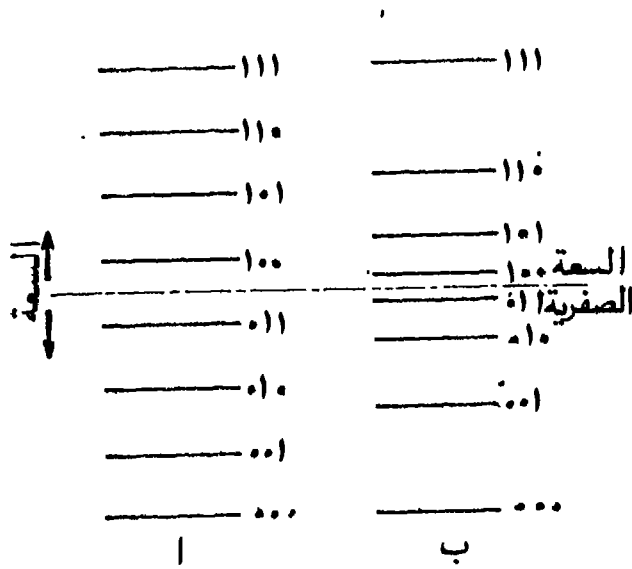
رأينا انه من الممكن ارسال اشارة مستمرة بجمل عيناتها تتخذ قيما محددة فقط ، ويبدو ان ١٢٨ قيمة تكفي لارسال الحوار الهاتفي أو الصور يجب أن نلاحظ ، ان عملية تحديد العينات في اشارات التخاطب أو الصور تعتبر في عداد العمليات الغاية في البساطة كما هي الحال في حالة ترميز الرسائل حرفا بحرف عوضا عن ترميزها كلمة بكلمة .

يمكن أن تتجاوز عملية أخذ النماذج من الاشارات المستمرة الى اعتبار أكثر من عينة في وقت واحد . ولعل هذا هو الطريق السليم للترميز الفعال والتكفوء للاشارات المستمرة ، الا ان تنفيذ مثل هذا العمل هو امر صعب فعلا ، اذ أن العينات يتم حصرها بشكل مستقل سواء في نظم تعديل رموز النبضات التي تنقل المخابرات الهاتفية من مقسم هاتفي الى مقسم آخر ومن بلدة الاخرى أو في المقاسم الرقمية التي تؤمن المخابرات الابد . كذلك تحصر العينات بشكل مستقل عند استقبال الصور الواردة من المريخ والمشتري والكواكب الابد .

تعتبر عدة سويات أو ساعات في حالة نظم تعديل رموز النبضات ، وتربط اقرب سوية أو سعة بكل عينة ، واذا استخدمنا كمثال ثمانية سويات فنجعل خيارنا لها بحيث تتباعد عن بعضها بمسافات متساوية كما يوضح الشكل ٧ - ٢ . يرسل المنسوب الممثل للعينة ببث الرقم الثنائي المثبت على يمين المنسوب .

ستطيع ان نذهب بالترميز ابعد من ذلك فنضيق المسافات بين المناسب ، فبدلا من المسافات المتساوية بينها كما في الشكل ٧ - ٢ - أ نستطيع تضيق المسافات بين المناسب للاشارات الصغيرة وزيادتها للاشارات الكبيرة كما يوضح الشكل ٧ - ٢ - ب .

ان سبب هذا ، هو بالطبع ، أن آذاننا حساسة لاي تغير طفيف في الضغط فوق أو تحت المعدل أكثر بكثير من حساسيتها للتغيرات الكبيرة جدا بالنسبة لهذا المعدل وما يقابلها من تغيرات مقابلة موجبة أو سالبة



الشكل ٧ - ٢

في كمن الاشارة . يؤدي ضغط السعات العالية عند المصدر وتحديدما مرة اخرى عند المستقبل الى تخفيض عدد الارقام الثنائية الالزمة لكل عينة مع الحفاظ على جودة الارسال وذلك بالمقارنة مع الحالة التي نحافظ فيها على فروقات ثابتة بين السعات ، ويسجل هذا الانخفاض ٤ ارقام ثنائية من ١١ الى ٧ .

يترتب علينا تحقيق دراسة شاملة للصوت والسمع اذا رغبتنا بارسال اكثر فعالية للتخاطب ، وجل ما يلزمنا الاقناع السامع بجودة الارسال هو تحقيق دقة معقولة في البث .

ليست الفعالية هي كل شيء . الا يستطيع مرمز الاصوات ارسال اكثر من صوت واحد في وقت واحد ، كما أن هذه الرموزات تتصرف بشكل

سيء اذا تكلم المرسل في جو من الضجيج . نتمكن من تجاوز هذه الصعوبات بتحقيق ارسال اكثر فعالية لموجة الصوت ، وهو ما يسمى بتحليل الموجة ، الا ان عدداً من الارقام الثنائية مساو لـ ١٥٠٠٠ - ٢٠٠٠٠ رقم في كل ثانية يبقى ضرورياً للتخاطب المقبول .

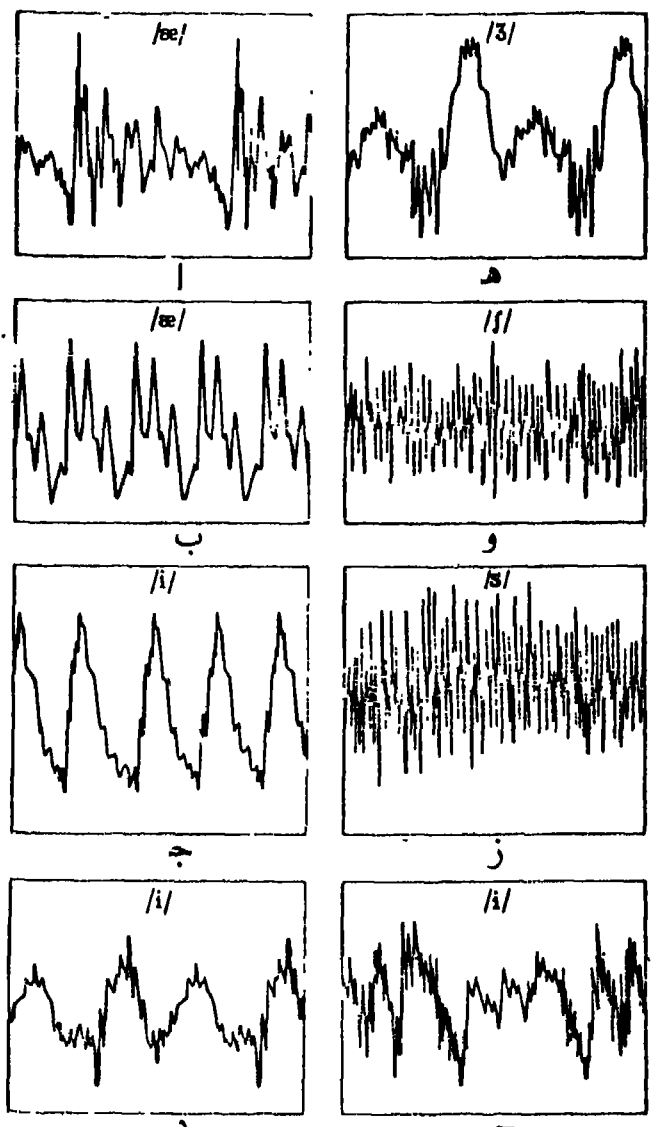
يوضح الشكل ٧ - ٣ اشكال مختلفة لامواج التخاطب الصوتية ، اي تغير ضغط موجة الصوت مع الزمن ، وما يقبله من تغير في الكمون الكهربائي الممثل له . نلاحظ ان بعض الاشكال الموجية تكرر نفسها بدقة ، سيما في حالة الاحرف الصوتية الانكليزية ( ابدأ من الشكل ٧ - ٣ - ١ حتى ٧ - ٣ - ٤ ) . او ليس من الممكن في هذه الحالة ارسال الشكل النموذجي للموجة واستخدامها من ثم خلال ادوار متكررة لاحقة . الواقع ان هذا من الصعوبة بمكان ، اذ ان الآلة لن تستطيع تحديد الدور الواقعي للحرف من خلال الكلام المنطوق ، فلقد تم تجريب هذا الامر وكان الكلام الناتج مفهوماً الا انه كان مشوهاً بدرجة كبيرة .

ينبغي استخدام طرق اكثر عمومية اذا اردنا ترميز الكلام المنطوق بشكل فعال . يجب ان نعلم اولاً عدد الاصوات المختلفة التي يجب ارسالها وما مدى تحسس اسماعنا ازاء مشكلة تمييز هذه الاصوات عن بعضها .

يتغير ضغط الهواء الممثل للاصوات بشكل سريع ، وتصل سرعة هذا التغير الى مرتبة عدة آلاف في الثانية ، بينما تمارس ارادتنا التحكم في حبالنا الصوتية ببطء بالغ ، وفي احسن الاحوال نغير نمط الانتاج الاصوات عدة عشرات من المرات في كل ثانية . لذا فالصوت يمكن ان يظهر لنا ، وهو في الواقع كذلك ، ايسر بالمقارنة مما قد نستخلصه من دراسة التغيرات السريعة في ضغط الامواج الصوتية .

ما هو نوع التحكم الذي نمارسه على اعضاء التصويت فنياً . نتحكم اولاً باصدار اصوات مسموعة بواسطة تأثيرها في حبالنا الصوتية . هذه الحبال هي عبارة عن شفتين او نثيتين من نسيج عضلي مرتبط الى علبة





ح  
 ٠ ٠٢ ٠١ ٠  
 د

الوقت بالثواني  
 الشكل ٧ - ٣

غضروفية تعرف باسم الحنجرة ، وهي ناتئة لدى الرجال وتعرف باسم تفاحة آدم . تكون الحبال الصوتية مفتوحة في حالة الصمت ، ويمكن تقريبها من بعضها بحيث أن الهواء المندفع من الرئتين يمروره بينهما سيتسبب باصدار اصوات معينة . يكون الصوت الصادر ذي تواتر عال جدا اذا كانت الحبال الصوتية جد قريبة من بعضها ؛ بينما ينخفض ذلك التواتر اذا ابتعدت الحبال عن بعضها .

تمتلك دقات الهواء المارة عبر الحبال الصوتية تواترات كثيرة . يلعب الفم والشفة دور مرنان معقد يبرز بعض التواترات اكثر من غيرها . وتتوقف هذه العملية على وضع اللسان داخل الفم ، وعلى مدى انفتاح الفتحيتين الانفييتين على الفم والرغامى وكذلك على مقدار انفتاح الفم ووضع الشفتين .

يتم النطق بالاحرف الصوتية وغيرها من الاحرف وكذلك تنوع اشكال التصويت عن طريق حث الحبال الصوتية واعطاء هيئات مختلفة للجوف الفموي .

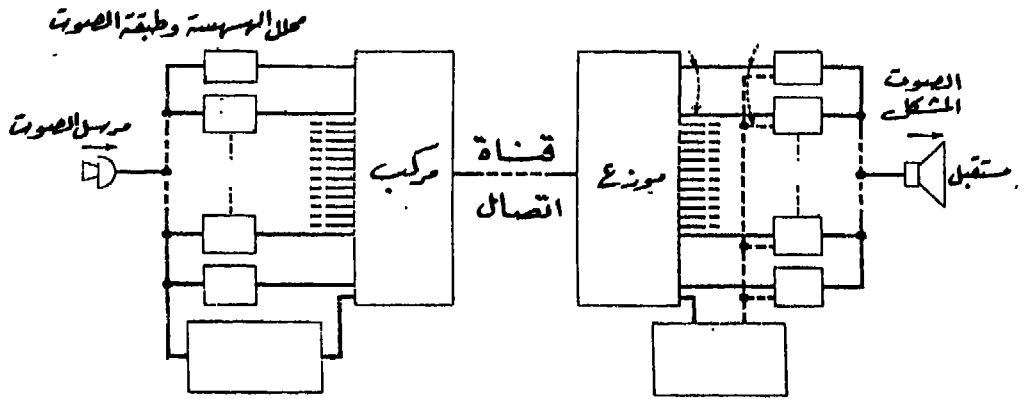
تم صياغة الاصوات الخاصة ببعض احرف اللغة الانكليزية مثل : p , b , g , t بايقاف المجرى الصوتي عند عدة نقاط بواسطة اللسان او الشفتين ، مما يخلق ضغطا هوائيا ، لا يلبث ان يطلق فجأة . تستخدم الحبال الصوتية في انتاج بعض الاصوات ، كالصوت الخاص بالحرف الانكليزي B ولا تستخدم في انتاج اصوات اخرى كالصوت الخاص بالحرف P ..

وماذا عن بعض الاحرف والتراكيب الاخرى مثل S , SH . . الواقع ان اصدار الاصوات الخاصة بها يتم عبر انقباضات مختلفة ، وتستخدم الحبال الصوتية في بعض الاحيان ، كما في الصوت الخاص بالتراكيب ZH .

ان سرع التغير للاعضاء الصوتية هي اقل بكثير من الاصوات المنتجة الا يمكن ان تستخدم هذه الحقيقة في الترميز الفعال للتخاطب .

أخترع هومر دادلي من مختبرات بيل في الثلاثينات من هذا القرن وقبل أبحاث شانون في نظرية المعلومات ، طريقة من هذا الطراز لارسال المعلومات دعائها بمرمز الاصوات . يوضح الشكل ٧ - ٤ وحدة الارسال ( المحلل ) ووحدة الاستقبال ( المركب ) من مرمرز اصوات .

٤٧٠



الشكل ٧ - ٤

ينغذي في المحلل بدليل كهربائي للصوت الى ١٦ مرشحاً ، يحدد كل منها شدة الاشارة الصوتية في خزام معين من التواترات ومن ثم يبث الاشارة الى المركب الذي يعطي هذه المعلومات . يجري كذلك تحليل آخر لمعرفة الاحرف غير الصوتية من الاحرف الصوتية ، وفي حالة وجود الاحرف الصوتية يتم اكتشاف طبقتها .

اذا كانت الاحرف الصوتية غائبة ظهر هسيس عند المركب ، واذا كانت موجودة صدرت سلسلة من النبضات الكهربائية بسرعة تناسب نفثات الهواء عبر الجبال الصوتية للناطق .

يمرر الهسيس او النبضات عبر مجموعة من المرشحات ، حيث يمرر كل مرشح حزمة من التواترات مقابلة لمرشح معين في المحلل . يتم التحكم

بكمية الصوت المارة عبر مرشح معين من المركب بواسطة خرج المرشح المقابل في المحلل بحيث تكون هذه الكمية مساوية لما يشير لوجوده مرشح المحلل في الصوت وضمن ذلك المجال من التواترات .

تنتج هذه العملية الأصوات المفهومة . فما يتم هو ان المحلل يستمع الى الأصوات ويحللها ، ثم يصدر التعليمات للمركب ، والذي هو آلة ناطقة صناعية ، كي يقول كل الكلمات مرة أخرى بنفس اللهجة والطبقة الصوتية للناطق .

ان لمعظم رموزات الأصوات لهجة كهربائية قوية وغير مستحبة . لقد قادت هذه المشكلة الى افكار جديدة حول العوامل المؤثرة على طبيعة الصوت ، الا اننا لن نتابع هذا الموضوع هنا . وتبقى رموزات الصوت ، رغم ذلك مفيدة ، حتى الرموزات غير الكاملة منها . ويكون من الضروري أحيانا تفسير إرسال الأصوات . اذا اختزلنا الحديث الى ارقام ثنائية بتعديل ترميز النبضات ، يجب عندها ارسال من ٣٠٠٠٠ الى ٦٠٠٠٠ رقم ثنائي في كل ثانية ، ينخفض هذا الرقم الى ٢٤٠٠ باستخدام رمز الأصوات .

لا يمثل رمز الأصوات في الشكل ٧ - ٤ الا نموذجا من اصناف عديدة من الاجهزة ، نطلق عليها جميعا اسم رموزات الأصوات ، وتشارك بميزة تحليل الأصوات وارسال اشارات تحت آلات ناطقة . يجد التحليل في الترميز الخطي المتنبئ عوامل بطيئة التغير يمكنها التنبؤ بالعينة القادمة من الحديث على أساس مجموع عينات سابقة مأخوذة بأوزان مختلفة وفق أهميتها . يمكن بث إشارة خطأ أيضا بهدف تصحيح خرج الآلة الناطقة . يعطي الترميز الخطي المتنبئ حديثا جيدا اذا أرسل ٩٦٠٠ رقم ثنائي في كل ثانية ، وحديثا مفهوما اذا أرسل ٢٤٠٠ رقم ثنائي في كل ثانية ، وأخيرا حديثا واضحا للغاية اذا هبط هذا الرقم الى ٦٠٠ رقم ثنائي في كل ثانية .

يمكن استنتاج عوامل أخرى للحديث من عوامل التنبؤ الخطي . يمكن استنتاج اشارات القناة المميزة لرمز أصوات القناة في الشكل ٧ - ٤

من عوامل التنبؤ الخطي . كذلك يمكن استنتاج تواترات الطنين لجهاز التصويت المميزة لأصوات مختلفة . لقد اقترح استخراج العوامل المؤثرة على جهاز التصويت وأرسالها . إذا استطعنا استخدام هذه العوامل لتمييز الأصوات المختلفة للحديث ، وأرسلنا دلائلها وحسب ، لحصلنا على ما يسمى رمز أنواع الأصوات والذي يستطيع إرسال الحديث بنفس كفاءة وفعالية النص .

سنستعرض رمز الأصوات بشكل سريع قبل اغلاق موضوعه .

لنلاحظ ان ارسال الأحاديث باستخدام أكثر رموزات الأصوات اقتصادية يستلزم كمية من الأرقام الثنائية لكل كلمة أكثر مما يلزم لإرسال النصوص المكتوبة . ويتعلق ذلك ، بشكل جزئي ، بالصعوبات التكنيكية في تحليل وترميز الأحاديث بالمقارنة مع النصوص المطبوعة ، إضافة إلى أننا في حالة ارسال الأحاديث ، نبث المعلومات كما هي الحال في حالة النصوص ، إضافة لخصوصيات الأحاديث كنوعية الأصوات وطبقتها واللهجة وغيرها . بكلمة مختصرة إن انتروبي الأحاديث أكبر من انتروبي النص محسوبة لكل كلمة .

يتميز رمز الأصوات عن غيره بقابليته ترميز الأحاديث بفعالية وكفاءة ، وسبب ذلك أن مكونات أجهزة التصويت تتغير ببطء بالمقارنة مع تقلبات الأمواج الصوتية التي تنتجها تلك الأجهزة . تعتمد فعالية رموزات الأصوات أيضاً على حدود حاسة السمع لدى الإنسان .

ان أكثر أنواع الأصوات تعقيداً هو الهسيس كما في حالة نطق SH ( الشكل ٧ - ٣ - و ) ونطق SH ( الشكل ٧ - ٢ - ز ) ، كما ان نطق حرف S بشكل متكرر يرتب شكلاً موجياً مختلفاً تماماً . ويقضي الأمر عدداً كبيراً من الأرقام الثنائية في كل ثانية لإرسال المنطوق في كل مرة ، أما بالنسبة للأذن الانسانية ، فيبدو النطق الأول لحرف الـ S مماثلاً للنطق الثاني إذا كان له نفس محتوى التواترات بشكل عام . وهكذا لا يتوجب على رمز الأصوات استعادة صوت الحرف S

الذي نطقه المتكلم ، بل نكتفي منه بتكرار الصوت S الذي له نفس محتوى التواترات تقريباً ، وبالتالي يكون له وقعاً متشابهاً .

يتضح اذن أن الترميز، الفعال في ارسال الاحاديث يعتمد على تحديد نماذج بسيطة وهامة واعادة تشكيلها عند المستقبل . تبرز اهمية الترميز الفعال بشكل اكبر في التلفزيون بالمقارنة مع ارسال الاحاديث ، لان القضية تتعلق هنا بقناة ارسال ذات سعة اكبر . هل يمكن تطبيق نفس المبادئ في حالة التلفزيون .

واقع الامر إن مشكلة التلفزيون اعقد بكثير من ارسال الاحاديث المنطوقة ، وسبب ذلك بشكل جزئي أن حس البصر أكثر تفصيلاً وتمييزاً من حس السمع ، ولأن التلفزيون يرسل صوراً شديدة التنوع ومن مصادر مختلفة ، بينما تتولد الاحاديث من نوع واحد من أجهزة التصويت .

وهكذا ، فلاستخدام طريقة شبيهة بمرمز الأصوات في حالة التلفزيون علينا أن نقصر ارسالنا التلفزيوني على نوع واحد من مصادر الصور ، كالوجوه الانسانية على سبيل المثال .

لنتخيل نموذجاً مطاطياً للوجه الانساني عند المستقبل . يمكننا حفظ مواصفات هذا الوجه في ذاكرة كومبيوتر ضخم . ينظر المرسل أولاً إلى الوجه الذي سيرسل ، ثم يقوم بتشكيل النموذج عند المستقبل بالشكل والهيئة . كما أن على المرسل أن يلاحظ مصادر الضوء ويكررها ذاتها بالشدة والاتجاه عند المستقبل . يتابع المصدر حركات العينين للشخص الذي يتكلم بالقرب منه ، وكذلك حركات الشفتين والفكين وخلجات العضلات الأخرى لكي يتمكن النموذج عند المستقبل من فعل الشيء المطابق . يبدو هذا التصور فعالاً للغاية وسيكون اختراعاً عظيماً إذا استطاع أحد ما تحديد طريقة تنفيذ العمليات التي أتيت على ذكرها . ولكن ما أسهل الأمنيات وما أصعب الفعل ( ينطبق ذلك على تأليف السيمفونية العاشرة لبيتهوفن ، أو تقليد لوحة كبيرة على شيء ما ، وكذلك على اختراعنا المنشود ) .

لقد أصبحت آمال الناس غير المتحققة ، في عصرنا هذا عصر التطور العلمي والتكنولوجي غير المحدود ، ذات أهمية قصوى لدرجة تم معها استخدام مصطلح خاص للتعبير عن هذه الأحلام . هذا المصطلح هو الاختراق . تستخدم هذه الكلمة أحيانا لوصف شيء غير مهم البتة وتافه ، قد تم انجزه فعلا .

إذا وضعنا جانبا أحلام المستقبل نجد ان كل نظم ارسال الصور تتبع نمودجا واحدا . يتم مسح الصورة المراد ارسالها لاكتشاف شدة الاضاءة عند مختلف نقاطها ويجري ذلك عبر سلسلة من الخطوط المتوازية والمتقاربة ، وفي حالة التلفزيون الملون تقرا ثلاثة أطياف بالوان مختلفة في وقت واحد . تحدث عند المستقبل العملية المعاكسة اذ يتم طبع النقطة الضوئية على نماذج مطابقة من الخطوط وفق شدة الاشارة القادمة والتناسبة بدورها مع شدة اضاءة النقطة عند المصدر . تقتصر كل المحاولات التي جرت حتى الآن للترميز الفعال على طريقة المسح هذه .

يستخدم التلفزيون الملون طريقة ترميز متقدمة للغاية ، فشدة اضاءة الصورة في هذه الحالة دقيقة جدا ، بينما نمودج اللون اقل تفصيلا . وهكذا يمكن ارسال الصورة التلفزيونية الملونة المطابقة بتفاصيلها لصورة غير ملونة عبر نفس قناة الارسال لهذه الأخيرة . يستخدم التلفزيون الملون ، كما هو معروف ، اشارة تمثيلية أو تشبيهية ، اذ ان الصورة لا تختزل الى نبضات قطع ووصل منفصلة .

سيزداد بالتدريج استخدام تعديل ترميز النبضات لارسال كل انواع الاشارات بما فيها اشارات التلفزيون . سيتم مسح الصورة بالطريقة المعتادة ، الا ان شدة اضاءتها سترمز في سلسلة من الأرقام الثنائية التي تحدد شدة اضاءة عناصر متجاورة منفصلة من الصورة يسمى كل منها : بيكسيل وتقع جميعها على خط واحد . كانت هذه هي طريقة ارسال الصور من المركبات التي أمت كوكبي المريخ والمشتري .

ان كل طرق الترميز التلفزيوني الفعال هي من النوع الرقمي . تتعامل هذه الطرق مع سلسلة من الأرقام الثنائية المثلة لاضاءة كل بيكسيل من خط معين .

تنغير شدة الاضاءة في مساحات كبيرة من شاشة التلفزيون بشكل متدرج وناعم من بيكسيل لبيكسيل . يمكن ، عبر هذه المساحات ، التنبؤ عن اضاءة البيكسيل التالي ، من خلال المعلومات المتوفرة عن اضاءة كل بيكسيل سابق في نفس الخط وربما في الخط السابق . ان كل ما تلزمنا معرفته عند المستقبل هو الخطأ في هذا التنبؤ ، لذا فما نقوم بإرساله هو الفرق بين شدة الاضاءة الحقيقية والشدة التي نتوقعها عند المصدر والمستقبل . سيكون التنبؤ بشكل ما سيء في المناطق المشغولة من الصورة ، لذا يصبح الفرق المرسل عندها كبيراً .

يمكننا ترميز فروق الاضاءة بأكثر ما يمكن من الكفاءة والفعالية باستخدام طريقة هوفمان وبحيث تمثل الرموز القصيرة فروق شدة الاضاءة الصغيرة الأكثر تواتراً ، بينما تمثل الرموز الطويلة الفروق الأكبر والأقل تواتراً . يؤدي تنفيذ هذا المخطط الى توليد الأرقام الثنائية الممثلة لفروق شدة الاضاءة بسرور متباينة ، اذ ستكون تلك السرور منخفضة عند مسح المناطق المتدرجة الاضاءة من الشاشة ، وعالية في المناطق المشغولة من الشاشة . يجب ان تغذي هذه الأرقام الى منظم معلوماتي بغية ارسالها بسرعة ثابتة ، اذ يخزن هذا المنظم الأرقام الواردة اليه ثم يعيد ارسالها وفق السرور الثابتة المساوية للسرور الوسطية التي تتدفق وفقها المعلومات اليه . يجب استخدام منظم معلوماتي مماثل عند المستقبل .

يرتب استخدام هذا النظام في الترميز ، بهدف تحقيق ارسال تلفزيوني جيد ، تخفيض عدد الأرقام الثنائية اللازمة في كل ثانية بنسبة  $\frac{1}{4}$  الى  $\frac{1}{3}$  بالمقارنة مع عدد الأرقام الثنائية المستخدمة في حالة ترميز شدة الاضاءة عند كل بيكسيل .

يمكن تحقيق نجاح أكبر بتخزين شدة الاضاءة عند كل بيكسيل من الصورة السابقة واستخدامها من ثم في عملية التنبؤ عن شدة الاضاءة في



البيكسيل التالي المبغى ارساله ، وتظهر فعالية هذه الطريقة أكثر عندما نرسل صورة تجمع من الناس على خلفية ثابتة ، اذ لا تتغير شدة اضاءة كل بيكسيل من الخلفية لدى الانتقال من صورة لآخرى .

تستخدم بعض النمذج التجريبية الأعد حقيقة أن حركة شكل ما على خلفية معينة تتم بإيقاع اجمالي . وهكذا يمكن التنبؤ بشدة اضاءة كل بيكسيل في الشكل المتحرك من اضاءة بيكسيل آخر على بعد ثابت في الصورة السابقة .

اذا مثل كل بيكسيل من الصورة التلفزيونية بـ ٨ أرقام ثنائية ( في حالة صورة ممتازة ) ، فيمكن ارسال هذه الصورة باستخدام ١٠٠ مليون رقم ثنائي في كل ثانية . واذا استخدمنا التطويرات في الترميز التي اشرنا اليها للتو ينخفض هذا الرقم الى ٣.٢ مليون وقد تم تخفيضه في بعض الحالات الى ٦ مليون فقط . وتدل بعض الدراسات الى إمكان تخفيضه الى رقم ادنى بحدود ١.٥ مليون في بعض الحالات الخاصة كصورة وجه على خلفية ثابتة .

هناك طريقة اخرى للإرسال الفعال للصورة التلفزيونية هي طريقة التحويل . يتم وفق هذه الطريقة تمثيل كل بيكسيل من صورة تلفزيونية او من جزء منها كمجموع عناصر مختارة من نماذج قياسية . ويتم ارسال ساعاتها بدقات منتقاة .

نراجع ما استعرضناه حتى الآن . هناك ثلاثة مبادئ لترميز الإشارات بشكل فعال :

١ - لا نرسم الإشارة بمعدل عينة أو حرف في وقت ما ، بل نرسم ما أمكن من امتداد الإشارة .

٢ - نعتبر القيود الخاصة بمصدر الإشارة .

٣ - نأخذ بعين الاعتبار محدودية العين والأذن في تقضي الأخطاء مند إعادة تشكيل الإشارة .

يتضمن مرمز الأصوات هذه المبادئ بشكل جيد . لا يتم تفحص الشكل الآني لموجة الصوت بكل تفاصيلها . يرسل بدلاً عن ذلك توصيف للشدات المتوسطة عبر مجال معين مرسل من التواترات ، إلى جانب إشارة أخرى تبين الأحرف الصوتية ، وطبقة الصوت لها . يعد هذا الترميز فعالاً بما فيه الكفاية لأن أعضاء التصويت لا تغير أماكنها بسرعة أثناء توليد الأصوات . يولد مرمز الأصوات عند المصدر إشارة صوتية لا تشابه في تفاصيلها الإشارة الأصلية ولكنها تشبهها بشكل عام ، وذلك بسبب القصور الطبيعي لحس السمع لدينا .

يمثل مرمز الأصوات نموذجاً مثالياً لأجهزة الإرسال الفعال . يأتي بعده ربما التلفزيون الملون حيث تعرف تغيرات الألوان عبر الصورة بحدة أقل من تغير الشدات . يعتمد ذلك على قصور العين عن مشاهدة التفاصيل في الصورة الملونة .

يجب على فن الاتصالات المعاصر ، بعيد ذلك ، أن يستخدم وسائل تعتبر وفق نظرية الاتصالات غير فعالة بما فيه الكفاية ، ذلك لأنها لا ترمز امتدادات طويلة من الإشارة في وقت ما .

ويبقى الترميز الفعال هاماً للغاية ، ويتجسد ذلك بشكل خاص في حالة إرسال الإشارات ذات الحزم العريضة نسبياً ( تلفزيون أو إشارات صوتية ) عبر الدارات الباهظة التكاليف ككوابلات الهاتف عبر المحيط .

لا شك أن المستقبل سيشهد طرقاً أكثر فعالية في الترميز وستتحقق نتائج باهرة ، إلا أن علينا الحذر في المضي بعيداً أكثر مما ينبغي .

لنتخيل مثلاً أننا نرسل نصاً إنكليزياً حرفاً بحرف . إذا ارتكبنا بعض الأخطاء في إرسال عدد من الأحرف ، نستطيع رغم ذلك استرجعها من النص :

Here I have replaced a few vowels by o.

يمكننا استبدال الأحرف الصوتية بحرف x والحصول على :

Hxrx x hxvx rxplxexd thx vxwxls bx x.

إذا رمزنا النصوص اللغوية كلمة بكلمة يكون الترميز أكثر فعالية ، وإذا ارتكبنا خطأ في هذه الحالة أثناء الإرسال ، لا نكون في واقع الأمر قد حصلنا على كلمة مهجأة بشكل خاطئ وكل ما في الأمر أن كلمة قد حلت محل أخرى . يمكن أن يترتب على ذلك بعض التعقيد ، مثلا استبدال جملة مثل : هطل الثلج في الشتاء ، بجملة أخرى هي : هطل الثلج في الصيف .

طبعاً يمكن أن نكتشف الخطأ بملاحظتنا أن الكلمة غير مناسبة . ولكن لنفرض أننا استخدمنا ترميزاً مغايراً لا يمكنه إلا استرجاع التراكيب الإمبرائية وحسب ، عندها ستكون فرصتنا قليلة للغاية في اكتشاف أي خطأ في الإرسال .

تتصف النصوص اللغوية ومعظم مصادر المعلومات الأخرى بالفزارة ، إذ أنها تقدم بدائل متعددة للمستقبل . إذا وقعت بعض الأخطاء الناجمة عن استبدال أحرف بأخرى ، فلا يعني ذلك أن الرسالة قد دمرت ، إذ نستطيع استنتاج الأحرف غير الصحيحة من الأحرف التي تم إرسالها بشكل صحيح . ولعله هذا هو السبب ، أي الفزارة ، في أن كلا منا يستطيع قراءة ما كتبه الآخر بيده . عندما ترسل إشارة مستمرة وفق عينات عند لحظات زمنية معينة تتسبب الأخطاء في سمات الإشارات بعض القرعة في الصوت المرسل أو بعض البقع في الصورة المبتوثة .

لقد كان هدفنا الأول حتى الآن هو إزالة هذه الفزارة ، بحيث نتمكن من إرسال أقل عدد ممكن من المؤشرات الهامة التي يمكن بواسطتها استعادة الرسالة . ولكننا نستنتج استناداً ما قدمناه ، أن النجاح الكامل في تحقيق هذا الهدف سيعرض الرسالة المبتوثة لخطر الضياع ، إذ

أن أي خطأ في الإرسال سيرتب وصول رسالة خاطئة برمتها وليست مشوهة وحسب . أما إذا فشلنا في تحقيق هدفنا المثالي بمقدار ضئيل ، فإن خطأ الإرسال سيترك آثاراً كبيرة جداً على الرسالة المبثوثة دون تدميرها .

نعلم جميعاً أن هناك القليل من الضجيج في الإرسال الكهربائي ، ويتمثل بهسيس في الراديو وبقع ثلجية في التلفزيون ، وعلمنا أن نضيف إلى معلوماتنا أن مثل هذه الظاهرة هي من أصل الطبيعة ولا يمكن التخلص منها بشكل نهائي . هل يمكن لذلك أن يفسد خطتنا من حيث الأساس ، تلك الخطة الهادفة لترميز الرسائل التي يولدها مصدر للإشارات في عدد من الأرقام الثنائية أكبر بقليل من أنتروبي المصدر .

سنتناول هذا الموضوع في الفصل القادم .



## الفصل الثامن

### الفنّاءة ذلرر الرضجج

من الصعب أن يضع أحدنا نفسه مكان آخر ، وعلى الأخص أن يضع نفسه مكان من عاش في أزمان غابرة . ماذا يمكن أن يكون شأن شخص من العصر الفيكتوري مع الأزياء المعاصرة ، وهل كانت قوانين نيوتن في الحركة والثقالة مذهشة لمعاصريه كما كانت نظرية أينشتين مذهلة بدورها بالنسبة لمعاصري أينشتين . ما هو الشيء المحير في النسبية . أن الطلبة المعاصرين يتقبلونها دون تعليق وبشيء من الحتمية ، كما لو أن أفكارا أخرى هي الغريبة والمدهشة والتي لا يمكن تفسيرها .

إن سبب ذلك ، بشكل جزئي ، هو أن مواقفنا وليدة محيطنا وعصرنا ، ولأنه ، في حالة العلم على الأقل ، تأتي الأفكار المحدثه كاستجابة لاسئلة مستجدة أو مصلفة بشكل أكثر دقة . نتذكر أنه وفق أفلاطون ، استطاع ارمطوا استجرار برهان هندسي من أحد أتباعه ببساطة عن طريق طرح بعض الاسئلة العبقريه . لا يحتمل أن يتوصل إلى إجابة مناسبة مهما كانت ، أي من الذين لم يطرحوا على أنفسهم اسئلة معينة ، وعندما يصاغ السؤال من خلال الإجابة الكامنة في الدماغ ، يبدو الجواب في منتهى الوضوح .

لقد تنبه العاملون في الاتصالات منذ البداية إلى حقيقة أن الدارات أو الأقنية ليست كاملة . نحن نستمع في الهاتف أو الراديو إلى الإشارة المطلوبة على خلفية من الضجيج ، سواء أكان عالياً أو خافئاً ، والذي

يختلف من قرعة الكهرباء الساكنة الى الهيسيس المستمر ، أما في التلفزيون فتبدو الصورة متوضعة على خلفية من البقع الثلجية الخفيفة أو القوية . كذلك يختلف الحرف المستقبل عن الحرف المرسل في البث البرقي .

نفرض أن أحدنا قد سأل مهندساً للاتصالات عام ١٩٤٥ من ضوء الضجيج ، ولربما صاغ السؤال في الجملة التالية : ما الذي يمكن فعله انزاء الضجيج ، من المحتمل أن جواب المهندس كان سيأتي على النحو : زد من استطاعة المصدر أو اجعل المستقبل أقل ضجيجا ، وتأكد من أن المستقبل سيكون أقل حساسية لتغيرات التواترات الغير متضمنة في الإشارة .

عندها يمكن ان يكون السائل قد عاد للالاحاح : إلا يمكن أن نعمل أي شيء آخر ، ولا يتوانى مهندس عام ١٩٤٥ عن الاجابة السريعة بقوله : استخدام تعديل التواترات الذي يطال حزاما اعرض ، وبلنا تقلل من اثر الضجيج ..

لنفرض ان الجدل قد استطرد ، وان السائل طرح السؤال التالي : يمكن ان يترتب على الضجيج ، لدى بث رسالة من لوحة أزرار ، وصول بعض الاحرف الى المستقبل بشكل خاطيء ، كيفه يمكن ان نتحاشى ذلك من الممكن أن تكون اجابة مهندسنا مصافحة على النحو التالي : اعرف انني اذا استخدمت خمسة نبضات قطع او وصل لتمثيل رقم ثنائي، واصطلحت ان التركيب المكون من ثلاثة نبضات قطع ونبضتي وصل هو الذي يمثل الرقم الثنائي ، لا مكثني في بعض الحالات تحديد الخطأ مثلا عندما تحتوي الإشارة المستقبلية على عدد من نبضات الوصل اقل او اكبر من اثنين .

من الممكن أن سائلنا قد تابع الموضوع الى حد أبعد بعرضه المشكلة الآتية : نفرض ان دارات لوحة الأزرار تسبب الاخطاء ، هل هناك من طريقة لايبصال الرسالة الى هدفها . اما رد المهندس ، فكان على الأرجح : أعد البث عدة مرات ، الا أن هذا مضيعة للجهد . اصلح الدارات المعطوبة

نقترب هنا شيئاً فشيئاً من الأسئلة التي لم تطرح قبل شانون .  
الا أننا قبل التعرض لها سنتابع سيناريو حوارنا الافتراضي بأن نعطي  
للسائل دور الكلام بسؤاله : افرض انني اخبرتك بخصوص ترميزي  
الجيد لرسالتي وانني ارسلتها عبر قناة ذات ضجيج بنسبة مهملة  
تماماً من الاخطاء ، وكانت نسبة اقل من اي قيمة محددة . وافرض  
اكثر من ذلك أنني اخبرتك أن معرفتي بنوعية وشدة الضجيج في الدارة  
مكننتني من حساب عدد الأحرف الممكن إرسالها عبر القناة في كل  
ثانية وان ارسال عدد من الأحرف عبر الدارة أقل من العدد المحسوب  
سيتم افتراضياً دون خطأ ، بينما اذا زاد عدد الاحرف المرسله عن  
العدد المحسوب ، أصبح الوقوع في الخطأ محتملاً .

يستمر السيناريو باجابة مهندس عام ١٩٤٥ : الافضل ان تريني  
ما تفعل . لم افكر بهذه الطريقة من قبل ، واعتقد على كل حال ان ما تقوله  
غير محتمل عموماً ، اذ أن ازدياد الضجيج يفضي الى ازدياد الخطأ ،  
كما ان اعادة البت عدة مرات سيحسن الوضع في حالة عدم وجود كمية  
كبيرة من الاخطاء . ولكن يبقى كل هذا مكلفاً للغاية هل من الممكن أن  
ينطوي كلامك على مغزى ما ، اذا تحقق وجود ذلك المغزى فاصبح في  
حيرة من امري . يا لطريقة عرضك هذه .

ومهما ذهبنا في السيناريو ابعد من ذلك فلن نجد الا مزيداً من اخطاء  
المهندس الذي ضلته طريقة التناول السابقة . وما نود تشييته هنا ان  
المهندسين والرياضيين الذين عاصروا الفترة الانتقالية يشتركون جميعاً  
بمشاعر واحده ازاء أعمال شانون في حقل ارسال المعلومات عبر قناة ذات  
ضجيج . انها مشاعر الدهشة والاعجاب . الا انني أعرف رجلاً غير  
متخصص لم يجد في تلك الاعمال ما يدهش ، فما عساني فاعل ازاء مثل  
هذا الموقف .

ربما أن أحسن طريقة لتناول الموضوع هي تلك التي تعرض لمشكلة  
القناة ذات الضجيج كما نفهمها اليوم . ومهما كان من رفع الأسئلة  
واجابتها ومهما بدا الحوار طبيعياً ومفروضاً ، فالقضية برمتها تنتمي

لمرحلة ما بعد شانون وان كان على القارئ ان يتمجب او لا يتمجب فهذا هو شأنه وله الخيار في ذلك .

لقد قدمنا حتى الآن عرضاً للاساليب البسيطة والصعبة على حد سواء والهادفة لترميز النصوص والاعداد لتحقيق الارسال الفعال والكفؤ وراينا كيف يمكن تمثيل اشارة كهربائية عرض حزامها س بعينات أو ساعات عددها ٢ س في الثانية مأخوذة في لحظات تفصل بينها فترات زمنية بطول  $\frac{1}{2}$  ثانية. كما سبق واستنتجنا ان استخدام تعديل ترميز النبضة،

يفضي الى توظيف حوالي ٧ ارقام ثنائية لتمثيل سعة كل عينة . وهكذا فبالجوء الى تعديل ترميز النبضات أو أي منهج آخر معقد وفعال ، نستطيع بث اشارات الاصوات أو الصور عبر سلسلة من الارقام الثنائية أو نبضات القطع والوصل ، أو النبضات الكهربائية السالبة والموجبة .

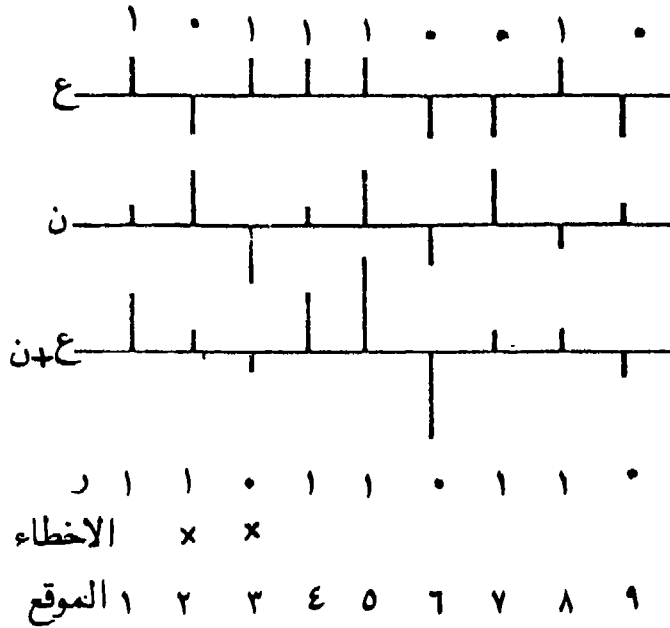
تؤكد صحة كل ما تقدم اذا استلم المستقبل نفس الاشارة التي صدرت عن المرسل ، الا ان الواقع العملي يختلف عن ذلك ، فالمستقبل قد يستلم في بعض الاحيان . اذا كانت الاشارة الصادرة ١ ، واذا كانت الاشارة الصادرة . يمكن ان ينجم ذلك عن أعطال القواطع الكهربائية في الدارات السريعة . كذلك قد يحصل الخطأ بسبب تداخل الاشارة والضجيج ، سواء اكان ضجيجا من جهاز مصنوع او من العواصف المغناطيسية .

نستطيع ان نبين من خلال حالة بسيطة كيف تحدث الاخطاء بسبب تداخل الاشارة والضجيج . لنتصور اننا نرغب بارسال عدد كبير من الارقام الثنائية . أو ١ في كل ثانية عبر سلك باستخدام اشارات كهربائية يمكننا تمثيل الاشارة الناقلة لهذه الارقام بمتتالية من العينات ع كما في الشكل ٨ - ١ ، حيث تكون كل عينة اما ١ + أو ١ - يتوفر لنا هنا سلسلة من الكمونات السالبة والموجبة الممثلة للارقام الثنائية .

١٠ ١١١ ٠٠ ١٠



نفرض الآن اننا اضعنا الى الاشارة كمون ضجيج عشوائي قد يكون موجباً وقد يكون سالباً . يمكننا ان نمثل ذلك ايضاً بعدد من عينات الضجيج ن المأخوذة بشكل متواقت مع العينات ع كما في الشكل ٨ - ١ .  
يعرض نفس الشكل الاشارة المركبة من الضجيج والاشارة الاصلية ع + ن .



الشكل ٨ - ١

اذا فرنا الاشارة الموجبة المستقبلية والمكونة من الاشارة الاصلية والضجيج على انها ١ ، بينما فرنا السالبة على انها ٠ . فان الرسالة المستقبلية الكلية ستتكون من ر رقم ثنائي حسب ما يبدو في الشكل ٨ - ١ وستنحصر اخطاء الارسال في المواقع : ٢ ، ٣ ، ٧ .

يتراوح تأثير الاخطاء هذه بين الازعاج وخطر قلب مفهوم الرسالة وتتجلى في حالة ارسال الاصوات او الصور وباستخدام طرق الترميز

المبسطة بقرعة وهسيس وبقع ثلجية ، أما اذا كان ترميز التراكب هو المتبنى فيكون تأثير الاخطاء اكثر فداحة ، الا ان علينا ان نتوقع بشكل عام ان اخطر الاخطاء يقع في حالة ارسال النصوص .

يتجسد وقوع الاخطاء عند ارسال النصوص بالطرق التقليدية ، بورود احرف غير صحيحة هنا وهناك . يتميز النص بفزارته مما يسمح لنا بكشف الخطايا بالعين المجردة الا ان هذه الاخطاء تصبح باهظة التكاليف في بعض الحالات مثل طبع نسخ الصحف بشكل متواتر في اماكن متباعدة باستخدام الاشارات الكهربائية .

تصبح الاخطاء خطرة في حالة ارسال الاعداد ، مثلا ان يتبدل العدد الدال على مبلغ من المال من ١٠٠٠ الى ٩٠٠٠ ، او ان تتغير بعض المقاطع من برنامج كومبيوتر او المعلومات المغداة اليه ، تصبح اذ ذاك كل نتائج الكومبيوتر لا معنى لها .

ذهبنا في دراستنا ابعد من ذلك عندما بينا ان زيادة الفعالية في ترميز النصوص اللغوية او غيرها بهدف تقليل الفزارة ، سيؤدي الى زيادة الحساسية للاخطاء ، وبدا سيجري تغير عميق في معنى الاشارة المستقبلية .

واذا كانت الاخطاء بهذه الاهمية بالنسبة لنا ، فكيف لنا ان نتحاشاها تستند احدي الطرق على تكرار الارسال كان نرسل كل حرف او كل رقم ثنائي ممثل مرتين ، وهكذا فالارسال السلسلة الثنائية ١.١.٠.٠.١.٠.١ نكرر العمل مرتين ونحصل على :

مرسل ١ ٠ ٠ ١ ١ ٠ ٠ ٠ ٠ ١ ١ ١ ٠ ٠ ٠ ١ ٠  
مستقبل ١ ١ ٠ ٠ ١ ١ ٠ ٠ ١ ١ ١ ٠ ٠ ٠ ١ ٠  
×  
خطأ

يؤدي هذا الأسلوب الى تخفيض سرعة ارسال حتى نصف قيمتها ،  
اذ يتوجب علينا على الدوام التوقف وارسال كل رقم مرة ثانية . الا  
اننا نستطيع ان نرى من خلال الاشارة المستقبلية الخطأ الواقع عند  
النقطة المشار اليها ، فعوضاً عن وصول اشارتين متماثلتين . . او ١١ ،  
نحصل على زوج غير متماثل : ٠١ ، ولكننا لا نستطيع تحديد الاشارة  
الصحيحة الصادرة . . او ١٠ لقد اكتشفنا الخطأ ولم نستطيع تصحيحه .

اذا لم تكن الاخطاء متواترة ، أي اذا كان احتمال وقوع خطاين  
عند ارسال ثلاثة ارقام متتالية مهملًا ، يمكننا كشفه وتصحيح الخطأ  
بارسال كل رقم ثلاث مرات ، حسب المثال التالي :

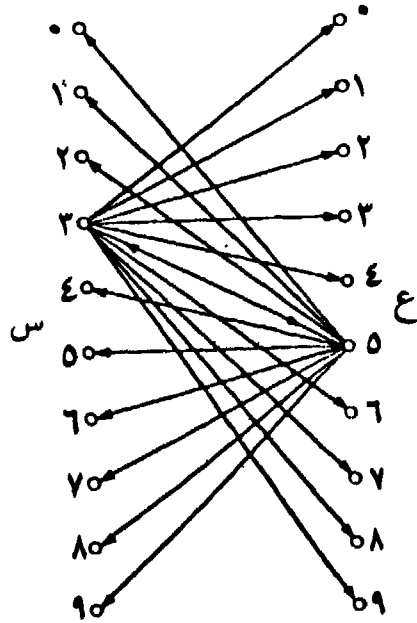
مرسل	١ ١ ١ ١ ١	. . . . .	١ ١ ١	. . . . .	١ ١ ١
مستقبل	١ ١ ١ ١ ١	. . . . .	١ . ١	. . . . .	١ ١ ١ ١ ١
			↑		
			خطأ		

لقد خفضنا سرعة ارسال حتى الآن الى الثلث ، لاننا سنتوقف عند  
كل ارسال مرتين بهدف تكرار ارسال الحرف ثلاثة مرات ، الا اننا  
نستطيع تصحيح الخطأ استنادا لحقيقة ان الارقام في الزمرة الثلاثية  
١٠١ ليست متشابهة . فاذا فرضنا ان هناك خطأ واحدا في ارسال ارقام  
هذه الزمرة ، لوجب ان تكون هذه الزمرة على الشكل ١١١ ، ممثلة ل  
١ وليست ١٠٠ ، ممثلة ل .

نجد هنا ان طريقة تكرار ارسال الارقام كقيلة بكشف وتصحيح  
الاخطاء القليلة الحدوث اثناء الارسال ، ولكن ما هي تكاليف هذه  
الطريقة ؟ اذا استخدمناها لكشف وتصحيح الاخطاء فستنخفض سرعة  
الارسال الى النصف اذا كررنا الارسال مرتين الى الثلث اذا كررناه  
ثلاثة مرات ، كما ان هذه الطريقة تصبح عديمة الجدوى اذا كانت  
الاخطاء متواترة لدرجة وقوع اكثر من خطأ واحد عند ارسال رقمين او  
ثلاثة .

من الواضح ان هذه الطريقة لن تقود اطلاقا الى فهم صحيح لامكانية تصحيح الأخطاء . ان ما يلزمنا في هذا المجال اداة رياضية عميقة وفعالة لقد استطاع شانون الحصول على هذه الاداة من خلال اكتشافه وبرهانه لنظريته الاساسية عن القناة ذات الضجيج . وسنتبع فيما يلي اسلوب معالجته للموضوع .

سنعتبر حالة جملة اتصالات متقطعة حيث يتم ارسال زمرة من الأحرف او الأرقام العشرية من . حتى ٩ ، وذلك بهدف الحصول على نموذج مجرد وعام للضجيج والأخطاء . ولتبسيط الامر نعتبر مصدر ارسال يث الأرقام العشرية فقط ، وهذا ما يوضحه الشكل ٨ - ٢ .



الشكل ٨ - ٢

نجد على اليسار دوائر ربط بكل منها دليل رقمي ، نعتبر هذه الدوائر بمثابة مفاتيح ، وعلى اليمين يتوضع نظام مشابه ، نعتبر عناصره بمثابة أضواء . وهكذا عندما نضغط زر على اليسار يبت أحد الأضواء على اليمين نوره .

إذا كان نظام إرسالنا هذا خاليا من الضجيج ، فسيؤدي ضغط المفتاح إلى إضاءة الضوء . وضغط المفتاح ١ إلى إضاءة الضوء ١ وهكذا أما في حالة نظام إرسال غير كامل حيث يسود الضجيج فإن ضغط المفتاح { قد يؤدي لإشعال الضوء . مثلا أو الضوء ١ أو لضوء ٢ أو أي ضوء آخر كما توضح الأسهم المنبعثة من المفتاح { في الشكل ٨ - ٢ . نصلح أنه في حالة نظام الاتصال ذي الضجيج ، يكون إشعال أحد الأضواء بسبب ضغط مفتاح معين هو قضية احتمالية محضة مستقلة عما جرى قبلها وأنا إذا ضغطنا المفتاح { فسيكون هناك احتمال مقداره ح ( ٦ ) بأن الضوء ٦ هو الذي سيضيء .

إذا لم يكن المرسل واثقا من الضوء الذي سينير عند ضغطه مفتاح معين ، فإن المستقبل بدوره لن يستطيع تحديد المفتاح الذي ضغط عند مشاهدته النور من ضوء معين ، وهذا ما توضحه الأسهم المنطلقة من الضوء ٦ نحو مختلف المفاتيح على اليسار . إذا كان النور صادرا من الضوء ٦ ، فهناك احتمال مقدار ح (٤) بأن يكون المفتاح { هو المفتاح الذي ضغطت وهكذا تتحقق في حالة نظام خال من الضجيج العلاقات :

$$\begin{aligned} & \text{ح (٦) = ١} \quad \text{ح (٤) = ٠٠٠٠٠١٠٠٠} \quad \text{ح (٤) = ٠٠٠٠٠٠٠٠} \quad \text{ح (٦) = ٠} \\ & \dots \text{ الخ} \end{aligned}$$

سيزيد تعقيد الشكل ٨ - ٢ لو رسمنا كل الأسهم الممكنة وكذا سيزداد عدد الاحتمالات المدرجة ، ولكنني أعتقد أن درجة وطبيعة الرتبة لدى المستقبل عند محاولة المرسل بث حرف معين قد توضحا بما فيه الكفاية ، وكذلك درجة وطبيعة الرتبة لدى المرسل عند تلقي المستقبل

لحرف معين . دعونا الآن نتناول موضوع قناة الاتصال ذات الضجيج بشكل أكثر شمولاً . لتحقيق هذا الهدف نصلح على استخدام الحرف س لتمثيل الأحرف المرسله والحرف ع لتمثيل المستقبل .

تشكل الأحرف س المجموعة المولدة عن مصدر الإرسال . إذا كان عدد هذه الأحرف هو م وكان احتمال ورود كل منها مستقلاً عما سواه ومساوياً لـ  $\frac{1}{M}$  ، تكون سرعة توليد المصدر للمعلومات أي الانتروبي الخاصة به كما تعلمنا سابقاً .

$$H(S) = \sum_{E=1}^M - \log_2 \left( \frac{1}{M} \right) \times \log_2 \left( \frac{1}{M} \right)$$

نعتبر خرج الجهاز ، والذي نصلح عليه بالحرف ع ، على أنه مصدر رسائل آخر . لا يساوي عدد الأضواء عدد المفاتيح بصورة عامة ، إلا أننا سنفترض ذلك ، وهكذا سيكون هناك م ضوء ، وبدا تساوي انتروبي الخرج :

$$H(E) = \sum_{E=1}^M - \log_2 \left( \frac{1}{M} \right) \times \log_2 \left( \frac{1}{M} \right)$$

لنلاحظ أنه بينما يعتمد ح (س) على دخل قناة الاتصال فقط ، يتوقف ح (ع) على نفس الدخل وعلى أخطاء الإرسال إضافة لذلك ، وهكذا فاحتمال إنارة الضوء { في حالة قصر الإرسال على ضغط المفتاح } فقط يختلف عن احتمال إنارة الضوء { في حال ضغط المفاتيح بشكل عشوائي } .

إذا افترضنا أن بإمكاننا مراقبة المرسل والمستقبل معاً ، لاستطعنا اكتشاف تواتر تركيب معين من س ، ع ، مثلاً كم مرة أدى إرسال { الى استقبال ٦ ، أو إذا عرفنا الخصائص الاحصائية للمصدر والمستقبل لتمكنا من حساب هذه الاحتمالات ومنها نستطيع حساب انتروبي اخرى :

$$ت (س ، ع) = \sum_{ا=س}^{\infty} \sum_{ا=ع}^{\infty} - ح (س ، ع) \times لع ح (س ، ع)$$

وهي تمثل الريبة في اقتران زوج معين س ، ع .

نذهب الآن ابعده من ذلك ؛ فنفرض اننا نعرف س ، اي اننا نعرف اي المفاتيح تم ضغطه ، ما هو احتمال اضاءة مختلف الاضواء في هذه الحالة ، كما يتوضح بالاسهم على يمين الشكل ٨ - ٢ . يقود ذلك الى الانتروبي التالية :

$$ت (ع) = \sum_{ا=س}^{\infty} - ح (س) \times لع ح (س ، ع) \times لع ح (س ، ع)$$

وهي انتروبي شرطية للريبة ، ويذكر شكلها بانتروبي الالة المتناهية الحالات ، وكما في تلك الالة ، نضرب الريبة لحالة معينة ( الحالة هنا قيمة س ) باحتمال ان تلك الالة ستحقق ثم نجمع عبر كل الحالات الممكنة.

نفرض اخيرا اننا نعرف اي الاضواء سيثبع . نستطيع تحديد احتمالات ضغط مختلف المفاتيح ، وهذا بدوره يقود الى انتروبي شرطية اخرى :

$$ت (س) = \sum_{ا=س}^{\infty} - ح (ع) \times ح (س) \times لع ح (س ، ع)$$

وهي عبارة عن المجموع لكل قيم ع لاحتمال استقبال ع مضروباً في الريبة المقابلة لاحتمال ضغط المفتاح س عند تلقي الضوء ع .

تعتمد كل حسابات الانتروبي هي على الخصائص الاحصائية للمصدر لانها تتوقف على تواتر ارسال أو تواتر استقبال ع ، كذلك على اخطا الارسال .

ان افضل تفسير لكميات الانتروبي المحسوبة اعلاه هو ذلك الذي يعتبرها ممثلة للريبة المرتبطة بتوليد الاحرف عند المصدر وتلقيها عند المستقبل ، وهكذا نشبت ما يلي :

ت ( س ) : الريبة بالنسبة ل س ، بمعنى اي الاحرف سيتم ارساله .

ت ( ع ) : الريبة المتعلقة بالحرف الذي سيتم استقباله في حالة اعتبار مصدر رسائل معين وقناة ارسال محددة .

ت ( س ، ع ) الريبة في حالة ارسال س ، واستقبال ع .  
ت ( ع ) الريبة في استقبال ع عند ارسال س ، وهي متوسط الريبة بالنسبة للمرسل فيما يتعلق بالحرف الذي سيتم استقباله .

ت ( س ، ع ) الريبة في ارسال س عند استقبال ع ، وهي متوسط الريبة بالنسبة للمستقبل فيما يتعلق بالحرف الذي ارسل .

ترتبط هذه الكميات فيما بينها ببعض العلاقات :

$$ت ( س ، ع ) = ت ( س ) + ت ( ع )$$

اي ان الريبة في حالة ارسال س واستقبال ع تساوي مجموع الريبة في س والريبة في استقبال ع عند ارسال س .

$$ت ( س ، ع ) = ت ( ع ) + ت ( س )$$

اي ان الريبة في حالة ارسال واستقبال ع تساوي مجموع الريبة في ع والريبة في ارسال س عند استقبال ع .



نلاحظ أنه إذا ساوت  $t$  (ع) للصفر فإن  $t$  (س) تساوي  
 $\frac{c}{v}$  الصفر في نفس الوقت وإذا ذلك تساوى  $t$  (س) مع  $t$  (ع) ، وهذه  
هي حالة القناة بدون ضجيج حيث تساوى انتروبي الإشارة الصادرة  
مع انتروبي الإشارة المستقبلية ، ويعرف المرسل أي الأحرف سيصل ،  
وكذا المستقبل يعرف أي الأحرف أرسل .

تبدو الريبة  $t$  (س) أي الريبة في الحرف المرسل عند استقبال  
 $\frac{c}{v}$  حرف معين ، كقياس طبيعي للمعلومات المفقودة عبر الإرسال . هذا  
هو الواقع فعلاً ، لذا أعطيت هذه الانتروبي تسمية خاصة : الالتباس في  
قناة الاتصال . إذا اعتبرنا كل من  $t$  (س) ،  $t$  (ع) كانتروبي مقدرة  
بالبيت في الثانية ، يمكننا أن نبرهن أن سرعة إرسال المعلومات عبر  
القناة هي :

$$\text{سر} = t \text{ (س)} - t \text{ (ع) (س)}$$

وهكذا تساوي هذه السرعة سرعة بث المعلومات من المصدر مطروحاً  
منها الالتباس في القناة ، أي انتروبي المصدر مطروحاً منها ريبة المستقبل  
فيما يتعلق بالحرف المرسل .

تساوي هذه السرعة أيضاً :

$$\text{سر} = t \text{ (ع)} - t \text{ (س) (ع)}$$

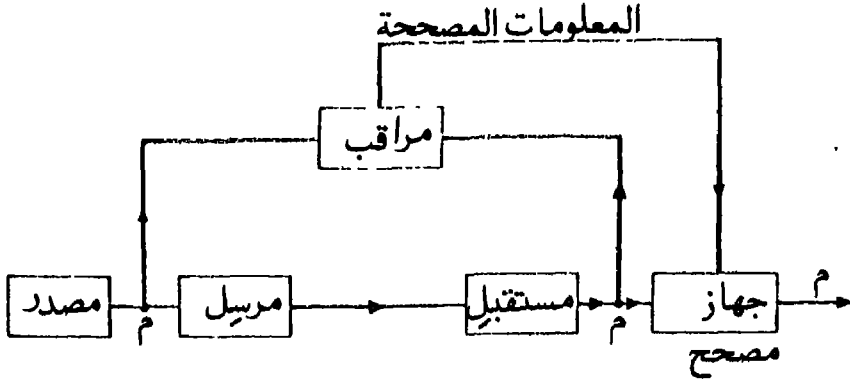
بكلمة أوضح ، حاصل طرح ريبة المرسل فيما يتعلق بالحرف الواصل  
من انتروبي المستقبل .

وأخيراً تعطى هذه السرعة بالعلاقة :

$$\text{سر} = t \text{ (س)} + t \text{ (ع)} - t \text{ (س) (ع)}$$

اي مجموع انتروبي المصدر وانتروبي المستقبل مطروحاً منه الريبة في ارسال س واستقبال ع . نلاحظ انه من اجل قناة خالية من الضجيج يكون ح ( س ، ع ) مساوياً للصفر الا في حالة س = ع وبالتالي :  
 ت ( س ، ع ) = ت ( س ) = ت ( ع ) ، وتكون سرعة ارسال المعلومات هي نفسها انتروبي المصدر ت ( س ) .

يوضح شانون معنى هذه السرعة بالشكل ٨ - ٣ . نفرض هنا مراقباً يلاحظ الاشارة المرسل والمستقبلية ويقارن بينها ثم يرسل التصحيح المطلوب للاشارة المستقبلية . يبرهن شانون ان تصحيح الاشارة يستلزم تساوي انتروبي الاشارة المصححة مع الالتباس في القناة .



الشكل ٨ - ٣

نلاحظ ان سرعة ارسال المعلومات ( س ) تعتمد على القناة وعلى المصدر . كيف نستطيع توصيف السعة الخاصة بارسال المعلومات في حالة قناة غير كاملة او ذات ضجيج . نستطيع اختيار المصدر بحيث تكون السرعة س أكبر ما يمكن لقناة ارسال معينة . تدعى هذه القيمة العظمى بسعة القناة ، وترمز لها برمز مناسب هو س .

تتضمن نظرية شانون للقناة ذات الضجيج السعة  $S$  ، وتنص على :  
نفرض مصدراً متقطعاً ذي أنتروبي  $T$  وقناة إرسال متقطع سعتها  $S$  .  
إذا كانت  $T > S$  ، نستطيع إيجاد نظام ترميز بحيث يمكن إرسال  
خرج المصدر عبر القناة بتواتر صغير جداً من الأخطاء أي بالالتباس  
صغير ، أما إذا كانت  $T < S$  فيمكن عندها ترميز المصدر بحيث يكون  
الالتباس القناة أقل  $T - S$  ، حيث  $L$  عدد صغير جداً . لا توجد  
أي طريقة للترميز يمكنها جعل الالتباس القناة أقل من  $T - S$  .

هذه هي الصيغة التي أدهشت الرياضيين والمهندسين . كلما ازدادت  
احتمالات الأخطاء في الإرسال ، أي كلما تواترت الأخطاء ، انخفضت ، وفق  
شانون ، سعة القناة بشكل مطرد . مثلاً إذا اعتبرنا نظاماً مرسلًا للأرقام  
الثنائية وكان بعضها خاطئاً ، فإن سعة القناة  $S$  ، أي عدد وحدات  
البيت من المعلومات المقابلة لكل رقم ثنائي مرسل ، سيتناقص . إلا أن  
سعة القناة تتناقص كلما تواترت الأخطاء في بث الأرقام ، وهكذا فلكي  
نبقى في حدود أقل ما يمكن من الأخطاء علينا انقاص سرعة الإرسال بحيث  
تكون مساوية لسعة القناة أو أقل من تلك السعة .

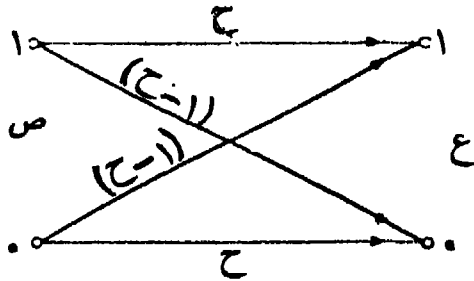
كيف نستطيع تحقيق هذه النتيجة ؟ نستذكر أن الترميز الفعال  
لمصدر معلوماتي يستلزم دمج عدد كبير من الأحرف مع بعضها وترميز  
الرسالة كمجموعة من التراكيب الطويلة . ينطبق هذا على الاستخدام  
الفعال للقناة ذات الضجيج ، إذ يجب أن نتعامل مع تراكيب طويلة من  
الأحرف المستقبلية ، بحيث يتألف كل تركيب من أكبر عدد ممكن من  
الأحرف . وما سيحدث ، هو أنه من بين كل التراكيب الممكنة ، سيقتصر  
الإرسال والاستقبال على التراكيب التي يمكن أن ترد باحتمال غير مساوٍ  
للصفر .

يبحث شانون ، بهدف برهانه نظريته المدرجة أعلاه ، عن القيمة  
الوسطية لتواتر الخطأ لكل أساليب الترميز الممكنة ، أي لكل الارتباطات  
الممكنة بين تراكيب دخل وتراكيب خرج معينة ، وذلك عندما يتم انتقاء

الرموز بشكل عشوائي ، ثم يمضي شانون ليثبت أنه عندما تكون سعة القناة أكبر من انتروبي المصدر فإن وسطي سرعة الخطأ مقدراً من أجل كل أساليب الترميز هذه يقترب من الصفر كلما ازداد طول التركيب . إذا استطعنا الحصول على هذه النتيجة الجيدة بعملية توسيط على كل طرق الترميز منتقاة بشكل عشوائي ، فلا بد أن واحدة من طرق الترميز هذه تفضي إلى هذه النتيجة الجيدة . لقد وصف أحد نظريي المعلومات طريقة البرهان هذه بكونها في منتهى الغرابة ، ولعلها كذلك لأنها لن تخطر على بال رياضي غير موهوب ، وربما أن الموضوع برمته ما كان ليخطر على بال رياضي غير موهوب أيضاً .

إن المعالجة السابقة لها صفة العمومية ، لذا فهي تنطبق على كل المسائل إلا أنني أعتقد أن العودة إلى مثال القناة الثنائية ذات الأخطاء سيلقي مزيداً من الأضواء على الموضوع ، وقد سبق أن بحثنا هذه القناة في الفصل الحالي وأوضحها الشكل ٨ - ١ . لنر ما يمكن أن نقوله نظرية شانون عن هذا المثال البسيط والشائع .

نفرض أن احتمال إرسال الـ ١ عبر القناة واستقباله ١ هو  $p$  ، وهو نفس احتمال إرسال الـ ١ عبر القناة واستقباله ٠ ، وهكذا يكون احتمال استقبال الـ ١ بدلاً من الـ ٠ المرسل واستقبال الـ ٠ بدلاً من الـ ١ المرسل هو :  $(1-p)$  . نفرض أكثر من ذلك أن كل هذه الاحتمالات لا تتوقف على الماضي ولا تتغير مع الوقت . يعطي الشكل ٨ - ١ التمثيل المجرد لهذه القناة كقناة ثنائية متناظرة (بنفس أسلوب الشكل ٨ - ٢) ، وقد غيرنا رمز الحرف المرسل إلى ص .



الشكل ٨ - ١

تحقق السرعة العظمى لارسال المعلومات عبر هذه القناة ، اي نصل الى سعتها ، اذا توفر مصدر ارسال يولد الرمز 1 بنفس احتمال توليد الرمز 0 ، وذلك بسبب تناظر هذه القناة . وهكذا في حالة ص 1 وايضاً في حالة ع بسبب التناظر ) :  

$$C(1) = C(0) = \frac{1}{2}$$
 ووفق ما تقدم :

$$T(ص) = T(ع) = \frac{1}{2} \left( \frac{1}{2} \text{ لع } 1 + \frac{1}{2} \text{ لع } 0 \right)$$

ماذا عن الاحتمالات الشرطية والالتباس في القناة ؟ سنتسهم في الانتروبي الشرطية اربعة حدود . المصادر والمساهمات هي :

احتمال استقبال ال 1 هو  $\frac{1}{2}$  . عندما يتم تلقي ال 1 ، يكون احتمال ان ال 1 هو المرسل مساوياً لـ ح ، واحتمال ان ال 0 هو المرسل مساوياً لـ (1 - ح) . ان مساهمة هذه الاحداث في الالتباس هي :

$$\frac{1}{2} [ -\text{ح لع } 1 - (1 - \text{ح}) \text{ لع } 0 ]$$

اذا اعدنا هذه المناقشة من اجل احتمال استقبال ال 0 ، نحصل على مساهمة في الالتباس مساوية للمساهمة الاخيرة .

وهكذا فمن اجل القناة الثنائية التناظرة ، يساوي الالتباس مجموع هذه الحدود :  

$$T(ص) = -\text{ح لع } 1 - (1 - \text{ح}) \text{ لع } 0$$
 وتكون السعة :  

$$S = 1 + \text{ح لع } 1 + (1 - \text{ح}) \text{ لع } 0$$
 .

لنلاحظ ان هذه السعة تساوي الواحد مطروحاً منه التابع الموقع في الشكل 5 - 1 . اذا كان  $\frac{1}{2} = \text{ح}$  ، كانت  $S = 1$  ، وهذا طبيعي لاننا اذا استقبلنا 1 في هذه الحالة ، يتساوى احتمال ان يكون الرقم المرسل 1 مع احتمال ان يكون الرقم المرسل 0 ، وهكذا لا تساهم الرسالة المستقبلية في حل الريبة المتعلقة بالرقم المرسل . كما يبدو من العلاقة

الآخيرة أن قيمة السعة هي نفسها من أجل  $C = 0$  ،  $C = 1$  . إذ أن الاستقبال الدائم لـ  $0$  في حالة إرسال الـ  $1$  ، والاستقبال الدائم لـ  $1$  في حالة إرسال الـ  $0$  . سيجعل وثوقيتنا من المرسل في هذه الحالة مطابقة لوثوقيتنا به عندما نستقبل وبشكل مستمر الـ  $1$  لدى إرسال الـ  $1$  والـ  $0$  لدى إرسال الـ  $0$  .

إذا كانت القيمة الوسطية للخطأ مساوية لرقم واحد من أصل كل عشرة ، انخفضت سعة القناة إلى  $53\%$  من قيمتها في حالة الإرسال العاري عن الخطأ ، أما إذا كانت القيمة الوسطية  $1\%$  ، انخفضت السعة إلى  $92\%$  .

يعترف الكاتب عند هذه المرحلة أن بساطة النتيجة التي حصلنا عليها في حالة القناة الثنائية المتناظرة لها دور مضلل بالفعل ، فقد كانت مضللة بالنسبة للكاتب على الأقل . فإذا اعتبرنا قناة ثنائية غير متناظرة حيث احتمال استقبال الـ  $1$  في حالة إرساله هو  $C$  بينما احتمال استقبال الـ  $0$  في حالة إرساله هو احتمال مغاير  $P$  ، وحاولنا حساب السرعة المثلى عبر القناة ، أي سعة القناة ، لوقفنا في ورطة فعلاً . أما الأفضلية الأكثر تعقيداً فتطرح مسائل قد تكون مستحيلة الحل .

هذا هو السبب في الاهتمام الكبير الذي أولي للأفضلية الثنائية المتناظرة ، إضافة لأهميتها العملية . ماهو نوع الترميز الذي علينا تبينه كي نحقق إرسالاً عديم الأخطاء عبر هذه القناة . ذكر شانون في بحثه الأول الأمثلة التي طرحها ر. و. هامينغ . نشر مارسيل ج. إي. جولاي عام ١٩٤٩ طرق الترميز المصححة للأخطاء ، بينما نشر هامينغ بحثه عام ١٩٥٠ . يجب أن نذكر أن هذه الأمثلة قد صممت بعيد عمل شانون . ويمكن أن تكون قد خطرت لأصحابها قبل ذلك ، إلا أن بحث شانون في الإرسال العاري عن الأخطاء ، شجع العلماء على طرح التساؤل التالي : كيف لنا أن نحقق ذلك .

رأينا ان تحقيق التصحيح الفعال للاخطاء يتم اذا اعتبر الرمز سلاسل اطول من ارقام الرسالة . نفرض على سبيل المثال اننا نرزم ارقام رسالتنا في تراكيب مكونة من ١٦ رقم ونضع بعد كل تركيب ارقام ضابطة تمكن من اكتشاف خطأ وحيد سواء اكان في ارقام الرسالة او في الارقام الضابطة . نعتبر كمثال خاص الرسالة المكونة من سلسلة الارقام : ١١٠٠٠١٠١٠٠١١٠٠٠ . لايجاد الارقام الضابطة المناسبة نكتب هذه السلسلة في الجدول الموضح في الشكل ٨ - ٥ .

	٠	٠	١	١
١	١	١	٠	١
٠	٠	٠	١	١
٠	٠	١	٠	١
١	١	٠	٠	٠

الشكل ٨ - ٥

نربط بكل سطر او عمود من الجدول دائرة ، ثم نضع في داخل الدائرة . او ١ بحيث يصبح عدد مرات ورود ال ١ في السطر المعتبر او العمود زوجياً . نطلق على هذه الارقام اسم الارقام الضابطة . اذا عددنا عدد مرات ورود ال ١ في كل سطر وكل عمود من مثالنا هذا بعد اضافة الارقام الضابطة ، نحصل على النتائج التالية :

الاعمدة معتبرة من اليمين الى اليسار : ٤ ، ٢ ، ٢ ، ٢  
الاسطر معتبرة من الاسفل الى الاعلى : ٢ ، ٢ ، ٢ ، ٤

ماذا يحدث لو ارسل احد الارقام خطأ من اصل الرسالة المكونة من ١٦ رقم . سيصبح عدد مرات ورود ال ١ فردياً في احد الاسطر وأحد الاعمدة ، وهذا يدفعنا لتبديل الرقم في الموقع حيث يتقاطع السطر والعمود المعنيين .

وماذا يحدث لو ان خطأ وقع في أحد الارقام الضابطة . سيصبح عدد مرات ورود ال ١ فردياً في أحد الاعمدة . لقد اكتشفنا خطأ في هذه الحالة، الا انه لم يكن بين ارقام الرسالة .

ان مجموع الارقام المرسله لرسالة مكونة من ١٦ رقم هو  $١٦ + ٨ = ٢٤$  رقم ، وهكذا زاد عدد الارقام المرسله بنسبة  $\frac{٢٤}{١٦} = ١.٥$  لو بدأنا برسالة مكونة من ٤٠٠ رقم لاحتجنا الى ٤٠ رقم ضابط ولكانت نسبة الزيادة في هذه الحالة :  $\frac{٤٤٠}{٤٠٠} = ١.١$  . ولكن بإمكاننا تصحيح خطأ من اصل ٤٤٠ رقم بدلاً من تصحيح خطأ من اصل ٢٤ رقم .

نستطيع تصميم أساليب ترميز أخرى بهدف تصحيح عدد أكبر من الأخطاء في تركيب من الأحرف المرسله . طبعاً اذا اردنا تصحيح عدد أكبر من الأخطاء لاحتجنا بالمقابل لعدد أكبر من الارقام الضابطة . نعتبر ترميزاً آخر ، مهما كانت طريقة تصميمه ، يفضي الى تراكيب عددها  $٢^m$  يتكون كل منها من م رقم ثنائي ، وهي تمثل كل التراكيب الممكنة في هذه الحالة والتي نرغب أيضاً بارسالها . سنحتاج في واقع الامر الى عدد أكبر من الارقام الثنائية في كل تركيب لتغطية الحاجة من الارقام الضابطة .

عندما نستقبل تراكيباً معيناً من الأرقام ، يجب ان يكون بمقدورنا ان نستنتج منه أي التراكيب هو الذي ارسل فعلاً ، على الرغم من وقوع بعض الأخطاء فيه وبالطبع نخطأ ( استبدال عدد من حالات ورود ال ١ )



ب . ، والمكس) . يقول الرياضي أن ذلك ممكن إذا كان البعد بين تركيبين متتالين يحتوي على الأقل على عدد من الأرقام الثنائية مساوياً لـ ( ٢ ن + ١ ) .

لقد استخدم هنا مصطلح البعد بشكل غريب فعلاً ، بهدف تحقيق الغايات التي يسعى الرياضي إليها . نعني بالبعد هنا عدد الأرقام الثنائية في التركيب الأول التي يجب استبدالها كي نحصل على التركيب الثاني . مثلاً البعد بين ٠٠١٠ و ١٠١١١١ هو ٣ ذلك لأننا نحصل على أي من التركيبين باستبدال ٣ أرقام ثنائية في التركيب الآخر .

عندما نرتكب عدداً من الأخطاء في الإرسال مقدارها ن ، يكون البعد بين التركيب الذي نستقبله وذاك الذي أرسل مساوياً لـ ن ، وقد يكون التركيب المستقبل أقرب بـ ن رقم من تركيب آخر . إذا أردنا أن نتأكد من كون التركيب المستقبل أقرب على الدوام من التركيب المرسل منه إلى أي تركيب آخر ، لوجب أن يكون البعد الأصغري بين أي تركيبين من نظام الترميز ( ٢ ن + ١ ) .

تطرح إذن مسألة الترميز وفق تراكيب على النحو التالي : كيف يمكن أن نجد مجموعة من التراكيب عددها ٢<sup>n</sup> تركيب ، يحتوي كل منها على نفس العدد من الأرقام الثنائية ، وهو عدد يجب أن يكون أكبر من ن ، بحيث يكون البعد الأصغري بين كل تركيبين مساوياً لـ ( ٢ ن + ١ ) . يجب أن يتحقق إضافة لذلك كون التراكيب ذات طول أصغري .

برهنت طريقنا هامينغ وجوالي أنهمما فعالتان ، كما أبدعت طرق ترميز فعالة أخرى .

نشير هنا إلى مشكلة أخرى في ترميز التراكيب ، هي وجوب كون الطريقة المعتمدة عملية الطبع خاصة فيما يتعلق بحل الرموز . ان مجرد إدراج الرموز المتنبأة لا يكفي ، فقد تكون اللاتحة طويلة جداً . إن استخدام ٢٠ رقم ثنائي للترميز ( م = ٢٠ ) سينجم عنه جدول يحتوي

بحدود مليون تركيب مختلف من الرموز. يعني هذا ان اكتشاف التركيب الاقرب للتركيب المستقبل سيستغرق وقتاً طويلاً .

تزدنا النظرية الجبرية للترميز بوسائل ناجعة للترميز وحل الرموز وتصحيح العديد من الأخطاء . كان سليببان هو السابق في هذا المجال ، ويمكننا ادراج عدد من أسماء المساهمين . وافق الطرائق التي ابتدعوها : رموز ويد - سولومون ، وايضاً رموز بوز - شودهوري . اما الوين برليكامب فقد قدم أساليب رياضية جيدة لحساب التركيب الاقرب للتركيب المستقبل .

تقدم طريقة الترميز الالتفافية واسطة اخرى لتصحيح الأخطاء ، نعتبر وفق هذه الطريقة الجزء الاخير من التركيب الثنائي الذي سيرسل والمكون من م رقم ثنائي ونحفظه في خزان معلومات إضافي . كلما تمت تغذية رقم ثنائي جديد ، يرسل المرمز ٢ أو ٣ أو ٤ أرقام ثنائية ، وهذه الأرقام المرسله تنتج عن جمع الأرقام الثنائية في خزان المعلومات الاضافي ولكن بدون حمل من خانة لأخرى .

تعود هذه الطريقة اصلاً الى الياس ، إلا أن البحث الاول الذي نشر حول موضوع الترميز وحل الرموز أتى عام ١٩٥٨ من خلال تسجيل براءة اختراع لـ د. و. هاجيلبارجر . أما الاستخدام الاول للطريقة فقد بدأ عام ١٩٦٧ على يد اندريه . ج. فيتربي الذي اخترع طريقة مثلى وبسيطة لحل الرموز دعيت باسم حل الرموز بأعظم احتمال ممكن .

تستخدم هذه الطريقة اليوم في الاقنية ذات الضجيج الهامة كإرسال الصور من مركبة فويجير عن المشتري وأتباعه . إن أهمية الطريقة تتجسد باستخدامها شدة وإشارة النبضة المستقبلية .

إذا استقبلنا نبضة موجبة صغيرة فكانما استقبلنا نبضة سالبة مع ضجيج ولا يعقل أن تكون نبضة موجبة مع ضجيج . أما إذا استقبلنا نبضة موجبة كبيرة فالأرجح أنها نبضة موجبة مع ضجيج وليست نبضة سالبة مع ضجيج . تستخدم الطريقة المشار اليها هذه الملاحظات .

يستخدم الترميز في تراكيب بهدف حماية المعلومات ذات الأهمية المخزنة في الكمبيوتر . ويستخدم أيضاً في إرسال المعلومات عبر الأقنية ذات الضجيج المخفض .

تعرض معظم الدارات المستخدمة لنقل المعلومات الى اندفاعات طويلة من الضجيج . عندما يحدث ذلك ، تكون الطريقة المثلى في تصحيح الخطأ هي تقسيم الرسالة الى تراكيب من الأرقام واستخدام طريقة بسيطة لاكتشاف الخطأ . اذا اكتشف الخطأ في التركيب المستقبل ، يصبح عندها من المفضل إعادة إرسال التركيب .

يجد الرياضيون في طريقة الترميز بالتراكيب متعة وتحدياً في وقت واحد. لذا أصبحت نظرية المعلومات وفق بعضهم نظرية جبرية للترميز. ان نظرية الترميز غاية في الأهمية لنظرية المعلومات . لقد كانت نظرية المعلومات في بدايتها ، أي عند طرح عمل شانون ، أكثر شمولاً . يجب ان نعتبر ترميز المصدر وكذلك ترميز القناة في إطار موضوع الترميز .

بحثنا في الفصل السابع طرق التخلص من الغزارة بحيث يمكن بث الرسالة بعدد أقل من الأرقام . اما في هذا الفصل فقد رأينا كيفية إضافة سمة الغزارة الى رسالة تفتقر اليها بهدف تحقيق ارسال افتراضي خالٍ من الأخطاء عبر قناة ذات ضجيج . لقد أذهلت الرياضيين والمهندسين فكرة ان مثل هذا التحقيق ممكن ، اما شانون فقد برهن الفكرة وأثبت أنها قليلة التحقيق فعلاً .

سيكون المستقبل في ريبة ، قبل استلامه الرسالة المبعثة عبر قناة خالية من الأخطاء ، عن الرسالة المعينة من مجموعة الرسائل الممكنة التي سيقوم المصدر بإرسالها فعلاً . ان قيمة هذه الريبة هي سرعة اصدار المعلومات من المصدر أو الانتروبي الخاصة به مقاسة بالبيت لكل رمز ولكل نانية . ستحل ريبة المستقبل هذه تماماً إذا تلقى نسخة مطابقة للرسالة التي بثت .

يمكن بث الرسالة بنبضات كهربائية سالبة وموجبة . إذا اضيف الى الرسالة ضجيج مؤلف من نبضات عشوائية سالبة وموجبة ، فيمكن أن تنقلب النبضات الموجبة سالبة والسالبة موجبة . إذا استخدمت مثل هذه القناة للبث فعلاً ، فسيكون هنا ريبية ما فيما يتعلق بالإشارة التي سيتلقاها المستقبل عند ارسال المصدر إشارة معينة .

عندما يتلقى المستقبل رسالة معينة عبر قناة ذات ضجيج ، فسيكون بالطبع على علم اكيد بما وصله، إلا أنه لن يستطيع التأكد بشكل كامل عن الرسالة التي صدرت فعلاً من الجانب الآخر ، أي المرسل . وهكذا فلن تحل الريبية عنده حتى لدى وصول الرسالة اليه . تعتمد الريبية المتبقية على احتمال أن تكون الإشارة المستقبلية مخالفة للإشارة الصادرة.

إن ريبية المستقبل حول الرسالة الفعلية ، هي من وجهة نظر المرسل مجموع انتروبي أو ريبية مصدر الرسائل وريبية المستقبل حول الرسالة الصادرة عند علمه الأكيد بالرسالة المستقبلية . يستخدم شانون كمييار لهذه الريبية الأخيرة ما يسميه الالتباس في القناة ، ويعرف سرعة ارسال المعلومات كحاصل طرح هذا الالتباس من انتروبي الرسالة .

تعتمد سرعة إرسال المعلومات على كمية الضجيج أو الريبية في القناة ، وعلى طبيعة المصدر المرسل . نفترض أننا اخترنا مصدر للإرسال يؤمن لنا قيمة عظمى بسرعة الإرسال ، نصلح في هذه الحالة على تسمية القيمة العظمى المحققة بسعة القناة ذات الضجيج ونقيسها بالبيت لكل رمز أو البيت لكل ثانية .

إن مفهوم سعة القناة حتى الآن قد انحصر في كونه كمية رياضية معرفة يمكن حسابها إذا عرفنا احتمالات الأنواع المختلفة للأخطاء والممكنة في بث الرسائل . إلا أن هذا المفهوم ، أي مفهوم سعة القناة ، هو مفهوم هام للغاية ، لأن شانون يبرهن، من خلال نظريته الأساسية عن الإقنية ذات الضجيج، أنه إذا كانت انتروبي المصدر أقل من سعة القناة، فيمكن ترميز الرسائل التي يولدها المصدر بحيث يمكن بثها عبر القناة ذات الضجيج بخطأ صغير لا يتجاوز حداً معلوماً بشكل مسبق .

ان تحقيق بث الرسائل بدون اخطاء عبر اقنية ذات ضجيج ، يتطلب جميع سلاسل كبيرة من الرموز ومزجها في رموز أكبر . هذا هو بالضبط ترميز التراكيب الذي واجهناه سابقاً ، إلا أننا نرجع اليه لهدف آخر . فهنا لا نستخدمه للتخلص من غزارة الرسائل التي يسببها المصدر ، بل على العكس للزيادة في الغزارة بحيث تتمكن من بث الرسائل عبر الاقنية ذات الضجيج وبدون خطأ . ان جوهر مشكلة الاتصالات الفعالة والخالية من الأخطاء هو في واقع الأمر ، كيفية تخليص الرسائل من الغزارة غير الفعالة الموجودة فيها وإضافة عوضاً عنها غزارة من نوع ملائم تمكن من اكتشاف وتصحيح أخطاء الإرسال .

ان الأرقام المضافة لهذه الغاية ستبطل من سرعة الإرسال . لقد رأينا ان استخدام قناة ثنائية متناظرة يصل الى المستقبل عبرها رقم واحد غير صحيح من اصل ١٠٠ رقم مرسل ، يقيد نسبة بث الرسائل عبرها بقيمة ٩٢٪ . يعني ذلك وسطياً ، أن اعتبارنا لرسالة مؤلفة من ٩٢ رقم وخالية من الغزارة ، يفرض علينا أن نضمها ٨ أرقام إضافية ضابطة جعلين بذلك مجمل وفق الأرقام غزيراً .

يلعب عمل شانون بالنسبة اليها دور المرشد ، إلا أن الصعوبات الرياضية التي تواجهنا عند التعامل مع الاقنية المعقدة هي صعوبات جمة للغاية ، وحتى في حالة القناة الثنائية البسيطة المتناظرة والتي تعتمد القطع والواصل ، فإن مشكلة البحث عن الترميز الفعال هي مشكلة كبيرة جداً ، هذا على الرغم من أن الرياضيين قد ابدعوا عدداً كبيراً من طرق الترميز الممتازة ، ولكن يا للأسف تبقى هذه الطرق بدورها صعبة التطبيق العملي .

هل يعني ذلك أننا نقدم صورة مشجعة ؟ اكم نحن اليوم أكثر حكمة بالمقارنة مع الفترة السابقة لنظرية المعلومات ، اذ اننا نعرف ما هي المشكلة ، ونعرف من حيث المبدأ ما الذي يجب علينا عمله ، وقد ادهشت النتائج المهندسين والرياضيين . وأكثر من ذلك فبحوزتنا طرائق فعالة للترميز ومصححة للأخطاء في نفس الوقت يمكن تطبيقها في مجالات متعددة أهمها بث صورة الكواكب الى الأرض من مركبات الفضاء البعيدة .



## الفصل التاسع

### حدة أبعاد

عثرت منذ سنين بعيدة ( حوالي ثلاثين سنة ) في مكتبة سانت بول العامة على كتاب اطلعني على غوامض البعد الرابع . كان عنوان الكتاب الأرض المسطحة لمؤلفه آبوت ، وقد تناول بالوصف عالماً ذي بعدين عديم السماكة . يمكن رسم هذا العالم وكل كائناته بكل تفاصيلها على صفحة من الورق .

لا ازال أتذكر بعجب حتى الآن خصائص المجتمع في الأرض المسطحة، فالكائنات هناك مضلعة ، وعدد الأضلاع يشير الى الوضع الاجتماعي . تمنح أكثر الكائنات رفعة من بين الكائنات المتعددة الأضلاع مرتبة الدائرة . أما أقل الكائنات أهمية فهي المثلثات المتساوية الساقين ، أما المتساوية الأضلاع فهي أرفع بدرجة لأن الانتظام مطلوب ومحترم . وكانت ، في الواقع ، الأطفال غير المنتظمة تكسر ويعاد تشكيلها بانتظام ، وكانت هذه العملية في كثير من الأحيان مهلكة . أما الإناث في ذلك المجتمع فكانوا شديدي الحافة وأشبه بكائنات إيرية ، وقد انتزعن الإعجاب بمشيتهم المتمايلة . أما المربع فيتلاءم مع كل ما نبغي من ربط الأرض المسطحة به .

وللأرض المسطحة أخلاقياتها الرياضية أيضا . يندهش بطل الرواية عندما تظهر في عالمه فجأة دائرة متغيرة المساحة ، فالدائرة هذه هي تقاطع كائن ثلاثي الأبعاد وهو الكرة مع الأرض المسطحة . تشرح الكرة اسرار

عالم الأبعاد الثلاثة للمربع الذي يبدأ بدوره القاء المواظ عن المذهب الغريب . يترك الكتاب قارئه وقد سيطر عليه شعور بإمكانية أن يواجه هو نفسه في أحد الأيام كائناً متموجاً متخفياً ، هو في واقع الأمر تقاطع كائن رباعي الأبعاد مع عالمنا الثلاثي الأبعاد .

تشكل المكعبات الرباعية الأبعاد وما يماثلها من كرات وأشكال هندسية أخرى مادة تقليدية لأبحاث الرياضيين وكتابات مؤلفي الخيال العلمي . لتتخيل عالماً رباعي الأبعاد يشبه عالمنا الثلاثي الأبعاد ويضم بين ثناياه عوالم كثيرة ثلاثية ، قريبة من بعضها كما صفحات المخطوطة ، إلا أنها منفصلة ومختلفة بتشكيلاتها عن بعضها . ونبعد في خيالنا أكثر بتصورنا إمكانية الانتقال من أحد هذه العوالم إلى عالم آخر عبر العالم الرباعي الأبعاد المحيط ، فنصل مثلاً إلى أحشاء مريض لاستئصال زائده الدودية .

لقد سمع الكثيرون منا أن أينشتاين قد استخدم الزمن كبعد رابع ، كما سمع البعض عن فراغات الأطوار المتعددة الأبعاد في الفيزياء حيث تعتبر المركبات الثلاثة للموقع والمركبات الثلاثة للسرعة جميعها بمثابة إحداثيات في عالم سداسي الأبعاد .

تختلف هذه المفاهيم ، على كل حال ، عن الفكرة الكلاسيكية للبعد الرابع والذي يشبه تماماً الأبعاد المألوفة للمكان التي نعيشها ونعرفها جيداً وهي أبعاد فوق وتحت ، يمين ويسار ، أمام وخلف . ترجع القضية إلى رياضي القرن التاسع عشر الذين نجحوا بتعميم الهندسة بحيث تتضمن عدة أبعاد بل ولا نهاية من الأبعاد .

يقف الرياضي من هذه الأبعاد على أنها مجرد تشكيلات عقلية . يبدأ بخط يدعو اتجاه س أو محور السينات ، كما يوضح الشكل ٩ - ١ . تقع نقطة ما - ب - على يمين مبدأ الإحداثيات م على محور السينات . يحدد الإحداثي س<sub>ب</sub> في الحقيقة موقع النقطة ب .

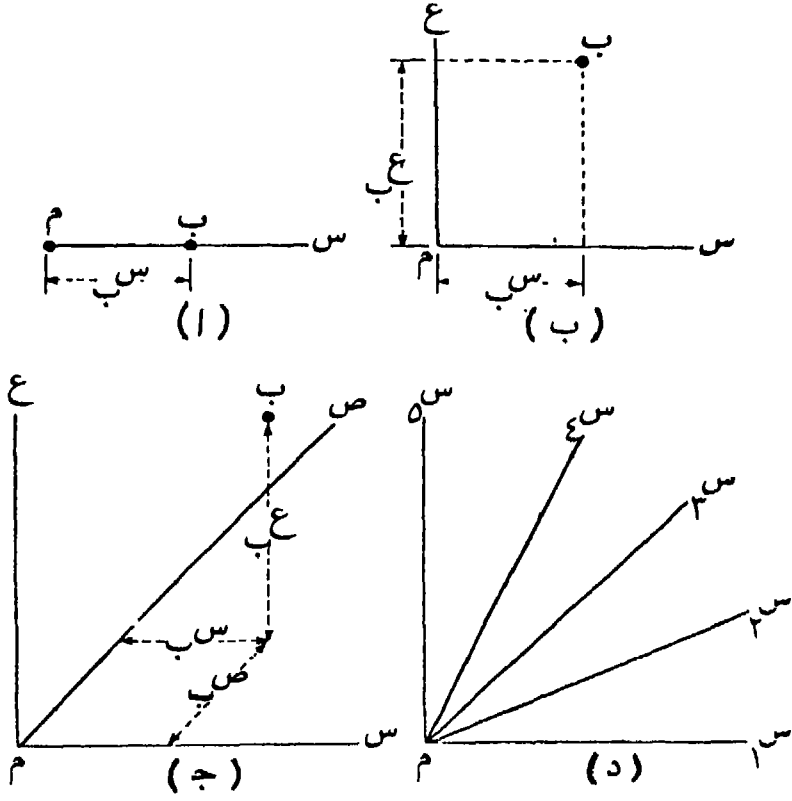


يضيف الرياضي بعد ذلك خطاً آخر عمودياً على محور السينات هو محور العينات م ع ويستطيع تحديد موقع النقطة ب في عالم البعدين أو المستوي حيث يقع هذان المحوران باستخدام عددين أو إحداثيين : البعد عن النقطة م باتجاه المحور م ع ، أي الارتفاع ع ب ، والبعد من النقطة م باتجاه المحور م س ، أي البعد الأفقي للنقطة ب .

يوضح الشكل ٩ - ١ أيضاً حالة ثلاثة محاور من المفروض أن تكون متعامدة مع بعضها مثنى مثنى ، كما في حالة أحرف المكعب . تمثل هذه المحاور الفراغ الثلاثي الأبعاد الذي نعيش ضمنه ، ويتحدد موقع نقطة ب بإحداثياتها الثلاثة س ب ، ص ب ، ع ب .

طبعاً المحاور الثلاثة كما هي واردة في الشكل غير متعامدة مع بعضها . فما نملكه هنا هو اسقاط منظوري من عالم الأبعاد الثلاثي الى عالم البعدين لمحاور ثلاثة هي في واقعها ضمن العالم الثلاثي الأبعاد متعامدة . يقدم لنا القسم الأخير من الشكل ٩ - ١ مسقطاً على عالم البعدين لمحاور الإحداثيات في العالم الخماسي الأبعاد . وقد غيرنا هنا المصطلحات قليلاً ، إذ أن ارتفاعنا في العوالم المتعددة الأبعاد سيستنفذ الأحرف الأبجدية بسرعة ، وهكذا عوضاً عن الإشارة الى الإحداثيات بالأحرف س ، ع ، ص ، أشرنا إليها بالرموز : س ١ ، س ٢ ، س ٣ ، س ٤ ، س ٥ ، تملأ كما يفعل الرياضيون .

مرة أخرى المحاور الخمسة ليست متعامدة في الشكل كما هي الحال في حالة المحاور الثلاثة ، كما أننا لا نستطيع رسم خمسة محاور متعامدة مثنى مثنى في فراغنا الثلاثي الأبعاد ، إلا أن الرياضي يستطيع التعامل مع مثل هذه المحاور المتعامدة بشكل عقلي ومنطقي . ويستطيع كذلك جرد الصفات المختلفة للأشكال الهندسية في الفراغ الخماسي الأبعاد حيث تحدد النقطة بإحداثياتها الخمسة :



الشكل ٩ - ١

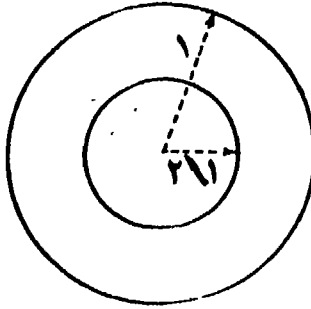
س<sup>١</sup>ب ، س<sup>٢</sup>ب ، س<sup>٣</sup>ب ، س<sup>٤</sup>ب ، س<sup>٥</sup>ب . وإكمال المشابهة مع الفراغ العادي ( الفراغ الإقليدي ) يقول الرياضي أن مربع بعد النقطة ب عن مبدأ الاحداثيات م يُعطي بالعلاقة :

$$مب^2 = د^2 = س١^2 + س٢^2 + س٣^2 + س٤^2 + س٥^2$$

يعرف الرياضيون حجم المكعب في الفراغ المتعدد الأبعاد على أنه جناء أضلاعه . وهكذا ففي الفراغ ذي البعدين ، المكعب المعني هو المربع ،

وحجمه في هذه الحالة هو مساحة المربع وتساوي ل٢ ، حيث ل هو ضلع المربع ، يصبح هذا الرقم ل٢ في الفراغ الثلاثي الأبعاد ، حيث ل هو ضلع المكعب المألوف . وفي حالة الفراغ الخماسي الأبعاد يعطي حجم المكعب ذي الضلع ل بالقيمة له ، وفي الفراغ ذي ٩٩ بعد يكون حجم المكعب بالمقابل : ل٩٩ .

تتسم خصائص بعض الأشكال في الفراغات المتعددة الأبعاد بكونها سهلة إذا أردنا فهمها ، ومدهشة لذا أردنا اعتبارها . نعتبر على سبيل المثال الحلقة المبينة في الشكل ٩ - ٢ والمؤلفة من دائرتين متمركزتين نصف قطرهما :  $\frac{1}{2}$  ، ١ .



الشكل ٩ - ٢

ان مساحة الدائرة ( الحجم في عالم البعدين ) هي  $\pi \times ٢$  ، حيث ر هو نصف قطرها ، وبذلك تكون مساحة الدائرة الكبيرة  $\pi$  ومساحة الصغيرة  $\frac{\pi}{4}$  ، وهكذا يقع ربع المساحة الكلية داخل الدائرة الصغيرة .

نفرض ان الشكل ٩ - ٢ يمثل كرات ، يساوي حجم الكرة  $\frac{4}{3}$

III ٢ وهكذا يقع  $\frac{1}{4}$  الحجم الكلي للكرة داخل الكرة الصغيرة التي نصف قطرها  $\frac{1}{2}$  . نعم ما تقدم بقولنا ، إن حجم الكرة في الفراغ ذي البعدن يتناسب مع  $r^3$  ، لذلك فإذا اعتبرنا كرة في هذا الفراغ نصف قطرها ١ ، فإن الجزء من حجمها الواقع داخل كرة متمركزة معها ونصف قطرها  $\frac{1}{4}$  ، هذا الجزء من الحجم يساوي  $\frac{1}{64}$  ، وهكذا إذا كنا في عالم سبلي الأبعاد أي إذا كانت  $n = 7$  ، فإن هذا الجزء يساوي  $\frac{1}{128}$  .

نستطيع أن نعمم باتجاه آخر حيث نعتبر جزء الكرة ذات قطر  $r$  المحتوى في كرة متمركزة معها نصف قطرها ٩٩.٩ .  $r$  نجد في حالة فراغ ذي ١٠٠٠ بعد أن هذا الجزء من الحجم هو ٤.٠٠٠.٠٠٠. فقط . وهكذا نحن الآن إزاء النتيجة التي لا مفر منها ، ألا وهي أنه في حالة كرة مغمورة في فراغ متعدد الأبعاد وعدد أبعاده كبير للغاية فإن كل الحجم تقريباً يقع بقرب السطح .

أولست كل هذه الأفكار مجرد رياضيات بحثة ملائمة للنخبة فقط . نعم سيبقى هذا هو طابع هذه الأفكار إلى أن نربطها بمسائل العالم الفيزيائي . كان للأعداد التخيلية مثل  $\sqrt{-1}$  نفس الوضع في يوم من الأيام ، إذ لم يكن لها أي قيمة فيزيائية ، ثم ما لبثت أن تسربت إلى العالم الواقعي فأصبح لها معانٍ فيزيائية وأخرى هندسية كهربائية . هل نتمكن من إيجاد حالة فيزيائية تنطبق عليها خصائص الهندسات المتعددة الأبعاد . نعم يمكننا ذلك ، وخاصة في نظرية الاتصالات . لقد استخدم شانون الهندسة المتعددة الأبعاد لبرهان نظرية هامة تتعلق بإرسال الإشارات المستمرة ذات الحزم المحددة وبوجود الضجيج .

يقدم لنا عمل شانون مثالا رائعاً عن استخدام وجهة نظر جديدة واستثمار نتائج فرع من الرياضيات لم يأخذ طريقه إلى التطبيق بعد ( في هذه الحالة الهندسة المتعددة الأبعاد ) وذلك لحل مشكلة ذات أهمية

عملية كبيرة . أقترح أن نخرج على جانب واسع من محاكمات شانون ، لأنها كما اعتقد تشكل مثالا ممتازاً عن الرياضيات التطبيقية . إن تفاصيل هذه المعالجات الرياضية هي غير مألوفة أكثر من كونها صعبة ، وعلى القارئ أن يركب متنها على حسابه الخاص .

يجب أن نتبنى معياراً عاماً لشدة الإشارة والضجيج وذلك لتحقيق تناول أمثل لمسألة ارسال الإشارات المستمرة بوجود الضجيج . تثبت الطاقة انها المعيار المناسب والمفيد في هذا المعرض .

عندما نبذل قوة مقدارها ١ كغ لمسافة ١ متر لرفع ثقل مقداره ١ كغ لارتفاع ١ متر نقول أننا قمنا بعمل متساوي قيمته ١ كيلو غرامتر ويصبح لدى الوزن بسبب الارتفاع قدرة تساوي ١ كيلو غرامتر . يمكن لهذا الوزن في حالة سقوطه أن يقدم عملاً مكافئاً لقدرة يستخدم مثلاً لإدارة جهاز ما .

تعرف الطاقة بأنها سرعة تقديم العمل . فإذا قدمت آلة ما عملاً مقداره ٦٠ كيلو غرامتر في الدقيقة ، كانت طاقتها ١ كيلو غرامتر في الثانية .

تستخدم الفيزياء واحداً معتمدة للقدرة والطاقة ، فواحدة القدرة هي جول ، وواحدة الطاقة هي واط ، ويساوي الواط جول واحد في الثانية .

إذا ضاعفنا الكمون الكهربائي لإشارة ، نزيد إذ ذاك قدرتها وطاقتها بأربعة مرات ، لأن الطاقة والقدرة كلاهما تتناسب مع مربع ذلك الكمون .

رأينا في الفصل الرابع انه يمكننا تمثيل الإشارة المستمرة بشكل كامل بعدد من العينات مساوٍ لـ ٢ س في كل ثانية إذا كان عرض جزمها س . وبالعكس يمكننا بناء إشارة مستمرة ذات حزام محدود تمر من ٢ س نقطة ممثلة لنفس العدد من العينات التي نختارها في كل ثانية .

نستطيع تحديد وتغيير كل عينة بشكل اختياري دون تغيير باقي العينات ،  
ويترتب على ذلك تغيير الإشارة المحدودة الحزام .

نقيس ساعات العينات بالفولط ، وتمثل كل عينة قدرة متناسبة مع  
مربع هذه السعة .

وهكذا نستطيع التعبير عن مربعات ساعات العينات بدلالة القدرة .  
نقبل بأن القدرة تساوي مربع سعة العينة إذا تبيننا وحدات خاصة  
لقياس القدرة ، إن ذلك لن يسبب لنا أي متاعب إضافية .

نصطلح على تسمية ساعات العينات المتتالية والمنتقاة بشكل صحيح  
من إشارة محدودة الحزمة والمقاسة ربما بالفولط ، بالتسميات :  
١س ، ٢س ، ٣س ، ..... الخ ، وستمثل القدرات المقابلة تبعاً لذلك  
بالرموز : ١س<sup>٢</sup> ، ٢س<sup>٢</sup> ، ٣س<sup>٢</sup> ، ..... الخ . أما القدرة الكلية للإشارة  
والتي نرسم لها بالرمز ق ، فتساوي مجموع قدرات العينات أي :

$$ق = ١س^٢ + ٢س^٢ + ٣س^٢ + ..... الخ$$

نلاحظ أنه من وجهة نظر الهندسة المتعددة الأبعاد ، تساوي القدرة  
ق مربع بعد نقطة عن مركز الإحداثيات ، إذا كانت إحداثيات هذه النقطة  
هي ١س ، ٢س ، ٣س ، ..... الخ .

وهكذا إذا مثلنا ساعات العينات من إشارة محدودة الحزام بإحداثيات  
نقطة في فراغ متعدد الأبعاد ، كانت النقطة ذاتها ممثلة للإشارة الكاملة أي  
كل العينات مأخوذة دفعة واحدة ، كما يمثل مربع بعد النقطة عن مبدأ  
الإحداثيات قدرة الإشارة الكاملة .

لماذا ينبغي علينا تمثيل الإشارة بهذه الطريقة الهندسية ؟ السبب  
هو أن شانون فعل ذلك لبرهان نظرية هامة في نظرية الاتصالات تتعلق  
بتأثير الضجيج على إرسال الإشارات .

نستذكر النموذج الرياضي لمصدر الاشارات الذي تبيناه في الفصل الثالث عند محاولتنا البحث عن طريقة لتحقيق هذا الهدف . فقد فرضنا عندئذ ان المصدر ساكن ومستقر ، وما علينا هنا الا ان نسحب هذا الفرض على الضجيج المعتبر وعلى جملة الاشارة والضجيج .

انه ليس امراً مستحيلاً من حيث المبدأ ان مصدراً كهذا سينتج الاشارة أو الضجيج وفق تنالٍ مديد من عينات عالية القدرة جداً أو منخفضة القدرة جداً ، وليست الاستحالة هنا بأكثر من استحالة توليد مصدر مستقر لسلاسل احرف ابجدية يتواتر فيها الحرف E بكثرة . الواقع ان الامر هذا قليل الاحتمال وحسب . نتعامل هنا مع النظرية التي واجهناها لأول مرة في الفصل الخامس . يولد المصدر المستقر صنفاً محتملاً من الرسائل وصنفاً غير محتمل اطلاقاً لدرجة اننا نتمكن من اهماله . تنطبق حالة الرسائل غير المحتملة عندما تكون الطاقة الوسطية للعينات المنتجة بعيدة جداً عن المتوسط الزمني ( ومتوسط المجموعة ) المميز للمصدر المستقر .

وهكذا فهناك طاقة متوسطة ذات معنى للاشارة في حالة كل الرسائل الطويلة التي علينا اعتبارها ، وهذه الطاقة المتوسطة غير متغيرة مع الوقت ونستطيع تحديدها باضافة القدرات لعدد كبير من العينات المتتالية ثم قسمة المجموع على الفترة الزمنية التي بثت خلالها هذه العينات . عندما نجعل هذه الفترة اكبر واكبر وعدد العينات اكثر واكثر ، تقترب من القيمة المتوسطة الصحيحة بشكل مطرد . ان الطاقة المتوسطة التي نحصل عليها بهذا الشكل ستكون هي نفسها بصرف النظر عن المجموعة المتتالية من العينات التي نعتبرها .

نستطيع اعادة صياغة ما تقدم في جمل مختلفة . لا يتغير مجموع قدرات عدد كبير من العينات المتتالية المنتجة من قبل مصدر مستقر الا في حدود طفيفة ومهملة ويبقى ثابتاً بصرف النظر عن المجموعة المعينة من العينات المتتالية التي نعتبرها . ان هذا ينطبق على كل الحالات تقريباً باستثناء حالات نادرة بعيدة الاحتمال جداً .

تمكننا حقيقة كون المصدر من النوع المستقر من قول المزيد . ان قدرة نفس العدد الكبير من العينات المتتالية ستكون من وجهة النظر العملية هي نفسها ، بصرف النظر عن الاشارة المعنية التي يولدها المصدر ، كما تنخفض الفروق بين القدرات بازدياد عدد العينات .

تمثل الاشارات المتولدة عن مصدر بنقاط في الفراغ المتعدد الأبعاد . نستعيض عن الاشارة التي عرض حزامها س ومدتها ز بعدد من العينات مساو لـ ٢ س ز ، ونعتبر سعة كل عينة مقابلة لواحد من احداثيات هذا الفراغ . اذا كانت القيمة المتوسطة لقدرة كل عينة هي ق ، كانت قدرة كل العينات هي ٢ س ز ق اذا كان العدد س ز كبيراً بما فيه الكفاية . رأينا ان القدرة الكلية تمثل بعد النقطة الممثلة للاشارة عن مبدأ الاحداثيات وهكذا عندما يزداد عدد العينات يكبر بالمقابل وبشكل تدريجي الحيز الذي تقع ضمنه النقاط الممثلة للاشارة المختلفة ذات المدد المتساوية والمنتجة من قبل المصدر ، أي تقترب تلك النقاط من سطح الكرة الكبيرة ذات نصف القطر :  $\sqrt{2} س ز ق$  ان وقوع هذه النقاط بقرب السطح لا يبدو غريباً اذا تذكرنا أنه من أجل جسم متعدد الأبعاد يقع الحجم تقريباً بأكمله قرب السطح .

لا نستقبل الاشارة نفسها ، بل نستقبلها مضافاً اليها الضجيج . يطلق على الضجيج الذي يعتبره شانون اسم ضجيج غاوس الابيض . تمكس كلمة الابيض حقيقة احتواء الضجيج على كل التواترات على قدم المساواة ، ونفرض ان الضجيج يحتوي على التواترات حتى حد اعلى ( س ) ه ف ث ولا يحتوي تواتر اكبر من هذا الحد . اما كلمة غاوس فتشير الى قانون احتمال عينات ذات ساعات مختلفة ، وهو قانون يصلح لعدة مصادر طبيعية للضجيج . تعتبر كل عينة من اصل هذا الضجيج الغاوسي ذي الـ ٢ س عينة الممثلة له ، غير مرتبطة بسواها ومستقلة عنه . اذا عرفنا القدرة المتوسطة للعينات والتي ترمز لها ن ، فان معرفة قدرات بعض العينات لا يسمح بمعرفة قدرات العينات الاخرى . ستكون في هذه



الحالة القدرة الكلية لعدد من العينات يساوي ٢ س ز هي ٢ س ز ن إذا كان العدد ٢ س ز كبيراً وستكون القدرة هي نفسها تقريباً لاي متتالية من عينات الضجيج تضاف الى عينات الاشارة .

رأينا ان متتالية معينة من عينات الاشارة يمكن تمثيلها بنقطة في الفراغ المتعدد الابعاد تبعد  $\sqrt{2}$  س ز ق عن مبدأ الاحداثيات . اما النقطة المقابلة لمجموع الاشارة والضجيج فتتمثل بنقطة أبعد قليلاً عن تلك المثلة للاشارة . نرى في الواقع أن البعد بين النقطة المثلة للاشارة والنقطة المثلة لمجموع الاشارة والضجيج هو  $\sqrt{2}$  س ز ن وهكذا تقع النقطة المثلة لمجموع الاشارة والضجيج في كرة صغيرة متعددة الابعاد مركزها النقطة المثلة للاشارة ونصف قطرها  $\sqrt{2}$  س ز ن .

اننا لا نتلقى الاشارة فقط ، فنحن نتلقى اشارة قدرتها الوسطية ق لكل عينة مع ضجيج غاوسي قدرته الوسطية ن لكل عينة . وتكون القدرة الكلية المستقبلية خلال فترة زمنية مقدارها ز : ٢ س ز ( ق + ن ) وتقع النقطة المثلة لمجموع الضجيج والاشارة في كرة متعددة الابعاد نصف قطرها  $\sqrt{2}$  س ز ( ق + ن ) .

بعد استقبالنا للاشارة والضجيج خلال ز ثانية نستطيع ايجاد النقطة المثلة للاشارة والضجيج . ولكن كيف نستطيع ترشيح الاشارة والحصول عليها على حدة ، كل ما نعلمه أن الاشارة تقع على بعد  $\sqrt{2}$  س ز ن من النقطة المثلة لمجموع الاشارة والضجيج .

كيف نتأكد من استنتاج اي الاشارات هي التي أرسلت ؟ نفرض أننا نضع داخل الكرة المتعددة الابعاد ذات نصف القطر  $\sqrt{2}$  س ز ( ق + ن ) عدداً كبيراً من كرات صغيرة متعددة الابعاد وغير متداخلة مع بعضها وذات انصاف اقطار أكبر بقليل من  $\sqrt{2}$  س ز ن . نكتفي بعد ذلك بإرسال الاشارات المثلة بمراكز هذه الكرات الصغيرة .

عندما نستقبل عدداً من العينات ٢ س ز من أي من هذه الاشارات مضافاً اليها عينات الضجيج ، فان النقطة المقابلة في الفراغ المتعدد الابعاد ستقع داخل الكرة المتعددة الابعاد الصغيرة المعنية المحيطة بالنقطة المثلثة للاشارة المعتبرة وليس ضمن أي كرة اخرى . وسبب ذلك ، أنه كما رأينا في حالة سلاسل العينات الطويلة المنتجة من قبل مصدر ضجيج مستقر ، تقع النقطة المثلثة لهذه العينات تقريباً على سطح كرة نصف قطرها  $\sqrt{2} س ز ن$  . وهكذا يمكن تمييز الاشارة المرسله ودون خطأ رغم الضجيج .

ما هو عدد الكرات المتعددة الابعاد وغير المتداخلة ذات أنصاف الاقطار  $\sqrt{2} س ز ن$  التي يمكن وضعها داخل كرة نصف قطرها :  $\sqrt{2} س ز (ن + ق)$  . ان هذا العدد لا يمكن أن يتجاوز بحال من الاحوال نسبة حجم الكرة الكبيرة الى احدى الكرات الصغيرة .

تحدد ابعاد الفراغ المعتبر بعدد عينات الاشارة والضجيج ٢ س ز . يتناسب حجم كرة في فراغ متعدد الابعاد مع  $ر^٢$  ، حيث ر هو نصف قطر الكرة و م ابعاد الفراغ . وهكذا تكون نسبة الكرتين المذكورتين :

$$\left( \frac{\sqrt{2} س ز (ن + ق)}{\sqrt{2} س ز ن} \right)^2 = \left( \frac{ق + ن}{ن} \right)^2 س ز$$

يشكل هذا العدد حداً لعدد الرسائل المختلفة التي يمكن أن نبثها خلال الفترة الزمنية ز . اما لوغاريتم هذا العدد فهو عدد واحداث البيت التي يمكن أن نرسلها :

$$س ز \cdot \log \left( \frac{ق + ن}{ن} \right)$$

يساوي بالتالي عدد واحدات البيت في كل ثانية

$$ص = س ( ١ + \frac{ق}{ن} )$$

يتيح لنا وصولنا الى هذه المرحلة ، ملاحظة ان نسبة متوسط القدرة لكل عينة من الاشارة الى متوسط القدرة لكل عينة من الضجيج يجب ان تساوي نسبة الطاقة الوسطية للاشارة الى الطاقة الوسطية للضجيج ، وهذه النسبة الاخيرة تساوي النسبة  $\frac{ق}{ن}$  الواردة في العلاقة الاخيرة .

بينت المناقشة السابقة انه لا يمكن ارسال اكثر من ص بيت في كل ثانية في حالة حزام عرض ( س ) ه ف ت وباستخدام اشارة طاقتها ق ممزوجة بضجيج طاقته ن . ذهب شاتون ابعاد من ذلك مستخدماً حقيقة ان حجم الكرة المتعددة الابعاد محتوي باكملة تقريباً قرب السطح ومبينا بالتالي ان سرعة اصدار الاشارات تقترب من القيمة ص في العلاقة السابقة بقدر ما نريد وبعدهد صغير من الاخطاء وفق ما نرغب . وهكذا فالقيمة ص في العلاقة الاخيرة هي سعة القناة في حالة قناة مستمرة اضيف ضجيج غاوسي الى الاشارة عبرها .

سنعمد الى مقارنة العلاقة الاخيرة مع علاقات سرعة الارسال والمعلومات التي اقترحها نيكويست وهارتلي عام ١٩٢٨ والتي شرحناها في الفصل الثاني . يذهب نيكويست وهارتلي الى ان عدد الارقام الثنائية التي يمكن ارسالها في كل ثانية هو : ل لع م ، حيث م هو عدد الرموز المختلفة ، ول هو عدد الرموز المرسله في كل ثانية .

ان احد انواع الرموز التي يمكننا ان نعتبرها هو قيم معينة للكمون الكهربائي :  $٣ + ١ - ١ - ١ - ٣$  . لقد كان نيكويست على علم ، مثلنا نحن الآن ، بأن عدد العينات المستقلة او قيم الكمون التي يمكن

ارسالها في كل ثانية هو ٢ س ، باستخدام هذه الحقيقة يمكننا اعادة كتابة العلاقة الاخيرة على الشكل :

$$ص = \frac{ل}{٢} \text{ لع } ( ١ + \frac{ق}{ن} )$$

$$ص = ل \text{ لع } \sqrt{ ( ١ + \frac{ق}{ن} ) }$$

اننا هنا نعيد تقفي آثار الخطوات التي قادتنا الى ص ، وقد وصلنا في العلاقة المعبرة عنها الى العدد الوسطى م للرموز المختلفة التي يمكننا ارسالها بكل عينة ، وذلك بدلالة نسبة طاقة الاشارة الى طاقة الضجيج . اذا نقصت طاقة الاشارة او زادت بالمقابل طاقة الضجيج بحيث قربت النسبة  $\frac{ق}{ن}$  من الصفر ، فان القيمة المتوسطة لعدد الرموز المختلفة التي يمكننا ارسالها في كل عينة تقترب ايضاً من الصفر ، لان لع ١ = ٠ ، ويستتبع ذلك أن سعة القناة ص في هذه الحالة تقترب من الصفر ايضاً ، وعلى العكس تزداد بشكل مطرد القيمة المتوسطة المشار اليها وسعة القناة اذا زدنا النسبة  $\frac{ق}{ن}$  أي نسبة طاقة الاشارة الى طاقة الضجيج .

لقد تعاضم فهمنا الكيفية ارسال عدد متوسط كبير من الرموز المستقلة بكل عينة بأكثر مما علمنا نيكويست او هارتلي . نحن نعرف الآن أن تنفيذ ذلك بشكل فعال يقتضي بشكل عام الا نحاول اجراء عملية الترميز لرمز واحد كعينة كيون كهربائي محددة ومعدة للارسال بذاتها . على العكس يجب علينا على الدوام اللجوء الى ترميز التراكيب بحيث ترمز سلسلة طويلة من الرموز باستخدام مجموعة كبيرة متتالية من العينات . وهكذا اذا كانت نسبة طاقة الاشارة الى طاقة الضجيج هي ٢٤ ، نستطيع ارسال عدد من الرموز المختلفة بكل عينة مساوياً  $\sqrt{٢٤ + ١} = \sqrt{٢٥} = ٥$  بشكل وسطي ، إلا أننا لا نستطيع ارسال ٥ رموز مختلفة بواسطة عينة محددة .

أوضحنا في الشكل ٨ - ١ من الفصل الثامن كيفية ارسال ارقام الثنائية بمعدل رقم واحد عند كل لحظة وبوجود الضجيج وذلك باستخدام اشارة موجبة أو سالبة ذات سعة معينة ، اصطلاحنا على ربطها بالرقم ١ اذا كان مجموع الاشارة والضجيج موجباً ، وربطها بالرقم ٠ اذا كان هـذا المجموع سالباً . نفرض اننا نستطيع تقوية الاشارة بمقدار كافٍ بالمقارنة مع الضجيج الذي نعرضه غاوسي ، بحيث تكون نسبة الارقام المستقبلية الخاطئة  $\frac{1}{10000}$  . تشير الحسابات الى أن ذلك يستدعي ستة

أضعاف طاقة الاشارة مع الحفاظ على نفس عرض الحزام وطاقة الضجيج . تنجم حاجتنا للطاقة الاضافية من اننا نستخدم لتمثيل الاشارة نبضة قصيرة اما موجبة او سالبة مقابلة لرقم ثنائي واحد ولا نستخدم احدى الاشارات الطويلة المؤلفة من عدة عينات مختلفة ذات ساعات متباينة مقابلة لعدة ارقام ثنائية متتالية .

اما في حالة طاقة وسطية منخفضة للاشارة وطاقة عالية للضجيج ، فان احدى الطرق الخاصة لتحقيق سرعة مثالية في الارسال أو الوصول الى سعة القناة ، تتجسد بتركيز طاقة الاشارة في نبضة قصيرة وقوية وارسال تلك النبضة في احدى اللحظات الزمنية التي تمثل منها رمزاً مختلفاً . نستطيع في هذه الحالة الخاصة وغير العادية أن نرسل وبشكل فعال الرموز بمعدل رمز عند كل لحظة .

اذا رغبتنا تحقيق حد شاتون من أجل عرض حزام معين ، فيجب أن تكون عناصر الترميز اشارات موجبة معقدة طويلة أشبه بالضجيج الغاوسي .

نستطيع أن نغير نظرتنا ازاء لعلاقة الاخيرة التي أعطينا قيمة ص ، فبدلاً من أن نتناولها من المنظور الضيق الذي تقدم اليـنا من خلاله عدد واحداث، البيت في الثانية التي يمكننا ارسالها عبر قناة اتصال معينة ،

نترجمها وفق منظور آخر نطلعنا بموجبه عن امكانيات ارسال اشارة ذات عرض حزام معين وقيمة مطلوبة للنسبة  $\frac{ق}{ن}$  أي نسبة طاقة الاشارة الى طاقة الضجيج عبر قناة ارسال معينة لها بالمقابل عرض حزام ونسبة مختلفين . نفرض مثلاً أن نسبة  $\frac{ق}{ن}$  هي ١٠٠٠ ، وعرض الحزام ٤ مليون هزة في الثانية ، عندها تكون سعة القنال ص :

$$ص = ٤٠٠٠٠٠٠٠ \text{ بيت في الثانية}$$

يمكن ان نصل الى نفس سعة القنال هذه ، بقيم مختلفة للنسبة وعرض الحزام وفق الجدول المثالي التالي :

النسبة $\frac{ق}{ن}$	عرض الحزام س
١٠٠٠	٤٠٠٠ ٠٠٠
٣٠٠٦	٨٠٠٠ ٠٠٠
١٠٠٠ ٠٠٠	٢٠٠٠ ٠٠٠

يوضح هذا الجدول انه لتحقيق سعة قناة معينة اما ان نستخدم حزام أعرض ونسبة أخفض ، او نستخدم حزام أضيق ونسبة أكبر .

أدهشت العاملين الاوائل في نظرية المعلومات فكرة تخفيض عرض الحزام في مقابل زيادة الطاقة المستخدمة ، إذ أن هذا يستدعي كمية كبيرة من الطاقة . اثبتت الخبرة انه من المفيد والعملي ان نزيد عرض الحزام بحيث نحصل على قيمة جيدة لنسبة الطاقة الى الضجيج باستخدام طاقة أقل مما قد يلزم في احوال اخرى .

ان هذا هو ما يتم فعله ، على سبيل المثال ، في ارسال التواتر المعدل ففي هذا المثال تعتبر سعة معينة للاشارة التي سترسل ، كالوسيقى مثلا

وترمز كإشارة راديو ذات تواتر معين . يؤدي ازدياد ونقصان سعة الإشارة المرسل إلى تغير كبير جداً في تواتر الإشارة المعدلة المثلثة لها وهكذا فإرسال إشارة موسيقية عرض حزامها ١٥.٠٠٠ هرتز أن استخدام إرسال التواتر المعدل لحزام أكثر عرضاً من الموسيقى التي يمثلها ، يفضي إلى نتيجة مفادها أن نسبة الإشارة إلى الضجيج في الموسيقى المستقبلية ستكون أكبر بكثير من نسبة طاقة الإشارة إلى طاقة الضجيج في الإشارة ذات التواتر المعدل التي تصل الراديو أن طريقة تعديل التواتر لا تشكل نظاماً فعالاً نموذجياً ، إذ أنها لا تستجيب للتحسينات التي تضيفها العلاقة الأخيرة لسعة القناة ص .

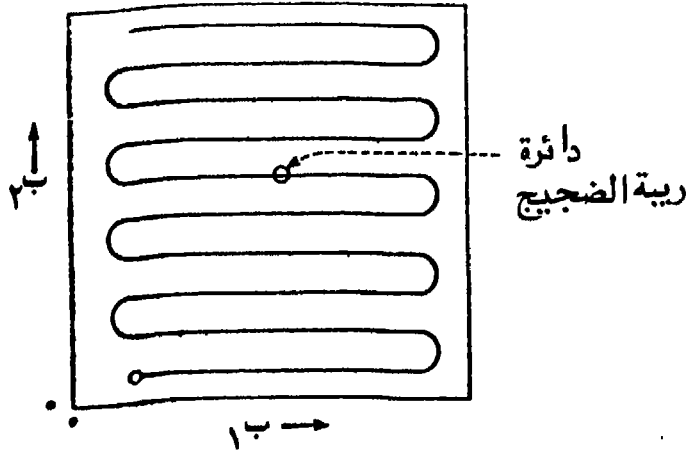
يتابع عباقرة الاتصالات وبشكل مستمر اختراع أنظمة تعديل محسنة وقد اقترح علي بعضهم وأكثر من مرة أنظمة جديدة تحقق ما هو أفضل من علاقة سعة القناة ص الأخيرة ، ووفق ما تسمح به السعة المثالية للقناة . كانت كل الاقتراحات معقولة من حيث المبدأ ، إلا أنني كنت أعلم أن شيئاً ما غير صحيح ، تماماً كما في حالة الآلات الدائمة الحركة . لقد أظهر التحليل المتأنى مكان الخطأ . وهكذا تطلعتنا نظرية الاتصالات على ما لا يمكن أنجازها وتقتصر الممكن كذلك .

إلا أن هناك شيئاً واحداً لا يمكن تحقيقه فيما يتعلق بتحسين نسبة الإشارة إلى الضجيج خاصة إذا زدنا عرض الحزام ، أما هذا المستحيل فهو أن نحقق نظاماً بإمكانية التصرف بشكل منتظم ومتجاوب لكل القيم المختلفة لنسبة طاقة الإشارة إلى طاقة الضجيج .

ربطنا في مطلع هذا الفصل الإشارة بنقطة في فراغ متعدد الأبعاد حيث يساوي عدد هذه الأبعاد عدد العينات المعتبرة . أن إرسال إشارة ذات حزام ضيق فيها عدة عينات باستخدام إشارة ذات حزام عريض فيها عدد أكبر من العينات يعني أن ننفذ عملية ارتسام من نقاط فراغ متعدد الأبعاد إلى نقاط في فراغ آخر متعدد الأبعاد ذي عدد أكبر من الأبعاد وأن يكون هذا الارتسام من نوع واحد - لواحد .

برهنا في الفصل الاول نظرية تتعلق برتسام نقاط من فراغ ثنائي الابعاد (مستوي) الى نقاط من فراغ احادي الابعاد (مستقيم) . وذكرنا في ذلك المعرض اننا اذا نفذنا ارتسام كل نقطة من المستوى الى نقطة وحيدة مقابلة على المستقيم ، فان الارتسام لا يمكن ان يكون مستمرا ، ومعنى ذلك اننا اذا تحركنا بشكل مستمر وناعم عبر مسار في المستوى من نقطة الى نقطة مجاورة ، فان المرسم المقابل على المستقيم سيتحدد بقفزات الامام والخلف . تنطبق هذه النظرية حرفاً بحرف على كل الارتسامات من نقاط فراغ الى نقاط فراغ آخر مختلف الابعاد . يمكن لهذه الحقائق ان تعطي كل المتاعب في انظمة الارسال حيث يمثل عدد قليل من عينات الرسالة بعدد اكبر من عينات الاشارة .

يعطي شاتون مثالا بسيطا على هذا النوع من المتاعب والموضح في الشكل ٩ - ٣ .



الشكل ٩ - ٣

نعرض اننا نستخدم عينتين من السعات :  $b_1$  ،  $b_2$  لتمثيل سعة وحيدة ح . نعتبر ان الكميتين  $b_1$  ،  $b_2$  كاحداثيتين كما هو موضح



نرسم داخل المربع خطاً متلوياً يبدأ بقرب الزاوية السفلى اليسارية ويندرج في الصعود نحو الأعلى . نصلح على أن البعد مقاساً على هذا الخط هو ح كمون أو سعة الإشارة التي سترسل ، على أن يجري القياس بدءاً من أول الخط وحتى نقطة معينة منه .

تقابل أي قيمة معينة ل ح قيمتين ب<sub>١</sub> ، ب<sub>٢</sub> . نلاحظ أن مجال ب<sub>١</sub> و ب<sub>٢</sub> اصغر من مجال ح . نستطيع أن نرسل ب<sub>١</sub> ، ب<sub>٢</sub> ، ثم نستعيد بدقة بالغة ، أو لا نستطيع ذلك ؟

لنفرض أن قليلاً من الضجيج قد تسرب إلى ب<sub>١</sub> و ب<sub>٢</sub> ، بحيث أننا إذا أردنا تحديد ح عند المستقبل فسنجد أنفسنا في دائرة من الريبة بسبب الضجيج إذا كان قطر الدائرة أقل من البعد بين لفات المسار المنحني نستطيع تحديد القيمة الصحيحة ل ح بخطاً أقل بكثير من الخطأ في كل من ب<sub>١</sub> ، ب<sub>٢</sub> ، أما إذا كان الضجيج أكبر ، عندها لن نستطيع التأكد من لفة المنحني التي تقع عليها ح ، وبدا سنرتكب خطأ أكبر في تقدير ح .

يبدو أنه لا مفر من هذا السلوك في الأنظمة المشابهة لنظام تعديل التواترات حيث يستخدم حزام عريض بهدف الحصول على قيمة أجود لنسبة الإشارة إلى الضجيج .

عندما يزداد الضجيج المضاف إلى الإرسال ، يزيد بدوره وبشكل تدريجي الضجيج في الإشارة المستقبلية ، إلا أنه لا يلبث أن يزيد على قفزات وبشكل كارثي . يقال عند هذه النسبة للإشارة إلى الضجيج أن نظام الإرسال قد انكسر . وها نحن أمام مثال تطلعنا من خلاله نظرية رياضية مجردة أن هناك سلوكاً معيناً لا يمكن تحاشيه في أنظمة الاتصالات الكهربائية بصورة عامة .

أقد كان التناول في هذا الفصل هندسياً بشكل أساسي . وهذه هي إحدى طرق معالجة الإشارات المستمرة ، وفي الواقع يعطي شاتون في كتابه عن نظرية الاتصالات طريقة أخرى قليلة التطبيق لكل أنواع

الاشارات والضجيج وتبقى للطريقة الهندسية اهمية خاصة ، اذ تثبت هذه الطريقة انها مثمرة وفعالة في عدة مسائل ذات صلة بالاشارات الكهربائية التي ليست من صلب نظرية الاتصالات .

وصلنا هنا الى هندسة للاشارات المحدودة الحزام بانتقاء عينات الاشارات ومن ثم اعتبار ساعات العينات كاحداثيات نقطة في فراغ متعدد الأبعاد . الا انه من الممكن ان نصب الاشارات محدودة الحزام في قالب هندسي دون اللجوء الى العينات ، وقد حقق ذلك فعلا الرياضيون المهتمون بمسائل ارسال الاشارات . لقد اصبح من المعتاد تمثيل الاشارات المحدودة الحزام كنقاط في فراغ اشارات متعدد الأبعاد او فراغ توابع ومن ثم برهان النظريات المتعلقة بالاشارات بتطبيق اساليب الهندسة . ان للتمثيل الاخير أهمية كبرى اذ يمكن الرياضيين من استنباط وصياغة قضايا صحيحة تغطي كل الاشارات المحدودة الحزام او كل صنف الاشارات المحدودة الحزام ، دون اعتبار التفاصيل المضللة لاشارات معينة ، تماما كما يفعل الرياضيون لدى صياغتهم قضايا صحيحة عن كل المثلثات او كل المثلثات القائمة . ان فراغ الاشارات هو اداة قوية بين ايدينا ، او بالاحرى بين عقول الرياضيين المبدعين ، وكل ما نستطيعه ان نعجب ونتعجب .

كانت مهمتنا الرئيسية في هذا الفصل ، من وجهة نظر نظرية الاتصالات ، ان نبرهن نظرية تتعلق بقناة مستمرة ذات ضجيج . لقد تضمنت العلاقة الاخيرة لسعة القناة ص هذه النظرية ، حيث اعطت العلاقة المذكورة السرعة التي يمكننا وفقها ارسال الارقام الثنائية باقل ما يمكن من الاخطاء عبر قناة مستمرة حيث تمزج اشارة عرض حزامها س وطاقتها ق مع ضجيج غاوسي ابيض عرض حزامه س وطاقته ن .

كان نيكويست منذ عام ١٩٢٨ على علم بإمكانية ارسال عدد مستقل من الرموز مساو لـ ٢ س في كل ثانية عبر قناة عرض حزامها ٢ س ، الا انه كان يجهل عدد الرموز المختلفة التي يمكن ارسالها في كل ثانية من اجل نسبة معينة لطاقة الاشارة الى طاقة الضجيج . اما نحن فقد

حسبنا ذلك العدد لحالة معينة وشائمة من الضجيج ، وكذلك استطعنا ان نعرف ان امكان ارسال عدد وسطي من الرموز م لكل عينة في الثانية لا يعني نجاح المحاولة بترميز الرموز المتتالية بشكل مستقل ككمونات محددة ، على العكس يجب ان نستخدم ترميز التراكيب ، حيث يتم ترميز عدد كبير من الرموز المتتالية دفعة واحدة .

تؤكد علاقة سعة القناة ص امكانية استخدام اشارة ذات حزام عريض ونسبة ضئيلة للاشارة الى الضجيج لتحقيق بث رسالة ذات حزام صغير ونسبة عالية للاشارة الى الضجيج ، وابرع مثالي عملي على ذلك هو تعديل التواتر . سنعود الى متابعة هذه الاعتبارات في الفصل العاشر .

كان لهذا الفصل جانب آخر ، فقد اوضحنا فيه استخدام افكار جديدة وتطبيق اداة رياضية قوية في حقل نظرية الاتصالات . لقد حققنا علاقة سعة القناة ص بتطبيق حيلة بارعة وغامضة الى حد ما هي تمثيل الاشارات الكهربائية الطويلة والضجيج المضاف اليها بنقاط في فراغ متعدد الابعاد . واصطلحنا على ان يكون مربع بعد النقطة عن مبدأ الاحداثيات في الفراغ المتعدد الابعاد هو طاقة الاشارة التي تمثلها النقطة .

وهكذا اخترلنا مسألة في نظرية الاتصالات الى مسألة مقابلة في الهندسة ، ووصلنا الى النتائج المرجوة بمناقشات هندسية محضة . ولعلنا نلاحظ ان التمثيل الهندسي للاشارات قد اضحى اداة رياضية فعالة في دراسة الاتصالات وخصائص الاشارات .

ان اختزال مسائل الاشارات الى الهندسة هو عمل مهم بحد ذاته وهو مثال حي عن قيمة البحث عن وسائل رياضية متجددة تتناسب مع التعقيد المتزايد للمسائل التي يطرحها تطور التكنولوجيا المتصاعد . وكل ما نامله ان نطبق هذا النظام في التفكير على كل المشاكل المتزايدة في الصعد الهندسية المختلفة .



## الفصل العاشر

### نظرية المعلومات والفيزياء

قدمت في الفصل الثاني لمحة تاريخية عن نظرية الاتصالات ، وأوضحت حينئذ أن هذه النظرية وليدة الاتصالات الكهربائية ، وكما نعلم فإن دراسة التيارات الكهربائية والمجالات الكهرومغناطيسية تقع في القلب من الفيزياء الحديثة .

لم تكن الكهرباء لتقدم كوسيلة للاتصالات بالنسبة لمورس ومعاصريه إلا إمكانيات محدودة بالمقارنة مع الصوت الإنساني أو الكتابة . لقد كان على هؤلاء الباحثين أن يصمموا طرقاً للترميز يمكن بواسطتها تمثيل الأحرف الأبجدية بسلسلة من نبضات القطع والوصل الكهربائية . وقد قادت مسألة ترميز الرسائل بشكلها العام إلى الأفكار المحدثة حول موضوع الترميز . وطالما أن القضية برمتها تنحصر في البحث عن وسيلة للترميز باستخدام التيار الكهربائي ، فهذا نحن الآن أمام علاقة نوعية بين الترميز وظاهرة فيزيائية محددة . إننا أمام رابطة تضم نظرية الاتصالات والفيزياء .

وقد رأينا أيضاً أن الإشارات التي نرسلها عبر الأسلاك أو بواسطة الراديو ستصل ممزوجة ببعض التشويشات التي أطلقنا عليها اسم الضجيج . وهذا أمر يمكن تحاشيه إلى حد ما ، إذ يمكن تخفيض الضجيج الذي يصل إلى أجهزة الاستقبال بتبني تصميم مناسب وابتكار اختراعات جديدة . ففي حالة استقبال إشارات الراديو نستخدم

هوائياً يتلقى الاشارات بشكل فعال من اتجاه ارسال المصدر ويكون اقل حساسية للاشارات القادمة من اتجاهات اخرى ، كما نستطيع التاكيد من ان جهاز الاستقبال لدينا يتجاوب مع التواترات التي نرغب باستخدامها ولا يابه للاشارات المتداخلة ولا للضجيج من تواترات اخرى .

وعلى الرغم من كل هذه الاجراءات ، فسيبقى هناك حد ادنى من الضجيج ممزوج مع الاشارة التي نستقبلها ، وقد يتأني بعض هذا الضجيج من أجهزة اقلع السيارات او مصادر طبيعية كالبرق والصواعق وحتى في حالة غياب البرق والصواعق فسيستمر الضجيج طالما بقيت حرارة في الكون . لاحظ براون ، وهو بيولوجي بريطاني ، منذ سنين عديدة ، كيف ان حبات غبار الطلع المعلقة في سائل ما تتحرك بشكل عشوائي عندما ننظر اليه في المجهر ، فبعضها يتحرك جيئة والآخر ذهابا وبعضها يتسارع ، وعلى العكس يتباطأ البعض الآخر ، دعي هذا الطراز من الحركة بالحركة البروانية ، وتنتج هذه الحركة بشكل اساسي من ارتطام الذرات والجزيئات ببعضها . . كان الانجاز العلمي المبكر لاينشتاين هو ابداع نموذج رياضي للحركة البروانية .

كان من الممكن لحبات غبار الطلع التي شاهدها براون ان تبقى ساكنة لو كانت الجزيئات المحيطة بها ساكنة ، الا ان جزيئات السائل نفسها في حركة دائمة ، وهذه الحركة بحد ذاتها هي التي تتمخض عن ظاهرة الحرارة . تتحرك جزيئات الغازات بشكل غير منظم وبسرعة او ببطء اثناء الفترات الزمنية الفاصلة بين اصطداماتها مع جزيئات اخرى ، اما في السوائل فتحتشد الجزيئات وتتدافع عن قرب مغيرة امكنتها بشكل مستمر وبسرعة او ببطء ايضاً . يختلف الامر في الاجسام الصلبة حيث تهتز الذرات وتراوح حول مواقع سكونها النسبية ، تارة بسعات عالية واخرى بسعات منخفضة الا انها لا تغادر مواقعها بالنسبة للجوارر اطلاقاً وهكذا تتحرك الجزيئات على الدوام سواء في الغازات او في السوائل او في الجوامد ، وتتناسب حركاتها مع وسطي طاقاتها التي تتوقف بدورها على درجة حرارة تلك الاجسام بالنسبة للصفر المطلق ( - ٢٧٣ درجة

مشوية تقريبا ) ، وتختلف اتجاهات وسعات تلك الحركات باختلاف الطاقة والسرعة من جزئي لجزئي .

لا تقتصر الطاقة في كوننا على الطاقة الميكانيكية فقط ، اذ تمتلك الامواج الكهرومغناطيسية طاقة ايضا ، وتتولد هذه الامواج عن التيارات الكهربائية المتغيرة . تتكون الذرات من نوى موجبة تدور حولها إلكترونات سالبة ، بينما تتركب الجزيئات من ذرات . عندما تهتز جزيئات مادة ما بسبب الطاقة الحرارية ، تولد الحركات النسبية لمكونات تلك الجزيئات أمواجاً كهرومغناطيسية ، وتنطوي تلك الامواج على تواترات من بينها ما ندعوه بتواترات امواج الراديو ومنها الحرارة والضوء . يقال ان الجسم الحار يشع امواجاً كهرومغناطيسية ، وتسمى تلك الامواج اشعاعاً .

ان معدل ما يصدره الجسم ، المحفوظ في درجة حرارة معينة ، من طاقة محمولة على امواج راديوية او حرارية او صوتية تختلف باختلاف مادة الجسم فالاجسام القائمة تصدر من الاشعاع كمية اكبر مما تصدره الاجسام اللماعة . وهكذا فالفضة ، المعروفة بلمعاتها لانها تمكس امواج الراديو والحرارة والضوء الساقطة عليها ، هي في واقع الامر مادة قليلة الاشعاع ، في حين ان هباء الفحم للحجر الاسود اكثر اشعاعاً من الفضة . عندما يسقط الاشعاع على مادة ما ، فان الاشعاع المنعكس ، لا الاشعاع الممتص عموماً ، يختلف باختلاف تواتر الاشعاع الوارد ، من امواج الراديو الى الامواج الصوتية مثلاً . الا ان هناك قاعدة عامة تحكم كمية الاشعاع من تواتر معين ، فكمية الاشعاع الصادرة عن مادة ما في درجة حرارة معينة تتناسب مع النسبة من الاشعاع التي يمتصها الجسم عند سقوط هذا الاشعاع عليه . وهكذا فكانما هناك طبقة اشبه بالجلد حول كل مادة تسمح لكمية من الاشعاع الساقط بالمعبر وتعكس الباقي ، ويبدو ان نسبة الاشعة التي تعبر تلك الطبقة الجلدية هي نفسها سواء كتلت الاشعة وارداً على المادة او خارجة منها ولو لم يكن الامر كذلك لاستطعنا ان نتوقع ظاهرة غريبة وغير طبيعية ( تناقض ما نعرفه عن قوانين الطبيعة ) . لتتخيل علبة محكمة الاغلاق

او فرنا في درجة حرارة ثابتة ، واننا كنا قد علقنا جسمين داخل هذا الفرن ، ولنفرض ( خلافا للواقع ) ان احد هذين الجسمين عاكس جيد للاشعاع وماص رديء له وانه في الوقت نفسه مصدر جيد للاشعاع ، اما الجسم الثاني فنفترض انه ماص جيد للاشعاع وعاكس رديء له وانه اخيراً مصدر سيء للاشعاع . لتتصور ان الجسمين كانا في لحظة معينة في درجة حرارة واحدة . ان الجسم الاول سيمتص من الاشعاع اقل مما يصدر وذلك بعكس ما يفعل الجسم الثاني الذي يمتص اكثر مما يصدر . فلو جرت الامور على هذا النحو فان الجسم الثاني سيسخن اكثر من الجسم الاول . ليس هذا هو واقع الامور ، فكل الاجسام الحبيسة داخل علب او افران مغلقة ذات درجات حرارة واحدة ومنظمة اذ انها لا بد ستصل الى درجات حرارة مساوية لدرجة حرارة الهلبة او الفرن ، سواء اكانت تلك الاجسام لامعة عاكسة جيدة للاشعاع وماصة رديئة له ، او قاتمة عاكسة رديئة وماصة جيدة . وهذا لا يمكن ان يحدث الا اذا كانت قابلية امتصاص الاشعاع لا قابلية عكسه مساوية تماماً لقابلية اصداره كما هو واقع الحال في الطبيعة .

ان الامر في القرن الموصل لا يقتصر على بلوغ الاجسام الحبيسة درجة حرارة واحدة ، بل ان هناك شدة اشعاع تتميز بها مثل هذه الاوعية الموصدة . لتتخيل ان ومضة من الاشعاع السائد في هذا الموصل يسقط على احد جدرانه . ان جزءاً منها سينعكس ليصبح مجرد اشعاع في اجواء الموصل ، بينما سيمتص الجدار الآخر . سيطلق الجدار بدوره كمية معينة من الاشعاع ينضم الى ما هو موجود في جو الموصل . وهكذا فهناك تبادل دائم للاشعاع بين جو الموصل وجدرانه .

اذا كان الاشعاع في الداخل ضعيفاً جداً ، فإن الاشعاع الصادر عن الجدران سيكون اكبر مما يرد عليها ومما تمتصه . اما اذا كان اشعاع الجو كبيراً فإن الجدران ستلتقي وتمتص من الاشعاع اكثر مما تصدر اذا تساوى الاشعاع الساقط على الجدران مع الاشعاع الصادر عنها ، قيل عن الاشعاع بانه في حالة توازن مع المادة المحيطة به . ان لهذا



الاشعاع طاقة تزداد بزيادة درجة الحرارة ، تماماً كما تزداد الطاقة الحركية لجزيئات الغاز أو السائل أو الجامد بزيادة سخونتها .

لا تتوقف شدة الاشعاع في الموصل على قابلية جدرانه لعكس الاشعاع او لامتصاصه ، بل تتوقف على درجة حرارة تلك الجدران فقط . اذ لو لم يكن الأمر كذلك ، وعمدنا الى صنع انبوب قصير يصل بين جوف موصل لامع ذي جدران عاكسة ، وبين جوف موصل آخر قاتم وذو جدران ماصة ، وكان الموصلان في درجة حرارة واحدة ، لحصلنا على تدفق اشعاعي من احد الموصلين الى الآخر عبر الأنبوب الا ان مثل هذا الامر لا يحصل ابداً في الواقع .

نستنتج ان هناك شدة اصدار معينة للاشعاع الكهرطيسي ، كالضوء والحرارة وأمواج الراديو ، مقابلة لدرجة حرارة معينة . إن الامواج الكهرطيسية تنتشر في الخلاء والهواء والمواد العازلة كالزجاج ، كما يمكن نقلها بالاسلاك . نستطيع في الواقع النظر الى اشارة مرسله عبر زوج من اسلاك الهاتف من منظورين مختلفين فالاشارة في الآلية الاولى تتألف من تيار الالكترونات يحركها فرق الكمون ، اما في المنظور الثاني فتتكون الاشارة من حقلين ، كهربائي ومفناطيسي ، بين السلكين وحولهما يتحركان مع التيار . وكما ان بإمكاننا اعتبار الاشارات الكهربائية في الاسلاك امواجاً كهرطيسية وبما ان الاجسام الحارة تشع امواجاً كهرطيسية ، فعلينا ان نتوقع بالمقابل امكان ان تولد الحرارة اشارات كهربائية . وقد استطاع ج. ب. جونسون ، مكتشفه التقلبات الكهربائية المتسببة عن الحرارة ، توصيف تلك التقلبات لا بدلالة الامواج الكهرطيسية ، بل بدلالة تقلبات فرق الكمون بين طرفي مقاومة معينة .

واستطاع فيزيائي آخر ، إثر انتهاء جونسون من قياس تلك التقلبات ، استنباط الصيغة النظرية لها بتطبيق قواعد الميكانيك الاحصائي . لم يكن هذا الفيزيائي الا هـ. نيكويست ، الذي ، وكما رأينا في الفصل الثاني ، قدم مساهمة كبيرة في إرساء قواعد نظرية المعلومات .

أما صيغة نيكويست والتي تسمى اليوم ضجيج جونسون أو الضجيج الحراري ، فتعطى على النحو التالي :

$$k = 4 \text{ د م س} \quad \text{٢-}$$

حيث ك وسطي مربع كمون الضجيج ، اي القيمة الوسطية لمربع كمون الضجيج عبر المقاومة المعتبرة . ث هو ثابت بولتزمان :

ث =  $1.37 \times 10^{-23}$  جول / لكل درجة حرارة د درجة حرارة المقاومة مقاسة بالنسبة للصفر المطلق ، وتدعى درجة حرارة كالفن وتساوي درجة الحرارة المثوية مضافاً إليها ٢٧٣ . م هي قيمة المقاومة مقاسة بالأوم . وأخيراً س هو عرض حزمة التواترات للضجيج مقاساً بالهزات في الثانية ( ه ف ث ) .

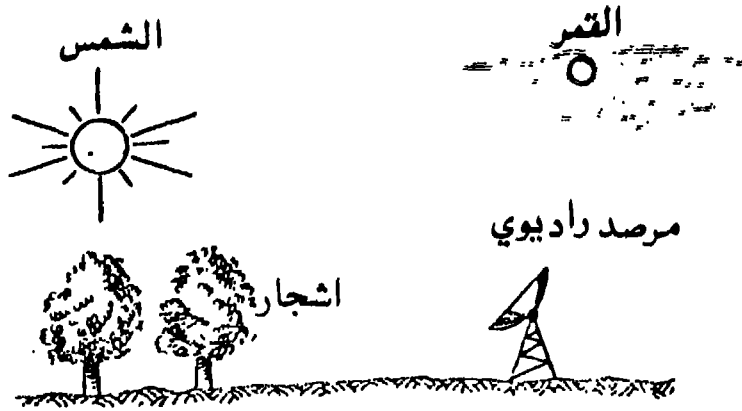
يمتد عرض الحزمة س بالطبع على خصائص أجهزة القياس لدينا . فلو ضخنا الضجيج باستخدام مضخم عريض الحزمة لحصلنا على ضجيج أكثر مما لو استخدمنا مضخماً ضيق الحزمة وبنفس المردود . وهكذا نتوقع ضجيجاً أكثر في التلفزيون لأنه يضخم الاشارات عبر حزمة يبلغ عرضها عدة ملايين من الهزات في الثانية ، بينما يكون الضجيج أقل في الراديو لأنه يستخدم لتضخيم الاشارات حزمة ذات عرض يساوي عدة آلاف من الهزات في الثانية .

رأينا أن المقاومة الحارة تنتج ضجيج كمون فلو ربطنا بالمقاومة الحارة مقاومة أخرى لتدفقت الطاقة الكهربائية الى هذه المقاومة ، وإذا كانت هذه المقاومة الأخيرة باردة ، فستقوم الطاقة بتسخينها . وهكذا فالمقاومة الحارة هي مصدر كموني لضجيج طاقة . ما هي القيمة العظمى لاستطاعة الضجيج التي يمكن أن تغذيها ؟ تعطى تلك القيمة بالعلاقة :

$$P = 4 k T B \quad \text{.}$$

تعتبر هذه العلاقة ، على نحو ما ، أجود من سابقتها . إن لم يكن لسبب فلأنها تحوي عدداً أقل من الحدود ، ولم تعد قيمة المقابفة م ظاهرة فيها . كما أن صياغتها تتيح تطبيقها في حالات أخرى .

نفرض مثلاً أن لدينا مرصداً راديوياً ، وهو عاكس مكافئ كبير يقوم بتركيز أمواج الراديو على مستقبل عالي الحساسية . أوضحت مثل هذا المرصد في الشكل ١٠ - ١ . نفرض أننا نسدد هذا المرصد إلى أجسام سماوية أو أجسام أرضية مختلفة ، بهدف تلقي الضجيج الصادر عنها بسبب سخونتها .



الشكل ١٠ - ١

نحسب طاقة الضجيج الراديوي المستقبل باستخدام العلاقة الأخيرة حيث  $D$  هي درجة حرارة الجسم الذي نوجه نحوه المرصد الراديوي .

إذا وجهنا المرصد الراديوي جهة تجمع مائي أو أرض ملساء ، فما سيشاهده المرصد في هذه الحالة هو انعكاس للسماء ، أما إذا وجهناه نحو أجسام لا تعكس الأمواج الراديوية بشكل جيد ، كالأعشاب والأشجار المورقة ، نحصل على ضجيج مقابل لدرجة حرارة ٢٩٠ كالفن أي حوالي ١٧ درجة مئوية ، وهي درجة حرارة الأشجار .

ولو وجهنا المرصد نحو القمر ، وكان المرصد محكم التسديد بحيث لا يرى الا القمر دون جواره ، إحصنا على نفس الضجيج تقريباً وهو ليس ضجيج سطح القمر بل ضجيج ما تحت سطح القمر بعمق حوالي السنتيمتر ، ذلك لان مادة القمر شفافة للامواج الراديوية نوعاً ما . نذكر هنا بان الضجيج نلجم عن درجة الحرارة .

أما اذا سدنا المرصد نحو الشمس ، تتوقف اذ ذلك كمية الضجيج على التواتر الذي نضبط المرصد لاستقباله . فإذا كان ذلك التواتر حوالي 10 مليون هـ ف ث ( يقابل طول موجة 30 متر نحصل ) على ضجيج يقابل درجة حرارة مساوية لليون كالقن وهي درجة حرارة الهالة الرقيقة المحيطة بالشمس ، وهذه الهالة شفافة للامواج الراديوية القصيرة ، كالفلاف الجوي الأرضي تماماً . وهكذا اذا ضبطنا المرصد على تواتر مقداره عشرة آلاف مليون هزة في الثانية نحصل على اشعاع يقابل درجة حرارة 8000 كالقن ، وهي درجة الحرارة السائدة فوق سطح الشمس بقليل . أما سبب ارتفاع درجة حرارة هالة الشمس بالنسبة لما تحتها ، فهو غير معروف تماماً .

يختلف الضجيج الراديوي السنموي باختلاف التواترات ، وعندما يصل التواتر المعتبر الى عدة آلاف ملايين الهزات في الثانية يقابل الضجيج عندئذ درجة حرارة 3000 كالقن أي حوالي 26900 مئوية . أما عند التواترات الأدنى فالضجيج أكبر ويزداد باطراد كلما انخفض التواتر . تبث المجرات البعيدة على مختلف أصنافها ضجيجاً راديويًا . يحمل الاشعاع الكوني الخلفي ذو درجة الحرارة 3000 كالقن المذكورة ، تاريخ الكون بين طياته ، أما الامواج الأخرى فلها تواترات متباينة وتأتي من امكنة مختلفة .

ومهما يكن من امر فعلينا تقبل ضجيج جونسون أو الضجيج الحراري كحد أدنى لا سبيل للتخلص منه ، أما ما تفضله مصادر الضجيج الأخرى فهي انها تزيد الأمر سوءاً . ان الطبيعة الأساسية لضجيج جونسون جعلت منه معياراً في قياس حسن أداء أجهزة الاستقبال الراديوية .

يضيف جهاز الراديو ، كما رأينا ، ضجيجاً معيناً الى الإشارة التي يتلقاها ، وهو يضخم ايضاً أي ضجيج يصله نطرح الآن السؤال التالي : كم ضعفاً من ضجيج جونسون بدرجة حرارة مكافئة د ن نعتبرها مقياساً لضجيج جهاز الراديو ، وكلما كانت اصغر كان جهاز الراديو أجود .

تلقي فيما يلي بعض الضوء على درجة حرارة الضجيج د ن ، نتصور جهاز راديو مثالياً بدون ضجيج وله نفس المردود وعرض الحزمة كجهاز راديو فعلي ، ثم نرسل في هذا الجهاز المثالي ضجيج جونسون المقابل لدرجة الحرارة د ن بالإضافة الى الإشارة المستقبلية فيه . يترتب على ذلك ان نسبة طاقة الإشارة الى طاقة الضجيج في هذا الجهاز المثالي ، المضاف اليه ضجيج جونسون ، هي نفسها لجهاز الراديو الفعلي .

اذن فدرجة حرارة الضجيج د ن هي مقياس جيد لضجيج جهاز الراديو . يستخدم في بعض الأحيان مقياس آخر يعتمد على د ن ويدعى رقم الضجيج ، ويعطى بالملاقة :

$$R_{ض} = \frac{293 + D_n}{293} + 1 = \frac{D_n}{293} + 1$$

حيث R ض هو رقم الضجيج المعروف .

إن تعريف رقم الضجيج هذا هو تعريف أرضي الطابع حيث تمتزج كل إشارة مع ضجيج مقابل لدرجة حرارة 293 كالفن تقريباً . يساوي رقم الضجيج نسبة الخرج الكلي للضجيج ، بما في ذلك ضجيج جونسون المقابل لدرجة حرارة 293 كالفن عند الدخل والضجيج المنتج من قبل الراديو ، الى ضجيج جونسون المضخم وحده .

تعتمد درجة حرارة الضجيج  $D$  لجهاز راديو على طبيعة وجودة ذلك الجهاز ، أما الحد الأصغري لرقم الضجيج فيعتمد على التواتر المستعمل . يبين الجدول التالي درجات حرارة الضجيج لبعض أنواع أجهزة الاستقبال .

نوع جهاز الاستقبال	درجة حرارة الضجيج - كالفن
راديو أو تلفزيون جيد	1000
محطة استقبال ميزر لرحلات الفضاء	20
جهاز استقبال مضخم	50

ان درجات الحرارة الفعلية لأجهزة الاستقبال الراديوية وكذلك درجات حرارة الأجسام التي نوجه نحوها هوائيات أجهزة الراديو تلك ، هي من الأهمية بمكان في نظرية الاتصالات ، لان الضجيج يحدد الطاقة اللازمة للإرسال . ان ضجيج جونسون هو من النوع الفأوسي الذي تنطبق عليه علاقة سبق أن عرضناها : وهي :

$$ص = س لع ( 1 + \frac{ق}{ن} )$$

أي لإرسال ص بيت في كل ثانية يجب ان توفر للإشارة استطاعة ق ترتبط مع استطاعة الضجيج ن بهذه العلاقة . فإذا اتمدنا الضجيج ن من العلاقة الثانية في هذا الفصل : ن = ث د س نحصل على :

$$ص = س لع ( 1 + \frac{ق}{ث د س} )$$

نفرض استطاعة للإشارة ق معطاة . اذا صغرنا س تصغر ص بالمقابل ، اما اذا كبرنا س ، فإن ص لن تكبر الى ما لا نهاية ، بل ستكبر

مقترية على الدوام من حد معين . وعندما يصبح الكسر  $\frac{ق}{ث د س}$  صغيراً جداً بالمقارنة مع الواحد نحصل على :

$$ص = \frac{١٠٤.٤ ق}{ث د}$$

$$أي أن ق = ٠.٦٩٣ . ث د ص$$

تؤكد هذه العلاقة الأخيرة أنه حتى لو استخدمنا حزمة عريضة جداً فإننا سنحتاج على الأقل لطاقة قيمتها ٠.٦٩٣ . ث د جول في كل ثانية لإرسال بيت في كل ثانية ، أي أننا يجب أن نستخدم بشكل وسطي طاقة مساوية ٠.٦٩٣ . ث د جول لكل بيت من المعلومات نود إرسالها . يجب أن نتذكر أن استنتاجنا لهذه العلاقة انطلق من فرض مثالي مفاده أن علينا اعتماد طريقة للترميز تضم عدداً كبيراً من الأحرف الممثلة لكم معلوماتي غزير ثم ترمزها وفق إشارة مديدة . تحتاج معظم أنظمة الاتصالات الفعلية كمية أكبر من الطاقة لكل بيت من المعلومات ، كما لاحظنا في الفصل التاسع .

ولكن ألم ننس شيئاً ما ؟ ماذا عن الأثار الكوانتية . ربما أنها ليست ذات أهمية في الراديو ، ولكنها مهمة بشكل مؤكد في الاتصالات الضوئية ، وقد انفتحت أمام الضوء مجالات تطبيقية واسعة . تنقل الألياف البصرية الدقيقة الأصوات ومختلف الحمولات الأخرى كما تتيح ومضات الضوء المنعكسة عن المرايا القمرية متابعة تغيرات بعد القمر عن الأرض بخطأ مقداره ١ . سنتترات ، وكان رواد الفضاء قد تركوا تلك المرايا على سطح القمر في رحلاتهم القمرية المتتالية .

كان هاري نيكويست رجلاً مستقبلياً . لقد صاغ ضجيج جونسون لعرض حزام قدره س وفق العلاقة :

$$\frac{ب \times ت \times س}{\frac{ب \times ت}{ث \times د}} = ن$$

$$1 - e$$

ومن ميزات هذه العلاقة إمكان تطبيقها على كل التواترات بما في ذلك الضوء . اما الكميات الواردة فيها فهي :

ن : طاقة الضجيج . ت : التواتر مقدر ب هـ ف ث

ب : ثابت بلانك ويساوي  $6.63 \times 10^{-34}$  جول . ثانية

نربط عادة بين ثابت بلانك مع طاقة فوتون واحد للضوء بالعلاقة :

$$\text{طاقة الفوتون} = ب \times ت$$

ث : ثابت بولتزمان . د : درجة الحرارة مقدر بمقياس كالفن .

س : عرض حزمة التواترات .

تصبح الانثار الكوانتية ذات أهمية عندما يصبح الجداء ب  $\times$  ت مساوياً أو أكبر للجداء ث  $\times$  د . وهكذا فالقيمة الحدية للتواتر التي تصبح علاقة نيكويست الأخيرة غير صالحة لقيم التواتر الأكبر منها هي :

$$ت = \frac{ث \times د}{ب} = \frac{1.38 \times 10^{-23} \times 2.7}{6.63 \times 10^{-34}}$$

عندما نأخذ الانثار الكوانتية بعين الاعتبار ، لا نجد ضجيجاً أكثر في التواترات العالية ، بينما نجد ضجيجاً قليلاً جداً عند التواترات الضوئية . إلا أن هناك قيوداً كوانتية غير تلك التي يفرضها الضجيج جونسون . ولكن يبقى المقدار  $6.63 \times 10^{-34}$  جول لكل بيت هو الحد العملي حتى في مجال



الضوء المرئي ويتعدى الوصول عملياً الى ذلك الحد في الاحوال الفعلية .  
 هناك طريقة شائعة وغير صحيحة للاتصال ، وهي في واقع الامر أسوأ ،  
 وتتلخص بتضخيم اشارة ضعيفة مستقبلة باستخدام مضخم جيد .  
 إن هذا ممكن من الناحية النظرية ، ولكنه سيء للذا ياترى ؟.

عندما تضخم نبضة ضعيفة عند تواترات منخفضة نحصل ببساطة على  
 على نبضة ذات استطاعة أكبر نستطيع قياس زمن صعودها الى ذروتها  
 وطيف تواترها تترض علاقة هايزنبرغ للريبة في الميكانيك الكوانتي ، إذ  
 وفق هذه العلاقة لا نستطيع قياس الزمن والتواتر معاً وبدقة لا متناهية .  
 إذا رمزنا للخطأ في قياس الوقت بالرمز  $\Delta t$  ، وللخطأ في قياس التواتر  
 بالرمز  $\Delta \omega$  ، فإن أحسن ما يمكننا فعله متضمن في العلاقتين :

$$\Delta \omega \times \Delta t = 1$$

$$\frac{1}{\Delta t} = \Delta \omega$$

تنطوي هذه العلاقة على حقيقة مفادها اننا إذا اقتربنا من تواتر النبضة  
 بدقة بالغة عن طريق تصغير  $\Delta t$  ، فإننا بالمقابل لن نستطيع تحديد  
 لحظة وصول النبضة بدقة كافية . وبكلمات أوضح : لا نستطيع تحديد  
 لحظة وصول نبضة طويلة ذات حزمة تواترات ضيقة بدقة كافية كما نفعل  
 في حالة نبضة قصيرة ذات عرض كبير . ولكن كم نحن عاجزون عن محاولة  
 إجراء مثل هذا القياس ؟

لنفرض اننا نضخم نبضة ضعيفة باستخدام أجود مضخم ممكن واننا  
 نزيح كل تواتراتها حتى مجال أدنى تضعف عنده الاثار الكوانتية . نجد  
 عند ذلك استطاعة الضجيج ن ممزوجة مع الإشارة المضخمة :

$$N = J B T S$$

حيث :

ت : هو تواتر الإشارة الأصلية العالية التواتر .

ج : هو الكسب الطاقي لنظام التضخيم والإزاحة .

س : عرض الحزمة يؤكد هذا الضجيج ، وفق قيمته المحسوبة هذه ، أننا لن نستطيع إجراء القياسات بدقة أكبر من تلك التي تسمح لنا بها علاقة هايزنبرغ للريبة .

يجب ان نزيد عرض الحزمة س بهدف زيادة دقة قياس الوقت ، إلا أن الضجيج الإضافي الذي يترتب على زيادة عرض الحزمة والمعطى بالعلاقة الأخيرة سينقص من دقة قياس الوقت التي وفرتها زيارة عرض الحزمة .

نستطيع باستخدام العلاقة الأخيرة واسلوب مناقشة قدمناه للتو ، ان نصل الى استنتاج مفاده ان علينا استخدام طاقة لا تقل عن ٦٩٣ ر . ب ت جول لكل بيت في ظل الأثار الكوانتية كي نستطيع تحقيق الإتصال بإشارة تواترها ت . تصلح هذه المناقشات لانظمة الاتصالات التي نضخم فيها الإشارة المستقبلية باستخدام أجود المضخمات ، أي تلك المضخمات التي تضيف من الضجيج ما يكفي لإبعادنا عن تجاوز علاقة هايزنبرغ للريبة .

هل هناك بديل عن تضخيم الإشارة الضعيفة المستقبلية ؟

الإجابة نعم في حالة التواترات الضوئية . يمكن استخدام فوتونات الضوء لإنتاج نبضات كهربائية ضعيفة . تنتج بعض الأجهزة نبضات كهربائية قصيرة عندما تصلها فوتونات الضوء ؛ على الرغم من أنها قد تفشل أحياناً بالاستجابة لبعض الفوتونات بشكل عشوائي ، من هذه الأجهزة الخلايا الكهروضوئية . ان المردود الكوانتي العملي لهذه الأجهزة أقل من ١٠٠ ٪ .

نستطيع من وجهة نظرية ، على الرغم من ذلك ، تحديد لحظة وصول فوتون ضوئي بتوجيه ذلك الفوتون لإنتاج نبضة كهربائية قصيرة . الا يمكن أن يخاف هنا مبدأ الريبة . كلاً ، لأن قياسنا للحظة وصول الفوتون بهذه الطريقة سيحول دون معرفة بأي قدر مهما كان صغيراً لتواتر ذلك الفوتون .

تستخدم عدادات الفوتونات لتحديد لحظات وصول الومضات الضوئية المنعكسة عن المرايا التي تركها رواد الفضاء على سطح القمر ، كما تستعمل أيضاً في الاتصال بإرسال الأمواج الضوئية عبر الألياف البصرية . إلا أن استخدامها لا يطابق الحالة النظرية الممكنة ، فهناك حد دون ذلك الاستخدام هو ٦٩٣ر. ث د جول لكل بيت ، وهو حد سبق واعترضنا . لا تغير الآثار الكوانتية هنا الأداء الحدي ، ولكنها تجعل من إمكانية تحقيقه أمراً مستحيلاً . ما هو السبب ؟

إن طاقة الفوتون هي : ب ت ، أما الطاقة النظرية لكل بيت فهي ٦٩٣ر. ث د ، وهكذا يمكننا أن نحسب كم بيت لكل فوتون من حاصل القسمة :

$$\text{بي : } \frac{\text{ب ت}}{٦٩٣ر. ث د}$$

$$١٤٤ر \times \left( \frac{\text{ب ت}}{\text{ث د}} \right) \text{ بيت لكل فوتون}$$

كيف نستطيع إرسال طاقة مساوية لعدد من وحدات البيت بقياس لحظات وصول عدد قليل من الفوتونات أو لحظة وصول فوتون واحد . نفعل ذلك على النحو التالي : نبث من المصدر نبضة ضوئية خلال برهة من فترة زمنية طولها د مقسمة إلى برهات عددها ل ، وعند المستقبل يلعب المجال الزمني الذي تتلقى الفوتون أثناءه دور موصل الرسالة .

سيسمح هذا في أحسن الأحوال من نقل ما مقداره ل بيت من المعلومات لكل فترة زمنية د. إلا أننا لن نتلقى أي فوتونات عند بعض اللحظات الزمنية ، بينما ستصل عند لحظات أخرى خاطئة فوتونات حرارية أي فوتونات ضجيج جونسون . إن هذا هو ما يجعل الإرسال في

$$\text{حدود } ١٤٤ر \times \left( \frac{\text{ب ت}}{\text{ث د}} \right) \text{ بيت لكل فوتون .}$$

نستطيع في الواقع العملي ارسال عدد اقل من واحداث البيت لكل فوتون لانه من غير العملي ان نسعى الى انظمة فعالة بإمكانها ارسال عدد كبير من واحداث البيت لكل فوتون .

توصلنا بتوحيد نظرية المعلومات والفيزياء الى قيمة الطاقة الدنيا اللازمة لنقل بيت واحدة من المعلومات ، وهي : ٦٩٣. ث د جول .

ان الضجيج الموجود بشكل فعلي في اجهزة الراديو المعاصرة اكبر من الضجيج المحيط لان المضخم يضيف ضجيجاً مقابلاً لدرجة حرارة اعلى من درجة حرارة المحيط . دعونا نستخدم درجة حرارة الضجيج د بدلاً من درجة حرارة الضجيج المثلثة للضجيج المضاف فعلاً الى الاشارة كيف يمكننا ان نقارن الاداء الفعلي مع العلاقة النظرية :

$$ص = س لبع ( ١ + \frac{ث د س}{ق} )$$

اذا لم نلجأ الى تصحيح الاخطاء واكتفينا باستخدام قدر من طاقة الاشارة يكفي لتصحيح الاخطاء في المعلومات المستقبلية قليلة الحدوث ( بحدود خطأ واحد لكل ١٠٠ ٠٠٠ ٠٠٠ بيت مستقبلية ) فان علينا استخدام طاقة لكل بيت تساوي عشرة اضعاف ما تعطيه العلاقة النظرية المذكورة .

ان اكثر انظمة الاتصالات تمقيداً هي تلك التي تستخدم لارسال المعلومات من المركبات المرتحلة في اعماق الفضاء . وهي عبارة عن اجهزة ميزر مستقبلية ذات ضجيج منخفض تتضمن الترميز وحال الترميز الالتفاني وفق مخطط فيتربي . استطاعت مركبة فويجير ارسال صور المشتري وتوابعه الى الارض بيت ١١٥٢٠٠ رقم ثنائي في كل ثلثية بنسبة خطأ ٥٠ ٪ واستخدام استطاعة قدرها ٢٠١٢ واط ولا تزيد استطاعة الصوت الا بمقدار { ديسيبل عن الحد المثالي الناجم عن عرض تواتري لامتناه في الكبير .

يبعد بلوتو حوالي  $6 \times 10^{12}$  متر عن الارض . ما هي سرعة الارسال التي تستطيع مركبات الفضاء المرتحلة اليه تحقيقها . نفرض أن المصدر الوحيد للضجيج هو الفضاء الكوني ، ونهمل امتصاص الغلاف الجوي .

إذا استخدمنا هوائي ارسال مساحته الفعالة ح<sub>ر</sub> وهوائي استقبال مساحته الفعالة ح<sub>ق</sub> ، تصبح نسبة الاستطاعة المستقبلية الى الاستطاعة المرسله وفق علاقة فرييس للارسال مساوية :

$$\frac{C_r \times C_t}{\lambda^2 \times \lambda^2} = \frac{C_r}{C_t}$$

حيث و هو طول الموجة المستخدمة في الاتصال و ع هو البعد بين المرسل والمستقبل ويساوي في حالتنا  $6 \times 10^7$  متر .

ننتقي بشكل اختياري مرسلًا استطاعته 10 واط . سنعتبر هنا حالتين . نستخدم في الحالة الاولى موجة طولها 1 سنتيمتر أو 0.1 متر . يقابل طول الموجة هذا درجة حرارة للفضاء ، مساوية الى 300 كالفن . نفرض ان مساحة هوائي الارسال 10 متر مربع وهو على شكل مربع ضلعه 3.16 متر ، بينما هوائي الاستقبال هو مربع آخر ضلعه 3.16 متر ومساحته 1000 متر مربع . تبين العلاقة الاخيرة أنه اذا كانت الاستطاعة

— 17 —

المرسله المستقبلية  $2.8 \times 10^{-10}$  واط . اذا اعتبرنا الطاقة لكل بيت 693 ر . ث حيث د = 300 كالفن ، نستنتج ان اجهزة الارسال على المركبة الفضائية تستطيع ارسال 80000 بيت في كل ثانية ، وهي كمية ممتازة من المعلومات .

وماذا عن نظام الاتصال الضوئي نفرض ان طول الموجة  $6 \times 10^{-7}$  متر وهو يقابل تواتراً قدره  $5 \times 10^{14}$  هـ ف ث ، وهذا هو الضوء المرئي . نفرض هوائيات اصغر ( عدسات او مرايا ) ، مثلاً الهوائي المرسل مربع ضلعه ١ متر ومساحته ١ متر مربع ، والهوائي المستقبل مربع آخر ضلعه ١٠ متر ومساحته ١٠٠ متر مربع . ونفرض هنا مرة اخرى ان استطاعة الارسال هي ١٠ واط . ان درجة الحرارة الضوئية للفضاء ، اي مجموع ضوء كل النجوم ، هي كمية غير معروفة تماماً وسنفرضها هنا ٢٥٠ كالفن . نحسب سعة ارسال مقدارها ٨٠٠ مليون الف بيت لقناتنا الضوئية .

اذا تلقينا ٨٠٠ الف مليون بيت في كل ثانية ، فيجب ان نلقى ١٠٠ بيت لكل فوتون . يبدو من غير المحتمل تحقيق ذلك . ولكن حتى لو تلقينا بيت واحد لكل فوتون فسنستطيع استقبال ثمانية آلاف مليون بيت في كل ثانية . يبدو الاتصال الضوئي افضل طرق الاتصال عبر المسافات البعيدة في الفضاء .

ان اهم جوانب العلاقة بين نظرية المعلومات والفيزياء ، من منظور نظرية المعلومات ، هي التقييم الدقيق للقيود التي لا يمكن الخلاص منها والتي تفرضها قوانين الفيزياء على عمليات الاتصال . تتركز القيود بشكل رئيسي في ضجيج جونسون والاثار الكوانتية . إلا ان هناك قيوداً اخرى كاضطرابات الغلاف الجوي التي تشوه الاشارة بشكل مغاير لما تفعله اضافة الضجيج اليها . يمكن القاء الاضواء امثلة اخرى من هذا النوع من العلاقة بين الفيزياء ونظرية المعلومات .

استغرقت الفيزيائيين فكرة ارتباط بين الفيزياء ونظرية الاتصالات مستقلة عن المسألة الاساسية التي اخذت نظرية الاتصالات على عاتقها مهمة حلها اي بامكانيات تقييد الترميز الفعال لدى بث المعلومات عبر قناة ذات ضجيج .

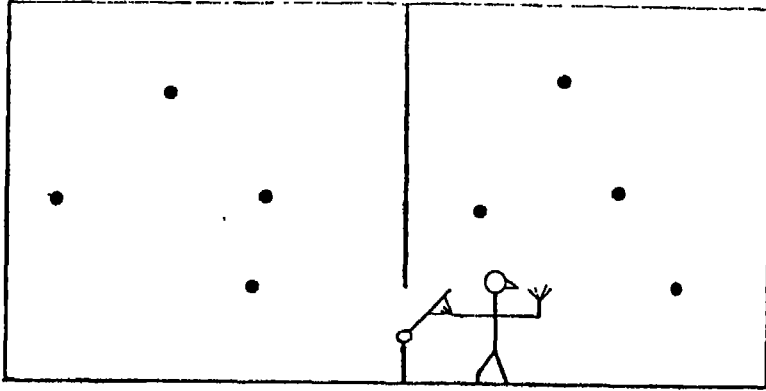
يقترح الفيزيائيون استخدام مفهوم ارسال المعلومات ليبرهنوا استحالة الآلة الدائمة الحركة من النوع الثاني . لقد سبقت هذه الفكرة ، في الواقع ، اختراع نظرية الاتصالات في ريبها المعاصر ، فقد قدم زيلارد افكاراً مماثلة عام ١٩٢٩ .

تنتهي بعض الآلات الدائمة الحركة الى خلق الطاقة من لا شيء وهذا الفعل يخالف القانون الاول للترموديناميك ، اي قانون انخفاظ الطاقة . اما بعض الآلات الدائمة الحركة الاخرى فتفضي الى ترتيب للطاقة الحرارية الموزعة اصلاً في المادة او الاشعاع بشكل فوضوي ضمن فرص ثبات درجة الحرارة ، كما في دوران دولاب الموازنة الذي يمكن استخدامه لادارة محرك قد يقوم بتبريد بعض الاجسام وتسخين بعضها الاخر وهكذا فبإمكان هذا النوع من الحركة الدائمة نقل الطاقة من الاجسام الباردة الى الاجسام الساخنة دون استخدام طاقة منظمة اضافية .

ينص القانون الثاني للترموديناميك على استحالة نقل الحرارة من الاجسام الباردة الى الاجسام الساخنة بدون توظيف طاقة منظمة يمكن وضع هذا القانون في صيغة اخرى تقول : يستحيل تناقص الانتروبي الخاصة بأي نظام . وهكذا نرى ان الآلات الدائمة الحركة من النوع الثاني تنتهك القانون الثاني للترموديناميك .

اخترع جيمس كلارك ماكسويل اكثر الآلات الدائمة الحركة من النوع الثاني شهرة . تستخدم هذه الآلة كائناً وهمياً هو شيطان ماكسويل . يوضح الشكل ١٠ - ٢ هذه الآلة .

يقطن هذا الشيطان علبة مقسومة وبإمكانه تحريك باب بين القسمين عندما يشاهد جزيئاً سريعاً يتحرك جهة الباب من القسم الاخر ، يفتح الباب ويدع هذا الجزيء يدخل ناحيته ، وعندما يشاهد جزيئاً بطيئاً مندفعاً من جهته نحو الباب ، يسمح له بالمرور نحو الجانب الاخر . انه باختصار يمنع الجزيئات البطيئة من دخول قسمه والجزيئات السريعة



الشكل ١٠ - ٢

من مفادته . وهكذا يتحول الغاز في قسمه بعد فترة إلى مجموعة من الجزيئات السريعة ، أي إلى غاز حار ، وعلى العكس يتحول الغاز في القسم الآخر إلى مجموعة من الجزيئات البطيئة أي إلى غاز بارد . إن شيطان ماكسويل يستطيع تحقيق انتقال الحرارة من القسم البارد إلى القسم الحار . يبين الشكل ١٠ - ٢ هذا الشيطان وهو يحرك الباب كما يشاء بإحدى يديه ، بينما يدير أنفه باليد الأخرى للقانون الثاني للترموديناميك .

بقي شيطان ماكسويل محيراً لأولئك الفيزيائيين الذين لم يكتفوا بعدم الاكتراث به . نستطيع وضع اعتراض رئيسي ضده ، ينطوي هذا الاعتراض على أن بيئة الشيطان موجودة في حالة توازن حراري ، وأن الضوء الوحيد الموجود هو الأشعاع الكهرومغناطيسي العشوائي المقابل للضجيج الحراري ، وهو ضوء شديد التشويش لدرجة لا يستطيع معها الشيطان استخدامه لتمييز الجزيئات المندفعة نحو الباب .

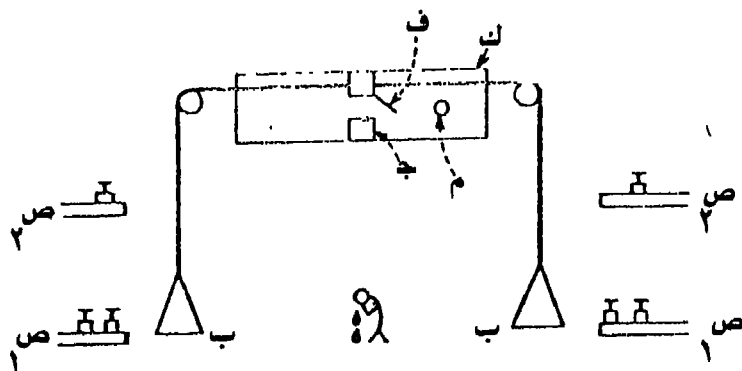
يمكننا طرح بدائل أخرى لشيطان ماكسويل . ماذا لو وضعنا ، مثلاً ، باباً ذا نابض بين الحجرين بحيث يمكن لجزيء متحرك الارتطام



به وفتحه اذا اتى من احدى الجهتين ولا يستطيع ذلك اذا اتى من الجهة الاخرى . الا ينتهي الامر الى تجمع كل الجزيئات بكل طاقتها في الجانب الذي يفتح الباب في جهته .

يمكننا ان نضع الاعتراض التالي على الباب ذي النابض : اذا كان النابض قوياً فإن أي جزيء لن يكون بإمكانه فتح الباب ، بينما اذا كان النابض ضعيفاً فإن الطاقة الحرارية ستجعل الباب في حالة خفقان دائم وسيبقى مفتوحاً في معظم الاوقات . كما ان الجزيئات ستنتقل الطاقة الى الباب لدى فتحه . لقد اجمع الفيزيائيون على ان الاجهزة الميكانيكية المماثلة للباب ذي النابض او الدواليب المسننة الدقيقة لن تستطيع ان تنتهك القانون الثاني للترموديناميك .

ان مناقشة ماهو ممكن وماهو غير ممكن هي مناقشة بالغة الحساسية . لقد استطاع احد الاصدقاء خداعي بالة اختراعها ، حتى تنبعت الى حقيقة ان ارى حيز مغلق في حالة توازن حراري يحتوي على جزيئات عشوائية واشعاع كهربيسي عشوائي . الا ان هناك آلة واحدة بسيطة وهي على الرغم من كونها عديمة الاحتكاك ، مضحكة ، وغير عملية بالمعنى التطبيقي ، فالارجح انها غير مستحيلة فيزيائياً بالمعنى الضيق الذي يستخدم الفيزيائيون به هذه العبارة . يوضح الشكل ١٠ - ٣ هذه الآلة .



الشكل ١٠ - ٣

تستخدم هذه الآلة اسطوانة ك ومكبسا عديم الاحتكاك ح . عندما يتحرك ح الى اليمين او اليسار يرفع احدى الكفتين ب ويخفض الاخرى يحتوي المكبس ح على فتحة ف يمكن فتحها واغلاقها . تحتوي الاسطوانة على جزئي واحد فقط هو م . تثبت درجة حرارة الآلة عند قيمة معينة د . سيثابر الجزئي م على فقدان وكيبب الطاقة لدى ارتطامه بجدران الاسطوانة وستكون طاقته الوسطية متناسبة مع درجة الحرارة . اذا حركنا المكبس ببطء الى اليمين او اليسار وكانت الفتحة مغلقة ، لما لزم بذل اي عمل نبدا والفتحة غير مغلقة ، نضبط المكبس في المركز من الآلة ونثبتته ثم نغلق الفتحة . ندقق بعد ذلك لمعرفة الجانب من الاسطوانة الذي يتحرك ضمنه الجزئي ، ثم نضع وزن مقارنة ص<sub>1</sub> على الكفة التي تقع في نفس جهة الاسطوانة الحاوية على الجزئي . نحرر المكبس . ماذا يحصل ؟ ان الارتطام المتكرر للجزئي على المكبس سيرفع في النهاية الكفة الحاوية على وزن المقارنة ص<sub>1</sub> نفتح بعد ذلك الفتحة ، ثم نضبط المكبس في المركز من الآلة ونكرر العملية . نتلخص نتيجة عملنا باننا استطعنا رفع عدد كبير من اوزان المقارنة الى الاعلى ، وبكلمة اوضح انجزنا عملا منظما باستخدام طاقة حرارية غير منظمة .

كم هي قيمة العمل الذي بدلناه ؟ يمكننا ان نبرهن على ان القيمة الوسطية للقوة التي يدفع بها الجزئي المكبس هي :

$$Q = \frac{D}{L}$$

حيث ل هو البعد بين المكبس وطرف الاسطوانة في الجهة التي يتحرك ضمنها الجزئي . عندما نسمح للجزئي بدفع المكبس وسوقه ببطء الى نهاية الاسطوانة بحيث تتضاعف المسافة ، فان اكبر قيمة للعمل الذي يبذله الجزئي هو : س = ٦٩٣ . د . ث د

واقع الامر ان العمل المبلول لرفع وزن ثابت سيكون اقل من ذلك ، فالملاقة الاخيرة تمثل الحد الاعلى ، ولكن هل حصلنا على ذلك بدون مقابل ؟

ليس تماماً ، فعندما ضبطنا المكبس في المركز واغلقنا الفتحة نجد انفسنا امام احتمالين متساويين يتعلق بوجود الجزئي في احدى جهتي الاسطوانة . يلزمنا كم معلوماتي يساوي بيت واحدة كي نستطيع اتخاذ اقرار المناسب حول الكفة التي سنضع عليها وزن المقارنة وتصلنا هذه المعلومة ضمن نظام درجة حرارته د . ما هي القيمة الدنيا للطاقة اللازمة لارسال بيت واحدة من المعلومات في درجة حرارة د . لقد حسبنا هذه القيمة للتو ، انها تساوي بالضبط ٦٩٣ . ث د جول ، تساوي هذه القيمة الاخيرة الحد الاعظم للطاقة التي يمكن للآلة ان تولدها . ينطبق هذا من حيث المبدأ على الحالة الكوانتية ، اذا فعلنا اكثر ما هو ممكن وهكذا نستخدم كل خرج الآلة لبث المعلومات الضرورية لاستمرار عمل هذه الآلة .

ان من العبث ان نناقش ما هو فعلي وممكن تحقيقه في مقابل الردود المحدود لمثل هذه الآلة ، اذ انه وفي احسن الاحوال سنخرج من التجربة دون ربح او خسارة .

لقد بينا الآن من خلال حالة بسيطة ان ارسال المعلومات وفق نهج نظرية الاتصالات يمكننا من تحويل الطاقة الحرارية الى طاقة ميكانيكية . ان واحدة البت التي تقيس كمية المعلومات المستخدمة هي نفسها الواحدة التي نقدر بموجبها. انتروبي مصدر رسائل في نظرية الاتصالات . اما انتروبي الترموديناميك فتقرر أي جزء من الطاقة الحرارية يمكن تحويله الى طاقة ميكانيكية . يبدو طبيعياً ان نحاول ربط انتروبي الترموديناميك والميكانيك الاحصائي بانتروبي نظرية الاتصالات .

ان انتروبي نظرية الاتصالات هي قياس الرتبة فيما يتعلق بأي رسالة من ضمن مجموعة ممكنة من الرسائل سيقوم مصدر الرسائل بتوليدها فعلا في ظرف معين . اذا اختار المصدر رسالة من بين عدد م من الرسائل المتساوية الاحتمال ، تكون الانتروبي مقدره بالبت لكل رسالة مساوية للوغاريتم م من الاساس ٢ . يتضح أنه يمكن بث الرسائل

في هذه الحالة باستخدام عدد من الارقام الثنائية لكل رسالة مساو ل  
 لع م . تبرز أهمية انتروبي نظرية الاتصالات بشكل عام ، من كونها  
 تقيس مباشرة العدد الوسطي للارقام الثنائية اللازمة لبث الرسائل التي  
 يولدها مصدر رسائل معينة .

أما انتروبي الميكانيك الاحصائي فتقيس الرتبة المتعلقة بالحالة التي  
 يمكن أن تكون فيها جملة فيزيائية . يفترض في الميكانيك الاحصائي أن  
 كل الحالات الممكنة ، المقابلة لطاقة معينة ، متساوية الاحتمال . تساوي  
 انتروبي الميكانيك الاحصائي جداء ثابت بولترمن في لوغارتم عدد  
 الحالات الممكنة مأخوذة بالنسبة للعدد النابيري  $e$  . ولهذه الانتروبي  
 أهمية عظيمة في الميكانيك الاحصائي . ومن العلاقات الهامة ، تلك التي  
 تعطي الطاقة الحرة :

$$ط ح = ط - ت \times د$$

حيث ط ح الطاقة الحرة ، ط الطاقة الكلية ، ت الانتروبي ، د  
 درجة الحرارة . ان الطاقة الحرة بالتعريف ، هي ذلك الجزء من الطاقة  
 الكلية الذي يمكن ان ينحول الى طاقة منظمة كطاقة جسم مرفوع .

ان فهم انتروبي الميكانيك الاحصائي يقودنا الى الحديث عن الجمل  
 الفيزيائية جسماً صلباً متبلوراً أو حيزاً مغلقاً يحتوي على كمية من الماء  
 والبخار أو زجاجة مليئة بالغاز ، أو أي مادة أو مجموعة من المواد .  
 سنعتبر مثل هذه الجملة في حالة توازنها أي حالة استقرارها عند درجة  
 حرارة معينة وعند الحد الذي تكون لئحل انتفاعلات الفيزيائية والكيميائية  
 الممكنة الحدوث قد أخذت عنده مداها .

نعتبر كمثال على الجمل الفيزيائية حالة غاز مكون من جسيمات  
 لا متناهية الصغر تتطاير في كل اتجاه داخل وعاء حار للغاز .

ان حالة هذه الجملة هي توصيف كامل ، او توصيف كامل بقدر ما نسمح قوانين الفيزياء ، لكل مواقع وسرع هذه الجسيمات فوق الميكانيك الكلاسيكي اي قوانين نيوتن في الحركة يكون لكل جسيم سرعته وطاقته وهكذا فهناك عدد مستمر لا نهاية له من الحالات ، كما ان هناك عددا لا نهاية له من النقاط واقعة على مستقيم او داخل مربع اما التناول الكوانتي لهذه الجملة فيصفها بعدد منفصل وغير مستمر وغير منته من الحالات . وهكذا يتشابه المنظور الكلاسيكي للمسألة مع مشكلة الاشارات المستمرة المعقدة في نظرية الاتصالات ، بينما يقابل التناول الكوانتي حالة الاشارات المنفصلة المكونة من رموز منفصلة مختلفة . ولقد تناولنا الحالة الاخيرة باسهاب في هذا الكتاب .

يحدد الميكانيك الكوانتي عددا معيناً من سويات الطاقة يمكن لجزيء من غاز مثالي ان يحتل احدها ، ويقال لعندها ان لهذا الجزيء سوية طاقة معينة كم ستكون انتروبي ذلك الغاز . اذا زدنا حجم الغاز فان ذلك ينعكس بزيادة في عدد سويات الطاقة المختلفة ضمن نفس مجال الطاقة السابق . ان هذا يزيد عدد الحالات التي يمكن للجملة ان تتخذها وبالتالي تزداد الانتروبي . يحدث مثل هذا الازدياد في الانتروبي اذا سمحنا لكمية من الغاز حبيسة في حيز معين ان تتمدد فجأة لتملأ حيزاً أكبر .

اذا زدنا درجة حرارة غاز مع المحافظة على حجمه احتلت جزيئاته سويات طاقة أعلى ، واصبح بالامكان دمج سويات مختلف من الطاقة لتكوين سويات جديدة ياخصار يزيد عدد سويات الطاقة وتزيد الانتروبي تبعاً لذلك .

اذا تحدد غاز بجوار مكبس بطيء الحركة ، ولم تضاف أي كمية من الحرارة الى الغاز ، تزداد السويات المختلفة في مجال معين للطاقة ، الا ان درجة الحرارة تهبط بحيث يبقى العدد الاجمالي لسويات الطاقة والانتروبي دون تغيير .

نستنتج إذن ، انه من أجل نفس درجة الحرارة ، تكون انتروبي الغاز المتجمع في حيز صغير أقل من انتروبي نفس الغاز عندما يشغل حجماً أكبر . ينطبق هذا على حالة الغاز المكون من جزيء واحد في الشكل ١٠ - ٣ ، اذ تكون الانتروبي أقل عندما تكون الفتحة مغلقة والجزيء حبيس في احد جانبي الاسطوانة ستكون الانتروبي ، أقل ، في الحد الأدنى عندما نعلم في أي من جهتي الاسطوانة يسبح الجزيء .

نستطيع بسهولة حساب نقصان الانتروبي الناجم عن خفض حجم غاز مكون من جزئي واحد الى النصفه مع الحفاظ على درجة حرارته . يفضي خفض الحجم هذا الى انقاص عدد حالات الغاز وتنقص الانتروبي تبعاً لذلك بالمقدار التالي :

$$\Delta S = -R \ln 2$$

اما التغير المقابل في الطاقة الحرة فهو يساوي نظير حاصل ضرب تغير الانتروبي في درجة الحرارة اي :  $\Delta G = -RT \ln 2$  .

يساوي هذا التغير ، وفق ما تقدم، العمل الذي نحصل عليه بتصنيف حجم الغاز المكون من جزيء واحد ومن ثم السماح له بالتمدد ودفح المكبس حتى يعود الى حجمه الاصلي . وهكذا فحسب الطاقة الحرة يفضي الى هذه العلاقة .

نستذكر انه في حالة الغاز ذي الجزئي الواحد تلزمننا كمية من المعلومات تساوي بيت واحدة لمعرفة موقع الجزيء ويجب ان نبث هذه المعلومة على خلفية من الضجيج تقابل درجة حرارة د ، وهذا بدوره يقتضي توفر  $R \ln 2$  .

عندما نعلم الآن ان الجزيء موجود في جهة معينة من المكبس ، فان الانتروبي تصبح أقل بـ  $R \ln 2$  . ث د مما لو كنا غير واثقين من الجهة التي يوجد فيها هذا الجزيء . . يقابل هذا الانخفاض في الانتروبي ازدياداً في

الطاقة الحرة مقدرة ٦٩٣. ث د جول . نستطيع أن تحول هذه الطاقة الحرة الى عمل بالسماح للمكبس بالحركة نحو قسم الاسطوانة غير المشغول حينما يدفعه الجزيء عبر اصطدامات متتالية بسطحه . ترتفع عند هذه النقطة الانتروبي الى قيمتها الاصلية وتكون قد حصلنا من الجملة على كمية من الطاقة ، الا ان هذه الطاقة تساوي مع الاسف الحد الادنى للطاقة اللازمة لبث المعلومات التي ابلغتنا عن الجهة التي يسبح الجزيء فيها .

نعتبر الآن حالة اكثر تعقيدا . نفرض ان الجملة فيزيائية معينة عددا من الحالات م في درجة حرارة ثابتة واننا جزانا هذه الحالات الى زمر تحتوي كل منها على  $\frac{f}{n}$  حالة ، اي ان عدد الزمر هو ن .

نبحث الآن عن الخصائص المرتبطة بانتماء الحالة التي تكون عليها الجملة الى احدى هذه الزمر . ان انتروبي المصدر وفق نظرية الاتصالات هي لع ن بيت ، ذلك لان هناك ن زمرة من الحالات متساوية الاحتمال . يعني ذلك انه لتحديد الزمرة التي تقع فيها حالة الجملة الفيزيائية يلزم توظيف ن رقم ثنائي . اما بث هذه المعلومات في درجة حرارة د ، فيتطلب الطاقة :

$$٦٩٣. ث د لع ن = ث د لع ن جول$$

اي ان الطاقة اللازمة لبث الرسالة تناسب مع انتروبي مصدر الرسائل وفق نظرية الاتصالات .

اذا علمنا ان الجملة موجودة في إحدى حالاتها ذات العدد م ، تكون الانتروبية : ث لع م .

اما في حالة معرفتنا الاكيدة بان الجملة في حالة تنتمي لزمرة معينة من الزمر التي تحتوي كل منها على  $\frac{f}{n}$  من الحالات ، تكون الانتروبي :

$$ث لع \frac{f}{n} = ث (لع م - لع ن)$$

وهذا يشابه حالة ما بعد الارسال حين نعتبر في اي من الحالات تكون الجملة .

ان تغير الانتروبي الناتج عن المعلومات المتعلقة بتحديد الزمرة التي تنتمي اليها حالة الجملة هو : - ث لع ن .

والزيادة المقابلة في الطاقة الحرة تساوي ث د لع ن .

يساوي هذا الطاقة الدنيا اللازمة لبث المعلومات المتعلقة بتحديد الزمرة التي تنتمي اليها حالة الجملة ، وهي المعلومات التي قادت الى إنقاص الانتروبي وزيادة القدرة الحرة .

نعتبر كمصدر رسائل اي عملية بإمكانها ان تفضي الى اي معطى يتعلق بالحالة التي قد تكون جملة ما قد اتخذتها . يولد هذا المصدر رسالة تخفض ريبتنا حول حالة الجملة المذكورة . ان لهذا المصدر ، وفق نظرية الاتصالات ، انتروبي لكل رسالة . تساوي هذه الانتروبي عدد الأرقام الثنائية اللازمة لبث الرسالة التي يولدها المصدر . ويلزم كمية معينة من الطاقة لارسال كل رقم ثنائي من الرسالة على خلفية من الضجيج تقال درجة حرارة د .

تخفض الرسالة ريبتنا فيما يتعلق بالحالة التي اتخذتها الجملة ، وهكذا تخفض ايضاً انتروبي الجملة وفق الميكانيك الاحصائي ، وهذا التخفيض يزيد بدروه الطاقة الحرة للجملة ، الا ان هذا الازدياد يساوي القيمة الصغرى للطاقة اللازمة لبث الرسالة التي ادت ازدياد الطاقة الحرة ، وهي طاقة متناسبة مع انتروبي نظرية الاتصالات :

اعتقد ان هذه العلاقة هي العلاقة المنشودة بين انتروبي نظرية الاتصالات وانتروبي الميكانيك الاحصائي . وهكذا علينا دفع ثمن ما للمعلومات التي تقود الى تخفيض انتروبي الميكانيك الاحصائي للجملة . يتناسب هذا الثمن مع انتروبي نظرية الاتصالات لمصدر الرسائل الذي يولد المعلومات . يجب ان يكون هذا الثمن مرتفعاً بما فيه الكفاية لكي تكون الآلة الدائمة الحركة من النوع الثاني مستحيلة .



يجب أن نلاحظ على كل حال أن مصدر الرسائل الذي يولد رسائل تتعلق بالحالة التي تكون عليها جملة فيزيائية ما ، هو مصدر خاص ومن نوع متفرد . تعتبر النصوص اللغوية المكتوبة أو المنطوقة من أكثر المصادر شيوعاً ، إلا أنه لا يهمننا على الإطلاق أن نربط أية انثروبي خاصة بها بانثروبي فيزيائية الطابع ، اللهم إلا من خلال الطاقة اللازمة لبث بيت واحدة من المعلومات في ظل ظروف مثالية للغاية .

تفصي معالجاتنا السابقة اني ما هو غريب نوعاً ما ، فالطاقة التي نبذلها لبث المعلومات عن حالة جملة فيزيائية معينة تحول بيننا وبين معرفة الماضي بشكل مفصل . وإذا لم يكن بإمكاننا معرفة الماضي بشكل كامل ، فهل نعلم أن ذاك الماضي فريد زمانه ؟ وهل هذا السؤال معقول حقاً ؟

أوجزنا في هذا الفصل بعض المشاكل المتعلقة بالاتصال كهربائياً في عالمنا الفيزيائي الواقعي . رأينا كيف أن بعض الظواهر الفيزيائية كالبروق والصواعق وأجهزة إقلاع السيارات تنتج تشويشات كهربائية أو ضجيجاً يضاف الى الاشارات الكهربائية التي نستخدمها لبث الرسائل . يسبب هذا الضجيج اخطاء في الارسال كما يحدد من سرعة بث المعلومات عند استخدام طاقة وحزمة تواترات معنيتين للاشارة .

ان الضجيج الصادر عن الأجسام الحارة هو ضجيج شامل بسيط ولا يمكن تجنبه وهو لذلك هام للغاية في كل أنواع الاتصالات . نشير هنا الى أن كل جسم في الكون هو في نهاية المطاف جسم حار إذا كانت حرارته أعلى من الصفر المطلق . تظهر عند التواترات العالية الاثار الكوانتية وكذلك ضجيج جونسون أو الضجيج الحراري ، ولقد رأينا تأثيرها في الحالة الحدية لحزمة لا نهائية العرض ، إلا أنه مع ذلك لا يوجد مقابل كوانتي للعلاقة :

$$ص = س لع ( ١ + \frac{ق}{ث د س} )$$

أدى استخدام مصطلح الانتروبي في الفيزياء ونظرية الاتصالات على حد سواء إلى التساؤل عن إمكانية وجود علاقة بين هذين الوجهين للانتروبي . يمكن أن نبرهن في حالة بسيطة أن القيود المفروضة على إرسال المعلومات من قبل الضجيج الحراري تحول دون تصميم آلة يمكنها تحويل الطاقة الحرارية العشوائية إلى طاقة منظمة لثقل مرفوع ، إذ أن نجاح مثل هذه الآلة سيخرق القانون الثاني للترموديناميك . دعونا نعتبر أن بحثنا يتناول الحالة التي يمكن أن تكون عليها جملة فيزيائية معينة . كمصدر للرسائل . تساوي انتروبي هذا المصدر وفق نظرية المعلومات القدرة اللازمة لبث رسالة من المصدر على خلفية من الضجيج الحراري الموجود حتماً في الجملة المعتبرة . إن الطاقة المستخدمة لبث مثل هذه الرسالة تساوي الأزدباد في الطاقة الحرة الناجم عن الانخفاض في الانتروبي الفيزيائية الناجم بدوره عن الرسالة .



## الفصل الحادي عشر السيبيريتيك

تملك بعض الكلمات مزايا خاصة فمنها ما يثير مشاعر الرعب ، أو الإحساس بالغموض ، أو النشوة الشعرية ، فلقد وصفت المثلة دوروثي لامور بأنها ( غريبة ودخيلة ) وهي ترتدي السارونغ ( اللباس الوطني في الملايو ) . ولئن كنت لا أعلم بالضبط المعنى العام لهذه الصفة عند الناس ، إلا أنني واثق بأن كلمة أجنبي ( وهي المعنى الأصلي لكلمة *exotic* التي ترجمناها بالغريب أو الدخيل ) شاحبة المدلول أمام ذلك المعنى الشائع . كما أن كلمة ( الرق ) تجلني أفكر بالمجلدات المفقودة التي كانت تحوي أسرار سليمان أو سواها من العقائد السرية ، رغم أنني أعلم أن هذه الكلمة لا تعني أكثر من مخطوط أمحت كلماته لتفسح المجال لكتابة جديدة .

ونصادف أحيانا كلمات أو عبارات لا ترتبط بمعنى محدد وواضح وتحافظ خلال فترات استعمالها على سمتها السحرية البعيدة كل البعد عن أي تفسير دارج . فعبارتا ( الناموس الأعظم ) و ( النزوة الحيوية ) وكلمة ( العريزة ) تمثل فيما أرى نماذج منها . لكنني لا أعتقد أن كلمة السيبيريتيك تنتمي تماما إلى هذا النوع من الكلمات وأن كانت ذات نوعية محيرة وعبر شعري .

يعرف وينر السيبيريتيك بأنه علم التحكم والاتصال في الكائنات الحية وفي الآلات وقد اقتبس الكلمة من المرادف اليوناني لمدلول موجه دفة

السفينة . لقد ظفر علم السيبرنيتيك بشهرة واسعة منذ نشر كتاب وينر حواله عام ١٩٤٨ . وإذا قبلنا بوجود علم السيبرنيتيك فيجب ان يكون هناك من يمارسه ، وهكذا ولد مصطلح عالم السيبرنيتيك للدلالة على الشخص المتخصص في السيبرنيتيك .

ما هو علم السيبرنيتيك ؟ إذا استشرنا كتاب وينر لوجدنا ان هذا العلم يضم على الأقل نظرية المعلومات التي اصبحنا الآن ملمين بها وبقدر كاف . إنه شيء يمكن ان نسميه نظرية في الصقل والتصفية والكشف والتنبؤ ، نظرية تهتم بالبحث عن الموجود في الحاضر وتنبأ بالقيم والإشارات المستقبلية المصحوبة عادة بشيء من انضجيج واخيراً نظرية في الآلية المؤازرة والتفذية الراجعة السلبية التي اقتفى وينر اثرها حتى وصل لكتاب الفه جيمس كلارك ماكسويل ، نشره عام ١٨٦٨ ، وتناول فيه موضوع المنظم ( وهو الجهاز الذي يحافظ على سرعة ثابتة للآلة البخارية ) . يجب ان نضيف ، على ما اعتقد ، علماً آخر هو علم الامتة والآليات المعقدة وهذا يتضمن تعميم وبرمجة اجهزة الكمبيوتر .

ويجب الا ننسى كل ظواهر الحياة التي تشبه بشكل او باخر كل او بعض ما اتينا على ذكره . وان نضمها تحت لواء السيبرنيتيك ، وهنا تقفز الى الدهن امثلة عن بعض الوظائف السلوكية والتنظيمية للجسم ، إلا ان وينر يذهب الى ابعد من ذلك ، ففي كتابه « انا عالم رياضيات » يذكر ان عالم الاجتماع وعلم اصل الإنسان هما علمان أساسيان للاتصالات ، لذا يندرجان في قائمة اهتمامات السيبرنيتيك . ثم يستطرد ليقول إن علم الاقتصاد أيضا يقع دائرة السيبرنيتيك سيما أنه أحد فروع علم الاجتماع .

لا نستطيع التشكيك بمصداقية وينر إزاء كل ما قدمناه إلا بصعوبة . لقد كان رأياً واضحاً فيما يتعلق بالتناول الإحصائي لعالم الحياة والفكر ؛ فبالنسبة له تحول تيار البحث الصاعد ، عبر ماكسويل وبولتزمان وجيبس ، الى قاعدة فلسفية عريضة لديه ضمنها أيضاً اخلاقيات كيرغارد .

تكمُن المشكلة في أن كل منهج من المناهج العديدة التي وضعها وينر في بوتقة السيبرنيتيك له أغراضه ومجاله الخاص . ويقتضي الأمر استخدام آلاف الكلمات لشرح تاريخ ومضمون ومنظور كل منها . لذا فإن دمجها معاً يعني الحصول على تشكيل متباعد وغير متجانس سواء من حيث الكم أو الأهمية ، وهو لهذا أيضاً غير جذاب .

يتبين لنا مما تقدم سبب قلة عدد علماء السيبرنيتيك . وإذا أجرينا استفتاء بين جمهور العلماء عن فحوى اختصاصاتهم لأجابت نسبة ضئيلة منهم « حقل السيبرنيتيك » . لو اعتبرنا من بين هؤلاء العلماء إخصائياً في الاتصالات ، أو الآلات الأوتوماتيكية المعقدة مثل أجهزة الكمبيوتر ، أو علم النفس التجريبي ، أو علم وظائف الجملة العصبية ، وأعدنا عليه سؤالنا بالحاح « هل تعمل في حقل السيبرنيتيك » ، لتأمل فينا طويلاً محلولاً فهم خلفياتنا وأهدافنا العلمية ، وإذا قرر أننا مجرد أناس غير متخصصين نحاول فهم ما يجري الأكثر ، لأجابتنا عندها باقتضاب : نعم .

ما زالت كلمة السيبرنيتيك حتى الآن تحتل عناوين الصحف والمجلات غير المتخصصة ، إن لم نقل المجلات التي لا علاقة لها بالعلم على الإطلاق ، وربما إن بإمكان هذه المجلات الإفاضة في امتداح السيبرنيتيك وتبيان مزاياه بأكثر مما يستطيعه العالم . وأؤكد في هذا المعرض الأهمية المستمرة لكتاب وينر « أنا عالم رياضيات » خاصة فيما يتعلق بأسس السيبرنيتيك يضم السيبرنيتيك ، كما قدمت ، حقولاً من المعرفة متنوعة ، وإن أضيقها هو في حقيقة الأمر واسع بحد ذاته لدرجة لا أجرؤ معها على الإسهاب بشرحه في كتاب واحد ، حتى لو بلغ حجمه أضعاف هذا الكتاب .

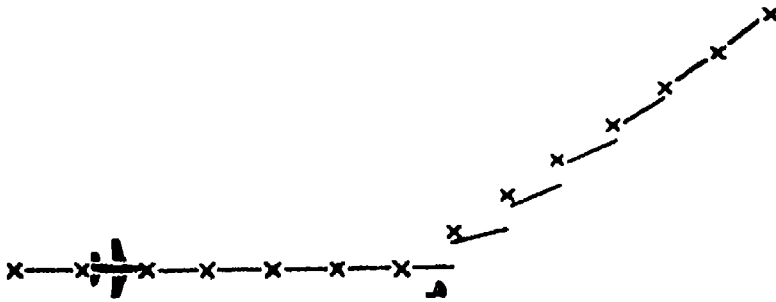
سأقتصر في هذا الفصل على محاولة عرض أفكار بسيطة تتعلق ببعض القضايا التكنيكية التي تتبادر إلى الذهن عند ذكر كلمة السيبرنيتيك . لن يكون هذا الموجز بدون فائدة ، إذ سيتمكن القارئ بفضل من كشف اهتماماته الشخصية إزاء السيبرنيتيك ، وإذا تبين أنه مهتم فعلاً ،

فسيضيف الموجز فائدة أخرى هي التعريف بنوعية المعلومات التي يتوجب على القارئ السعي ورائها لإرضاء اهتمامه .

نبدا بالمركبة الأولى لعلم السيبرنيتيك والتي دعوتها نظرية التنبؤ وهي ذات أهمية بالغة بحد ذاتها . إن هذه النظرية في واقع الامر هي نظرية رياضية محضة ، إلا أننا نستطيع أن نجلب بعض قضاياها بمثال عملي .

نفرض أننا أمام مشكلة استخدام معلومات رادارته نبغي بواسطتها تسديد مدفع مضاد للطائرات بهدف إسقاط طائرة معادية . يعطينا الرادار سلسلة من قياسات يحدد كل منها موقع الطائرة بخطأ طفيف . يتوجب علينا أن نستخرج من هذه المعلومات مسار وسرعة الطائرة مما يمكننا من التنبؤ بمواقعها في فترات لاحقة ، ومن ثم إطلاق قذيفة مناسبة الى أحد تلك المواقع وإسقاط الطائرة بالتالي .

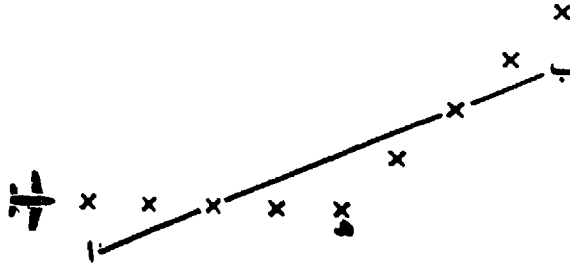
نفرض ثبات سرعة وارتفاع الطائرة . يوضح الشكل ١١ - ١ المعلومات الرادارية عن المواقع المتتالية للطائرة بإشارة  $x$  . نستطيع أن نرسم خطاً بالنظر آ ب يمكن أن يكون جزءاً معقولاً لمسار الطائرة كيف نستطيع تعليم الآلة لتقديم مثل هذا التنبؤ ؟



الشكل ١١ - ١

إذا طلبنا من الكمبيوتر أن يستخدم المعلومة الأخيرة ل ، والمعلومة السابقة لها مباشرة ن ل ، لرسم الكمبيوتر قطعة مستقيمة عبر هاتين النقطتين طبعاً هذا الإجراء خاطيء ، وعلى الكمبيوتر استخدام المعلومات السابقة أيضاً .

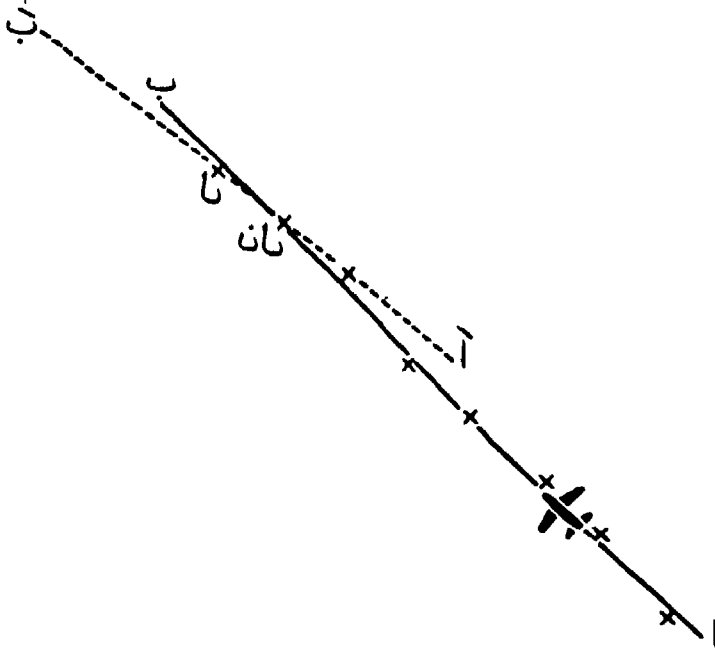
تتجسد أبسط أساليب التبادل بالنسبة للكمبيوتر في اعتبار كل النقاط واعطاء أوزان متساوية لها . إذا تصرف الكمبيوتر بهذه الطريقة وحاول ملائمة خط مستقيم لكل النقاط مأخوذة دفعة واحدة ، يحصل ربما على نتيجة كتلك الموضحة في الشكل ١١ - ٢ ، حيث قامت الطائرة بانمطاف عند النقطة هـ ، لذا فالمسار آ ب الذي حدده الكمبيوتر لا علاقة له بمسار الطائرة من وجهة النظر العملية .



الشكل ١١ - ٢

نستطيع معالجة هذه المشكلة بإعطاء أهمية أكبر للمعلومات الحديثة بالمقارنة مع المعلومات السابقة . وأبسط طرق تطبيق هذه الفكرة هي طريقة التنبؤ الخطي . يعالج الكمبيوتر في التنبؤ الخطي كل معلومة على حدة ، ( والمعلومة هنا قد تكون بعد وجهة الطائرة بالنسبة لموقع الرادار ) حيث يضرب كل معلومة بعدد يتوقف على حداثة هذه المعلومة ، إذ سيكون هذا العدد أكبر كلما كانت المعلومة أحدث . يجمع الكمبيوتر بعد ذلك كل هذه الجداءات وينتج بذلك نبوة على هيئة معلومة جديدة ، مثلاً بعد وجهة الطائرة بالنسبة للرادار عند لحظة لاحقة .

يمكن أن تكون نتيجة هذا التنبؤ وفق ما هو مرسوم في الشكل ١١-٣



الشكل ١١ - ٣

لقد تم هنا استخدام التنبؤ الخطي لحساب موقع وجهة متقدمين للطائرة كلما توفرت معلومة رادارية جديدة ممثلة في الشكل بإشارة x . وهكذا فمسار الطائرة المحسوب هو خط مستقيم ينطلق من الموقع المحسوب وفق الاتجاه المحسوب ، ويبقى هذا المسار ممتداً حتى ورود معلومة رادارية جديدة . نلاحظ أن الكمبيوتر يأخذ وقتاً طويلاً حتى يدخل في اعتباره حقيقة انعطاف الطائرة عند النقطة ه ، رغم أننا أدركنا هذا الأمر مباشرة عند رؤيتنا الموقع الذي يلي النقطة ه .

يستخدم التنبؤ الخطي المعلومات السابقة بكفاءة عالية ، إلا أن استجابته للمعلومات الجديدة تتسم بكونها استجابة بطيئة ، علماً بأن



هذه المعلومات ليست على اتساق مع سابقتها ، كالمعلومات التي حصلنا عليها في حالة الطائرة بعد انعطافها عند النقطة هـ . إذا حاولنا زيادة سرعة استجابة التنبؤ الخطي للمعلومات الجديدة ، فسننجح في ذلك ، إلا أننا سنقع في مطب آخر ، فالتنبؤ الخطي إذ ذاك لن يستخدم المعلومات القديمة بالكفاءة المطلوبة حتى لو كانت متسقة مع المعلومات الجديدة .

ان تحقيق التنبؤ الجيد حتى في حالة تبدل الظروف ، كما حدث عند انعطاف الطائرة ، يتم باستخدام التنبؤ غير الخطي ، وهذا النوع من التنبؤ يعتمد كل أساليب التنبؤ وليس فقط على ضرب المعلومة بعدد يتناسب مع قدمها ثم جمع الجداءات .

نورد فيما يلي مثالا بسيطا عن التنبؤ غير الخطي . نفرض ان لدينا متنبئين خطيين مختلفين ، يأخذ الاول بعين الاعتبار آخر مجموعة من المعلومات ثم تلقياها في حدود ١٠٠ معلومة ، بينما يعتبر الثاني العشرة الاخيرة من المعلومات فقط . نفرض أننا سنستخدم كل متنبئ على حدة لحساب ما ستكون عليه المعلومة التالية التي سترد ، ثم نقارن المعلومة الواردة فعلا بكلا التنبؤين . نصوغ معياراً للاختيار بين المتنبئين وفق ما يلي . نفرض أن المتنبئ الاول استطاع تقديم ثلاثة تنبؤات كانت أقرب للمعلومات الفعلية ، عندها نتبنى هذا المتنبئ الاول ، وإلا فنفرض ان الطائرة تناور بطريقة تقلل وفقها من أهمية المعلومات القديمة ، ولا نجد عندها مناصاً من تبني المتنبئ الثاني . إن هذه الطريقة في الوصول إلى التنبؤ النهائي هي طريقة غير خطية ، إذ لم تتم صياغة التنبؤ بمجرد ضرب كل معلومة بعدد يتوقف على قدمها ، بل على العكس زدنا او قللنا من اهتمامنا بالمعلومات القديمة وفق طبيعة المعلومات الجديدة .

ويشكل عام ، هناك عدد لا نهاية له من طرق التنبؤ غير الخطي وفي الواقع ، فالتنبؤ غير الخطي ومعه كل العمليات الاخرى الغير خطية ، هي المجموعة الشاملة لكل الطرق لتباعدة ، بعد استثناء أبسط الاساليب

اي التنبؤ الخطي والعمليات الخطية الاخرى . نعرف اليوم الكثير عن التنبؤ الخطي ، ولا نعلم بالمقابل إلا القليل عن التنبؤ غير الخطي .

أوردنا مثال التنبؤ بمواقع الطائرة لكي نمكن القارئ من تحسس الفكرة التي كانت ستبدو لا معنى لها لو عرضناها بشكلها المجرد . إلا أننا مع ذلك نستطيع طرح المسألة الأعم .

لنتخيل عدداً من الاشارات الممكنة . يمكن أن تتكون هذه الاشارات من اشياء متباعدة كمسارات محتملة للطائرات أو كلمات مختلفة قد ينطق بها انسان ما ، ولنتخيل أيضاً بعض الضجيج أو التشويه ، فليدنا أن المعلومات الرادارية غير دقيقة بما فيه الكفاية ، أو أن الرجل يتحدث في غرفة مملأ بالضجيج . نطلب منا في هذا الوضع حساب بعض أوجه الاشارة الصحيحة : مثلاً : الموقع الحالي أو المستقبلي للطائرة ، الكلمة التي تفوه بها الانسان للتو أو التي سيتفوه بها بعد قليل . نستخدم معلوماتنا الاحصائية عن الاشارة لاتخاذ قراراتنا المناسبة ، ويمكن أن يكون من بين هذه المعلومات : المسارات الأكثر احتمالاً للطائرات ، أو عدد مرات الانعطاف وحدة كل انعطاف ، كما يمكن لهذه المعلومات الاحصائية أن تضم اصناف الكلمات الأكثر شيوعاً واحتمال ورودها بالنسبة لما يسبقها . نفرض أخيراً أن لدينا معلومات احصائية مشابهة عن الضجيج والتشويه .

يتضح أننا نستخدم هنا نفس نوعية المعلومات التي توظفها نظرية الاتصالات . إلا أننا في نظرية الاتصالات نعتبر مصدراً للمعلومات وقناة ذات ضجيج ، ثم نبحث عن أميز طريقة لترميز الرسائل التي يولدها المصدر بغية بثها بأجود الشروط عبر القناة المفروضة ، أما في التنبؤ فننتقل من مجموعة من الاشارات شوهها الضجيج ثم نتساءل عن كيفية كشف الاشارة الفعلية ، أو حساب جانب منها أو التنبؤ به ، مثلاً كقيمة الاشارة عند لحظة مستقبلية .

يتألف الجهاز الرياضي للتنبؤ من النظرية العامة للتنبؤ الخطي التي أبدعها كولوموغروف ووينر ، الى جانب التحليل الرياضي لعدد من نوع خاص من المتنبئين اللاخطيين . أشعر أنني لا أستطيع المضي أبعد من هذه العبارة ، إلا أننا لا نستطيع أن أقوم أندفاعي لاعطاء مثال عن نتيجة نظرية اعتبرها مدهشة ، وقد صاغها سليبيان ، وهو رياضي طبعاً .

لتنخيل حالة اشارة خافتة قد تكون او لا تكون محاطة بضجيج قوي . ومهمتنا أن نقرر فيما اذا كانت الاشارة موجودة فعلاً أم لا . يمكن أن يكون الضجيج والاشارة كمونات كهربائية او انضغاطات صوتية . نفرض أن الضجيج والاشارة قد اتحدا باضافة أحدهما للآخر بكل بساطة ، وأن كلاهما عبارة عن مصدر مستقر ولكل منهما حزمة تواتر محددة . نضيف أننا نعلم وبدقة طيف تواتر الضجيج ، أي بشكل أوضح ماهي نسبة طاقة الضجيج الواقعة في كل حيز صغير من مجال التواترات ، بينما طيف تواترات الاشارة مختلف عن ذلك . اثبت سليبيان أننا اذا استطعنا قياس الكمون الكلي أو ضغط الصوت للاشارة مع الضجيج وبشكل دقيق عند كل لحظة من أي فترة زمنية مهما كانت قصيرة ، نستطيع تحديد فيما اذا كانت الاشارة موجودة مع الضجيج أم لا وبدون خطأ يذكر ومهما كانت الاشارة خافتة . نشير الى أن هذه النتيجة هي نتيجة نظرية وليست مجرد تطبيق عملي مفيد . لقد كانت نظرية سليبيان هذه بمثابة الصدمة للكثيرين سيما أولئك الذين أكدوا أنه اذا كانت الاشارة ضعيفة بحد معين ، بل وحسبوا ذلك الحد ، فإنه لا يمكن كشفها بتفحص مجموع الاشارة والضجيج خلال أي فترة زمنية .

سأوضح ، قبل اغلاق هذا الموضوع العام ، لماذا ربطت به صفتي التنبؤ والكشف ، اضافة لصفتين أخريين هما الترشيع والتنعيم . اذا كان طيف التواتر للضجيج المختلط مع الاشارة مختلفاً عن طيف تواترات الاشارة ، أمكننا فصل الاشارة عن الضجيج باستخدام مرشح كهربائي يقطع التواترات السائدة في الضجيج بالمقارنة مع التواترات السائدة في الاشارة . اذا استخدمنا مرشحاً يقتلع كل أو معظم مركبات لتواتر

العالية التي تتغير بسرعة مع الوقت ، فاننا نحصل على خرج ابطأ في تغيّره بالمقارنة مع الدخل ، نقول عندها أننا قمنا بتنعيم مزيج الاشارة والضجيج .

تحدثنا حتى الآن عن جملة من العمليات نجريها على مجموعة من المعلومات بهدف حساب الاشارة الحاضرة او المستقبلية وكذلك كشفها . ويترتب على هذا الحساب و الكشف فعل ما ننوي القيام به .

من الممكن مثلاً ان ندفع طائرة صديقة لطائرة عدوة او نستخدم الرادار لمراقبة الطائرة العدو . يزودنا كل رصد جديد بمعلومات قد تجعلنا نغير خطتنا ازاء العدو .

تعرف الآلية المؤثرة على انها جهاز يعمل بشكل مستمر استناداً لقاعدة معلوماتية بهدف تحقيق غاية ما وضمن معطيات متغيرة . لدينا الآن عنصر هام جديد ، فالرادار يقيس موقع الطائرة المعادية بالنسبة لطايرتنا وهكذا تستخدم معلومات الرادار لتقرير التغييرات الضرورية في موقع طايرتنا . تغذي معلومات الرادار بشكل راجع يؤدي لتغيير معلومات الرادار التي سترد في وقت لاحق ، ذلك لان هذه المعلومات ستستخدم في تغيير موقع الطائرة الذي سيتم عنده استقصاء المعلومات الرادارية الجديدة . توصف التغذية الراجعة بكونها سلبية لانها تستخدم لانقاص الابتعاد المحتمل عن سلوك معين بدلاً من زيادته .

يمكننا ببساطة تصور امثلة اخرى عن التغذية الراجعة السلبية . يقيس منظم السرعة في الآلة البخارية سرعة تلك الآلة ، تستخدم القيمة المقاسة لفتح او اغلاق الصمام بحيث تتم المحافظة على السرعة عند حد معين . وهكذا تغذي نتيجة قياس السرعة بشكل راجع لتغيير تلك السرعة . يقيس الترموستات حرارة الغرفة ويطفئ تبعا لذلك او يشعل اجهزة التدفئة بحيث يحافظ على درجة حرارة ثابتة للغرفة — عندما يمشي احدنا وفي يديه صينية فيها ماء ، فلانه يجنح الى مراقبة الماء

وموازنة الصينية بحيث لا ينسكب الماء ، الا ان لهذا نتائج سيئة ، فكلما امل صديقنا الصينية بهدف منع انسكاب الماء تحرك الماء بشكل اعنف في الصينية . عندما نطبق التغذية الراجعة لتغيير عملية بالاستناد الى حالتها الملاحظة يصبح وضعا برمته غير مستقر ، بكلمة مختصرة بدلا من انقاص الانحرافات الصغيرة بالنسبة للهدف المرسوم ، يمكن ان تؤدي التغذية الراجعة لزيادة تلك الانحرافات .

ان هذا مشوش للغاية في حالة دارات التغذية الراجعة . اذا اردنا جعل التصحيحات اكثر كمالا علينا تقوية التغذية الراجعة . الا ان هذا يفضي بدوره لعدم استقرار الجملة ، والجملة غير المستقرة ليست مرغوبة كما هو معلوم ، اذ ان مثل هذه الجملة قد تفضي الى سلوك مشابه لابتعاد الصاروخ عن الطائرة المعادية بدلا من ملاحقتها ، ولانخفاض درجة حرارة الغرفة وارتفاعها على شكل قفزات ، او لاسراع آلة معينة وتوقفها واهيرا لبث اغنية ما من مضخم دون تغذية ذلك المضخم باي دخل .

لقد درس استقرار أنظمة التغذية الراجعة السلبية بعناية فائقة ، وقد تم تحصيل كم معلوماتي كبير من هذه الأنظمة ، حيث تسلي السعة الحالية مجموع السمات السابقة مضرورية باعداد متناسب مع البعد الزمني لتلك السمات عن اللحظة الراهنة .

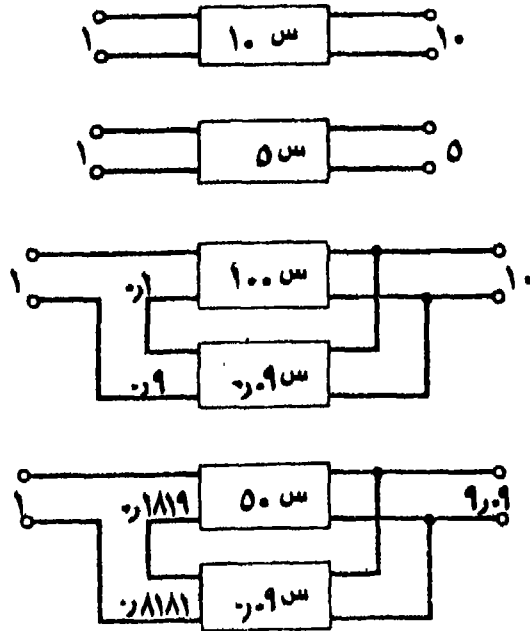
تسم أنظمة التغذية الراجعة السلبية بكونها اما مستقرة او غير مستقرة وذلك بصرف النظر عن الاشارات المفداة اليها . اما أنظمة التغذية الراجعة غير الخطية فيمكن ان تكون مستقرة لبعض انواع الدخل وغير مستقرة لانواع اخرى . تمثل السيارة القديمة غير المتماسكة والمرتجفة نظاما لا خطيا ، اذ يمكن ان تكون حركتها مستقرة على طريق سوي ناعم ، الا ان نتوءا صغيرا قد يصادفها سيجعلها ترتجف وسيستمر ذلك الارتجاج حتى بعد تجاوزها للتوء بمسافة طويلة .

لقد غطى معظم الجهد النظري المبدول في مجال أنظمة التغذية الراجعة السلبية ، قطاعا آخر من الموضوع لم نتطرق اليه بعد ويتعلق بجهاز

اخترعه هارولد بلاك عام ١٩٢٧ يعرف باسم المضخم ذي التغذية الراجعة السلبية .

يعرف مردود المضخم على أنه نسبة كمون الخرج الى كمون الدخل .  
 تبرز أهمية خاصة لاستخدام مضخمات ذات مردود ثابت في الهاتف وفنون الالكترونيات الأخرى ، إلا أن الانابيب المفرغة والترانزستورات هي أجهزة غير كاملة إذ يتغير مردودها مع الوقت كما يتوقف ذلك المردود على قوة الإشارة . تلعب المضخمات ذوات التغذية الراجعة السلبية دوراً أساسياً في التقليل من اثر هذه التغيرات في مردود الترانزستورات والانابيب المفرغة .

يتضح لنا سبب ذلك من خلال تفحص الشكل ١١ - ٤



الشكل ١١ - ٤

لدينا في الأعلى مضخم عادي مردوده عشرة ، اي اذا طبقنا كمون  
دخول مقداره ١ فولط على اليسار ، نحصل على كمون خرج مقداره ١٠  
فولط على اليمين . نفرض أن المردود انخفض الى النصف ، نحصل  
بذلك على كمون خرج مقداره ٥ فولط كما هو مبين في القسم التالي من  
نفس الشكل .

يوضح القسم الثالث من الشكل مضخماً ذا تغذية راجعة سلبية صمم  
لتحقيق مردود قدره عشرة . وهو يتألف من علبتين ، العليا هي مضخم  
مردوده مئة يربط خرجه الى علبة تقسيم كمون دقيقة للغاية لا تحتوي  
على ترانزستورات أو أنابيب ولا تتغير بتغير الوقت أو تغير مستوي  
الإشارة . يتألف دخل العلبة العليا من كمون الدخول ١ فولط مطروحاً  
منه خرج العلبة السفلى وهو يساوي جدار ٠.٩ ر. في كمون الخرج ١٠  
فولط أي ٩ ر. فولط .

نفرض الآن أن الانابيب أو الترانزستورات في العلبة العليا تتعرض  
للتغير ، بحيث تعطي العلبة مردود خمسين بدل المردود السابق المساوي  
لمئة ، يوضح القسم الأخير من الشكل هذه الحالة . نشير الى أن الأرقام  
المعطاة فيه هي مجرد أرقام تقريبية ، إلا أن الملاحظة المطلوبة هي أن  
انخفاض المردود الى النصف لم يؤثر على الخرج بأكثر من ١٠ ٪ ، ولو  
كان هذا المردود أعلى لكان الأثر على الخرج أقل .

لا يمكننا التقليل من أهمية التغذية الراجعة السلبية اطلاقاً ،  
فالمضخمات من هذا الطراز هامة في الاتصالات الهاتفية ، كما أن  
الترموستات مثال حي على نجاعة استخدام هذه التغذية . تستخدم  
التغذية الراجعة السلبية للتحكم في العمليات الكيميائية في المصانع و في  
متابعة الصواريخ للطائرات المعادية . كما أن الطيارين الآليين على متن  
مختلف أنواع الطائرات يستفيدون من التغذية الراجعة السلبية في  
الحفاظ على الطائرة ضمن مسار معين .

ويشكل أكثر عمومية ، استخدام التغذية الراجعة السلبية من عيني الى يدي لتوجيه القلم أثناء الكتابة ، وكذلك من أذني ألسني لسفاتي وشفاتي لتعلم الكلام أو تقليد صوت آخر . تستخدم عضوية الحيوانات التغذية الراجعة السلبية بأشكال مختلفة ، وهذا مثلاً ما يجعلها تحافظ على درجة حرارة ثابتة في داخلها رغم تقلبات الطقس حولها ، وكذلك يمكنها من تثبيت الخصائص الكيميائية للدم والنسج . يطلق على قابلية الجسم للاحتفاظ بقطاع محدد من الخصائص رغم تغير المحيط اسم التوازن البدني .

يعد ج. روس . آشيبي واحداً من كبار علماء السيبرنيتيك ، وقد كان معلم نفسه . بنى آشيبي آلة دعاها موازن البدن لعرض تظاهرات الموازنة مع البيئة التي يعتقد أنها تشكل الميزة الأولى للحياة . وقد زودها بعدد من دارات التغذية الراجعة وواسطتين لتغييرها ، يتحكم في واحدة منها الموازن البدني ، بينما يتحكم في الأخرى الشخص الشريف على تشغيل الآلة والذي يلعب دور البيئة . إذا تغيرت دارات الآلة استجابة للبيئة بحيث تصبح في حالة عدم استقرار ، فإن الآلة لا تلبث أن تعيد ضبط الدارات بالمحاولة والخطأ بهدف العودة الى الاستقرار مرة ثانية .

يمكننا اذا شئنا تشبيه سلوك الموازن البدني هذا بحالة طفل يحاول تعلم المشي دون أن يقع ثم تعلم قيادة الدراجة دون أن ينقلب وكذلك بحالات أخرى كثيرة نعرض لها في حياتنا . يؤكد وينر في كتابه « السيبرنيتيك » على دور التغذية الراجعة السلبية كعامل هام للتحكم العصبي ، كما يؤكد أن بعض الاعاقات كارتجاج الايدي تسبب مباشرة عن اضطراب نظام التغذية الراجعة السلبية في الجسم .

مرضنا حتى الآن ثلاثة مكونات للسيبرنيتيك : نظرية المعلومات ، الكشف والتنبؤ بما في ذلك التنعيم والترشيح ، وأخيراً التغذية الراجعة السلبية متضمنة الاليات المؤازرة والمضخمت ذوات التغذية الراجعة السلبية . تفرق عادة اجهزة الكمبيوتر والادوات المعقدة الأخرى المشابهة



مع السيبرنيتيك . تستخدم كلمة الامتة أحيانا للإشارة الى هذه الآلات المتقدمة .

يمكن للباحث أن يجد للتكنولوجيا المعاصرة جدورا في إنجازات القرون الغابرة ، إلا أن دراسة تلك الأصول لن تقدم الكثير على صعيد فهم هذه التكنولوجيا . يتعلم الإنسان بالعمل ومن خلال التأمل بما عمله . لقد زادت إمكانيات العمل في حقل الآلات المعقدة بشكل لم يسبق له مثيل بالمقارنة مع الإزمان السالفة كما أن محرضات التفكير قد تنامت الى حدود لا يمكن الإحاطة بها .

ان تقني الأتار التاريخية للآلات المعقدة يصل بنا الى المقاسم الهاتفية الآلية التي شاهدت النور لأول مرة في النصف الثاني من القرن الماضي ، وكانت تلك المقاسم بدائية تعمل بأسلوب الخطوة - خطوة حيث تعتمد آلية محددة لتوضيح قطاع معين من حلقة الاتصال الهاتفية كلما تم تسجيل أحد مكونات الرقم الهاتفي الذي ننوي مخاطبة صاحبه . تطورت هذه المقاسم الى أنظمة التحكم الشاملة ، حيث لا تشغل الأرقام قواطع المقسم بشكل مباشر ، اذ يخزن الرقم أولا أو يمثل كهربائيا أو ميكانيكيا في أحد أجزاء المقسم . تختبر بعد ذلك آلية كهربائية في جزء آخر من المقسم الدارات الكهربائية التي يمكن استخدامها لوصل طالب المخابرة بالرقم المطلوب حتى يجد واحدة غير مشغولة يستخدمها لتحقيق الاتصال المنشود .

تتسم المقاسم الحديثة بتعقيد بالغ وحجوم كبيرة ، اذ تصمم أصلا لوصل كل مدن وقرى قطر معين ببعضها في شبكة اتصال مباشر ، لذا تعد هذه المقاسم قمة التكنولوجيا التي أبدعها الإنسان ويستدعي وصف جزء من عملها عدداً كبيراً من الكلمات . ان إدارة قرض التلفون تعني اليوم البحث عن أكثر الخطوط اقتصادية لاستخدامه في وصل الطالب بالرقم المنشود ، وربما في عملية التفاف حول العديد من المدن اذا كان معظم الخطوط مشغولا . وما يفعله المقسم بعد تحقيق الاتصال هو

توقيت المخابرة وقياس مدتها وتحديد أجرتها تبعاً لذلك ، كما أنه سيفصل كل الدارات المرتبطة إذا قطع أحد الفريقين المخابرة ، وما هو أهم من ذلك أن المقسم يبلغ كومبيوتراً مركزياً عن الاعطال التي قد تحدث فيه ، ويستمر بالعمل رغم حدوث تلك الاعطال .

لعل من أهم مكونات المقاسم الهاتفية العناصر المعروفة باسم:الحاكمات الكهربائية . تتألف الحاكمة الكهربائية من مغناطيس كهربائي ذي نواة مغناطيسية تقف قبالتها رقاقة معدنية صغيرة متحركة تغلق في أحد اتجاهي حركتها دائرة كهربائية عندما تمس قطعاً أخرى ثابتة ( على فرار آلية عمل الجرس الكهربائي ) . عندما يمر التيار الكهربائي في وشيعة المغناطيس الكهربائي ، تنجذب الرقاقة المغناطيسية وتتحرك ، وتكون النتيجة أن بعض الرقاقات المتحركة تبتعد عما يقابلها من القطع الثابتة فتفتح قسماً من الدارات ، بينما تقترب رقاقات متحركة أخرى من قطع ثابتة مقابلة وتغلق قسماً آخر من الدارات .

طبق ج . و . ستيتيز من شركة بيل في الثلاثينات من هذا القرن تكنولوجيا الحاكمات والمركبات الأخرى للمقاسم الهاتفية في بناء آلة حاسبة كبيرة كان بإمكانها تنفيذ العمليات الحسابية الأربعة مهما بلغت من التعقيد . تابعت شركة بيل إنتاج أجهزة الكومبيوتر وفق نفس الأسس أثناء الحرب العالمية الثانية لأغراض عسكرية . أما هوارد ايكن وزملاؤه فقد بنوا أول كومبيوتر يعتمد الحاكمات الكهربائية في جامعة هارفارد عام ١٩٤١ .

امت الخطوة الأساسية في زيادة السرعة لأجهزة الكومبيوتر بعد فترة قصيرة من الحرب على يد ج . ب . ايكرت و ج . و . موشلي اللذان بنيا جهاز الأيناك وهو كومبيوتر يعتمد الانابيب المفرغة ، وقد حلت مؤخراً الترانزستورات والدارات المتكاملة محل الانابيب المفرغة في بناء أجهزة الكومبيوتر .

وهكذا فقد كانت الفترة الحاسمة من تاريخ الآلات المعقدة هي فترة تحقيقها وتصنيعها ، أولاً باستخدام الحاكمت ومن ثم باستخدام الانابيب المفرغة والترانزستورات .

لم يتحقق بناء الاجهزة المعقدة عند توفر العناصر المطلوبة وحسب ، بل كان من الواجب رسم المخططات السليمة لربطها ببعضها بنية تنفيذ مهمات معينة كالتقسيم والضرب . كان من أهم أعمال ستيببترز وشاتون تطبيق جبر بول ، وهو فرع من المنطق الرياضي ، على توصيف وتصميم الدارات المنطقية .

وهكذا فقد تكامل بناء الآلات المعقدة الهادفة لحل مشاكل معينة بتوفير المركبات المناسبة وابداع التصاميم المبتكرة لربطها ببعضها . ان التنظيم ، وهو جوهر الآلة ، أساسي وحاسم ، إلا أن الآلة لم تكن لتوجد لولا تصنيع مكوناتها .

كانت الآلة الحاسبة التي بناها ستيببترز بلا روح ، إذ كان المشغل يغذيها بزواج من الاعداد العقدية فتهتز وترتجفه ، ثم تستجيب باعطائه المجموع ، الفرق ، الجداء ، أو حاصل القسمة . إلا أنه استطاع عام ١٩٤٣ تصنيع كومبيوتر باستخدام الحاكمت ، كان يتلقى التعليمات ( أي البرنامج ) بواسطة شريط ورقي طويل ، وكان هذا البرنامج يتضمن العمليات المطلوب اجرائها والاعداد التي ستجري عليها هذه العمليات .

تحققت خطوة متقدمة في الكومبيوتر عندما أصبح بالإمكان الاستعانة بقسم سابق من شريط البرنامج لاكمال مهامه ، أو استخدام شريط برنامج جانبي للمساعدة في حساباته . لقد أصبح بإمكان الكومبيوتر في هذه الحالة اتخاذ قرار ما عند بلوغه نقطة معينة ، ومن ثم متابعة العمل استناداً لهذا القرار . نفرض أن الكومبيوتر كان يصدد حساب المتسلسلة التالية : وذلك بإضافة حدودها حداً إثر حد :

$$\dots\dots\dots + \frac{1}{11} - \frac{1}{9} + \frac{1}{7} - \frac{1}{5} + \frac{1}{3} - 1$$

يمكن ان نبرمج الكمبيوتر بحيث يتابع اضافة العدود حتى يقابل حداً اقل من  $\frac{1}{100000}$  ويطبع المجموع عند ذلك ثم ينصرف الى حسابات اخرى . يتخذ الكمبيوتر قران بطرح آخر حد قام بحسابه من  $\frac{1}{100000}$  ، فاذا كانت النتيجة سالبة قام بحساب حد جديد واضافه الى المجموع السابق ، اما اذا كانت النتيجة موجبة طبع المجموع اذ ذاك على الشاشة وانتقل الى الجزء التالي من البرنامج لمتابعة بقية التعليمات .

اقرنت القفزة الكيفية الكبيرة التالية في تطوير اجهزة الكمبيوتر باسم جون فون نويمان الذي وسع استخدام اجهزة الكمبيوتر الاولى في حسابات تتعلق بالقنابل الذرية . لقد امتلكت ، حتى اجهزة الكمبيوتر الاولى ، مخازن او ذاكرات ، تحفظ فيها وبشكل مؤقت النتائج المتوسطة للحسابات التي لا تلبث ان تستخدم في اكمال هذه الحسابات ، كما تحتفظ تلك الذاكرات بالنتائج النهائية تمهيداً لطبمها . طرح فون نويمان فكرة خزن البرنامج في ذاكرة الكمبيوتر بدلاً من تغديته به على شريط ورقي . لقد جعل ذلك التعليمات في متناول الآلة ، كما مكنها من تغيير بعض هذه التعليمات بناء على نتائج الحسابات المرادية .

كانت الأرقام العشرية تخزن في الآلات الحاسبة القديمة على دواليب مسننة صم كل منها لياخذ عشرة اوضاع مختلفة . اما اليوم فتحتفظ الآلات الحاسبة الحديثة واجهزة الكمبيوتر بالأعداد في صيغتها الثنائية ضمن صفوف عديدة من الدارات المتكاملة . تقتضي المحافظة على المعلومات ضمن هذه الدارات توفير مصادر دائمة للتيار الكهربائي وبكميات قليلة ، يدمى تخزين المعلومات بهذا الأسلوب ، التخزين السريع الزوال ، لأن انقطاع التيار الكهربائي يمحو المعلومات من الذاكرة . يمكننا رفع

الوثوقية من تخزين المعلومات بزيادة الاجراءات الكفيلة بمنع انقطاع او اضطراب التيار الكهربائي .

إن الطراز القديم للذاكرات كان يحافظ على المعلومات رغم انقطاع التيار .. اذ كانت الذاكرة تتألف بشكل رئيسي من مغناط حلقيه تخترقها جملة من الاسلاك الكهربائية ، و كانت تلك المغناط توضع في صفوف متوازية ، وتمثل جهة تمغنت الحلقة رقماً ثنائياً معيناً .. إن انقطاع التيار لا يؤثر على تمغنت الحلقات ، لذا تبقى المعلومات كما هي لدى هذا الانقطاع ، اللهم إلا اذا حدث تشويش معين في التيار ادى الى تغيير بعض اتجاهات التمغنت بشكل خاطيء ، مما يتسبب في الاحتفاظ بمعلومات خاطئة . دعيت هذه الذاكرات لدى اختراعها بالذاكرات المركزية .

توصف الذاكرات المركزية وذاكرات الدارات المتكاملة بانها ذكرات عشوائية التناول .. إذ يمكن استرجاع اي زمرة من الأرقام الثنائية من الذاكرة في جزء من الميكروثانية ( الميكروثانية جزء من مليون من الثانية ) بمجرد تغذية الذاكرة بزمرة اخرى من الأرقام الثنائية هي العنوان من الذاكرة حيث تقبع الزمرة المنشودة . ترصف الأرقام الثنائية عادة في زمرة مكونة من ثمانية أرقام تسمى بايت ، أو ستة عشر رقماً تدعى كلمة .

كانت الأرقام الثنائية تخزن ، في أيام الكومبيوتر الاولى ، على هيئة ثقوب في شريط وراقي ، أما الآن فتخزن وفق تشكيلات مغناطيسية بالغة الدقة على اشربة أو اقراص مغناطيسية .. وهكذا نشاهد الكاسيتات الشبيهة بكاسيتات آلات التسجيل في أجهزة الكومبيوتر الصغيرة والشخصية ، اذ توفر هذه الكاسيتات بيئة رخيصة لتخزين المعلومات . يوصف تخزين المعلومات على الاشربة أو الاقراص المغناطيسية بكونه تسلسلي ، إذ حتى نصل معلومة معينة نرغب بالتعامل معها ، لا بد أن نتجاوز كل ما سبقها من المعلومات . وهكذا فالتخزين التسلسلي ابطأ بكثير من التخزين العشوائي ، وهو يستخدم لخزن كمية كبيرة من

المعلومات ، أو لخزن البرامج والمعلومات التي تنقل وبشكل متكرر الى ذاكرات التناول العشوائي . تستخدم الاشرطة المغناطيسية في حفظ نسخة اضافية عن كل البرامج والمعلومات الهامة كإجراء احتياطي في حال إصابة ذاكرة التناول العشوائي او الاقراص المغناطيسية باعطل قد تؤدي للإساءة الى المعلومات المتوضعة في هذه الاوساط .

تضم أجهزة الكمبيوتر إضافة للذاكرة والتخزين ، وحدات الحساب التي تنفذ كل العمليات الحسابية والمنطقية وتتابع تعدادها . ووحدة التحكم التي تضبط تدفق التعليمات وتنفيذها وكذلك الاتصال بأجهزة الإدخال والإخراج ، كما يكمن أن يضاف الى الكمبيوتر وحدات أخرى لتنفيذ مهمات خاصة كتحويل فورييه وقلب المصفوفات وغيرها .

يتوجب على مستخدم الكمبيوتر الذي يرمي لإجراء عمليات محددة، حتى لو كانت بقصد التسلية ، أن يكتب برنامجاً مفصلاً يتطلع من خلاله الكمبيوتر على أدق التفاصيل المتعلقة بتلك العمليات . كان المبرمجون الأوائل يتدلون جهوداً جبارة لتحقيق ذلك ، إذ كما هو معلوم يتعامل الكمبيوتر داخلياً مع الأرقام الثنائية ، لذا كان على هؤلاء كتابة البرامج بالترميز الثنائي مباشرة .

إلا أن الكمبيوتر يمكن أن يترجم سلاسل الأحرف والأرقام العشرية الى سلاسل مقابلة من الأرقام الثنائية وفق قواعد معينة . كما يمكن كتابة برامج جزئية تحفظ لتنفيذ مهام جزئية غير ملحوظة في مبنى الكمبيوتر الرئيسي ، مثلاً حساب مساحات نموذجية مطلوبة على الدوام في الأعمال الطبوغرافية . لذا تم تطوير اللغات التجميعية والتي يطلق عليها أيضاً اسم لغات الآلة ، وهي تقع في مرحلة متوسطة بين النهج الثنائي الذي يتبعه الكمبيوتر في داخله ، وبين لغات البرمجة المتقدمة التي يتعامل مستخدم الكمبيوتر بموجبها مع الكمبيوتر .

عندما يكتب المبرمج برنامجاً بالغة التجميعية ، عليه أن يكتبه في خطوات متتالية ، كما أنه يستطيع تحديد مجموعات الخطوات الجزئية التي على الكمبيوتر اتباع أي منها في حال تحقق شرط ما أو عدم تحققه ، ككون نتيجة ما أكبر أو أصغر أو مساوية لقيمة أخرى . إلا أن الأرقام التي يكتبها في مثل هذا البرنامج هي أرقام عشرية ، كما أن التعليمات بسيطة في شكلها مما يسهل عملية استذكارها ، مثلاً كتعليمة `CLA` وهي اختصار `CLEAR ADD` ، أي تخطية وجمع ، ويعني ذلك وضع العدد صفر في المراكم ثم إضافة العدد الموجود في عنوان معين من الذاكرة إلى هذا المراكم .

لا شك أن كتابة البرنامج بلغة الآلة ، أي باللغة التجميعية هي عملية متعبة للغاية . تتسم أجهزة الكمبيوتر بأنها عملية لأن لها أنظمة تشغيل يمكن للكمبيوتر من خلالها وباستخدام عدد بسيط من التعليمات أن يقرأ المعلومات ويطبعمها وأن يؤدي وظائف أخرى ، والسبب الرئيسي في ذلك أن برامج الكمبيوتر تكتب عادة بلغات البرمجة المتقدمة ، وحتى أنظمة التشغيل تكتب بهذه اللغات .

يزداد عدد لغات البرمجة المتقدمة في كل يوم ، ومن أهم هذه اللغات هي لغة الفورتران `FORTRAN` ، وهي منحوتة بالأجنبية من كلمتين : `FOR` من `FORMULA` أي العلاقة بين بعض المتغيرات ، و `TRAN` من `TRANSLATION` أي ترجمة ، وهي من أقدم لغات البرمجة وأكثرها دواماً ، وتستخدم بشكل رئيسي في التطبيقات العلمية ، وإكمال على تعليمة وفق هذه اللغة ، نورد التعليمة التالية :

```
IF Z < 80 GOTO 7
```

ويعني ذلك أنه إذا كانت قيمة المتغير `Z` أقل من `80` ، فعلى الكمبيوتر أن يترك التنفيذ المتسلسل لتعليمات البرنامج وأن يقفز إلى الموقع من البرنامج المحاذي للرقم `7` . أما إذا كان `Z` أكبر أو يساوي `80` فيتابع الكمبيوتر تنفيذ البرنامج وفق التسلسل الطبيعي لتعليماته .

تعتبر لغة الباسيك أبسط من لغة الفورتران ، لذا فهي أوسع انتشاراً . أما لغة البرمجة المسماة بالأجنبية C فتستخدم بشكل رئيسي في كتابة أنظمة التشغيل والحسابات العددية . واقع الأمر أن لغات البرمجة تجنح نحو البساطة عندما تصمم لتحقيق أغراض معينة كالحسابات العددية أو معالجة النصوص اللغوية وكذلك تمثيل الجمل الكهربائية أو الميكانيكية أو الاقتصادية . تقاس البساطة هنا بزمن تشغيل الكمبيوتر اللازم لإدناء إحدى هذه المهمات .

يحوّل البرنامج من صيغته المكتوبة بإحدى لغات البرمجة المتقدمة الى لغة الآلة باستخدام نظام إضافي يسمى المترجم وهو ينفذ هذا التحويل على مجمل البرنامج دفعة واحدة ، وهناك نظام من نوع آخر يحول البرنامج سطراً بعد سطر ، يطلق على هذا النظام اسم المفسر والمترجمات أكثر فعالية وشيوعاً . ينصاحب إدخال البرنامج الى الكمبيوتر تشغيل برامج أخرى تجهز بها أجهزة الكمبيوتر بشكل مسبق ومهمتها تصحيح أخطاء الإدخال دون الحاجة لإعادة إدخال كامل التعليمة التي حصل فيها الخطأ .

ينتشر تعلم البرمجة اليوم في كل الأوساط بدءاً من الأطفال المدارس الابتدائية حتى طلاب الجامعات مروراً بالمراحل الثانوية ، كما تشترط كل الجامعات على المتقدمين للحصول على شهادة الدكتوراه بمختلف الفروع ، أن يلموا إلماماً جيداً بالكمبيوتر والبرمجة .

يدخل استخدام الكمبيوتر قطاعات جديدة من الحياة في كل يوم ، كما أصبح جزءاً لا يتجزأ من قطاعات أخرى كفضاء الفضاء وصنع السيارات ومتابعة عمل المصانع الكيميائية وجرد المستودعات وحجز الأماكن في الفنادق ومكاتب السفريات وتشكيل الطيوف الثلاثية الأبعاد وإخراج الأفلام السينمائية ولعب المباريات وقراءة النصوص وتأليف الأعمال الموسيقية السيئة بالطبع والخالية من أي مضمون إنساني . وأعداد أخرى من التطبيقات يضيق المجال عن ذكرها هنا . استطاعت تكنولوجيا الدارات المتكاملة توسيع قاعدة الانتاج لأجهزة الكمبيوتر لدرجة دخل معها الكمبيوتر كل بيت وأصبح وسيلة ناجحة للتسلية .



تتسم علوم البرمجة بسهولة تعلمها حتى من قبل الأطفال ، إلا أن أعداد البرامج الهادفة لحل مشاكل معينة هي مهمة صعبة للغاية ، وتزداد صعوبة هذه المهمة كلما كان الكمبيوتر أصغر حجماً .

تنفق اليوم أموال طائلة لأعداد البرامج الطويلة والمعقدة ، ربما أكثر مما ينفق على تحسين الأجهزة ذاتها . يستطيع مبرمج حلاق إعداد برنامج قصير ينفذ وظائف معينة بينما قد يتعثر آخرون في أعداد برنامج مماثل . ويكاد يكون معيار استخدام الكمبيوتر وجود المبرمج الجيد قبل وجود الكمبيوتر الجيد ، والآن فر أعداد كافية من المبرمجين المهرة لتغطية الاحتياجات الواسعة لاستخدام الكمبيوتر في مختلف المجالات .

ورغم ذلك فقد فشل أبرع المبرمجين في جعل الكمبيوتر ينفذ أعمالاً محددة . يقوم الكمبيوتر بكل ما يطلب منه ، بشكل أدق لا يستطيع الكمبيوتر القيام بوظائف لا يفهم المبرمج أصلاً فحواها وكل تفاصيلها تستغرق الحسابات الإلكترونية في كثير من الأحيان وقتاً طويلاً وتكلف مبالغ كبيرة ، ولكن في كثير من الأحيان نجد أنفسنا عاجزين عن استخدام الكمبيوتر لمهمة معينة . أما عن أهم المشاكل التي لم نستطع حلها حتى الآن باستخدام الكمبيوتر فهي في واقع الأمر كثيرة ونعد منها : طباعة الكلام المنطوق والترجمة من لغة لأخرى وبرهان نظريات رياضية متقدمة وتأليف موسيقى ممتعة .

سمى الكثيرون لحل بعض أو كل المشاكل التي أشرنا إليها ، وقد أدى ذلك إلى بروز أبحاث جديدة وهامة تتعلق بتفاصيل هذه المشاكل وما يترتب عليها ، كتمييز الأحرف المكتوبة ، بناء اللغة ، استراتيجيات الألعاب ، أسس التأليف الموسيقي ، ونظريات البرهان الرياضي .

أدى التصدي لحل المشاكل المعقدة وغير العادية على الكمبيوتر إلى تعميق فهمنا لعملية الإدراك . وهكذا إذا تحدث أحد العلماء المعاصرين عن أحاطته بالسلوك الإنساني في ظروف معينة أو علمه بطريقة حل مسألة رياضية أو منطقية معينة ، فما يحدث في أغلب الأحيان هو أن يحاول

ذلك العالم اثبات ما ذهب اليه بتصميم برنامج للكمبيوتر يمثل السلوك المعني او يغطي تفاصيل البرهان المنشود. أما اذا لم يستطع هذا الدارس توظيف الكمبيوتر في أبحاثه ، فسيتبقى فهمه لموضوع بحثه غير كامل . أو ربما غير حقيقي ومضلاً .

هل سيتمكن الكمبيوتر من التفكير ؟ لا نستطيع ان نربط معنى محدداً بهذا السؤال إذا لم نفهم أولاً ما نقصده بكلمة تفكير . يعرض ملوفن مينسكي ، وهو رياضي متميز له اهتمامات كبيرة في مجال أجهزة الكمبيوتر واستخدامها ، الحوار القصير التالي . يتحدث الناس عن لاعب شطرنج قدير يغلب كل اللاعبين الآخرين بقولهم: « يا له من عبقرى فد ، يا لعظمة المخ الذي يمتلكه ، انه مفكر كبير فعلاً » . يوجه السؤال التالي الى هذا اللاعب : « كيف تستطيع هزم كل خصومه في اللعب » ، فيجيب : « لدي قواعد معينة أطبقها في الانتقال الى اللعبة التالية » . يعلق المستمعون بسخط « إن هذا ليس تفكيراً إطلاقاً ، فنحن انزاء عملية ميكانيكية محضة » .

يرغب مينسكي من ذلك ان يؤكد ان الناس يجنحون الى تعريف التفكير على أنه تلك العمليات التي تستعصي على فهمهم . سأذهب أبعد من ذلك وأقول إن الكثيرين يعتبرون كعملية تفكير اي خلط للكلمات الهامة في صيغ إعرابية مقبولة . أعمد في بعض الحالات لحل مشاكل فكرية الطابع رغم انها ميكانيكية في فحواها . على كل حال يبدو ان الفلاسفة والمفكرون سيثابرون على تبني تعريف للتفكير يكون التفكير بمقتضاه كل ما تعجز الآلة عن عمله في مرحلة معينة . لن يسبب هذا التعريف لي اي ازعاج سيما اذا اكن مبهجاً لأصحابه ، وان كنت اعتقد انه يستحيل من حيث المبدأ التفريق بين ما يمكن للإنسان عمله وما يمكن بالمقابل للآلة ان تعمله ، حتى عند اعتبار ما طرحه العالم الرياضي البريطاني تيورينغ عام ١٩٣٦ عن لعبة التقليد .

يُسند الدور الرئيسي في هذه اللعبة الى باحث يكون على صلة بإنسان ويكومبيوتر عن طريق لوحتي أزرار، إلا أنه لا يدري أي اللوحتين

ترتبط بالانسان أو الآلة . يحاول هذا الباحث اكتشاف صلة كل من اللوحتين بطرح الاسئلة ، وقد تمت برمجة الكمبيوتر بهدف خداع الباحث . ان نجاح اللعبة المتجسد بتضليل الباحث تماماً يتجاوز امكانات الكمبيوتر والبرمجة في العصر الحاضر ، ويحتاج ربما لعدة مئات من السنين ، وقد لا يكون من الممكن تحقيقه أبداً .

رأينا ان السيبرنيتيك هو مجال بالغ السعة ، فهو يتضمن نظرية الاتصالات التي افردنا لها كتاباً كاملاً ، كما يتضمن التنبؤ والتنميط ، والبالغي الاهمية في التطبيقات الرادارية والعسكرية ، فوفق وينر ، عندما نحاول تحديد الموقع الحقيقي لطائرة سواء في اللحظة الراهنة أو في المستقبل إنما نتعامل في هذه الحالة مع السيبرنيتيك . وكذلك نكون على احتكاك مع السيبرنيتيك عندما نستخدم مرشحاً كهربائياً لفصل الضجيج من تواتر معين عن الإشارة من تواتر مختلف .

تراکز انجاز وينر في هذا المجال الواسع ، وكان عمله الكبير النظرية العامة للتنبؤ الخطي حيث يتم التنبؤ بضرب كل معلومة برقم يتناسب عكساً مع قديمها ثم جمع النتائج .

اما المكونة الأخرى للسيبرنيتيك فهي التغذية الراجعة السلبية . يعمل الترموستات وفق هذه التغذية عندما يتابع درجة الحرارة في غرفة ويطفئ أو يشعل تبعاً لذلك جهاز تدفئة للحفاظ على درجة حرارة ثابتة في الغرفة ، كذلك شأن الطيارين الآليين عندما يديرون أجهزة الطائرة لتثبيت ارتفاع الطائرة وجهة طيرانها . وأخيراً يستخدم بنو البشر التغذية الراجعة السلبية للتحكم بحركة أيديهم أثناء قيامهم بالأعمال المختلفة .

قد تكون أجهزة التغذية الراجعة السلبية غير مستقرة ، إذ يمكن أن يؤدي الخرج أحياناً لإبعاد السلوك وبشكل كبير عن الهدف المنشود . يعزو وينر الارتجاج لدى الانسان وبعض امراضه الأخرى الى خلل في آلية التغذية الراجعة السلبية لديه .

تستخدم التغذية الراجعة السلبية أيضاً في توفيق شكل إشارة الخرج الكبيرة من مضخم مع إشارة الدخل الصغيرة . لقد كان لهذه التغذية أهميتها القصوى في نظرية الاتصالات قبل ظهور السيبرنيتيك .

أبرز السيبرنيتيك أهمية الأتمتة المتمثلة بالآلات المعقدة كمقاسم الهاتف التي انقضى على ظهورها فترة طويلة ، واجهزة الكمبيوتر التي وضعت في الاستخدام بعد الحرب العالمية الثانية .

إذا كان الأمر كذلك ، فيضم السيبرنيتيك بين جناحيه كل محصلة التكنولوجيا المعاصرة باستثناء انتاج الآليات الضخمة . نجد في السيبرنيتيك المعارف المتلفة بتنظيم وعمل البيولوجيا الانسانية . وتنصهر في بوتقته كل الأبحاث الحديثة في العالم ، ففي هذه البوتقة تتوضع المشاكل الاجتماعية ، الفلسفية ، وكذلك الاخلاقية .

وهكذا إذا وصفنا انساناً ما بكونه عالم سيبرنيتيك ، فإن ذلك لن يعطينا فكرة محددة عن مجال تخصصه ، إلا إذا كان هذا الانسان عبقرياً شمولياً بشكل استثنائي إذ ليس بالضرورة ان يحيط عالم السيبرنيتيك بكل تفاصيل نظرية المعلومات .

ولحسن الحظ ، فالقليل من العلماء يعتبرون انفسهم اخصائيي سيبرنيتيك ، إلا إذا استثنينا احاديث بعضهم لن يعتبرونهم في حالة فقر بالنسبة لقواعدهم المعلوماتية . وهكذا إذا كان السيبرنيتيك غامضاً وممتداً ، فان ذلك لن يضر كثيراً . ويبقى مصطلح السيبرنيتيك مفيداً جداً ، وهو يضيف بهجة كبيرة للإنسان ، أو لموضوع البحث ، وحتى لكتاب . وهذا ما هدفت اليه هنا ، أن أضيف قليلاً أو ربما كثيراً من البهجة في هذا الكتاب .



## الفصل الثاني عشر

### نظرية المعلومات وعلم النفس

قرأت حول موضوع نظرية المعلومات وعلم النفس أكثر مما أتذكره أو أحتاجه لاهتماماتي . وكان معظمه منصباً على ربط مصطلحات جديدة بأفكار قديمة غامضة ، إذ أن الآمال كانت متمحورة حول إمكانية توضيح تلك الأفكار بفعل سحري بمجرد طرح كلمات جديدة .

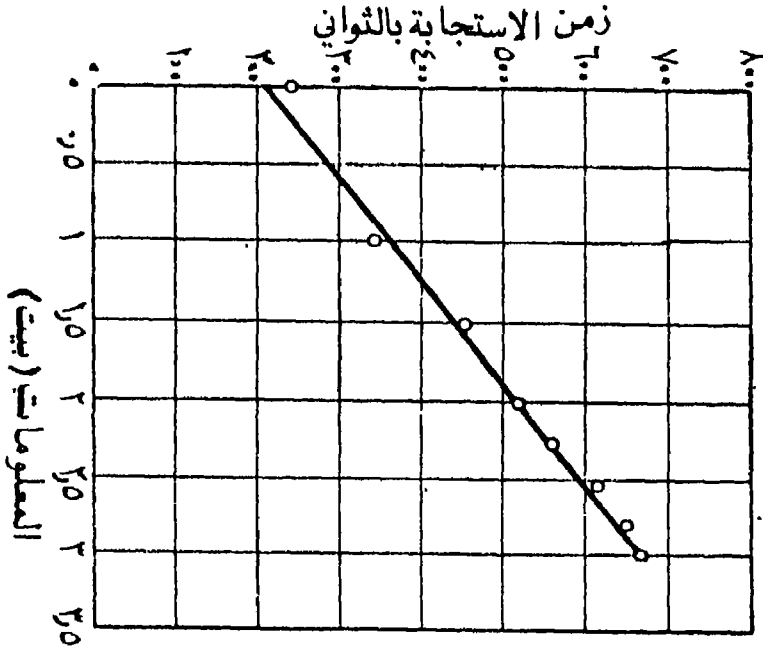
إلا أن بعض تطبيقات نظرية المعلومات في حقل علم النفس التجريبي قيمة . يصعب أن نستنتج من هذه المعلومات أحكاماً نهائية ومؤكدة ، إلا أنها تشكل قاعدة ، أو ربما سبباً ، لتخمينات مشيرة سأحاول في هذا الفصل عرض بعض التجارب البسيطة والمفهومة المرتبطة بنظرية المعلومات وعلم النفس . وقد قمت بانتقائها من خلال خبرتي الشخصية واهتماماتي أشير هنا إلى ضرورة فرض بعض التحفظات لدى تناول أي موضوع واسع وغير واضح المعالم بشكل كامل .

يبدو لي أن رد الفعل الأولي لعلماء النفس تجاه نظرية المعلومات انبثقت عن كون الانتروبي معياراً شاملاً ومتميزاً لكمية المعلومات ، وعن حقيقة استخدام الكائن الإنساني للمعلومات . يعني ذلك بشكل ما أن صعوبة مهمة معينة ، متمثلة في الزمن اللازم لانجازها ، إنما تتناسب مع كمية المعلومات المتوفرة .

توضح هذه الفكرة في تجارب أجراها راي هايمان وهو عالم نفس تجريبي ونشرها في مجلة علم النفس التجريبي عام ١٩٥٣ سأقتصر هنا على عرض تجربة واحدة من عدة تجارب أجراها هايمان .

توضع عدة أضواء أمام الشخص المختبر . وقد ربط كل ضوء بكلمة وحيدة المقطع تم ابلاغ الشخص المعني عنها تبدأ التجربة بإشارة تنبيه يعقبها وميض أحد الأضواء ثم يطلب من الشخص المختبر ذكر اسم الضوء بالسرعة الممكنة . تقاس الفترة الزمنية الفاصلة بين الوميض ونطق الشخص المختبر باسم الضوء الذي نلر .

كانت التجربة تجري في بعض الاحيان على ثمانية أضواء يوميض احدها بشكل عشوائي على أساس احتمالات متساوية تكافئ هذه الحالة المعلومات المنقولة للشخص المختبر ، والتي تمكنه من تمييز الضوء بشكل كامل ، لع ٨ أو ٣ بيت . كان عدد الأضواء في بعض الحالات ٧ ( ٢٨١ بيت ) أو ٦ ( ٢٥٨ بيت ) أو ٥ ( ٢٣٢ بيت ) أو ٤ ( ٢ بيت ) أو ٣ ( ١٥٨ بيت ) أو ٢ ( . بيت ) رسم بعد ذلك الخط البياني الممثل للزمن الفاصل بين الوميض وذكر اسم الضوء ، أي زمن الاستجابة بدلالة كمية المعلومات مقدرة بالبيت كما في الشكل ١٢ - ١ .



الشكل ( ١٢ - ١ )

يتضح أن هناك وقت استجابة معيناً حتى في حالة استخدام ضوء وحيد ، فالاختيار بين الاضواء اكيد وكمية المعلومات المنقولة في هذه الحالة تساوي الصفر . عندما يزداد عدد الاضواء ، يزداد زمن الاستجابة بشكل مطرد مع كمية المعلومات المنقولة . ان هذا الازدياد المناسب مع لوغاريتم عدد البدائل كان قد لوحظ من قبل عالم نفس الماني هو ج . ميركيل عام ١٨٨٥ . تبدو هذه النتيجة الحقيقية مؤكدة قابلة للتكرار عن السلوك الانساني .

نلاحظ من الشكل ١،٢ - ١ ان ازدياد زمن الاستجابة هو حوالي ١٥ر . نانية لكل بيت . يذهب بعض علماء النفس غير المتحفظين الى التاكيد بأنه يلزم الانسان حوالي ١٥ر . نانية للاستجابة لكمية من المعلومات تساوي ١ بيت . وهكذا فالسعة المعلوماتية للانسان هي  $\frac{1}{15}$  بيت في الثانية . هل يعني ذلك أننا قد وضعنا اليد

على ثابت عام للادراك أو التفكير الانساني ؟

يتناسب ازدياد زمن الاستجابة في تجربة هايمان مع الريبة في المنبه مقاسة بالبيت . الا ان التجارب المختلفة التي اجراها علماء متميزون افضت الى نتائج متباينة . واكثر من ذلك . فقد أوضح كل من ج . هـ . موبراي و م . ف . رودس عام ١٩٥٩ ، أنه بعد كثير من المرات يتغير اداء النسخ بـ حيث يصبح زمن الاستجابة مستقلاً عن المحتوى المعلوماتي . يبدو ان الكائنات الانسانية تمتلك طرائق متعددة لتناول المعلومات ، فهناك طريقة تستخدم في التعليم حيث يلعب عدد البدائل دوراً مهماً ، وطريقة أخرى تبرز بعد قطع مراحل كبيرة من عملية التعلم حيث يختزل دور البدائل الى نطاق محدود . بل ويبدو اثر كمية المعلومات في تجربة اخرى محدداً منذ البداية ، حيث يجب على الشخص المختبر ان يضغط مفتاحاً او اكثر من اصل عدة مفاتيح تلمسها اصابعه بمجرد احساسه باهتزاز المفتاح أو المفاتيح المعينة .

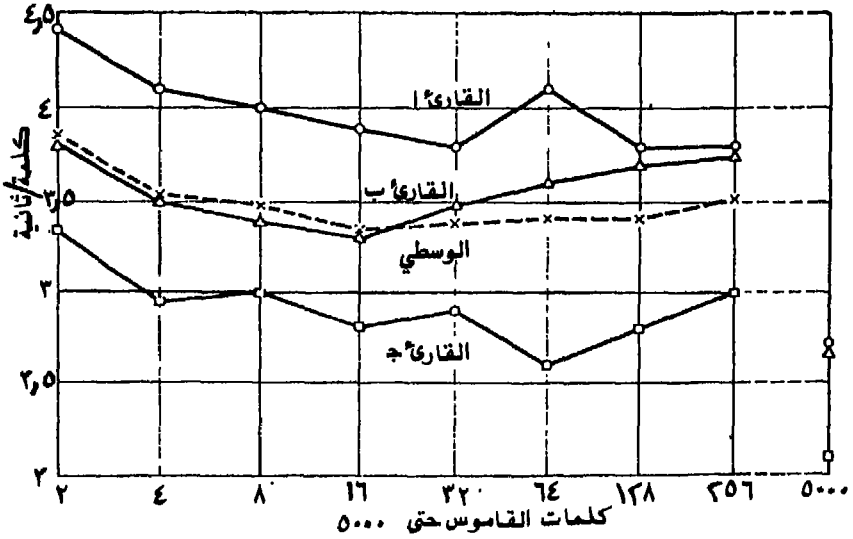
واكثر من ذلك ، اذا كان زمن الاستجابة مساويا فعلا لكمية ثابتة يضاف اليها زيادة ما مناسبة للمحتوى المعلوماتي ، فانه يبقى من غير الاكيد ان نحصل على سرعة معلوماتية هامة بقسمة الوقت على عدد واحداث البيت . سنرى ان ذلك سيفضي الى سرع معلوماتية خيالية من خلال التجربة التي سأعرضها فيما يلي .

اجرى هـ كواستلار تجارب مبكرة على السرع المعلوماتية حيث كان على الشخص المختبر ان يعرف سلاسل عشوائية من القطع الموسيقية كما اجرى ج . س . بر . ليكليدر تجارب على سرعة القراءة والتأشير . بدأت مع ج . اي . كارلين ، وقبل علمنا بهذه الانجازات ، سلسلة مس التجارب حول قراءة قوائم من الكلمات ، وهي تعطي بالمقارنة مع النوعيات الاخرى من التجارب ، اكبر سرعة معلوماتية ملحوظة ، مثلا اكبر من سرعة ارسال رموز مورس ومن سرعة الطبع بالالة الكاتبة .

نفرض ان المرسل يختار ابجدية مؤلفة مثلا من ١٦ كلمة ثم يعمد الى اعداد قائمة باجراء خيارات عشوائية من بين هذه الكلمات وعلى اساس احتمالات متساوية . تساوي كمية الخيار في هذه الحالة ولكل كلمة لع  $16 = 4$  بيت . يبث الشخص المختبر المعلومات عبر ترجمتها الى شكل جديد هو شكل الخطاب بقراءته القائمة بصوت مرتفع . فاذا كان بإمكانه مثلا القراءة بسرعة ٤ كلمات في الثانية يكون بإمكانه بث المعلومات بسرعة  $4 \times 4 = 16$  بيت في الثانية .

يوضح الشكل ١٢ - ٢ المعلومات الخاصة بثلاثة اشخاص مختبرين . وقد تم انتقاء الكلمات الخمسمائة الاكثر استخداما في اللغة الانكليزية . يلاحظ انه بينما تنخفض سرعة القراءة نوعا ما بالتحول من القاموس اللغوي ذي الكلمتين الى القاموس ذي الاربع كلمات ( او من ١ الى ٢ بيت لكل كلمة ) ، تبقى هذه السرعة ثابتة تقريبا للقواميس التي تحتوي من ٤ الى ٢٥٦ كلمة ( او من ٢ الى ٨ بيت لكل كلمة ) .





الشكل ١٢ - ٢

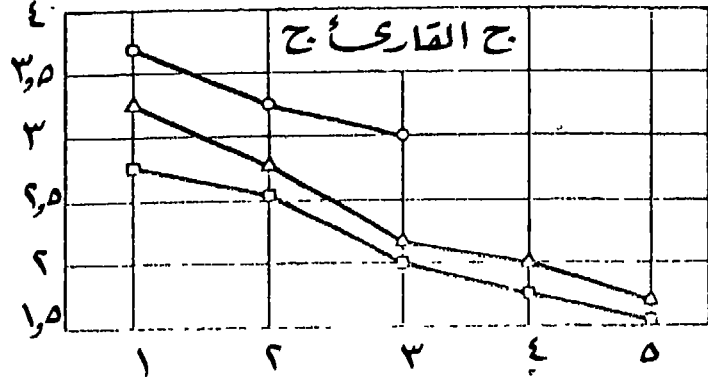
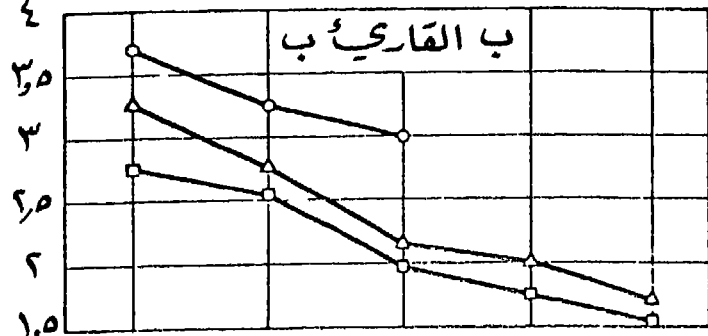
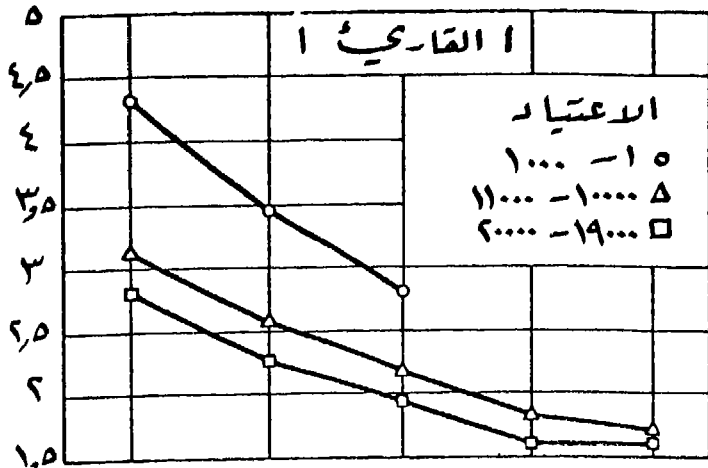
نستذكر الآن طريقة استخراج السرعة المعلوماتية من معلومات كتلك التي عالجها هايمان ، أي ملاحظة الأزدباد في الوقت المقابل لآزدباد كميات المعلومات المقدرة بالبيت بالنسبة للمنبه . لندقق في الخط الوسيط المتقطع من الشكل ١٢ - ٢ . لا تتناقص سرعة القراءة اطلاقا بالتحول من ٢ بيت للمنبه الى ٨ بيت للمنبه ، أي أن التغير في زمن القراءة لكل كلمة هو صفر ، رغم الأزدباد في الكم المعلوماتي بمعدل ٦ بيت لكل كلمة إذا قسمنا ٦ على صفر نحصل على سرعة معلوماتية تساوي اللانهاية طبعاً هذا مضحك ، ولكنه لا يبقى كذلك في حالة استنتاج السرعة بطريقة هايمان أي بقسمة أزدباد الكم المعلوماتي مقدراً بالبيت على زيادة زمن الاستجابة .

نستنتج مباشرة من الشكل ١٢ - ٢ ان القارئ آ يقرأ الكلمات المؤلفة من ٨ بيت بسرعة ٢٨٨ في الثانية ، وهكذا فهو يبتث المعلومات بسرعة  $٨ \times ٢٨ = ٣٠$  في الثانية . واكثر من ذلك ، عندما يتم اختيار كلمات القائمة وبشكل عشوائي من قاموس يضم ٥٠٠٠ كلمة ( ١٢٣ بيت لكل كلمة ) ، فانه عند ذلك سيقرا بسرعة ٢٧ في الثانية محققا سرعة معلوماتية اكبر هي ٣٣ بيت في الثانية .

يتضح انه لا توجد سرعة معلوماتية وحيدة يمكن ربطها باداء الكائن البشري ، اذ ان باستطاعة هذا الكائن بث المعلومات ( وكما سنرى فيما بعد الاستجابة لها او تذكرها ) في شروط معينة بشكل افضل من حالة شروط اخرى . واحسن صورة يمكننا ان نكونها عن الانسان انه قناة او جهاز ناقل للمعلومات له خصائص وقدرات محددة . الا انه جهاز في منتهى المرونة اذ بإمكانه تناول المعلومات باشكال عدة واحسن ما يكون عليه هذا التناول في حالة كون المعلومات مرمزة بشكل مناسب لتقابلياته .

ما هي هذه انقاليات ؟ نقرأ من الشكل ١٢ - ٢ ان الانسان يبطنء بكميات طفيفة لدى ازدياد التعقيد ، فهو يستطيع قراءة قائمة من الكلمات مختارة بشكل عشوائي من ابجدية فيها ٢٥٦ كلمة تقريبا بنفس السرعة في حالة ابجدية فيها { كلمات فقط . انه ليس بسرعة الآلات ، ولكي نحسن من ادائه علينا مطالبته بتنفيذ مهمات معقدة . هذا هو ما كان ممكنا ان نتوقعه .

لا ان التعقيد سيبطنه في النهاية ، كما نرى في حالة الابجدية المكونة من ٥٠٠٠ كلمة . ربما ان هناك ابجدية مثلى لكل كلمة فيها عدد من وحدات البيت ، وبحيث ان عدد الكلمات لن يبطنء عملية القراءة بشكل ملحوظ . قمت انا وكارولين ، في محاولة منا لايجاد هذه الابجدية ، بقياس سرعة القراءة بدلالة عدد المقاطع ودلالة الاعتياد اي فيما اذا كانت الكلمة منتقاة من الكلمات الالف الاولى الاكثر شيوعا او من الكلمات العشرة الالف الاولى . يوضح الشكل ١٢ - ٣ هذه التجارب .



كلمات في الثانية

عدد المقاطع لكل كلمة

الشكل ١٢ - ٣

بلا حظ انه بينما يؤدي ازدياد عدد المقاطع الى انخفاض سرعة القراءة يؤدي نقص الاعتماد الى نفس النتيجة تقريبا . وهكذا فقد يكون القاموس المعتاد والمكون من الكلمات وحيدة المقطع هو الانسب . استطاع أحد القراء تحقيق سرعة قراءة مساوية لـ ٣٧ كلمة في كل ثانية ، أي ٤٢ بيت في كل ثانية باستخدام قاموس مؤلف من الكلمات الوحيدة والاكثر استخداماً او اعتياداً والبالغ عددها ٢٥٠٠ كلمة ( ٢٥٠٠ كلمة يعني ١١٨٣ بيت لكل كلمة ) .

تملك الفقرات الترتبية المكتظة ، اي تلك النصوص التي تنتقى كلماتها على اساس تكافؤ الاحتمال ودون روابط اعرابية ، سرعة معلوماتية عالية كحالة النصوص غير التكنيكية . وتساوي الانتروبي في حالتها ١١٨٨ بيت لكل كلمة وسرعة القراءة ٣٧ كلمة في الثانية والسرعة المعلوماتية المقابلة ٤٤ بيت في الثانية .

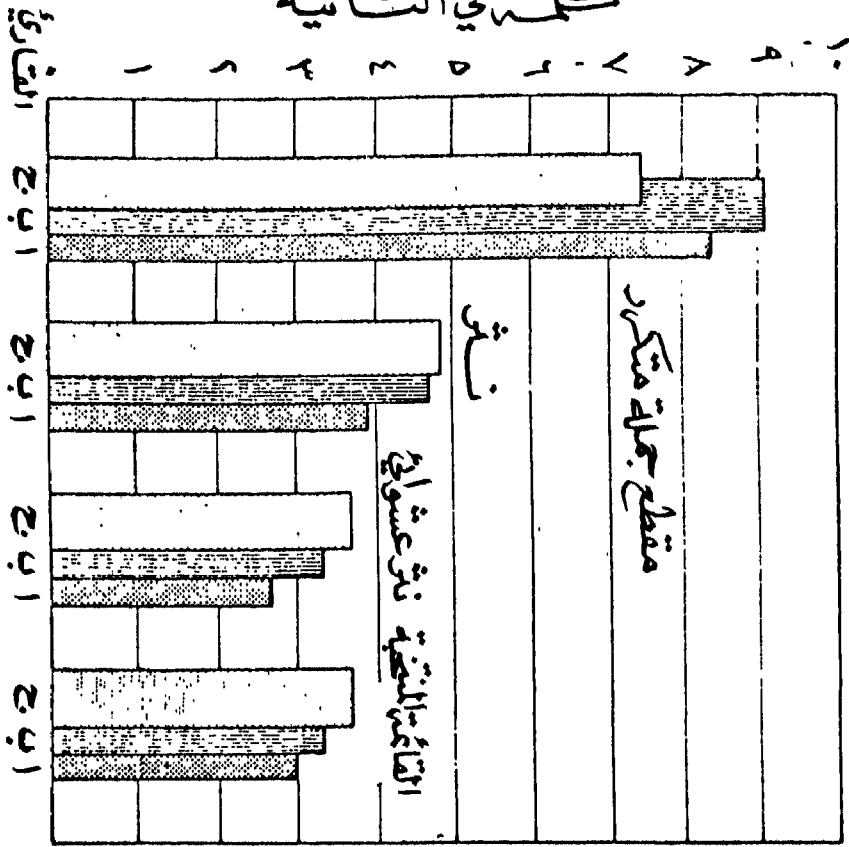
اعتقد اننا نستطيع احراز كسب ما بتحسين الابدعية ، إلا أن هذا الكسب سيكون غير ذي أهمية. وعلى كل حال ، اعطت هذه التجارب اعلى سرع معلوماتية أمكن الحصول عليها ، وهي سرع صغيرة وفق معايير الاتصالات الكهربائية ، الا انها مع ذلك تمثل عدداً كبيراً من الخيارات النائية ، حوالي ٢٥٠٠ في الدقيقة .

ما هو الشيء الذي يحد من هذه السرعة ؟ هل هو قراءة الكلمات حرفاً بحر ف ، اذا كان الامر كذلك ، تعتبر اللغة الصينية أحسن لغات العالم لان فيها شارة معينة لكل كلمة ، الا ان الصينيين الذي يقرؤون قوائم عشوائية . من الاحرف الصينية ومقابلاتها من الكلمات الانكليزية يفعلون ذلك بنفس السرعة .

هل يمكن أن تكون القيود على السرعة ميكانيكية الطابع يوضح الشكل ١٢ - ٤ السرعة لمهام مختلفة اذ يبين كيف يستطيع احد الاشخاص استظهار مقطع بضعف سرعته في قراءة مقطع عشوائي التركيب منتقاة

كلماته من قائمة معينة ، واخيرا فسرعه اكير ما يمكن في قراءة نص منشور وهكذا اذا ظهرت بعض المحدودية في القراءة فسببها سيكون عقليا وليس ميكانيكيا .

## كلمة في الثانية



الشكل ١٢ - ٤

بدو حتى الآن أننا لن نستطيع تمييز الانسان بسرعة معلوماتية معينة ، اذ بينما تزداد صعوبة مهمة معينة بزيادة محتواها المعلوماتي ، فان هذه الصعوبة تتوقف ايضا على قابليات الانسان في مجال معين . يتمتع الكائن الانساني بمرونة كبيرة في قابلياته ، الا انه يتعرض لاجهادات قوية ويبطء لدى تصديه للمشاكل الكبيرة وهو بصورة عامة بالغ الكفاءة في المجالات المعقدة الا انه بطيء السرعة بشكل عام .

تعتمد تنمية القابليات الانسانية في مجال معين على التجارب المدروسة المخططة بشكل جيد . تشبه هذه العملية ترميز الرسائل من مصدر رسائل معين بهدف تحقيق اكبر سرعة بث للمعلومات عبر قناة ذات ضجيج ، وقد سبق ان بحثنا ذلك في الفصل الثامن ، واسمينا السرعة العظمى عندئذ بسعة القناة . لقد تم انشاء القائمة المنتجة من الكلمات والتي تضمنت الكلمات ال ٢٥٠٠ الاولى الاكثر شيوعاً والمؤلفة من مقطع واحد ، عبر محاولة هادفة لتحقيق سرعة معلوماتية عالية لقراءة مجموعات عشوائية من الكلمات بصوت مرتفع .

يجدر بنا ان نلاحظ ان انتقاء كلمات النصوص بشكل عشوائي مع الاخذ بعين الاعتبار لاحتمالات ورودها الطبيعية يقضي الى سرعة معلوماتية اكبر بقليل . هل من الممكن ان تكون كلمات لغة معينة وتواتر ورودها قد وقفا على نحو ما مع القابليات الانسانية عبر عملية طويلة من الاختيار اللاواعي المتطور .

رأينا في الفصل الخامس ان احتمال ورود كلمة في النصوص الانكليزية يتناسب مع تواترها ، اي أن الكلمة ذات الترتيب مئة في تواتر ورودها اقل باحتمال ورودها بمئة مرة بالمقارنة مع الكلمة الاكثر شيوعاً . سبق ان اوضح الشكل ٥ - ٢ هذه العلاقة التي اشار اليها للمرة الاولى جورج كينغسلي زيبف وعزاها الى مبدأ الجهد الاقل .

ان قانون زيبف لا يمكن ان يكون صحيحاً بشكله البسيط هذا فقد عرفنا في الفصل الخامس الى ان حساب احتمال ورود الكلمات ما تقدم لا يمكن ان يكون مطلق الصحة ، اذ لو تحقق ذلك لكان مجموع الاحتمالات اكبر من الواحد . لقد جرت محاولة لتعديل واشتقاق وشرح قانون زيبف بشكله الاصلي والابسط على انه توصيفه تقريبي للسلوك الانساني اثناء اللفة ، وقد توصل زيبف الى هذا القانون بشكل تجريبي عبر اختبار احصائيات النصوص الفعلية .

كما قدمنا ، ربط زيف قانونه بمبدأ الجهد الاقل . لقد تركزت الجهود لربط الطاقة الموظفة أو الثمن اللازم لانتاج النصوص مع عدد الاحرف في النصوص . يعتبر اللغويون ان اللغة هي اولا اللغة المنطوقة ، ويبدو من غير المحتمل ان تكون عادات القراءة والكتابة والنطق قد نشأت على هامش عدد الاحرف اللازمة لتكوين الكلمات .

لاحظنا فعلا ان تجارب السرعة المعلوماتية التي اعتبرناها للتو تفضي الى حقيقة مفادها ان سرعة القراءة هي نفسها للمقاطع الصينية والكلمات الانكليزية المقابلة المبنية من الاحرف الهجائية وراينا من خلال الشكل ١٢ - ٣ كيف يؤثر كون الكلمة اعتيادية او دارجة على سرعة القراءة مثلما يؤثر عدد المقاطع .

الا يمكننا اعتبار وقت القراءة كمعيار للجهد ؟ قد يجنح تفكيرنا مثلا الى الاعتقاد باننا نستطيع التعامل مع الكلمات الاكثر شيوعا بسهولة اكبر اي اننا نتذكرها ونستخدمها بجهد او ثمن ادنى بالمقارنة مع الكلمات الاقل شيوعا . ربما ان تنظيم الدماغ الانساني يقوم على نوعين من التخزين : الاول يهدف الى الاسترجاع السهل للكلمات ، بينما تستعد الكلمات في النوع الثاني بصرف جهود كبيرة ويتميز الاول بتغطيته عددا قليلا من الكلمات وحسب . نميل عند هذه المرحلة الى فكرة ان وقت القراءة هو مقياس لسهولة التناول ، او الثمن المطلوب .

لنتخيل اكثر من ذلك ، بان الكائنات الانسانية تستخدم اللغة بطريقة تسمح ببيت المعلومات باكبر كمية ممكنة مقابل ثمن معين ، فاذا اعتبرنا ان هذا الثمن هو زمن النطق ، نستنتج ان الانسان يسعى لنطق اكبر كمية ممكنة من الكلمات خلال زمن محدد .

يؤدي استخدام مبادئ رياضية بسيطة الى برهان علاقة ترتبط باعلى سرعة معلوماتية ممكنة ، اذ لتحقيق مثل هذه السرعة في حالة رسالة مكونة من كلمات مختارة بشكل عشوائي ، يجب ان يتم هذا الاختيار وفق احتمال قدره ح ( ر ) معطى بالملاقة :

$$ح (ر) = \frac{\tau}{r} \theta$$

حيث  $\tau$  هو زمن قراءة الكلمة ذات الترتيب  $r$  في قائمة الكلمات الاكثر شيوعا ، و  $\theta$  هو ثابت نختاره بشكل يصبح مجموعة الاحتمالات كلها مساويا الواحد . تقول هذه العلاقة ان الكلمات المرتبطة بوقت قراءة طويل ستستخدم بتواتر اقل من تلك ذات وقت القراءة القصير ، وهذه العلاقة صحيحة بقدر رغبتنا في الحصول على سرعة معلوماتية اعظمية .

اذا كان قانون زيف صحيحا ، يجب ان يساوي الاحتمال  $(r)$  حيث

$$ح (r) = \frac{\tau}{r}$$

$\tau$  هو ثابت آخر . ينتج من هاتين المساواتين ان :

$$\frac{\tau}{r} = \theta$$

وبالعودة الى بعض الشروح في الملحق ، نصل من هذه العلاقة الى علاقة اخرى هي :

$$r = b + c$$

هنا  $b$  ،  $c$  ثابتان يحددان باختيار العلاقة بين زمن القراءة  $r$  والترتيب وفق الاعتقاد  $r$  ، اذ ان العلاقة الاخيرة يجب ان تكون صحيحة للقراءات التجريبية فيما اذا كان قانون زيف صحيحا وكانت السرعة المعلوماتية تصل حتى نهاية عظمى في حالة الانتقاء العشوائي والمستقل للكلمات وفق الاحتمال الوارد في قانون زيف .

لا تنتقى الكلمات بشكل عشوائي ومستقل عند انشاء النصوص اللغوية الفعلية ، لذا لا نستطيع التاكيد بان الكلمات المنتقاة وفق قانون زيف



ستصل بالسرعة المعلوماتية الى قيمة عظمى . الا انه من المفيد والمتع ان نحاول معرفة مدى صحة التنبؤات القائمة على اساس الاختيار العشوائي والمستقل للكلمات ، خاصة في حالة قراءة النصوص اللغوية .

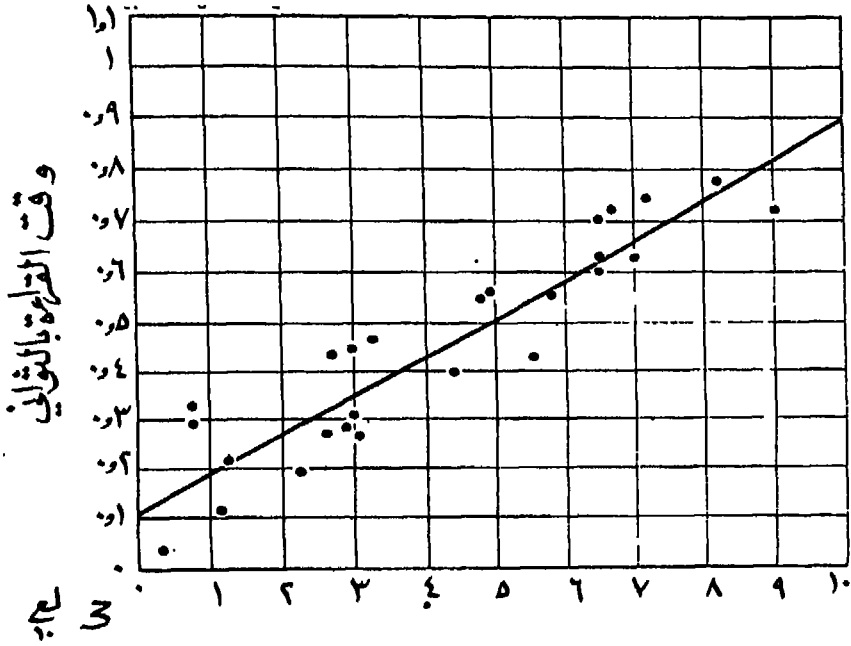
عالج الرياضي بنويت مانند لبروت هذا الموضوع من خلال المعلومات الخاصة بوقت القراءة التي جمعها عالم النفس التجريبي د. هـ. هوز ، وقد عرف مانند لبروت باهتمامه في اللغويات . وقد حاولت بنفسي مقارنة العلاقة الاخيرة مع السلوك الانساني الفعلي بمساعدة اللجرب الخبير في مجال علم النفس الفيزيائي ر. ر. ريزس .

هناك صعوبة حقيقية في اجراء مثل هذه المقارنة . يبدو واضحا ان سرعة القراءة تقيد بامكانية تمييز الكلمة وليس بنطقها ، اذ يمكن لانسان ما ان ينطق كلمة طويلة معروفة ، بينما يحدق في كلمة اخرى قصيرة وغير معروفة محاولا تمييزها . يمكن الالتفاف حول هذه الصعوبة باجراء عملية توسيط وذلك عبر قياس الزمن الكلي اللازم لنطق ثلاثة كلمات متتالية ومن ثم مقارنة هذا الزمن بالزمن المحسوب من العلاقة الاخيرة .

انجز ريزس هذا العمل ولخص نتائجه في الشكل ١٢ - ٥ . ينطوي الاختبار على محاولة الشخص القراءة باسرع ما يمكن . تمثل العلاقة الاخيرة خطا مستقيما ، اما النقاط التجريبية في الشكل ١٢ - ٥ فهي اكثر انتشارا من ان يجمعها خط مستقيم .

كان علينا ان نتوقع مثل هذا الانتشار اذ اننا قمنا بعملية تجبير التواتر الطبيعي للكلمات في النصوص الفعلية الى خبرة الشخص الموضوع تحت الاختبار ، كما راينا من الشكل ١٢ - ٣ امكانية تأثير طول الكلمة على سرعة القراءة ، واخيرا فقد اهلنا تماما العلاقة بين الكلمات المتتالية .

يشير هذا النوع من التجارب الفضب فعلا ، اذ يمكن ان نستقرىء ما يمكن اجراؤه هذه التجارب ، الا ان كلاً منها يحتاج لوقت طويل ، كما



الشكل ١٢ - ٥

أنا لا ندري فيما إذا كانت ستتمخض عن نتائج ذات قيمة حدية . ربما أن عبقريا ما سيكشف عن الحقيقة في أحد الأيام ، إلا أن عالم النفس المتحفظ يجنح لجعل عمله واعداد بنتائج أكيدة لا جدل حولها .

يوحى العمل السابق ، على الأقل ، بأن الاقتصاد في الجهد يحكم استخدام الكلمة ، وأن الاقتصاد في الجهد يعني الاقتصاد في الوقت . أننا مازلنا في حيرة فيما إذا كان هذا ناتج القابليات المدربة للتلاوم مع اللغة أو فيما إذا كانت اللغة نفسها تصبح أكثر تنافعا مع القابليات الفكرية لبني البشر . ما عساه يكون أمر عدد الكلمات التي نستخدمها ، مثلا ؟

يقيس بعض الباحثين أحيانا المعجم اللغوي للكاتب بمجموع الكلمات المختلفة في أعماله ، والمعجم اللغوي بشكل أعم لاي انسان بمجموع الكلمات المختلفة التي يفهمها . إلا أن الكلمات النادرة وغير العادية تشكل في حقيقة الامر نسبة ضئيلة من مفردات اللغة . يبرز عند هذه المرحلة السؤال التالي : وما هو عدد الكلمات التي تشكل معظم اللغة ؟

قد يذهب البعض للتأكد بأن عدد الكلمات المستخدمة يعكس تعقيد الحياة ، فما نحتاجه من المفردات في مدينة كبيرة لا يفيدنا في قرية صغيرة ولكننا على كل حال نملك حرية الخيار بين استخدام كلمة جديدة للدلالة على شيء ما أو جملة من كلمات شائعة للدلالة على نفس الشيء ، كان نقول مثلا التلفزيون أو الجهاز الذي يرينا ما تبثه أجهزة اخرى بعيدة ، هنا كلمة التلفزيون الاولى تشير الى شيء معين ولها استخدام متخصص بينما الكلمات في المجلة الاخرى : الجهاز ، الذي ، يرينا ، ما ، تبثه ، أجهزة ، اخرى ، بعيدة ، فلها استخدامات اخرى ايضا .

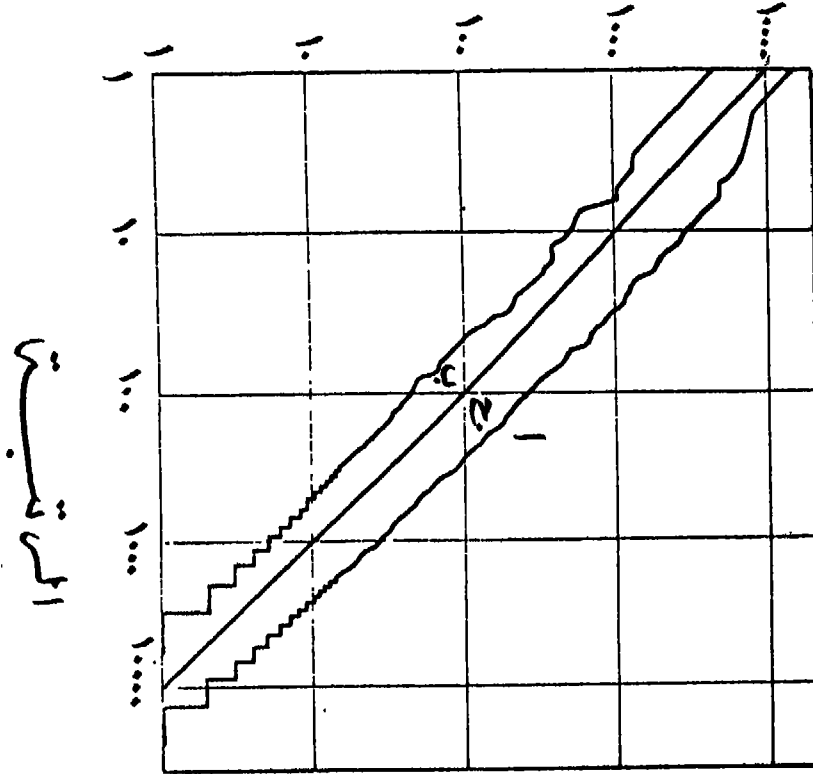
وهكذا نستطيع انشاء لغة اصطناعية بعدد اكبر او اقل من الكلمات بالمقارنة مع اللغة الاصلية ونستطيع بواسطتها قول نفس ما نقوله باللغة الاصلية . يمكننا ان نذهب ابعد من ذلك اذا شئنا فنعتبر أبجدية اللغة كلغة مختزلة بحد ذاتها يمكننا ان نترجم اليها اي نص لغوي .

ربما تجنح كل اللغات لامتلاك معجم اساسي تفرضه قابليات تنظيم الدماغ البشري باكثر مما يفرضه التعقيد الظاهري للمحيط . يضيف عادة المتميزون والمبدعون من بني البشر الى هذه اللغة الأساسية عدداً من الكلمات الخاصة وغير المتواترة بقدر ما يرغبون أو يتذكرون .

درس زيبف هذه القضية من خلال المخططات الواضحة لقانونه . يوضح الشكل ١٢ - ٦ علاقة تواتر الكلمة بدلالة درجة شيوعها اي كما اشرنا سابقاً كم هي اعتيادية هذه الكلمة ورتبة امتيادها . يعطي الشكل ثلاثة حالات : الأولى فقرة من عمل أوليس لجيمس جويس ولعدد من

الكلمات مساوٍ لـ ٢٦.٤٣٠ كلمة ، والثانية لـ ٤٣٩٨٩ كلمة مأخوذة من الصحف، حيث أشير للخالة الأولى بالحرف آ وللحالة الثانية بالحرف ب . أما الحالة الثالثة وهي الخط المستقيم ح فيمثل قانون زيفف النظري .

## التواتر



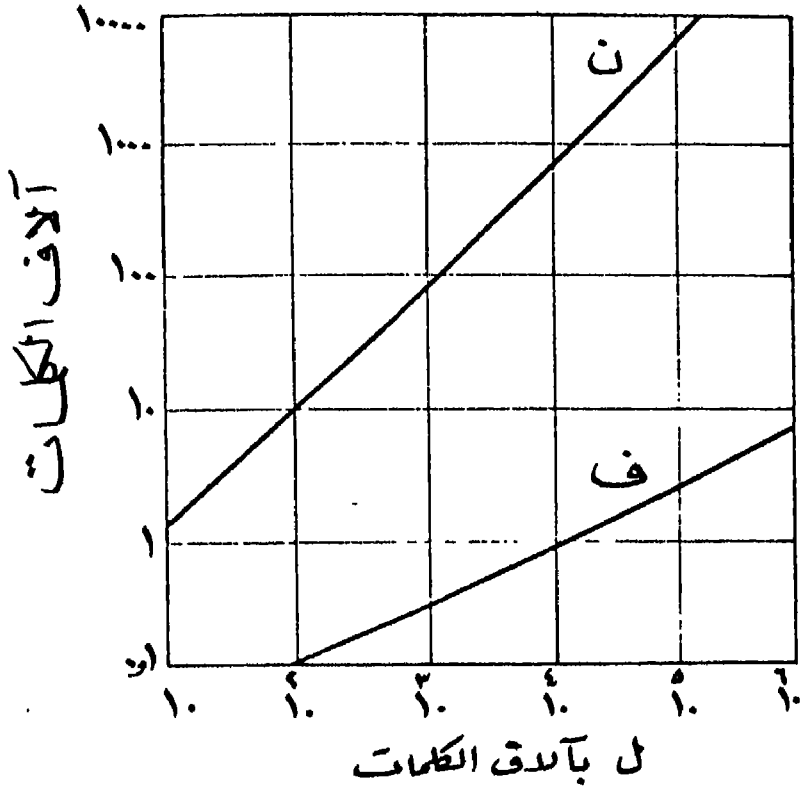
الشكل ١٢ - ٦

يتحدد ارتفاعا آ و ب بعدد الكلمات في العينة ، في حين ان ميل المنحنيين ، وهو الشق الثاني المهم ، فيرتبط بطول العينة . أما القسم المتدرج في الزاوية اليمنى السفلى من المنحنيين فيعكس حقيقة ورود بعض الكلمات غير المألوفة مرة ربما أو مرتين أو أكثر ، ولكن ليس ١٥ مرة أو ٢٦٧ مرة .

عندما نحاول توفيق كل من المنحنيين الى المستقيم ح المائل بزواوية ٥٤٥ ، نجد ان العوامل الهامة في الموضوع تتعدى موضوع الميل . نبدأ قياس التواترات بالكلمات التي ترد مرة واحدة ، هنا تمثل الزاوية اليمنى السفلى تواتر ورود مساوياً الواحد . كذلك يبدأ محور الرتب بالعدد ١ المقابل لأكثر الكلمات استعمالاً . وهكذا يبدأ كل من المحورين بالعدد ١ ثم يظهر كل منهما نفس التقسيمات أيضاً لتمثيل نفس الازديادات في الأعداد . يتضح من الشكل أن الخط الممثل لقانون زيبف يعكس حقيقة مفادها أن عدد الكلمات المختلفة في العينة يجب أن يساوي عدد مرات ورود أكثر الكلمات استخداماً .

نذهب أبعد من ذلك فنقول : إذا كان قانون زيبف صحيحاً في صيغته الأولية هذه فإن نصف عدد الكلمات في العينة ستكون مساوية للجذر التربيعي لعدد الكلمات المختلفة في الفقرة المعبرة . يعطي الشكل ١٢ - ٧ العلاقة بين عدد الكلمات المختلفة و عدد الكلمات ل في الفقرة المعبرة ، وكذلك العلاقة بين ف عدد الكلمات المكونة لنصف الفقرة وعدد الكلمات فيها .

تنعكس هنا محدودية مفرطة في معجم المفردات ، إذ تشكل ١٧ كلمة نصف فقرة جويس ، كما يؤكد الشكل ١٢ - ٦ نفس الحقيقة بالنسبة للكتابات الصحفية . يؤكد زيبف أن قانونه يصلح للغة الجرمانية القديمة إذا شمل تعدادها كل ما يحتل موضع كلمة من النص ، وكذلك مختلف اللهجات الجرمانية ، وأن ظهرت بعض الشذوذات في القسم اليساري الأعلى من الخط الممثل للقانون . تنجح المنحنيات المثلة للغة النروجية لأن تكون أكثر حدة في القسم الأيسر الأسفل بالمقارنة مع القسم الأيسر الأعلى ، كما تعطي لغات أخرى خطأ يساوي ميله ثلاثة أرباع خط زيبف . يعني ذلك عدداً أكبر من الكلمات المختلفة في نص معين ، أي معجماً أكبر . أما في حالة اللغة الصينية ، فيرتفع المنحني فجأة في أعلى اليسار دالاً على مفردات أكثر .



الشكل ١٢ - ٧

ومهما يكن من أمر ، تعكس هذه الدراسة التشابه بين مختلف اللغات ، إذ يتشابه توزيع واحتمال الكلمات أن لم يكن في كل اللغات ففي معظمها ، فلربما توائم اللغات نفسها مع فإليات العقل الانساني وتنظيمه ومبناه ، ولربما أن كل انسان يلاحظ ويعبر عن نفس عدد التظاهرات في محيطه ، فانسان الاسكيفو يستخدم مفردات مختلفة للتعبير عن أنواع متباينة من الثلج . على كل حال تشترك كل اللغات في سمة واحدة هي محاولة تصفير الجهد المبذول لتحقيق الاتصالات الانسانية . تؤكد هنا ان هذه النتيجة ليست نهائية بحال من الأحوال .

وجهت انتقادات حادة لعمل زيبف . فأننا مثلاً نعتقد أن من المستحيل أن يلعب طول الفقرة ، وبصرف قانون النظر عن المؤلف ، العامل الرئيسي في تحديد عدد الكلمات المختلفة . طبعاً يثبت قانون زيبف حقيقة هامة وهي أن تواتر ورود الكلمات لا يتغير بطول العينة . يذهب بعضهم إلى التصور بأن صحة قانون زيبف ، أكثر ما تظهر لعينات طولها بحدود ١٢٠٠٠ كلمة ، وأنه في عينات أصغر تواتر كلمات لا ترد إلا مرة واحدة ، بينما في العينات الأكبر يتضاعف عدد الكلمات وحيدة الورد . وهكذا يبدو من المعقول أن سبب تشابه معجمي جويس والصحف اليومية هو أن الصحف مؤلفة من قبل عدد كبير من الكتاب .

اقتصر تناولنا لقانون زيبف حتى الآن على اعتباره ملائماً للمعلومات التجريبية بشكل تقريبي ومن ثم على التساؤل عما نستطيع فعله بعد ذلك . إلا أن هناك منظوراً آخر لهذا القانون ، إذ يمكن أن نبرهنه على ما هو عليه انطلاقاً من فرضيات بسيطة تتعلق بتوليد النصوص . لقد أعطى عدد من الباحثين مثل هذا البرهان وكان أهم ما قدم في هذا المجال هو عمل الرياضي ماندلبروت الذي أثبتنا على ذكره ، ويبدو أنه ذهب إلى أبعد من حدود هذا البرهان أيضاً .

يعطي ماندلبروت اشتقاقين مختلفين . يفرض في الأول أن النص ينتج من سلسلة من الأحرف والفراغات المنتقاة بشكل عشوائي وباحتمالات غير متساوية ، كما في التقريب الأول للنصوص اللغوية في الفصل الثالث . يسمح ذلك بعدد لا نهاية له من الكلمات المختلفة المؤلفة من سلاسل من الأحرف مفصولة عن بعضها بسلاسل من الفراغات .

يبين ماندلبروت ، استناداً لهذا الفرض فقط ، أن احتمال ورود هذه الكلمات ح ( ر ) يمكن حسابه من العلاقة :

$$ح ( ر ) = ن \times ( ر + ف ) - ب$$

حيث ر هو ترتيب الكلمة المعنية وفق تصنيف الكلمات الدارجة ، المعتادة أو الأكثر استخداماً . أما ب ، ف فهما ثابتان يمكن حسابهما إذا عرف احتمال كل كلمة وكل فراغ في النص . وأخيراً تحدد قيمة ث على أساس جعل مجموع كل الاحتمالات مساوياً للواحد الصحيح .

نلاحظ هنا أنه إذا كان ف صغيراً و ب تقريباً واحد فإن العلاقة الأخيرة تقترب من قانون زيبف . وبالمقارنة مع الخط المستقيم لقانون زيبف فإن هذه العلاقة تعطي منحنيًا أكثر حدة في أعلى اليسار وأقل انحداراً في أسفل اليمين . بقي أن نقول إن هذا المنحني يلائم معلومات النصوص الفعلية أكثر مما يلائمها قانون زيبف .

لقد تم التأكيد على كل حال بأن طول الكلمات المنتجة بالعملية العشوائية الموصوفة لا تقابل طول الكلمات في النصوص اللغوية الفعلية .

ولا بد من الإشارة أيضاً إلى أن اللغات لها مظاهر غير عشوائية ، إذ تقصر الكلمات كلما تواتر استخدامها . هل لنا الحق إذن بأن نتبنى صحة قانون زيبف لمجرد أن الإنشاء العشوائي للكلمات يقود إلى كلمات تحقق هذا القانون . واقع الأمر أننا سنمتلك هذا الحق إذا توفر لنا ما يؤكد بأن إنتاج النصوص الفعلية يخضع لعشوائية مشابهة .

يفترض ماندلبروت في اشتقاقه الثاني لقانون زيبف أن تواتر الكلمات يجب أن يصل بالسرعة المعلوماتية إلى قيمة عظمى من أجل ثمن معين . يعتبر كحالة بسيطة وخاصة أن لكل حرف ثمناً معيناً وأن ثمن الكلمة ، أي ثمن سلسلة من الأحرف تنتهي بفراغ ، يساوي مجموع ثمن الأحرف المكونة لها . تقود هذه الافتراضات ماندلبروت إلى صيغة مماثلة لاشتقاقه الأول وأن كان معنى الثوابت الواردة مختلفاً هذه المرة . فمثلاً يمكن أن يكون الثابت ب أقل من الواحد إذا كان مجموع عدد الكلمات المسموح بها نهائياً .



يمكننا استخدام العلاقة الأخيرة وتوفيقها بانسب شكل مع المعلومات التجريبية وذلك بأن نتوقف عن البحث عن معانٍ ملائمة للثوابت الواردة فيها ، وأن نعطي تلك الثوابت قيمةً تحقق هذا التوفيق التجريبي ، وهذا سيكون أجود على الصعيد الفعلي من محاولة الاقتراب من قانون زيف المقابل للقيم :  $b = 1$  ،  $f = 0$  . يبقى على كل حال حتى هذا التطبيق موائماً لأكبر عدد ممكن من الحالات باستثناء عدد قليل منها . وفي بعض الاشتقاقات اللغوية المعاصرة تكون قيمة  $b$  الأقل من الواحد هي الأنسب .

يقول ماندلبروت إن غنى المعجم اللغوي تعكسه قيمة  $b$  ، فإذا كانت هذه القيمة أكبر من الواحد فإن عدد الكلمات المكررة ينخفض ، وإذا كانت قريبة من الواحد فإن تنوعاً كبيراً من الكلمات يظهر في مجال الاستخدام . ويضيف ماندلبروت أنه ينمو الطفل تتناقص قيمة  $b$  من ٦.١٥ حتى ١.١٥ أو ربما حتى ١ وإذا كان الطفل هو جيمس جويس نفسه .

تؤكد ملائمة العلاقة الأخيرة للمعلومات التجريبية أكثر من قانون زيف ، وهي تتجاوز الاعتراض المنبثق عن قانون زيف بأن احتمال التعريف إنما يعتمد على طول العينة المجتزأة من نص . لا يعني ذلك بالطبع صحة اشتقاق ماندلبروت للعلاقة الأخيرة بشكل مطلق ، إذ من المحتمل أن تكون هناك علاقة رياضية أخرى أكثر تماشياً مع المعلومات التجريبية . ويحتاج الأمر إلى دراسة أعمق للحصول على اجوبة نهائية .

ينطبق قانون زيف على جمل معلوماتية غير تلك المتعلقة باستخدام الكلمات ، مثلاً في حالة عدد سكان مدينة معينة بالمقارنة مع حجم هذه المدينة . وهكذا نجد في المدينة العاشرة في الترتيب من حيث المساحة عشر عدد السكان الموجودين في أكبر مدينة ، وهكذا .

إلا أن هذا الانطباق قد لا يمدو كونه تصادفياً . يخضع مثلاً الجذب الثقالي بين جسمين لقانون عكس المربع ، وكذلك شدة اشعاع الشمس على

بمدين مختلفين منها ، الا انه لا يوجد قانون عام يمكن ان يفضي الى هاتين  
الحالتين الخاصيتين في شروط معينة .

ان قابليتنا لاستقبال ومعالجة المعلومات محدودة اصلا بالامكانيات  
التواضعة لجمالنا العصبية . ويمثل هذه الحقيقة وقانون ٧ زائد او  
ناقص ٢ لجورج . . آ . ميلز . يذهب هذا القانون الى انه بإمكان  
كل انسان بعد فترة قصيرة من الملاحظة ان يتذكر ويميد اسماء عدد من  
الاشياء المعتادة يساوي من ٥ الى ٩ من هذه الاشياء ، كالارقام العشرية  
او الثنائية ، الاحرف ، او الكلمات الدارجة .

نعرض صورة ضوئية امام شخص لفترة قصيرة ، ثم نريه عدداً من  
حبات الفاصولياء السوداء ، فيكون بمقدوره اعلامنا عدد العدد الصحيح  
حتى ٩ حبات . وهكذا بإمكان ومضة واحدة نقل عدد من الامكانيات  
مساو لعشرة ، مثلاً من . وحتى ٩ ، والمعلومات المنقولة في هذه الحالة  
لع ١٠ = ٣٣ بيت .

اما اذا عرض امام نفس الشخص عدد من الأرقام الثنائية فسوف  
يتذكر منها بشكل صحيح ما مجموعه ٧ ارقام ، اي انه تم نقل كم  
معلوماتي مساو لـ ٧ بيت .

واذا كانت المادة المعروضة أمامه هي الاحرف الابجدية ، فسيستعيد  
منها اربعة او خمسة ، ان أي الكم المعلوماتي في هذه الحالة سيساوي  
٥ x لع ٢٦ = ٢٣ بيت .

يمكن لنفس الشخص ان يتذكر ثلاثة او اربعة كلمات قصيرة دارجة  
اي اقل بقليل من ٧ - ٢ = ٥ اذا اختيرت هذه الكلمات من اصل الـ  
٥٠٠ كلمة الاكثر شيوعاً ، فتكون كمية المعلومات : ٣ x لع ٥٠٠ = ٢٧  
بيت .

وكما في حالة التجارب على سرعة القراءة فان الربح المترتب على التعقيد الاكبر يتجاوز الضياع الناجم عن الفقرات الاقل ، حيث تزداد المعلومات بازدياد التعقيد .

وهكذا تفضي تجارب سرعة القراءة وقانون ميلر الى نتائج مربكة . اذا كان الانسان يتلقى ٢٧ بيت من المعلومات من صورة معينة ، فهل نستطيع بالمقابل بث صورة باستخدام ٢٧ بيت من المعلومات بحيث أن اسقاط تلك الصورة على الشاشة سيظهرها كصورة فعلية معتادة واذا كان بمقدور الانسان بث ٤٠ بيت من المعلومات في الثانية كما تؤكد ذلك تجارب سرعة القراءة فهل نتمكن من ارسال صورة تلفزيونية أو صوت بجودة عالية وباستخدام ٤٠ بيت من المعلومات في الثانية .

اعتقد ان الاجابة في كلا الحالتين هي النفي . ما هو الخطا اذن ؟ يكمن الخطا في اننا قسنا ما يخرج عن الانسان لا ما يدخل اليه . ربما أن بإمكان الانسان ملاحظة ٤٠ بيت من المعلومات الهامة في الثانية الا أن لديه الخيار الكامل فيما سيلاحظه . فمثلا يمكن أن يتابع فتاة معينة أو يكتفي بالنظر الى ملابسها ، وربما يلاحظ ما هو أكثر من ذلك الا أن هذه الملاحظة سرعان ما تتبدد قبل أن يصيغها في توصيف معين .

درس عالما النفس أي . آفريك و ج . سيرلنغ هذه المشكلة بشكل مشابه ، فقد اسقط كل منهما عدداً كبيراً من الاحرف على شاشة ( ١٦ أو ١٨ حرف ) ، وبعد اقل من ثانية نبها الشخص المختبر باشارة معينة عن الحرف الذي يجب ان يذكره . اذا استطاع ذلك فلا شك أن كل الاحرف قد انطبعت في داخله لان الحرف المعني قد انتقي بشكل عشوائي .

تؤكد نتائج هذه التجارب ان ما تخزنه العضوية من المعلومات في جزء من الثانية يتجاوز ٧ + ٢ أو ٧ - ٢ كما ورد في قانون ميلر ، ويبدو أن ٧ + ٢ أو ٧ - ٢ من هذه المعلومات تتحرك الى مخزن دائم مس

الذاكرة بسرعة بحد معلوماتي واحد في كل جزء من مائة جزء من الثانية ،  
او ما يساوي اقل من عشر النانية لكل البند . تستطيع الذاكرة الاخرة  
هذه تخزين المعلومات لعدد من الثواني . يبدو ان حجم هذه الذاكرة  
هو المسؤول عن قانون ال  $7 + 2$  او  $7 - 2$  لميلر .

ان بإمكاننا البحث عن علاقات جديدة بين نظرية المعلومات وعلم  
النفس بشكل مستمر . وقد اخترت من هذا المحيط الواسع بعض  
النقاط القليلة وحسب . وسيبقى السؤال قائماً : هل حقاً ان نظرية  
المعلومات هامة بهذا القدر بالنسبة لعلم النفس ، او ان هذه النظرية  
تقتصر على تنظيم الممكن ، من حيث المبدأ ، باستخدام واسطة اخرى  
غير نظرية المعلومات . اعتقد شخصياً ان نظرية المعلومات قد زودت علماء  
النفس بمنظور جديد عن عملية الاتصالات وعن مدى تعقيدها وأهميتها  
كما ان هذه النظرية قد حركت علماء النفس ودفعتهم لاعادة تقييم المعلومات  
القديمة والبحث عن معلومات جديدة . ويبدو لي اضافة لذلك انه بينما  
تلعب نظرية الاتصالات الدور الرئيسي في الاتصالات الكهربائية ، تقتصر  
مجال علم النفس على دور جذاب وحسب . وأخيراً تضيف هذه النظرية  
عبارات جديدة ومبهره في مجالات متعددة .



## الفصل الثالث عشر

### نظرية المعلومات والفن

عندما زار موسيقي معاصرو استاذ الموسيقى منذ عدة سنوات مختبرات بيل ، دهش لسماعه ان كل الاصوات الموسيقية وكل التراكيب الموسيقية يمكن اختزانها الى سلاسل عديدة . اما بالنسبة لعلماء الاتصالات فلم يكن هذا الا من سقط المتاع ، اذ ان استخدام تعديل ترميز النبضات يمكن من تمثيل أي موجة كهربائية او صوتية بسلسلة من عينات من السعة .

يبدو ان علماء الاتصالات قد تنبهوا الى بعض النقاط التي لم تكن لتهم الموسيقي . يلزم للتمثيل الجيد للموسيقى ذات عرض الحزام ١٥,٠٠٠ هـ.فث. استخدام ٣,٠٠٠,٠٠٠ عينة في كل ثانية لا تقل دقة كل منها عن ١٠٠٠ ر. ، وهذا ممكن اذا وظفنا ثلاثة ارقام عشرية او عشرة ارقام ثنائية لتوصيف سعة كل عينة .

يستطيع المؤلف ممارسة حرية الاختيار بين الاصوات بشكل مطلق اذا هو اعتبر ٢١,٠٠٠ عدد عشري مكون كل منها من ثلاثة ارقام في كل ثانية . سيسمح له ذلك بالانتقاء بين المؤلفات البالغ طولها حوالي عشرين دقيقة والتي يمكن كتابتها على شكل واحد متنوع بعدد من الاصفار مساو ل ١.٨ مليون صفر ، وهو عدد كبير للغاية . بكلمة اوضح يستطيع المؤلف ممارسة اختيار مكافئ ل ٣,٠٠٠,٠٠٠ بيت في الثانية .

نتحسس هنا بعض الخطأ . فقد سبق وعرضنا الى أن الكائن الانساني لا يستطيع تجاوز سرعة معلوماتية قدرها . { بيت في الثانية مهما اتبع من اساليب كمحاولته القراءة بصوت مرتفع . هذه السرعة أقل بكثير من السرعة التي منحناها للمؤلف الموسيقي .

وأكثر من ذلك ، فليس بمقدور الانسان أن يتلقى ويقيم من المعلومات ما يتجاوز . { بيت في اثنائية ، فعندما نصغي لممثل معين نسمع غامضاً من الكلام بسرعة متوسطة .

اشرنا الى الحرية والمرونة التي يمتلكها المؤلف في التعبير عن مؤلفه كسلسلة من العينات ، ونضيف ان مثل هذه الحرية تهدر على نطاق واسع ، اذ ان مثل هذه الحرية والمرونة نمكنا المؤلف من انتاج مجموعة من المؤلفات ستبدو للمستمع غير مهمة وغير محببة . ان الضجيج الفارسي الابيض المحتوي كل التواترات على قدم المساواة هو من وجهة نظر رياضية محصلة التنوع وعدم التوقع . ان اكثر الاصوات اصالة هي اقلها توقعا . الا ان الضجيج الفارسي الابيض بكل اشكاله له نفس الواقع على الكائن الانساني ، اذ تختفي خصائصه عن احاسيس الانسان الذي يحكم ان ما يسمعه ذي وتيرة واحدة وباهت .

اذا كان حكم الانسان على ما هو شديدة التنوع وقليل التوقع من وجهة النظر الرياضية يتلخص بكونه على وتيرة واحدة ، اذن فما هو الشيء الذي سيجده مستحدثاً وممتعاً . اذا كان الشيء جديداً فيجب أن يكون قابلاً للتمييز عما هو قديم ، واذا كانت الاصوات قابلة للتمييز ، فيجب أن تكون مالوفة الى حد ما .

نستطيع ان نجد في اصدقائنا المقربين ما هو مميز في كل منهم بينما لا يكون وضع الغرباء مشابهاً . يمكننا ان نميز بين الصيني والافريقي بالطبع ، الا اننا سنجد صعوبة بانفة في التمييز بين الصينيين انفسهم ، وبنفس الطريقة نميز بين الضجيج الفارسي والموسيقي الرومانسية ، الا أن هذا لا يمنحنا قاعدة واسعة للتنوع ، فكل الضجيج الفارسي يبدو متماثلاً بالنسبة الينا .

تبدو معظم المؤلفات الموسيقية للقرن الثامن عشر متماثلة بالنسبة لعشاق المؤلفين الرومانسيين ، وكذلك يبدو بالنسبة اليهم مؤلف احوارد غرينغ المسمى : مقطوعة هولبيرغ مماثلا لموسيقى القرن الثامن عشر وان كان في واقع الامر مشابها لها بشكل ظاهري فقط . تبدو موسيقى الكورال من القرن السادس عشر رتيبة وغير مميزة حتى بالنسبة لعشاق القرن الثامن عشر . اعلم ان هذه القاعدة تعمل بشكل معاكس أيضاً اذ ان بعض انصار موتزارت يجدون فردي مما بينما يجد المتحمسون لتنوع الموسيقى عند فردي مجرد صخب وضجيج في الموسيقى المعاصرة .

يرغب المؤلف بان يكون حراً واصيلاً ؛ الا انه يرغب أيضاً بان يكون معروفاً . اذا لم يستطع متذوقه التمييز بين اعماله فلن يقبلوا على شراء تلك الاعمال ، واكثر من ذلك إذا لم يستطيعوا تمييز اعماله عن جملة اعمال المؤلفين آخرين ، فسيكتفوا عند ذلك بتسجيل واحد كممثل للمجموع .

كيف يستطيع المؤلف اذن جعل مؤلفاته مميزة بالنسبة الى الجمهور؟ ربما بالحفاظ على سرعتها المعلوماتية والانتروبي الخاصة بها ضمن حدود القابليات الانسانية للتمييز . يمكن للمؤلف المذكور تحقيق هدف التمييز أيضاً بتنويمه للانتاج ضمن سرع تكافئ عدد من واحداث البيت في الثانية ، وبدا يتمكن الآخرون من ملاحظة الاختلاف بين اعماله .

هل يعني ذلك ان بإمكان المؤلف الحاسب ، أي نظري المعلومات والمؤلف في نفس الوقت ، انتاج متتالية بسيطة وبطيئة من النوتات الموسيقية المنتقاة بشكل عشوائي . كلا بالطبع ، تماماً كما هي حال الكاتب اذا انتقى سلاسل من الاحرف بشكل عشوائي . ان ما سيفعله المؤلف الموسيقي هو اشادة عمله على واحداث أكبر مالوفة بالنسبة للجمهور من خلال الخبرة المتكونة عبر الاستماع الى المؤلفين الآخرين . وستكون هذه الواحدات مرتبة بشكل يمكن المستمع الى حد ما من توقع اللحن التالي دون وضعه خارج المسار طول الوقت . ربما ان المؤلف

سيحلول مفاجئة المستمع بين حين وآخر ، الا انه لن يفعل ذلك على الدوام ، كما ان المؤلف سينجح الى تقديم ماهو جديد ولكن بمعدلات ضئيلة ، وسيعمل على تعويد المستمع على هذا الجديد ومن ثم تكراره بعد فترة في ثوب مغاير .

يستخدم المؤلف الموسيقي لغة يعرفها المستمع ، تماماً كما هي الحالة في اللغة العادية . اذ ينشأ سلاسل مرتبة من الكلمات الموسيقية وفق قواعد موسيقية اعرابية دقيقة . يمكن ان تكون هذه الكلمات انغام متألفة او مدرجة ، او لحن رئيسي او تزييني . وسوف تتالي في جمل مكررة بشكل نسيق تنطق بها آلات الاوركسترا . اذا كان المؤلف حلاقاً فسينجح في نقل مشاعره الشخصية المميزة الى المستمع المرهف . واذا كان في الحد الادنى حرفياً فسياتي مؤلفه معتدلاً ومقبولاً .

لم نأت بجديد حتى الآن ، اذ ان بإمكان حتى اولئك البعيدين عن نظرية المعلومات اعادة ما قلناه في جمل مختلفة . الا انه يبدو لي على كل حال ان هذه الحقائق ستكون اكثر اهمية عندما يواجه المؤلفون الموسيقيون وغيرهم من الفنانين التنوع الهائل في المصادر التكنيكية المثيرة والمخيفة نوعاً ما .

سينزعون للوهلة الاولى الى الاختيار الحر المستند الى قامدة مريضة . لقد دهش م. ف. ماثيوز من مختبرات بيل ازاء قدرة الكمبيوتر على خلق اي تشكيل موجي استجابة لبعض التعليمات المفداة اليه ، لذا عمد الى تصميم برنامج يميز كل نوتة موسيقية على بطاقة معينة وفق شكل موجتها ، زملها ، خطوطها ، وعلوها . انتقل ماثيوز مدفوعاً بفرح غامر الى مطالبة الكمبيوتر بانتاج مقاطع وسيقية لم تعزف وكان ذلك ، ومع ان المقاطع المنتجة كانت بسيطة الا انها كانت فوضوية .

يستطيع المؤلفون الكبار من امثال فاريسييه تحريك المشاعر بشكل ونمط معين وذلك عن طريق مزج كل انواع الاصوات المسجلة والمعدلة



وفق المدرسة الواقعية في الموسيقى . لقد انتجت عدة أعمال موسيقية باستخدام الامكانيات الالكترونية ؛ الا ان المؤلفين لم يلاقوا يعان من صعوبات كبيرة عند تخليهم عن المصادر التقليدية .

اذا رغب المؤلف بالحفاظ على جمهوره فما عليه الا تبسيط مؤلفاته وكتابتها بالطرق التقليدية ، كما ان بإمكانه وغيره من المؤلفين تربية وتشريف الجمهور بحيث يصبح من الممكن تذكروهم وتمييز المصادر الجديدة لاعمالهم ، او ان على المؤلف مواجهة خيار آخر ببقائه مغموراً وانتظار الاجيال القادمة بهدف اصدار حكم عادل عليه . على كل حال تبقى هناك خيارات اخرى خاصة اذا كان المؤلف عبقرياً .

هل لدى نظرية المعلومات ما يمكن ان تمنحه الى الفنون ؟ اعتقد ان ليس لديها الا القليل مما هو مهم فعلاً لمرضه باستثناء وجهة نظر وهي وجهة نظر مهمة سنخصص لها ما تبقى من هذا الفصل .

تناولنا اللغة في الفصل الثالث والرابع والثاني عشر . تتألف اللغة من ابجدية او معجم من الكلمات اضافة لاحكام او قيود قواعدية تتعلق بكيفية استخدام الكلمات وربطها ببعضها . لقد تعلمنا التمييز بين مظاهر النصوص المتنوعة التي تفرضها القواعد والمعاجم اللغوية وتطرقنا كذلك الى الحرية الفعلية التي يمارسها الكاتب او الناطق . وتأكدنا ان عنصر الخيار هذا هو المسؤول الوحيد عن القيمة المتوسطة للمعلومات في كل كلمة . وبيننا كيف توصل شانون الى حساب هذه القيمة بما يتراوح بين ٣٣ الى ٧٢ بيت لكل كلمة . يشكل هذا الخيار ايضاً القاعدة الصلبة التي يتمكن الكاتب او الناطق بالاستناد اليها من نقل الافكار والمعاني التي يرغبها .

تتسم المعاجم اللغوية بكونها واسعة ، على الرغم مما سبق وأوضحناه في الفصل الثاني عشر من ان عدد قليل من الكلمات فقط يشكل الجزء الاكبر من اي نص . اما القواعد اللغوية فهي من الصعوبة بمكان لدرجة انها لم تصغ بشكل كامل حتى الآن . ومع ذلك ، يمتلك الكثيرون معاجم لغوية واسعة ويحيطون بالقواعد بشكل يمكنهم من الانشاء اللغوي المتميز .

نجد من المعقول أن نفرض وبشكل مماثل معرفة واسعة بالعناصر الموسيقية من قبل من يصفون للموسيقى في تأمل وتذوق عاليين . لا يعني ذلك أن نطالب مثل هذا المستمع بصياغة القواعد الموسيقية ، مثلما نحجم عن مطالبة الكاتب ببناء أحكام القواعد اللغوية ، وكذلك ليس من الضروري أن يؤلف للموسيقى وفق القواعد بأكثر مما قد يطلب من أبكم يفهم ما يسمع في مجال النطق . ومهما يكن من أمر فسيبقى لديه حد أدنى من المعارف الموسيقية يستطيع بواسطتها فهم ما يسمع .

كان هذا هو ما أردته عندما أشرت الى معرفة لغة الموسيقى أو أسلوب الموسيقى ، أي على وجه التحديد معرفة عناصر وأحكام الموسيقى لامة أو فترة محددة ، أو مدرسة موسيقية معينة . وسواء اذا كانت الاحكام الموسيقية مستندة أو غير مستندة الى قوانين الفيزياء فان الالمم بها يحتاج الى سنوات طويلة من التدريب المضي كما هو الامر في حالة اللغة المنطوقة . ان المامنا هذا هو الوحيد الكفيل بتمييز أسلوب وخصوصية عمل معين سواء اكان ادبياً أو موسيقياً . تبدو الاصوات الموسيقية للأذن غير المدربة وكأنها منتقاة من عدد لا نهاية له من الاصوات الممكنة وليس فقط من قطاع محدد من الاصوات المعروفة ، وكذلك ستبدو لنفس الأذن القواعد الموسيقية ممثلة للخيار والتنوع . وهكذا سيهزم التعقيد الموسيقي الجمهور غير المدرب أو الجمهور الذي تعود لغة موسيقية مخالفة .

يجب أن نتذكر أن بإمكاننا كتابة جمل ذات معنى حتى لو خالفنا القواعد اللغوية . يشبه وضع الموسيقى ذلك إذ أن بإمكاننا تقدير موسيقى غريبة نوعاً ما بالنسبة لخبراتنا . وبالمقابل يمكننا كتابة جمل صحيحة من حيث القواعد إلا أنها لا تحمل بين ثنيتها أي معنى محدد ، سأقف عند هذه الامكانية الأخيرة للحظة . علينا أولاً أن نلاحظ أنه في نفس الوقت الذي يمكننا فيه كتابة جمل ذات معنى وصحيحة وفق قواعد الاعراب ، إلا أن ذلك غالباً ما يعرضنا لتحديق الآخرين في نقص كفاءتنا كوننا كنا واضحين في التعبير .

لن يكون جديداً اذا استغنيا عن المعنى بشكل كامل مع ابقاء معجم معقول وبعض او كل القواعد . وهكذا زود موتزارت الاجيال بفواصل موسيقية في  $\frac{3}{8}$  الزمن اضافة لمجموعة من القواعد . اذا عمدنا الى قذف النرد للحصول على سلسلة من الارقام العشوائية وانتقاء الفواصل وفق القواعد فاننا سنتستطيع تأليف عدد لا نهاية له من مقطوعات الفالس حتى لو افتقرنا الى الخبرة في التأليف الموسيقي ، وستبدو مؤلفاتنا شبيهة بموتزارت غير منظم . يعطي الشكل ١٣ - ١ مثالا في هذا المعرض .

### موسيقى عشوائية

الشكل ١٣ - ١

يقال ان بعض المؤلفين الكبار قاموا بتأليف موسيقى غير منظمة من هذا الطراز ، ومنهم جوزيف هايدن ، ماكسيميليان ستارلر ، وباخ . استخدم جون كيج وهو مؤلف متأخر العمليات العشوائية لانتقاء سلاسل من النوتات الموسيقية .

قمت انا وزوجة كلود شانون عام ١٩٤٩ ، ودون ان ندرى بالاعمال العشوائية المشار اليها بتأليف موسيقى ابتدائية احصائية او عشوائية . نظمنا اولاً جدولاً بالانغام المسموحة في المقامات ١ - ٤ من مفتاح سي . لقد تضمن الجدول في الحقيقة انغام المقام ١ فقط اذ استخرجت الانغام الباقية من هذه وفق قواعد محددة . تم انجاز عدد من المؤلفات باستخدام جداول للاعداد العشوائية وقذف ثلاثة احجار نرد صنمت خصيصاً .

كانت القاعدة الوحيدة المستخدمة في هذه المؤلفات لربط الانغام مع بعضها ، هي قاعدة ربط النغمين اذا كان لهما نفس اللون في نفس الطبقة . لقد جعل هذا الشرط بقية الانغام تقفز هنا وهناك بشكل غير مرضٍ . يقابل ذلك استخدام الاحتمالات البسيطة وغير الصحيحة في انشاء النصوص كما سبق والمحنا في الفصل الثالث .

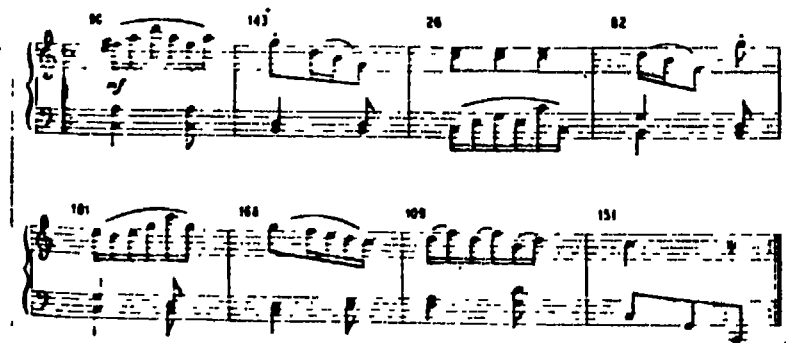
وعلى الرغم من التشكيل القصير المدى لهذه المؤلفات البدائية فقد حلولنا ان نجعلها معقولة ومقبولة وقابلة للتذكر ، بل وذات مدى بعيد .

وهكذا فقد تكون كل مؤلف من ثمانية مدرجات بمقياس  $\frac{4}{4}$  ،

وتم التوصل الى المدى البعيد يجعل المدرج ٥ مكرر المدرج ١ والمدرج ٦ مكرر المدرج ٢ ، بينما اختلف المدرجان ٣ و ٤ عن المدرجين ٧ و ٩ . اذن فالمؤلفات كانت من نوع الروندو الابتدائي . كما تم تصنيف الانغام ١ ، ١٦ ، ٢٢ في المقام الاول بينما الانغام ١٥ ، ٢١ اما في المقام الرابع او الخامس . وذلك بهدف اظهار اثر ايقامي .

لقد شابهت مؤلفاتنا التراتيل ، على الرغم من انها روندو اصولية .  
 يبين الشكل ١٣ - ٢ أحد هذه المؤلفات ، وقد ذهبنا ابعد من ذلك  
 بتحديد كلمات لهذه التراتيل ، وكل المؤلفات الاخرى تشبه ذلك الموضح  
 في الشكل ١٣ - ٢ وهي بالطبع من تأليف نفس الملحن ، الا انها بعد  
 عدد من مرات الاستماع ستبدو مختلفة . ومن الطريف حقاً انني بدأت  
 اتعلق بهذه الموسيقى بعد سماعي اياها لمرات كثيرة . ولاشك انها ستقع  
 بشدة على اذني موسيقي مرهف .

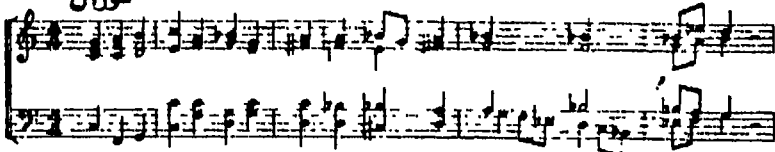
قام فلانيد سليبيان ، وهو عالم معلومات سبق ان ذكرناه ، بعمل  
 آخر عام ١٩٥١ . فقد استخدم ، باتتباع شاتون ، المعلومات الاحصائية  
 عن الموسيقى المتوفرة لدى علماء الرياضيات الذين يفتقرون للخلفية  
 الموسيقية . عرض على الشخص المختبر ريع علامة ، نصف علامة ، او  
 ثلاثة انصاف العلامة من مؤلف موسيقي وطلب منه اضافة نصف علامة  
 معقولة ، ثم ابرز المحصلة الى شخص آخر طالباً منه اضافة نصف علامة  
 اخرى وهكذا . وسبق ان اخبر هؤلاء الاشخاص بطابع المؤلفات الموسيقية  
 المعنية .



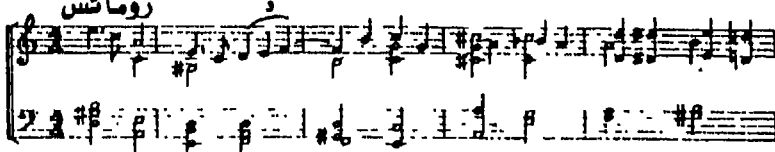
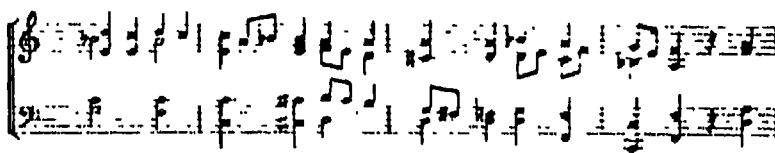
الشكل ١٣ - ٢

قدمت في الشكل ١٣ - ٣ نموذجين ، الاول موسيقى كورالية بنيت على اساس اضافة نصف علامة استناداً لنصف العلامة السابق ، والثاني موسيقى رومانسية انشأت باضافة نصف علامة بالاعتماد على الانصاف الثلاثة السابقة . اعجب في الواقع وبشدة كيف ان هذين المؤلفين يظهران كما هما عليه رغم عدم الانسجام والتوافق بين الانغام المتتالية فيهما . ان طابع الموسيقى في هذين العملين ملفت النظر ايضاً ، فعلى ما يظهر كان لدى الرياضيين افكار قليلة عما يناسب الموسيقى الرومانسية وعما يناسب موسيقى الكورال .

كورال



رومانس

### الشكل ١٣ - ٣

توضح تجارب سلبيان مرونة الكائن الانساني واخطاؤه . صحيح ان العمليات العشوائية تبدو متسقة الا انها باهتة وعديمة الروح ، وقد استخدم بعضها في التأليف الموسيقي .

الآلة أنه ليس من شك في قدرة الكمبيوتر على إنتاج موسيقى عشوائية تشبه موسيقى مؤلف معين إذا غذي منذ البداية ببعض الاحصائيات المميزة لطابع هذا المؤلف يوضح هذه الامكانية طابع موسيقى الحضانة المبتكر من قبل بينكرتون وتنسوع الطوايع المستحضر من قبل هيلر وايزاكسون والتي سأعرض لها فيما يلي .

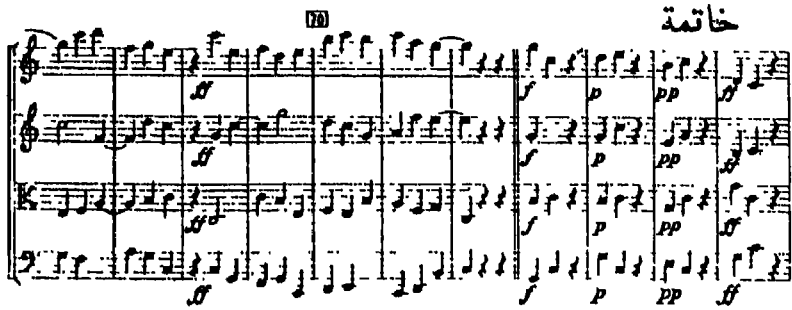
نشر ريتشارد . س . بينكرتون عام ١٩٥٦ في مجلة العلم الامريكي بعض القواعد البسيطة لكتابة الالحن . اوضح بينكرتون كيفية اختيار علامة موسيقية على اساس احتمال ورودها بعد علامة معينة ، ومدى تغير هذه الاحتمالات بتغير الموقع في المدرج الموسيقي . كما حسب الانتروبي لكل علامة باستخدام الاحتمالات المستخرجة من طابع موسيقى الحضانة ووجدتها مساوية لـ ٢٨٨ بيت ، واعتقد شخصياً أن هذا الرقم اكبر مما يجب . اعتبر بينكرتون آلة متناهية الحالات بإمكانها إنتاج الالحن العادية ، كما فعلت نفس الآلة في الشكل ٣ - ١ عندما انشأت الجمل اللغوية .

استند كل من بروكس ، هوبكنز ، نويمان ، ورايت الى موسيقى التراتيل ونشروا بحثاً عام ١٩٥٧ حول الجانب الاحصائي للتأليف الموسيقي .

اعلنت مؤسسة بوروز عام ١٩٥٦ أنها عهدت للكمبيوتر بتأليف الموسيقى ، كما أعلن صام ١٩٥٧ أن الدكتور بوليشو والدكتور كلاين استخدموا كمبيوتراً كبيراً لتأليف الالحن الموسيقية . وقد ألف جاك . اوينز كلمات لاحد هذه الالحن وأذيعت من التلفزيون الامريكي فعلاً . وقد حذا الكثيرون هذا الحذو في التأليف الموسيقي .

ومهما يكن من أمر فان التأليف الموسيقي الجدي بواسطة الكمبيوتر لم يشاهد النور إلا على يد هيلر وايزاكسون من جامعة الينوي ، فقد نجح هذان العالمان في صياغة قواعد النوعيات الاولى من اربعة أقسام والتي مكنت الكمبيوتر من اختيار النوتات الموسيقية بشكل عشوائي إلا إذا خالفت القواعد حيث كان الكمبيوتر يرفضها .

اقتصرت القواعد على العلاقات المباشرة بين ثلاثة نوتات متتالية باستثناء الايقاع الختامي ، لذا تراوحت الموسيقى عبر مجالات واسعة، وان كانت جيدة ضمن مجالات ضيقة ، لابل كانت مذهشة احيانا في تلك المجالات . يوضح الشكل ١٣ - ٤ نموذجا من هذه الموسيقى .



الشكل ١٣ - ٤

ذهب هيلر وايزاكسون أبعد من ذلك في محاولتهما اثبات قدراتهما على جعل الكمبيوتر يولف الحاناً ديناميكية ومتناغمة وكذلك على تحقيق التأليف الموسيقي وفق سلاسل ماركوف ، حيث يتم الاختيار المتتالي للنوتات الموسيقية استناداً لتوابع احتمالية محسوبة بدورها من جداول منظمة وفقاً لاعتبارات التنغم الموسيقي . انتج العالمان بذلك خواصم موسيقية جيدة .



لقد جمع هذا العمل الموسيقي وبيع تحت اسم مقطوعة إيلياك لريامي وتري ، وكما أوضحنا فهذا العمل خصائص متميزة في مقاطعة اللحية الألية أنه ضعيف وشديد التراوح اذا أخذ ككل - ولو فرض على العمل نموذج معين او كررت فيه بعض المقاطع لتحسن بشكل ملحوظ . ان لهذا طابعاً تقريبياً حاسماً تماماً في التكرارات في موسيقى الروندو ، او كما هو الامر في قواعد شومسكي التي شرحناها في الفصل الرابع . يجب ان نتوقع على كل حال استحالة تأليف موسيقي ذي مدى واسع بمجرد استخدام النوتة السابقة او ربما عدة نوتات سابقة في حساب احتمال النوتة التالية ، فالعلاقة المطلوبة يجب ان تربط أجزاء العمل وليس النوتات المفردة .

يؤكد عمل هيلر وايزاكسون ان بإمكان الكمبيوتر تأليف بعض الاعمال الموسيقية التي كانت مقصورة على الانسان فيما مضى . اصف الى ان بعض المؤلفين غير المهوبين قد يلجأون للكمبيوتر لدى كتابتهم لاعمالهم الموسيقية ، وما يفعله أحدهم هنا هو توجيه التأليف العام وترك مهمة ملء التفاصيل للكمبيوتر . كما انه يمكن استخدام الكمبيوتر لتجريب قواعد جديدة للتأليف قد يصب على المؤلف للوهلة الأولى تجربتها والاعتقاد عليها .

نسمع في هذه الايام ان علم السيبرنيثيك سيتحفنا بالآلات يمكنها ان تتعلم . اذا كان بإمكان هذه الآلات ان تتعلم بأسلوب صعب بكل ما تعنيه هذه الكلمة ، فلماذا لا تتعلم ما نرغب منها ان تتعلمه حتى عندما نكون عاجزين عن معرفة أنفسنا . وهكذا اذا فرضنا على الكمبيوتر نظام مكافآت وعقوبات تبعاً لنجاح محاولاته او فشلها ، نستطيع انذاك وضعه في شروط تمكنه من انتاج موسيقى اسبانية او كلاسيكية وفق هوانا . لاشك ان هذه الافكار مثيرة للغاية ، وقد تبدو عديمة المعنى في عصرنا وربما ستبقى كذلك لعدة مئات قادمة من السنين .

ليست الموسيقى هي كل الفن ، وان كنت قد بدأت بها فلأنها تعرض بشكل غير عادي بعض الافكار المشتقة من نظرية المعلومات ، علماً بأن



ومراوحة على لسان احد ابطاله في رواية : الارض القرمزية ، اذ يتحدث هذا البطل فيقول : لا يصل العم آتسلمو الى نهاية اي قصة ابدأ لانه دائماً يتحرك نحو أرض جديدة .

يمكن أن نضيف على النصوص المنشأة بهذا النحو العشوائي سمة النظام المديد بأن نطلع الاشخاص الذين يضيف أحدهم كلمة في كل مرة على عنوان مسبق ومعتمد للنص .

اطلعتني الدكتور دونالد. أ. دون من مختبر ستانفورد للالكترونيات على مثال لبناء نص بشكل عشوائي بحيث يضيف أحد الأشخاص كلمة في كل مرة بعد اطلاعه على آخر كلمة موجودة في النص ، اضافة لمعرفته بعنوان النص : «الرجال والنساء»  
وقد أتى النص على النحو التالي :

« أحببت حواء بشدة عاطفية او غير كافي الليلة في أي مكان تموت فيه قبل البلرحة مرة ثانية ومهما حبي أساء » .

أما من تجارب شركة بيل فنعرض النص التالي المنشأ وفق نفس القاعدة السابقة مع فارق إطلاع الشخص على الكلمات الثلاثة الأخيرة بدلاً من اطلاعه على الكلمة الأخيرة فقط . والنص هو :

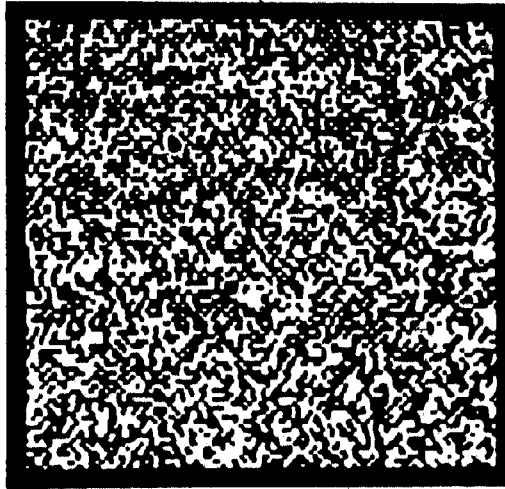
عن الحياة

« الحياة تملك عدة رجال حكماء وعقلاء نادراً ما يلومون البلهاء بشكل سطحي . قد تتعجب لماذا . المشاعر الإنسانية ولكن القبائل البدائية وجدت » .

لا شك ان قراءة هذه النصوص ستترافق بضحكات السخرية والتهكم ، اذ لا يمكن لإنسان عاقل أن ينشأ مثل هذه النصوص . ينتقي الشعراء قليلو الموهبة كلمات لا ارتباط بينها من أجل تحقيق القافية وهم لا ينتمون عادة أي بيت شعر جيد . ذكرنا ذلك لنؤكد أنه قد تكون للعملية العشوائية بعض الحظ في انشاء نصوص جيدة بالمقارنة مع هؤلاء الشعراء .

هل يتمكن الكمبيوتر من انتاج نص واضح الميزات باستخدام احكام القواعد وسلاسل الاعداد العشوائية ؟ قد يستطيع إنشاء كلمات مضحكة بل ونصوص مضحكة تسبب صدمة للقارئ . نستطيع ان نبحر بخيالنا ما شئنا فنتصور كومبيوتر قد جهز بكل عناصر القصة البوليسية ، وانصرف الى تأليف قصة بوليسية بعد ذلك ، ما عساها تكون تلك القصة . على كل حال ليست هذه إلاّ تصورات وتخيلات .

يمكن توظيف الفنون البصرية لتوضيح نفس النقاط التي اتينا على ذكرها في حالة اللغة والموسيقى . وفعلاً فالتشكيل البصري العشوائي هو من وجهة النظر الرياضية الأكثر إدهاشاً والأقل احتمالاً من كل التشكيلات البصرية تماماً كالتشكيل العشوائي المكون من الأحرف الأبجدية أو الموجات الصوتية : وللأسف فالتشكيل العشوائي هو تشكيل باهت ، وتبدو التشكيلات المختلفة بالنسبة للعين الانسانية متطابقة دون فروق واضحة بينها . اعرض في الشكل ١٣ - ٥ ١٠٠٠٠٠ بقعة بيضاء وسوداء موزعة بشكل عشوائي في محاولة لتأكيد هذه الفكرة .



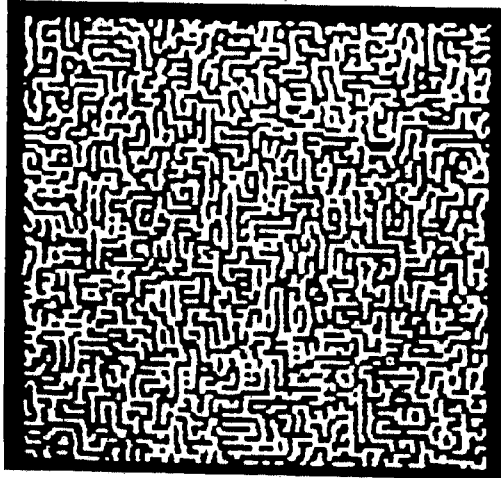
الشكل ١٣ - ٥

إن التشكيل الأخير في الشكل ١٣ - ٥ هو في واقع الأمر من صنع الكومبيوتر لإنشاء هذا التشكيل ضمن دراساته للإدراك الجسم ومعنى الكومبيوتر ، إذ استطاع بيلا جولز العامل في حقل الإدراك أن يدفع النمذج . ذهب جولسز أبعد من ذلك ببرمجة الكومبيوتر للتخلص من العشوائية في هذا النموذج ما أمكن ، وأشاد فكرته على جمل الكومبيوتر يتفحص وعلى التتابع مجموعات مكونة من أربعة نقاط متمركزة حول نقطة معينة .

إذا طابق المراكز في لونه ( أبيض أو أسود ) أحد زوجين من النقاط يجري ابدال لونه الى الأسود إذا كان ايضاً ، وإلى الأبيض إذا كان أسوداً . يحقق ذلك حذف الأقطار السوداء أو البيضاء إلاً عندما يكون أحد الزوجين ايضاً والآخر أسوداً أو العكس .

إن اعتماد هذه الطريقة في اختزال العشوائية يفضي بنا الى الشكل ١٣ - ٦ حيث يبدو المظهر العام وقد تحسن فعلاً . حقاً إن عنصر العشوائية مطلوب لتأمين التنوع والمفاجأة ، إلاً ان النظام هو الوحيد الكفيل بإحداث البهجة .

يعود استخدام العشوائية والنظام في الفن الى عهود قديمة . يقدم المشكال تأثيرات مبهرة باعطاء تشكيلات عشوائية من قطع الزجاج تناظراً سداسي الأوجه .



الشكل ١٣ - ٦

حقق احد الرسامين منذ عدة سنوات لوحة جديدة باسقاط عدد من الخيوط على قطع سوداء من الشياب وتثبيتها ومن ثم تطيرها وفق وضعها العشوائي . كما حقق فنان سويسري باستخدام الكمبيوتر لوحات ملونة مزيج من النظام والعشوائية بيع الكثير منها بأثمان عالية .

زودني كل ذلك برؤية فلسفية اصغرية للفن والتي لن اعزوها الى نظرية المعلومات . وقد وصفت هذه الفلسفة بكونها اصغرية لانها تهمل عن عمد الموهبة والمبقرية وهما الماملان الوحيدان اللذان يجعلان من الانتاج الفني قضية كبيرة .

يلتزم الفن الناجح تقدير الجمهور وموهبة الفنان . يتاثر الناس بعوامل كثيرة غير تلك التي تواجههم عند تأملهم العمل الفني . واذا حاول شخص ما مقاومة فعل العمل الفني ، فلن يحركه شيء وسيبقى باوداً على الدوام ، وعلى العكس اذا اقتادته رغبة المديح فسيمتدح حتى الأعمال الفنية المتوسطة . مثلاً أنا أحب شخصياً أعمال الترائيل الموسيقية التي ألفتها بالاشتراك مع زوجة شاتون . وفي كثير من الأحيان يفضل بعض المؤلفين أعمالهم الضعيفة . أيضا قد تذهب الجماعات الصغيرة والكبيرة على حد سواء الى تقدير الموضة القصيرة الأمد والتي لا تملك اي ميزات فعلية .

يجنح الجمهور من ضمن أشياء أخرى الى تحسس روح الخلق والابداع واكتشاف المعاناة الذاتية من خلال الأعمال الفنية . يجب على العمل الفني أن يملك اتساقاً بالغاً حد الكمال كي يجلب الاحترام لصاحبه ويعكس هويته الحقيقية .

نفرض أن فناناً ما استطاع إنتاج كل الأعمال العظيمة التي تقبلها اليوم على أنها من ابداع أسماء كبيرة ومتباينة الطابع من عالم الفن ، وذلك قبل ولادة كل هؤلاء الفنانين . طبعاً سيدهشنا ذلك ، إلا أن هذا الفنان لن ينتزع اعجابنا بسهولة ، ولن نقف منه موقف الاحترام الذي نقفه من كل عمل على حدة كونه يعكس هوية وذاتية محددين . نستطيع

تمييز بيكاسو رغم انه غير مريح . لقد كان حاذقاً في طوابع متعددة ، لذا يصعب إصدار حكم متميز عليه . ما أسهل بالمقابل أن نقدر الفنان ماتييز .

يتوقف تقدير الجمهور للفن على كون الفن مفهوماً من قبل هذا الجمهور . مثلاً النكتة الصينية لن تضحك إلاّ عدد قليل من الأمريكيين ، كما ان عشرة نكات صينية لن تكون مضحكة أكثر من إضحاك نكتة واحدة . إذا كان للفن ان يعطى حق قدره فيجب ان يصلح الى درجة ما في نفس لغة الجمهور ، وإلاّ فمهما انطوى على التنوع ، لن يرى الجمهور فيه إلاّ الرتابة والتكرار . إن دهشتنا المتكررة لا يمكن أن تتحقق إلاّ بالمقارنة على خلفية الاعتياد وليس بالفوضى العشوائية .

يتبنى بعض الفنانين لغة تعلمها جمهورهم على ايدي اساتذة سابقين ، وكان يوهان براهمز واحداً من هؤلاء ، بينما يذهب البعض الآخر الى تعليم جمهورهم لغة جديدة ، كما فعل الفنانون الانطباعيون . لا شك أن لغة الفن تتغير على الدوام ، ولكبار الفنانين علينا منة في هذا المجال اذ يعلموننا على الدوام لغات جديدة . لا يعني ذلك ان نتنكر لأصالة بعض الفنانين الكبار من أمثال باخ وهاندل ، الذين الفوا موسيقاهم بلغة الماضي .

إذا كانت اللغة ذات الكلمات الواضحة والعلاقات البينة ضرورية للفن فهي ليست كافية . إن التماثل الميكانيكي باهت ومخيب . وأفضل شخصياً مفاجآت النشر العشوائي على الشعر المضجر لإوين ميريديث . ربما ستجد الانسانية في الفن العشوائي البديل المنشود لابتدال الفن الحرفي في عصر انهيار الفنون .

نكتفي بهذا القدر من نظرية المعلومات والفن .





## الفصل الرابع عشر

### حجوة الرئي نظرية والاتصال

انه امر مفرح بكل تأكيد ، ان تساهم فكرة جديدة بحل جملة كبيرة من المشاكل ، إلا ان الفكرة الجديدة لن تستاهل الوقفة عندها ما لم تبرهن ان لها قيمة عملية مهما كانت تلك القيمة محدودة .

انتقدني احد الباحثين في نظرية المعلومات لانني سبرت في هذا الكتاب إمكانية تطبيق نظرية المعلومات في مجالات اللغة ، علم النفس ، والفن ، فبالنسبة له تبدو العلاقة بين نظرية المعلومات وكل من فروع المعرفة هذه علاقة هامشية وضبابية . لماذا تنتزع القارئ من تطبيقات نظرية المعلومات المثبتة والاكثر أهمية لنجرحه نحو تطبيقات أخرى غير واضحة المعالم وقليلة الأهمية على الأقل في الوقت الحاضر ؟

يعود ذلك من جهة ، لرفضه عارمة دفعتني لشرح العلاقات الممكنة بين نظرية المعلومات في إطارها المحدد والضيق وفروع أخرى من المعرفة ظهرت علاقتها بهذه النظرية من خلال كتابات الآخرين . ومن جهة أخرى اعتقد ان نظرية المعلومات تساعدنا كي نتحدث بشكل معقول او على الأقل في إعادةنا ما امكن عن الحديث غير المعقول ، بصورة خاصة في مجال اللغويات والفن وعلم النفس . ومهما يكن من امر فهناك خطر كبير من الانزلاق وراء التأكيد على هذه القضايا عبر كتاب يتحدث عن نظرية المعلومات .

نؤكد على الخطأ الفاحش الذي نرتكبه اذا اعتقدنا ان اهمية نظرية المعلومات تنبع من ارتباطاتها العريضة مع فروع كثيرة كاللغة ، السيبرنيك ، علم النفس ، والفن . ان ترسيخ هذا الاعتقاد ما هو إلا تكرار لأغلاط ارتكبت بحق اكتشافات أخرى مهمة .

وهكذا فقد أحيط عمل نيوتن في عصره بجدل فلسفي ومعرفي ، وارتبط لعدة سنوات تالية بشمولية مزعومة أساءت لطبيعته الحقيقية . إلا أن أينشتين استطاع أن يرى بوضوح أكثر عندما أكد بأن العقل ضعيف ومحدود اذا ما قورن على خلفية مهمته اللانهائية ، ومضى بعد ذلك واصفاً عمل نيوتن بأنه حقق الهدف المنشود المتمثل بولادة علم الميكانيك السماوي والذي تم تأكيده آلاف المرات من قبل نيوتن نفسه ومن تلاه .

وللعادلة نقول ان ميكانيك نيوتن كان فعالاً منذ أيام نيوتن وساهم في حل مشاكل لم يكن ليتخيلها نيوتن ومعاصروه ، إلا أن هذا الميكانيك لم يتمكن من حل كل مشاكل العلم ، كما تصور بعض الفلاسفة المتفائلين .

يبدو لي المضمون الهام الاكيد لنظرية المعلومات بسيطاً وواضحاً . فهي تنطوي على أفكار السرعة المعلوماتية او انثروبي المصادر المستقرة ، السعة المعلوماتية للأقنية ذات الضجيج وبدون الضجيج ، وكذلك الترميز الفعال للرسائل التي يولدها المصدر بحيث يتحقق البث الخالي من الأخطاء وبسرعة تساوي سعة القناة . اما عالم نظرية المعلومات فهو عالم أنظمة الاتصالات الكهربائية المتضمن للأساليب الذكية في تصميم تلك الأنظمة .

أجد من المناسب في ختام هذا الكتاب ان أبتعد عن الممكنات ( او المستحيلات ) المحتملة ذات الطابع العام وأن أطرح عوضاً عن ذلك السؤال التالي : ماذا فعل باحثوا نظرية المعلومات وماذا يفعلون أبعد من هذا الكتاب ، بكلمات أوضح ، ماذا فعل هؤلاء الباحثون لتأهيل نظرية المعلومات كعلم متماسك صلب يمكن قبوله أبعد من وضعه الحالي كمجموعة نبوءات تدور حولها المناقشات .

نجد هنا مجالاً واسعاً من الأبحاث يستلزم عرضها كتاباً آخر .  
لذا سيقصر هذا الفصل على عرض موجز لأعمال نظريي المعلومات بعيد  
نشر شاتون لبخته الأول ، كما سيحاول تعريف القارئ بأهداف نظرية  
المعلومات في أطوارها الضيق ، وأخيراً سيبحث القارئ على متابعة هذه  
النشاطات بتفصيل أكبر .

سعى بلحثوا نظرية المعلومات إلى تطبيق آخر لانتروبي السرعة  
المعلوماتية لمصدر رسائل غير ترميز وبث المعلومات . يرمي الرجال  
الطموحون إلى إعطاء الصورة معنى أكبر ، أما الأكثر تواضعاً فيقنعون  
بأي تطبيق صحيح ذي معنى .

كان التطبيق الوحيد في هذا السياق هو ذلك الذي قدمه ج. ل.  
كيلبي الابن عام ١٩٥٦ . يتعلق هذا التطبيق بالقمرة على أحداث عشوائية  
حيث يملك المراهن معلومات داخلية عن خرج الحدث الذي سيراهن  
عليه . نستطيع أن نتخيل مثلاً أن أحجار النرد قد قدفت للتو ( أو أن  
السباق قد ابتدأ ) وأن المراهن المفضل يعلم ذلك وقد تلقى بعض  
المعلومات من النتائج ، إلا أن الشخص الذي سيراهن معه لا يعرف ذلك  
ويعطي المراهن فرصاً عادلة على أساس احتمالات النتائج .

يتلقى المراهن معلوماته هذه على شكل واحداث متتالية من البيت  
أي جملة وجود من طراز نعم أو لا على مجموعة أسئلة مطروحة . يمكن  
مثلاً لمعطي المعلومات أن يخبر عما إذا استقرت قطعة النقد على الطرة  
أو النقش بإرسال بيت واحدة من المعلومات ، أو يمكن لهذا المعطي أن  
يخفض النتائج الممكنة لرمي حجر النرد من ٦ إلى ٣ بإرسال بيت واحدة  
من المعلومات تعلم المراهن عما إذا كان الوجه السطحي لحجر النرد  
زوجياً أو فردياً .

إن خير وسيلة لشرح عمل كيلبي بعد هذه المقدمة هي سرد موجز  
هذا العمل : إذا كانت رموز الدخل لقناة اتصال تمثل إمكانات الخرج  
لحادثة عشوائية يجري الرهان عليها بشكل يتسق مع احتمالاتها ، فإن

بإمكان القامر الذي يستخدم المعرفة الموفرة له من خلال الرموز المستقبلية أن يزيد أرباحه بشكل أسّي . تساوي السرعة الأسسية العظمى لتنامي أرباح القامر سرعة بث المعلومات عبر القناة . يمكن تعميم هذه النتيجة لتضمين حالة الاحتمالات الاتفاقية .

وهكذا نصادف حالة تلعب فيها سرعة البث دوراً رئيسياً على الرغم من عدم التطرق لقضية الترميز ضمن الحالة المعتمدة . أما فيما مضى فلم يكن لهذه الكمية من أهمية إلا عبر نظرية لشاتون أكدت أنه باستخدام الترميز المناسب يمكن بث الأرقام الثنائية عبر القناة وفق السرعة المشترط لها وبأقل خطأ ممكن .

وفي لغة الأعداد يساوي عامل ازدياد أرباح القامر :

ند  
٢

حيث ن هو عدد مرات المراهنة ، ر هو العدد الوسطي لواحدات البيت من المعلومات التي تبث للمراهن في كل مراهنة .

إذا بدأ هذا التطبيق نادياً ، فعلى القارئ أن يتأمل حقيقة أنه التفسير الرياضي الوحيد المكتشف إلى جانب التطبيق المعلوماتي الذي قدمنا له فيما مضى من فصول .

يمكن أن يخطر على البال ، لدى تقديم نظرية المعلومات ، إمكانية أخرى لاستخدام نظرية المعلومات غير البحث عن تفسير مستحدث لسرعة البث . نشر شاتون عام ١٩٤٩ بحثاً طويلاً بعنوان : « نظرية الاتصالات للأجهزة السرية » . إلا أنه من المشكوك فيه أن يكون هذا البحث قد قدم مساهمة كبيرة لحل الشيفرات ، وإن كان قد هيا ولأول مرة نظرية متكاملة عن الوثائق السرية وتحليلها ويعتبر لذلك مادة غنية للمتخصص في هذا المجال .

ربما أننا لن نستطيع الخوض في تفاصيل هذا البحث ، إلا أنني سأحاول إعطاء فكرة عن محتواه .

ماذا تكون عليه حالة محلل الوثائق السرية عندما يضع يده على رسالة جرى ترميزها بطريقة مجهولة ، انه يجهل أمرين اثنين : الرسالة نفسها وطريقة ترميزها التي يمكن أن نطلق عليها اسم المفتاح .

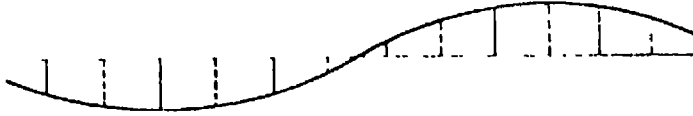
يحدث في بعض الأحيان أن يكون المحلل ملماً بالاساليب العامة للترميز . وكمثال بسيط يمكن أن يفترض المحلل أن الترميز جرى باستبدال كل حرف من الابجدية بحرف آخر وفق قواعد محددة .

يمكن أن تكون الرسالة المعروضة للمحلل طويلة او قصيرة ، واذا احتوت على ثلاثة احرف فقط مثلاً : الت ، امكنة تفسيرها بكلمة : نهر ، او كلمة : قمر او اي كلمة اخرى مؤلفة من ثلاثة احرف مختلفة . اذا كبرت الرسالة . فان عدد النصوص الممكنة ينقص بالمقابل ، واذا كانت الرسالة كبيرة بما فيه الكفاية ، لا يبقى من تفسير لها الا نص واحد مقابل وحسب .

عبر شاتون عن نقص الريبة هذا المتعلق بالنص الحقيقي الذي جرى ترميزه بشكل يقيم الرسالة المعنية على انها مجرد تفسير في الالتباس . تعطي الريبة ت ( س ) المعرفة في الفصل الثامن درجة الالتباس في النص الحقيقي الذي تم ترميزه بهدف الوصول الى الرسالة قيد البحث . استطاع شانون اجراء حسابات اثبت بموجها أن هذه الريبة تتناقص بازدياد عدد الاحرف في الرسالة . وعندما تصبح هذه الريبة مساوية للصفر ، فانه لا يبقى الا امكانية واحدة للنص الذي جرى ترميزه ، ويصبح من حيث المبدأ حل الرسالة المعنية ممكناً .

ما هي انواع المشاكل التي واجهت او تواجه الآن نظريي المعلومات ؟ تتعلق بعض هذه المشاكل بمسألة أخذ العينات يستخدم نظريو المعلومات تكنيك أخذ العينات بهدف تمثيل اشارة مستمرة متغيرة ذات حزام تواترات محددة بواسطة سلسلة من الاعداد هي في الواقع ساعات الاشارة ماخوذة كل  $\left( \frac{1}{س} \right)$  ثانية ، حيث س هو عرض حزام الاشارة .

أن مجموعة العينات الممكنة الاشارة محدودة الحزام ليستوحيدة من نوعها ، اذ يمكن أخذ هذه العينات عند لحظات متفاوتة . وهكذا فوق الشكل ١٤ - ١ يمكن ان تكون الخطوط الشاقولية المستمرة هي العينات المنشودة أو الخطوط الشاقولية المتقطعة ، أو أي خطوط أخرى مأخوذة عند نقاط أخرى . وفي الواقع ليس من الضروري أن تفصل العينات عن بعضها بفترات زمنية متساوية ، بشرط أن تؤخذ ٢ من عينة في كل ثانية .



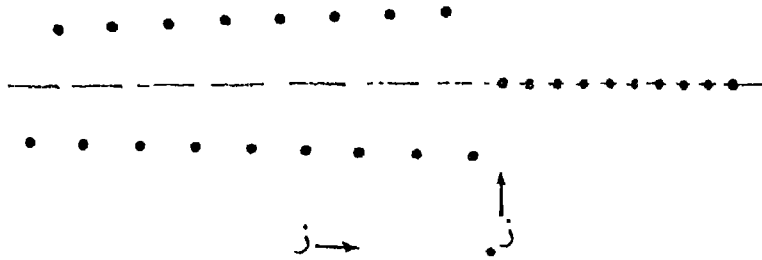
الشكل ١٤ - ١

ان شرط تمثيل الاشارة المحدودة الحزام بشكل وحيد باستخدام ٢ من عينة في كل ثانية هو استخدام كل العينات بدءاً من لحظة لا نهائية في الماضي وحتى لحظة لا نهائية في المستقبل الا أننا قد نحتاج في بعض الاحيان لاعتبار جزء من الاشارة محدودة الحزام ، أو اشارة محدودة الحزام معدومة تقريباً باستثناء فترة محددة من الوقت ، ونرفض بتمثيل هذه الاشارة بدلالة العينات .

أول ما يخطر على البال هو السؤال المتعلق بتمثيل اشارة قصيرة أو جزء من اشارة بسلسلة متناهية من العينات دون الأخذ بعين الاعتبار للتقنيات السابقة أو اللاحقة . للأسف ان اعتبار عدد متناه من العينات لن يحدد اشارة وحيدة محدودة الحزام ، اذ يمكن ان تمر اشارات مختلفة محدودة الحزام عبر هذا العدد المتناهي من لعينات ، واذا كانت الاشارات ذات سمات كبيرة خارج نطاق العينات المعتبرة فان الاشارات ضمن هذا النطاق ستكون مختلفة بالتالي .

صحيح ان هذا قد يبدو فشلا ، ولكننا نستطيع تحديد عينات معينة متتالية ونصطلح على ان كل العينات السابقة والتالية لهذه المجموعة هي عينات صفرية بمعنى ان كلا منها تساوي الصفر ، اذ نستطيع ان نتصور ان الاشارة المعتبرة ضمن النطاق المحدد ستفق مع العينات المعتبرة ، بينما ستكون اشارة صفرية تقريبا حثيما تكون العينات صفرية .

نفرض على سبيل المثال مجموعة من العينات تصيح صفرية بعد لحظة ز ، بينما تكون غير صفرية قبل هذه اللحظة ، كما في الشكل ١٤ - ٢ تمثل هذه العينات اشارة وحيدة محدودة الحزام ، ببساطة لانها مأخوذة عند كل الازمنة بدءاً من الماضي وحتى المستقبل . هل ستكون هذه الاشارة صفرية فعلا بعد اللحظة ز ؟



الشكل ١٤ - ٢

للاسف ، اثبت هـ . و . بولاك من مختبرات بيل ان هذه النتيجة ليست لازمة . نفرض اننا نتساءل عن الجزء من القدرة الكلية لهذه الاشارة الذي يحمله قسم الموجة الحادث بعد عشرة ثواني أو عشرين دقيقة او ربما بعد خمسين سنة من اللحظة ز . نتذكر في هذا السياق ان كل العينات صفرية بعد اللحظة ز .

تتلخص الاجابة المدهشة لهذا التساؤل في ان نصف قدرة الاشارة تقريبا يمكن ان يحمل على القسم من الاشارة الحادث بعد اي لحظة زمنية تتسم بكونها فاصلة بين قيم العينات غير الصفرية قبلها ، وقيم

العينات الصفرية بعدها ، وهكذا فقد تكون الإشارة صفرية عند كل لحظة بعد ز. تؤخذ عندها أي عينة ، وفي نفس الوقت غير صفرية فيما بين هذه العينات .

لا تزال الجهود المبذولة لتمثيل الاشارات المحدودة الطول باستخدام العينات تتمتع عبر عوائق رياضية ، ويعمل الرياضيون ما يستطيعونه لشق الطريق بين هذه العقبات .

يشير عملا بولاك وسليبيان الى ان كلا طريقتي اخذ العينات والامواج الجيبية ليستا الطريقتين المناسبين لتمثيل الاشارات المحدودة زمنيا ، وقد وظف هذان الرياضيان توابع رياضية اخرى لتحقيق التمثيل المطلوب دعيت بالتوابع الكروية المتطاولة .

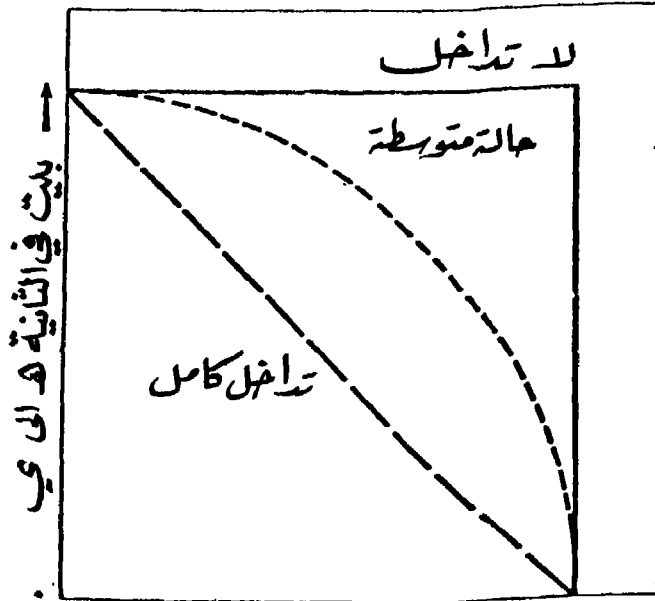
يوضح المثال التالي جانباً محيراً من نظرية المعلومات . نفرض اننا نمثل في مبرقة النقطة نبضة موجبة والخط بنبضة سالبة ، ونفرض ان احدا من محبي الدعوات عكس الوصلات الكهربائية بحيث يتم استقبال سالبة عندما يتم ارسال نبضة موجبة والعكس بالعكس . تؤكد نظرية المعلومات ان سرعة الارسال ستبقى نفسها في هذه الحالة لان هذا العمل لم يقدم أي رية اضافية . الا اننا سنشعر ان ضرراً ما قد حل بنظام الاتصال ، وسيكون هذا الضرر أكبر اذا طبع جهاز الاستقبال حرفاً مغايراً للحرف المرسل وانسحب ذلك على كل الاحرف .

أقضى هذا المثال مضجع شاتون طعمد الى صياغة نظرية تغطي الوضع الناشيء عنه ، اذ عرف من خلالها معياراً للامانة . وهكذا يفرض شاتون عقوبة معينة على استبدال الحرف الصوتي بحرف ساكن وعقوبة أخف على استبدال الحرف الصوتي بحرف صوتي آخر . ثم يعمد الى تقييم الضرر الحادث للرسالة بسبب الاخطاء المتسقة او الاخطاء العشوائية . اذا كان الضرر ناجماً عن الاخطاء العشوائية لقناة ذات ضجيج ، يوضح شاتون كيفية تصفيره الى حد أدنى ، كما يبين عدد واحداث البيت في كل نائية اللازمة لبث الاشارة بدرجة معينة من الامانة .



انجز شاتون أيضا عملاً ضخماً فيما يتعلق ببيت الرسائل عبر الشبكات التي تتداخل فيها رسالة مع أخرى . أن أبسط أنواع هذا التداخل هو حالة قناة وحيدة تبت عبرها رسالتان باتجاهين متعاكسين بين تقطعتين منها ه ، ي . نفرض بهدف التسهيل أن مواصفات عمل القناة هي نفسها في الاتجاهين ه ي ، ي ه .

نقوم برسم الخط البياني الممثل للعلاقة بين سعة القناة في الاتجاه ه ي ، وسعة القناة في الاتجاه ي ه ، وهو الخط المبين في الشكل ١٤ - ٣ نتخيل حالتين بسيطتين ، في الأولى لا يحدث تداخل بين الإشارة المنطلقة من ه الى ي وبين الإشارة المنطلقة من ي الى ه . يتكون الخط البياني الممثل لهذه الحالة من الجزء الأفقي المستمر الممثل لسعة القناة من ي الى ه والجزء الشاقولي المستمر لسعة القناة من ه الى ي .



بيت في الثانية ي الى ه

الشكل ١٤ - ٣

أو نستطيع ان نتخيل ان ارسالنا عند لحظة معينة سيقصر على احد الاتجاهين هـ الى ي ، او ي الى هـ . وهكذا اذا حافظنا على جهة الارسال هـ ي في ثلث الحالات ، فان الارسال في الاتجاه المعاكس ي هـ سيستغرق ثلثي الحالات الباقية ، وهكذا يجب ان يكون مجموع سمتي القناة في الاتجاهين هـ ي ، ي هـ ثابتا في هذه الحالة والنتيجة هي الخط المتقطع المائل بزاوية ٤٥° في الشكل ١٤ - ٣ .

اما في الحالة المتوسطة حيث يكون هناك شيء من التداخل بين الارسالين في الاتجاهين نحصل على منحني كذلك المتقطع في الشكل ١٤ - ٣ .

لا زالت مشكلة الترميز الفعال الوجه الرئيسي لعمال الباحثين في نظرية المعلومات ، ففي قناة متقطعة يسمى هؤلاء لتصحيح عدد من الاخطاء في سلسلة من الارقام الثنائية المرسله .

يركز هؤلاء الباحثون جهودهم ايضا للحصول على احسن ترميز معلوماتي عبر قناة مستمرة ذات ضجيج . نشر شاتون عام ١٩٥٩ بحثا مطولا توصل فيه الى الحدين الاعلى والادنى لسرع انتشار الاخطاء الطرق ترميز مختلفة التعقيد وذلك في حالة قناة مستمرة ذات ضجيج غاوسي . تفضل الآن الرموز الملتفة ورموز فيتري ويسعى عباقرة الرياضيات الى رموز أجود وأرخص .

ولا يقتصر البحث عن طرائق جديدة للترميز على هؤلاء الباحثين ، بل يتعداهم الى المهندسين الساعين لتحسين الاتصالات الكهربائية والذين يجربون ترميز الاشارات التلفزيونية والصوتية باقل عدد ممكن من الارقام الثنائية ، وقد سبق ان تعرضنا لمحاولاتهم في الفصل السابع . تزداد اهمية الترميز الفعال خاصة لان الارسال الرقمي للاشارات ( كما هي تعديل ترميز النبضات ) اخذ يحل تدريجيا محل الاتصالات التماثلية ، وبتزداد تلك الاهمية اكثر واكثر عندما تم طريقة الترميز بهدف الحفاظ على السرية والخصوصية اذ ان انجع الوسائل للحفاظ على السرية هي الوسائل الرقمية .

يسعى المهندسون أيضا لابتداع طرائق بسيطة وفعالة لتصحيح الأخطاء خاصة تلك التي تحدث أثناء إرسال الإشارات الرقمية عبر الدارات الهاتفية يزداد استخدام أسلوب الإرسال الرقمي في كل المجالات العسكرية والمدنية . تمتد خطوط الهاتف تقريبا في كل مكان ، وللمحافظة على سرعة بث جيدة للمعلومات نستخدم دارات صوتية . هنا يمكن اصلاح الأخطاء باكتشافها وإمادة بثها ، إلا أن استخدام الترميز لاصلاح الأخطاء هو أمر مفضل أيضا .

تفرض بعض الظروف الخاصة طرقا معينة للتعديل ، من هذه الظروف حالة الراديو المتحرك ، ففي المدن تصل الإشارات إلى السيارات بعد ارتدادها عن مجموعة من الابنية وهكذا يتم استقبال نبضة قصيرة كمسحة من النبضات التي ارتحلت عبر مسافات مختلفة وفي مسارات متباينة . تحتاج هذه الحالة الى دراسة متأنية لاكتشاف أحسن السبل في استخدام حزام من التواترات بالغ العرض بهدف تحسين البث .

تطرح الاتصالات العسكرية ، خاصة في مواجهة التشويش ، عددا من المشاكل الهامة .

قد يعتقد البعض أن كل هذا ليس الا ترفا هندسيا لا يقارن بالافاق الفلسفية التي تفتحها امامنا نظرية المعلومات . هل يمكن للفهم المستند الى الاعلام ، او للتقدير المحبب للطبيعة ، وكذلك للمزايا والفروق بين الرسامين الانطباعيين الفرنسيين او الواقعيين الهولنديين ، من أن يكون ذي معنى كما في حالة المواجهة المفاجأة لفن جديد وغريب كالفن الياباني .

إلا أن الناقد الفني الذي يتابع باخلاص كل التفاصيل لا شك سيحوز في النهاية بصيرة وقيما سليمة مثلما سيكون عليه حال هاوي الفنون المرهف الحس . يبدو أن هناك احكاما تثقيفية تفرض تقييم انتاج معين لما هو عليه وليس بسبب تأثيره على عقول الناس غير المسلمين به . أتمنى أن يكون لهذا الكتاب جوانبه المثيرة ، إلا أنني لا أبغي من ورائه تكوين وجهة نظر لدى القارئ عن نظرية المعلومات تختلف عن تلك التي يتمسك بها العاملون ذوو الخبرة في هذه النظرية ، إذ من الأفضل أن أنهي هنا الكتاب في أجواء متماسكة رزينة .



## ملحوظات رياضية

يملك القارئ ملء حريته في استخدام أو عدم استخدام الرياضيات الواردة في هذا الكتاب بما في ذلك عدد من العلاقات الموزعة هنا وهناك ، ولربما إذا هو تعامل مع رياضيات هذا الكتاب ، لحكم عليه أنه أولا وأخيراً كتاب رياضي .

نعم انه كتاب رياضي ، فنظرية الاتصالات هي نظرية رياضية ، ولأن هذا الكتاب يعرض لهذه النظرية ، فهو ملزم لذلك بالرياضيات . يجب على القارئ في هذا السياق أن يميز بين الرياضيات وبين المصطلحات المستخدمة . إذ يمكن للكتاب أن ينطوي على كم كبير من الرياضيات من دون أن يحتوي على رمز واحد أو إشارة مساواة .

لقد تطرق الهنود البابليون الى معالجات رياضية واسعة بما في ذلك اجزاء هامة من الجبر ، وذلك دون أن يستخدموا أكثر من الكلمات والجمل ، إذ أن المصطلحات الرياضية ولدت بعد ذلك ، تهدف هذه المصطلحات الى تبسيط الرياضيات ، وهي تحقق هذا الغرض فعلاً لمن يصبح ملماً بها . أما ما تفعله المصطلحات المذكورة فهو استبدال سلاسل طويلة من الكلمات المتواترة الاستعمال برموز بسيطة ، وتوفير أسماء بسيطة للكميات التي نتحدث عنها ، كذلك تهيء لصياغة دقيقة للعلاقات وعرضها من ثم بشكل بياني بحيث تدرك العين في نظرة واحدة ارتباطات الكميات ببعضها تلك الارتباطات التي لن تظهر وستضيع بين ثنايا الجمل الواصفة لها ، وستفوت فرصة كبيرة لادراك النصيغة الكلية للجمل والعلاقات دفعة واحدة .

وهكذا يقتصر دور المصطلحات الرياضية على تمثيل الرياضيات والتعبير عنها ، تماماً كما تمثل الأحرف الكلمات والعلامات الموسيقي . يمكن أن تمثل المصطلحات الرياضية ما لا معنى له أو لا شيء تحديداً ، كما في حالة الأحرف أو العلامات الموسيقية المرصوفة بشكل عشوائي . ينشأ بعض غريبي الأطوار أحياناً نصوصاً مليئة بالمصطلحات الرياضية وهي لا تعني في واقع الأمر أي نوع من الرياضيات .

حاولت في هذا الكتاب أن أضع كل الأفكار الهامة في كلمات وجمل ، ولأن المصطلحات الرياضية تمنح فرصة أكبر للفهم المبسط للأشياء فقد عمدت في معظم الحالات إلى اقحام هذه المصطلحات في صلب البحث . لقد شرحت ذلك عبر هذا الكتاب إلى حد ما ، وسأعرض هنا وجزئاً لهذه الشروح . وكذلك سأجرؤ على طرح بعض القضايا البسيطة المرتبطة التي لم تستخدم في هذا الكتاب آملاً أن يفيد منها القارئ في مجالات أخرى .

أول ما يواجهنا في المصطلحات الرياضية هو استخدام الأحرف لتمثيل الأعداد وأشياء أخرى أيضاً ، ففي الفصل الخامس مثلاً استخدمنا الرمز  $b$  للدلالة على زمرة أو سلسلة من الرموز أو الأحرف، وربما زمرة من الأحرف ، بينما وظف الرمز  $m$  لتمييز أي الزمر نعني . يمكن مثلاً في حال كون الرمز  $m$  مساوياً الواحد أن تكون الزمرة  $b$  بالمقابل هي  $A, A^2, A^3$  ، بينما لقيمة أخرى مثل ١٢١ ، قد تكون الزمرة  $k, y, d$  .

نستخدم في حياتنا العمليات الأربعة المعتادة : الطرح ، الضرب ، التقسيم ، والجمع بشكل متواتر . نستخدم أحياناً الأحرف للدلالة على الأرقام الواردة في هذه العمليات : مثلاً :

$$\begin{array}{l} \text{الجمع :} \\ 3 + 2 \\ d + 2 \end{array}$$

نقرا العملية الثانية على الشكل :  $T$  زائد  $D$  ، ونفسرها على انها حاصل جمع عددين يمثل أحدهما  $T$  ويمثل الآخر  $D$  .

$$\begin{array}{l} \text{الطرح : } 5 - 4 \\ \text{ك - ر} \end{array}$$

بالمثل نقرا العملية الثانية ك ناقص ر .

$$\begin{array}{l} \text{الضرب : } 3 \times 5 \text{ او } 5 \cdot 3 \text{ او } (3)(5) \\ \text{س} \times \text{ع} \text{ او } \text{س} \cdot \text{ع} \text{ او } (\text{س})(\text{ع}) \end{array}$$

اذا لم نستخدم الأقواس في التمثيل الأخير لقراءنا الجداء  $3 \times 5$  على أنه العدد  $3 \cdot 5$  . نستطيع استخدام الأقواس للدلالة على جداء أي كميات نرغب بضربها ، مثلا يمكننا كتابة  $س \times ع$  على الشكل  $(س)(ع)$  ، إلا أننا لا نحتاج ذلك في معظم الحالات . نقرا  $(3)(5)$  على الشكل  $3$  ضرب  $5$  ، بينما نقرا  $س \times ع$  كحرفين متتالين :  $س$  بدل  $ع$  من قراءتهما على الشكل  $س$  ضرب  $ع$  .

$$\begin{array}{l} \text{التقسيم : } 6 \div 3 \text{ او } \frac{6}{3} \text{ او } 6 / 3 \\ \text{ص} \text{ او } 1 / \text{ص} \end{array}$$

نقرا عادة  $\frac{1}{ص}$  وفق العبارة  $1$  على  $ص$  وليس  $1$  تقسيم  $ص$  .

تعامل الكميات المتضمنة في اقواس كعدد واحد ، مثلا :

$$2 = \frac{6}{3} = \frac{(4+2)}{3}$$

$$\begin{array}{l} 24 = (2)(12) = (2)(8+4) \\ \text{ح} \times \text{ب} + \text{ح} \times \text{أ} = \text{ح} \times (\text{ب} + \text{أ}) \end{array}$$

نقرأ ( ٢ + ب ) على الشكل ٢ زائد ب ، أو على الشكل : الكمية ٢ زائد ب ، إذا أدى الشكل الأول لبعض التشويش . وهكذا إذا قلنا ح ضرب ٢ زائد ب لكان المعنى الممكن : ح ٢ + ب على الرغم من أننا نقرأ العبارة الأخيرة وفق ما يلي : ح ٢ زائد ب . أما إذا قلنا ح ضرب الكمية ٢ زائد ب لكان واضحاً أننا نعني : ح ( ٢ + ب ) .

استخدم مفهوم الاحتمال في هذا الكتاب بشكل متواتر . يمكن أن نقول مثلاً أن احتمال الرمز ذي الترتيب م في سلسلة من الرموز هو ح ( م ) . نقرأ ذلك وفق العبارة : ح ل م .

يمكن أن تكون الرموز كلمات ، أعداد ، أو أحرف ويمكن أن نتصور جدولة الرموز حيث تشير أعداد مختلفة للقيم الممكنة للرمز م مثلاً وما يقابل هذه القيم من أحرف . يوضح الجدول التالي هذه الفكرة :

الحرف المقابل	قيمة م
٢	١
ب	٢
ت	٣
ث	٤
ج	٥
ح	٦
.	.
.	.
.	.
الخ	الخ

عندما نود الإشارة إلى احتمال حرف معين ، ج مثلاً ، نستخدم المصطلح ح ( ٥ ) لأن العدد ٥ يحدد الحرف ج في الجدول ، إلا أننا نكتب عوضاً عن ذلك وبهدف التبسيط ح ( ج ) .



ما هو هذا الاحتمال ، انه نسبة عدد مرات ورود الحرف المعني الى عدد الاحرف الكلي في مقطع معين . وهكذا اذا ورد الحرف ي ١٣٠٠٠٠ مرة في نص يحتوي على ١٠٠٠٠٠٠ حرف كان ح ( ي ) مساوياً لـ :

$$\text{ح ( ي )} = \frac{١٣٠٠٠٠}{١٠٠٠٠٠٠٠} = ٠.١٣ = ١٣ \%$$

نتحدث احيانا عن احتمال وقوع حادثين معا ، إما في وقت واحد ، او على التتابع . نستخدم مثلا الحرف س للدلالة على الاشارة المرسله والحرف ص للدلالة على الاشارة المستقبلية ، ويكون المصطلح ح (س،ص) دالاً في هذه الحالة على ارسال س واستقبال ص . نقرأ هذا المصطلح وفق العبارة : احتمال س ص حيث نعبر عن الفاصلة بوقفه قصيرة يمكن مثلا أن نرسل على وجه التخصيص الحرف و ونستقبل الحرف ب ، ويكون احتمال هذا الحادث ح ( و ، ب ) ، اما الامثلة الأخرى عن ح ( س ، ص ) فكثيرة منها : ح ( ٢ ، ٢ ) ، ح ( ك ، د ) ، الخ حيث ان كل هذه الامثلة تنتج عن تعويضات مناسبة في المصطلح ح ( س ، ص ) .

نتعامل أيضاً مع الاحتمالات الشرطية . مثلا إذا أرسلنا س ، ما هو احتمال أن نستقبل ص ، نستخدم على كتابة هذا الاحتمال الشرطي بالرمز ح ( ص | س ) ونقرأه وفق العبارة ح لـ ص بدلالة س . يستخدم بعض المؤلفين المصطلح ح ( ص | س ) للدلالة على الاحتمال الشرطي والذي يقرأ على الشكل : احتمال ص لدى توفر س . استخدمت شخصياً المصطلحات التي بناها شاتون في بحثه الاصيل عن نظرية الاتصالات .

نكتب الآن علاقة رياضية بسيطة ثم نحاول تفسيرها :

$$\text{ح ( س ، ص )} = \text{ح ( س )} \times \text{ح ( ص | س )}$$



قيمة ص	الحرف المقابل	احتمال الحرف ح (ص)
١	ا	٠.٣١٠٥
٢	ب	٠.٠٤٦٨
٣	ت	٠.٠٨٥١
٤	ث	٠.٠٧٩٥
٥	ج	٠.٠٧٠٩٨
٦	ح	٠.٠٦٨٨٢
٧	خ	٠.٠٦٣٤٥
٨	د	٠.٠٦١٠١
٩	ذ	٠.٠٥٢٥٩
١٠	ر	٠.٠٣٧٨٨
١١	ز	٠.٠٣٣٨٩
١٢	س	٠.٠٢٩٢٤
١٣	ش	٠.٠٢٧٥٨
١٤	ص	٠.٠٢٥٣٦
١٥	ض	٠.٠٢٤٥٩
١٦	ط	٠.٠١٩٩٤
١٧	ظ	٠.٠١٩٨٢
١٨	ع	٠.٠١٩٨٢
١٩	غ	٠.٠١٥٣٩
٢٠	ف	٠.٠١٤٤٠
٢١	ق	٠.٠٠٩١٩
٢٢	ك	٠.٠٠٤٢٠
٢٣	ل	٠.٠٠١٦٦
٢٤	م	٠.٠٠١٣٢
٢٥	ن	٠.٠٠١٢١
٢٦	هـ	٠.٠٠٠٧٧
٢٧	و	٠.٠٠٠٣٠
٢٨	ي	٠.٠٠٠١٠

إذا أردنا جمع هذه الاحتمالات لكتبتنا :

$$\begin{array}{c} ٢٨ \\ \text{ص} = \frac{\text{ح}}{١} \text{ (ص)} \end{array}$$

ونقرأ هذا المجموع : مجموع ح ( ص ) من ص تساوي ١ الى ٢٨ تساوي هذه الكمية الى الواحد تقريبا . إن نسبة عدد مرات ورود الحرف ا في كل حرف مضافة الى النسبة المقابلة في حالة ب وهكذا لكل الأحرف يصل بنا الى نسبة ورود اي حرف في الحرف اي ا .

إذا كتبتنا :

$$\begin{array}{c} \text{ح} \\ \text{ص} \end{array}$$

فنعني المجموع لكل قيم ص ، اي كل ما يمثل اي شيء . ونقرؤه : مجموع ح (ص) عبر ص . اذا كان ص حرفاً أبجدياً فسننفذ عملية الجمع ال ٢٨ احتمالا مختلف .

نتعامل أحيانا مع تعابير تتضمن حرفين مثل س ، ص ونرغب بإجراء عملية الجمع بالنسبة لاحد هذين الدليلين . يمكن أن يكون الرمز ح (س ، ص) هو احتمال ورود الحرف س متبوعاً بالحرف ص ، في حالة زوج الأحرف ر د مثلا . يكون هذا الاحتمال : ح ( ر ، د ) ، ونكتب بشكل مشابه :

$$\begin{array}{c} \text{ح} \\ \text{ص} \end{array} \text{ ( س ، ص )}$$

ونقرأ هذا المجموع : مجموع ح د س ، ص عبر ص ، يعني ذلك اعتبار كل قيم ص الممكنة وإجراء المجموع عبرها .

$$\begin{array}{c} \text{ح} \\ \text{ص} \end{array} \text{ ( س ، ص )} = \text{ح ( س )}$$

ونقرأ هذه العلاقة : مجموع ح د س ، ص عبر ص يساوي ح د س .  
 بشكل أوضح : اذا جمعنا احتمالات ورود كل حرف بعد حرف معين  
 نحصل ببساطة على احتمال ورود هذا الحرف ، لان ورود الحرف المعني  
 سيترافق بورود حرف تال له .

نحتاج لتمثيل عدد مضروب في نفسه مرات متتالية ، اضافة  
 لاستخدامنا الجمع والطرح والضرب والتقسيم . فمثل هذه العملية  
 بالرمز :  $2^2 = 2$

اي ان العدد المضروب بنفسه هو ٢ ، بينما عدد مرات ضربه بنفسه  
 في هذا المثال الخاص هو مرة واحدة .

$$4 = 2^2$$

اي ٢ مرفوعة للقوة ٢ ، وهو مربع ال ٢ .

$$8 = 2^3$$

اي ٢ مرفوعة للقوة ٣ ، وهو مكعب ال ٢ ، اي ٢ مضروبة بنفسها  
 ثلاثة مرات .

سمي في هذه الامثلة ٢ بالاساس ، بينما ١ ، ٢ ، ٣ كل منها قوة  
 او اس .

وبشكل عام اذا كتبنا  $2^n$  فتعني ٢ مضروبة بنفسها ن مرة .

يجب ان نضيف الى ذلك ، بهدف الإبقاء على الاتساق في الرياضيات

$$1 = 2^0$$

التعريف التالي :

اي اننا اذا رفعنا اي عدد للقوة . كان الناتج واحد على الدوام  
بصرف النظر عن هذا العدد .

تستخدم الرياضيات ايضا الاس الكسري او السالب :

$$n^{-1/2} = \frac{1}{n^{1/2}} = \frac{1}{\sqrt{n}}$$

$$\frac{1}{\sqrt{n}} = \frac{1}{n^{1/2}} = \frac{1}{\sqrt{n}}$$

من خصائص القوى :

$$n^2 + n = n^2 \times n$$

وكاملة على ذلك نكتب :

$$11 = 7 \times 4$$

$$\frac{11}{4} = \frac{7}{1} = 7$$

$$\frac{11}{2} = 8 = 8 \sqrt{2}$$

اما التابع الرياضي الهام الذي استخدمناه في هذا الكتاب فهو اللوغاريتم . يمكن للوغاريتم ان يتخذ اي اساس ، الا ان الاس الذي استخدمناه في هذا الكتاب هو 2 . اذ اعطينا عددا ما ، يعرف لوغاريتم هذا العدد من الاساس 2 على انه القوة او الاس التي اذا رفعنا اليها العدد 2 كان الناتج هو العدد المعطى لنا ونشير الى هذا اللوغاريتم بالمصطلح لع س حيث س هو العدد المعطى لنا . وهكذا يكون لدينا وفق هذا التعريف :

$$x^s = 2^s$$

مثلاً :

$$8 = 2^3 = 2^2 = 2^1 = 2^0$$

ندرج هنا بعض اللوغاريتمات من الأساس ٢ :

العدد س	لوغاريتمه	لع س
١	٠	
٢	١	
٤	٢	
٨	٣	
١٦	٤	
٣٢	٥	
٦٤	٦	

نوجز بعض خواص اللوغاريتم فيما يلي :

$$\text{لع } (a \times b) = \text{لع } a + \text{لع } b$$

$$\text{لع } \frac{a}{b} = \text{لع } a - \text{لع } b$$

$$\text{لع } \frac{a}{c} = \text{لع } a - \text{لع } c$$

لا تستخدم اللوغاريتمات من الأساس ٢ إلا في نظرية المعلومات ، بينما تستخدم اللوغاريتمات من الأساس ١٠ أو الأساس e بشكل أكبر في فروع أخرى من العلم ، علماً بأن العدد e هو العدد الطبيعي النابيري :

$$e = 2.718 \dots$$

إذا طورنا مصطلحاتنا ، فرمزا للوغاريتم  $s$  من الأساس  $2$  بالرمز  $لج س$  ، ومن الأساس عشرة بالرمز  $لج س$  ، ومن الأساس  $e$  بالرمز  $لج س$  ، لحصلنا على العلاقات التالية :

$$\frac{لج س}{لج ١٠} = لج س \times لج ١٠ = لج س$$

$$لج س = لج س \times ٣٣٢$$

$$لج س = لج س \times e$$

$$لج س = لج س \times ١٤٤$$

تدعى اللوغاريتمات من الأساس  $e$  باللوغاريتمات الطبيعية ولها بعض الخصائص الرياضية البسيطة والهامة . مثلاً إذا كان  $s$  أقل بكثير من الواحد تتحقق العلاقة :

$$لج س = (١ + س) / e$$

لقد استخدمنا هذا التقريب في الفصل الخامس .

يشير أخيراً إلى أن ورود المصطلح  $لج س$  في هذا الكتاب ، عنى في الواقع  $لج س$  .



## المؤلف في سطور

ولد الدكتور جون . ر. بيرس في ديس مونس بولاية آيوا في امريكا عام ١٩١٠ وترعرع في الغرب الاوسط الاميركي . تلقى علومه الجامعية في معهد كاليفورنيا التكنولوجي حتى حصوله على درجة الدكتوراه في الهندسة الكهربائية .

التحق عام ١٩٣٦ بشركة بيل للهاتف وشغل فيها عدة مناصب حتى عام ١٩٧١ حيث تركها وعاد الى معهد كاليفورنيا التكنولوجي حيث يعمل الآن في منصب التكنولوجي الاول في مختبر الدفع النفاث .

ظهرت مؤلفات الدكتور بيرس في مجلة العلم الاميركي ومجلة الاطلسي الشهرية ومجلة كورونيت ومجلات خيال علمي اخرى . اما كتبه الاخرى فهي : عالم الانسان الصوتي ، امواج الالكترن ورسائله ، الامواج والاذن ، انابيب الامواج المتحركة ، نظرية وتصميم الاشعة الالكترونية ، كل شيء عن الامواج ، واخيرا مقدمة الى علم وانظمة لاتصالات .

ينتمي الدكتور بيرس لعضوية عدة جمعيات علمية منها : الاكاديمية الوطنية للعلوم ، الاكاديمية الوطنية للهندسة ، الاكاديمية الاميركية للفنون والعلوم ، الاكاديمية السويدية الملكية للعلوم ، نقابة المهندسين الالكترنيين والكهربائيين ، جمعية الفيزياء الامريكية ، وجمعية الصوتيات الاميركية .

نال الدكتور بيرس عشر درجات تقديرية وعدد من الجوائز منها : الميدالية الوطنية للعلوم ، ميدالية اديسون ، وميدالية الشرف ، جائزة مؤسس الاكاديمية الوطنية للهندسة ، ميدالية سيدغرن ( من السويد ) وميدالية فالدمار باولسون ( من الدنمارك ) .



# الفهرس

٥	اهداء المؤلف
٧	مقدمة المؤلف
	<b>الفصل الأول :</b>
١٣	العالم والنظريات
	<b>الفصل الثاني :</b>
٣٥	اصول نظرية المعلومات
	<b>الفصل الثالث :</b>
٦٧	نموذج رياضي
	<b>الفصل الرابع :</b>
٦١	الترميز ونظام المد الثنائي
	<b>الفصل الخامس :</b>
١٠٦	الانتروبي
	<b>الفصل السادس :</b>
١٤٥	اللفة والمعنى

١٦٧	<b>الفصل السابع :</b> الترميز الفعال
١٩١	<b>الفصل الثامن :</b> القناة ذات الضجيج
٢١٧	<b>الفصل التاسع :</b> عدة أبعاد
٢٣٩	<b>الفصل العاشر :</b> - نظرية المعلومات والفيزياء
٢٦٦	<b>الفصل الحادي عشر :</b> السيبرنيتيك
٢٩٥	<b>الفصل الثاني عشر :</b> نظرية المعلومات وعلم النفس
٣١٩	<b>الفصل الثالث عشر :</b> نظرية المعلومات والفن
٣٣٩	<b>الفصل الرابع عشر :</b> عودة الى نظرية الاتصالات
٣٥١	ملحق رياضي
٣٦٣	المؤلف في سطور